BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dalam penelitian ini mencakup beberapa tahapan yang diperlukan untuk membangun sebuah sistem informasi. Tahapan dalam menyelesaikan penelitian ini meliputi profil perusahaan, analisis sistem yang sedang berjalan, dan sistem yang diusulkan.

4.1.1 Profil Antelope Studio

Antelope Studio adalah perusahaan yang bergerak dibidang arsitek, desain interior dan konstruksi bangunan yang berada di Kota Medan. Sudah banyak project yang dikerjakan oleh perusahaan ini, mulai dari proyek besar maupun kecil seperti restaurant, kantin, rumah makan, rumah pribadi, dan lain sebagainya. Semua dikerjakan sesuai tujuan Antelope Studio yaitu melayani klien dengan professional.



Gambar 4. 1 Logo Perusahaan Antelope Studio

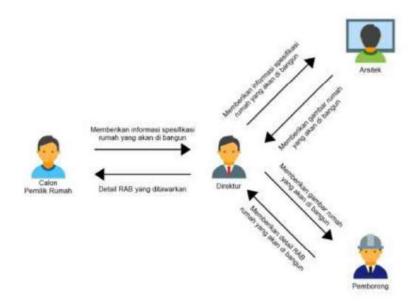
Adapun setiap perusahaan memiliki visi dan misi, visi dan misi merupakan satu hal yang terpenting dalam setiap perusahaan. tujuannya adalah menjadikan sebuah landasan dasar untuk tercapainya suatu tujuan dari instansi atau perusahaan. Berikut visi dan misi dari Antelope Studio:

1. Visi dan Misi

Menyediakan kliennya dengan layanan arsitektur profesional yang mencapai keseimbangan yang tepat antara pertimbangan kontekstual, lingkungan dan biaya sehingga kami selalu bekerja bahu membahu dengan klien kami dalam strategi desain dan melibatkan mereka dalam semua proses pengembangan.

4.1.2 Analisis Sistem Berjalan

Untuk mengetahui adanya permasalahan dalam sistem yang berjalan pada perusahaan, maka perlu adanya analisa pada sistem berjalan dengan tujuan untuk mengetahui bagaimana alur proses dari sistem tersebut. Analisis sistem merupakan tahapan identifikasi terhadap kebutuhan suatu sistem yang menyeluruh, sehingga sesuai dengan keinginan pengguna yang akan menggunakan sistem. Berdasarkan pengamatan, observasi dan metode kuesioner yang telah dilakukan penulis pada Antelope Studio, didapati alur proses jika konsumen yang ingin membangun rumah dan mengetahui rencana anggaran biaya yang di keluarkan. Berikut alur proses yang digambarkan menggunakan *rich picture*.



Gambar 4. 2 Rich Picture Sistem Berjalan

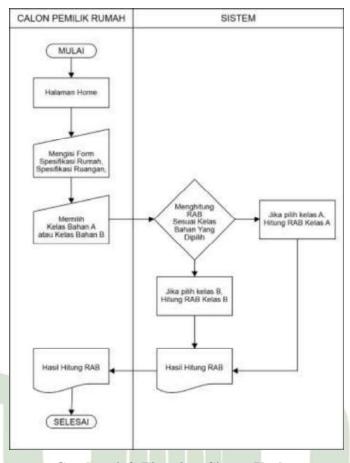
Pada gambar 4.2 dapat dilihat yaitu sistem berjalan yang digambarkan menggunakan *rich picture* yang menggunakan visualisasi gambar untuk menggambarkan sistem atau situasi. Gagasan utama dari teks ini adalah menjelaskan gambaran menyeluruh tentang individu, benda, tahap, dan isu yang terlibat dalam proses bisnis perusahaan secara keseluruhan untuk mengilustrasikan

rangkaian kegiatan bisnis dengan jelas melalui gambar-gambar yang saling terhubung dengan keterangan singkat, sehingga mempermudah pemahaman dan pengertian.

Dari gambar 4.2 tersebut dapat dijelaskan bahwa calon pemilik rumah yang ingin membangun rumahnya menginformasikan spesifikasi rumah yang akan dibangun kepada pemilik perusahaan. Selanjutnya pemilik perusahaan memberikannya spesifikasi rumah yang milik calon pemilik rumah ke arsitek yang bekerja di perusahaan tersebut. Setelah selesai desain gambaran rumah yang diinginkan calon pemilik rumah, selanjutnya diberikan kepada pemilik perusahaan dan langsung diberikan ke kepala tukang untuk dihitung biaