

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DALAM MENCEGAH
KECANDUAN GAME ONLINE PADA ANAK DI DESA
BANDAR KHALIPAH**

SKRIPSI

Diajukan untuk melengkapi Tugas-Tugas Dan
Memenuhi Syarat-Syarat Mencapai Gelar
Sarjana Sosial (S. Sos)

OLEH:

NURAJIJAH HASUGIAN

NIM: 0101181022



JURUSAN KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM

FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN

2024

PERSETUJUAN
POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DALAM MENCEGAH
KECANDUAN GAME ONLINE PADA ANAK DI DESA BANDAR
KHALIPAH
SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Tugas-tugas dan
Memenuhi Syarat-syarat Mencapai Gelar Sarjana Sosial (S. Sos)

OLEH:

NURAJIJAH HASUGIAN

NIM: 0101181022

Mengetahui,

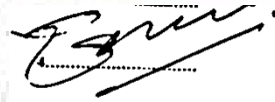
Pembimbing I

Pembimbing II



Dr. Zainun, MA

NIDN: 2015067002



Dr. Erwan Efendi, MA

NIDN: 2030126301

JURUSAN KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN

2024



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jalan Williem Iskandar Pasar V Medan Estate 20371 Telepon 6615683-6622925 Faximile 6615683
Situs: www.fdk.uinsu.ac.id, Email: fdk@uinsu.ac.id

SURAT PENANDATANGANAN PENJILIDAN SKRIPSI

Setelah memperhatikan dengan seksama skripsi an. Saudara/i:

Nama : Nurajijah Hasugian

NIM : 0101181022

Jurusan : Komunikasi dan Penyiaran Islam

Judul : Pola Komunikasi Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan Game Online Pada Anak Di Desa Bandar Khalipah

Anggota Penguji

Tanda Tangan

1. **Dr. Muktaruddin, MA**
NIDN. 2014057304

1.....

2. **Andini Nur Bahri, M. Kom. I**
NIDN. 2013068703

2.....

3. **Dr. Zainun, MA**
NIDN. 2015067002

3.....

4. **Dr. Erwan Efendi, MA**
NIDN. 2030126301

4.....

Dengan ini dinyatakan dapat ditandatangani Dosen Penguji dan dijilid.

Medan, 31 Oktober 2024

An. Dekan

Ketua Jurusan KPI

Dr. Irma Yusriani Simamora, MA
NIDN. 2004127501

SURAT PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul: Pola Komunikasi Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan Game Online Pada Anak Di Desa Bandar Khalipah, A.n Nurajijah Hasugian, NIM 0101181022, Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam telah diujikan dalam sidang Munaqasyah Skripsi/Artikel Program Sarjana Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan pada tanggal 15 Agustus 2024, dan diterima sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara Medan.

Medan, 31 Oktober 2024

Panitia Sidang Munaqasyah Skripsi
Program Studi Komunikasi dan Penyiaran
Islam
Fakultas Dakwah dan Komunikasi
UIN Sumatera Utara Medan

Ketua



Dr. Irma Yusriani Simamora, MA
NIDN. 2004127501

Sekretaris

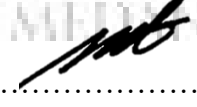


Dika Sahputra, M. Pd
NIDN. 0108049001

Anggota Penguji

Tanda Tangan

1. **Dr. Muktaruddin**
NIDN. 2014057304

1.....

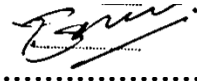
2. **Andini Nur Bahri M. Kom. I**
NIDN. 2013068703

2.....

3. **Dr. Zainun, MA**
NIDN. 2015067002

3.....

4. **Dr. Erwan Efendi, MA**
NIDN. 2030126301

4.....

Mengetahui,
Dekan Fakultas Dakwah dan
Komunikasi
Sumatera Utara



Prof. Dr. Hasan Sazali, M.Ag
NIDN. 2022027604

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nurajijah Hasugian

Nim 0101181022

Fakultas/ Jurusan : Komunikasi dan Penyiaran Islam

Judul Skripsi : Pola Komunikasi Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan
Game Online Pada Anak Di Desa Bandar Khalipah

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, kecuali kutipan-kutipan dan ringkasan-ringkasan yang semuanya telah saya jelaskan sumbernya. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka gelar dan ijazah yang diberikan Universitas batal saya terima.

Medan, 12 Agustus 2024

Peneliti



Nurajijah Hasugian

Nim. 0101181022

ABSTRAK

Nama : Nurajijah Hasugian
Nim : 0101181022
Jurusan : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Judul : Pola Komunikasi Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* Pada Anak di Desa Bandar Khalipah

Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi pola komunikasi orangtua kepada anak dalam upaya mencegah kecanduan *game online*. Dalam era digital saat ini, penggunaan gadget dan game online telah menjadi fenomena umum di kalangan anak-anak. Penelitian ini merupakan penelitian lapangan (*Field Research*) dengan menggunakan metode kualitatif deskripsi dan pendekatan fenomenologi. Teknik pengumpulan data melibatkan observasi dan wawancara langsung terhadap perilaku komunikasi orang tua dengan anak-anak mereka, serta wawancara dengan tokoh masyarakat dan orang tua yang memiliki pengalaman dan strategi dalam mengatasi kecanduan *game online* pada anak. Data primer diperoleh dari wawancara langsung dengan para informan utama seperti Bapak Suherman, Bapak Riko Silalahi, Ibu Yuni, Ibu Dina, Bapak Suyatno, Bapak Suparman dan Ibu Sinta. Data sekunder diperoleh dari literatur, artikel, dan dokumen terkait.

Hasil penelitian menunjukkan bahwasanya pola komunikasi yang digunakan oleh orang tua untuk mencegah anak kecanduan *game online* adalah menggunakan pola komunikasi primer. Hal ini sejalan dengan penjelasan di dalam pola komunikasi primer bahwasanya bahasa adalah sebagai penentu utama dalam keberhasilan suatu komunikasi. Para orang tua yang diwawancarai menekankan bahwa komunikasi yang dilakukan orang tua dengan anak itu haruslah dengan bahasa lembut tanpa adanya bentakan keras ketika berkomunikasi dengan anak.

Orangtua yang terlibat secara langsung dalam aktivitas anak, menetapkan batasan waktu penggunaan *gadget*, serta berkomunikasi secara terbuka dan jujur dengan anak-anak, berhasil meminimalisir risiko kecanduan *game online Mobile Legend* atau *Free Fire*. Strategi yang efektif termasuk diskusi keluarga rutin, penerapan aturan yang konsisten, serta memberikan teladan yang baik dalam penggunaan *gadget*.

Katakunci: *Pola Komunikasi Orangtua, Mencegah Kecanduan Game Online, Bandar Khalipah*

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah Swt, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulisan skripsi ini dapat diselesaikan sebagaimana yang diharapkan. Salawat dan salam penulis sampaikan kepada junjungan Nabi Muhammad Saw yang telah mengubah zaman ini dari zaman zahiliyah menuju zaman yang terang benderang yaitu zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan.

Skripsi ini berjudul “Pola Komunikasi Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan Game Online Pada Anak di Desa Bandar Khalipah”. Diajukan sebagai tugas akhir dan sekaligus persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) program studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.

Dalam penyelesaian skripsi ini, penulis sangat menyadari bahwa banyak kendala yang dihadapi, namun berkat kerja yang maksimal dan bantuan serta doa dari berbagai pihak, akhirnya skripsi ini dapat juga diselesaikan. Dengan selesainya penulisan skripsi ini, penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang sangat tulus dan mendalam pertama sekali kepada kedua orang tua tercinta, ayahanda Alm. Rajaulia Hasugian dan Ibunda Rospita Sitohang yang telah membesarkan, mendidik, memotivasi dan tiada hentinya mendoakan penulis sampai saat ini, semoga ini menjadi amal kebaikan yang terus mengalir pahalanya bagi mereka. Juga kepada abang Pardamean Hasugian, abang Hotmartua Hasugian, kakak Nur Tetti Hasugian dan kakak Nur Aliyah Hasugian beserta abang ipar Busro, yang turut memberikan bantuan moril maupun materil dan motivasi. Mudah-mudahan Allah membalas kebaikan mereka dengan berlipat ganda dan dipermudah segala urusannya serta senantiasa dalam lindungan Allah Swt.

Begitu juga kepada semua pihak, baik perorangan maupun lembaga yang ikut berjasa dalam proses penyelesaian studi saya ini. Oleh karena itu, ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Prof. Dr Nur Hayati, M, Ag selaku rektor yang telah menerima penulis untuk menimba ilmu di Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.
2. Bapak Dr. Hasan Sazali, MA, selaku Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara Medan yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas kepada penulis untuk belajar dan menggali ilmu sekaligus menyelesaikan pendidikan di Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara Medan.
3. Bapak Dr. Zainun, MA, selaku pembimbing/promotor I yang telah banyak memberikan kontribusi kepada penulis dalam rangka penyelesaian skripsi ini, berupa masukan, arahan, dan sebagainya. Mudah-mudahan hal tersebut menjadi amal jariyah dan dapat bermanfaat dalam rangka pengembangan wawasan keilmuan khususnya ilmu komunikasi.
4. Bapak Dr. Erwan Efendi, MA, selaku pembimbing/promotor II yang telah banyak membimbing, memotivasi dan memberikan arahan kepada penulis dalam rangka penyelesaian studi dan skripsi ini. Mudah-mudahan segala kebaikan tersebut menjadi amal jariyah dan diberi pahala oleh Allah dengan berlipat ganda.
5. Bapak Suherman, Bapak Suparman, Ibu Dina, Ibu Yuni, Ibu Sinta, Bapak Riko Silalahi, Bapak Suyatno sebagai informan penelitian ini, yang telah meluangkan waktu untuk memberikan data dan informasi, sehingga penelitian ini dapat diselesaikan. Mudah-mudahan hal tersebut menjadi amal kebaikan dan diberi pahala oleh Allah dengan berlipat ganda.
6. Ibu Dr. Irma Yusriani Simamora, MA dan bapak Dika Sahputra, M. Pd selaku ketua dan sekretaris Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara Medan yang telah membantu dan memberikan pelayanan di Prodi, dalam proses penyelesaian studi ini.

7. Seluruh dosen Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara yang telah mencurahkan ilmunya sehingga penulis mendapat bekal dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Seluruh staff dan pegawai di lingkungan Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara Medan yang telah banyak membantu dan memberikan pelayanan administrasi kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan studi di Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sumatera Utara Medan.
9. Rekan-rekan seperjuangan KPI A Stanbuk 2018 terkhusus kepada Sukma Hariani, Laila Rahma Adawiyah Harefa, Nurul Intan Manurung, dan Siti Juraida Hasibuan. Mudah-mudahan Allah memberikan kemudahan terhadap segala urusan mereka.
10. Teristimewa kepada diri sendiri, terima kasih karna fisik dan pikiran sudah bisa bertahan sampai sejauh ini, dan sudah mau berusaha, bersabar, dan senantiasa berdoa dan pantang menyerah, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Akhirnya penulis menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat kekurangan, karena itu penulis sangat mengharapkan masukan dan kontribusi yang konstruktif demi kesempurnaannya.

Medan, 07 Agustus 2023



Nurajijah Hasugian

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Istilah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Sistematika Pembahasan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
A. Pola Komunikasi.....	10
1. Pengertian Pola	10
2. Pengertian Komunikasi.....	10
3. Pengertian Pola Komunikasi.....	21
B. Orang Tua dan Anak	28
C. Game Online	30
1. Pengertian Game Online.....	30
2. Jenis-jenis Game Online	32
D. Teori Komunikasi Interpersonal.....	33
1. Pengertian Komunikasi Interpersonal	33
2. Fungsi Komunikasi Interpersonal.....	36
3. Faktor Menumbuhkan Interpersonal Komunikasi Interpersonal	36
E. Penelitian Terdahulu.....	37

F. Kerangka Berpikir	45
BAB III METODE PENELITIAN.....	46
A. Pendekatan Penelitian	46
B. Lokasi Penelitian	47
C. Informan Penelitian.....	47
D. Sumber Data	49
E. Teknik Pengumpulan Data	49
F. Teknik Analisis Data	51
G. Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
A. Temuan Umum.....	56
B. Temuan Khusus.....	59
1. Pola Komunikasi Orang Tua Kepada Anak agar Anak Tidak Kecanduan Game Online.....	59
2. Upaya yang Dilakukan Orang Tua Agar Anak Tidak Kecanduan Game Online	65
C. Pembahasan	68
BAB V PENUTUP	72
A. Kesimpulan	72
B. Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74

Daftar Tabel

Tabel 4.1 Perangkat Desa Bandar Khalipah	57
Tabel 4.2 Jumlah Penduduk Berdasarkan Etnis Atau Suku.....	58
Tabel 4.3 Jumlah Penduduk Berdasarkan Agama	59
Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian	78
Lampiran 2. Surat Balasan Penelitian.....	79
Daftar Wawancara	80
Daftar Gambar.....	87

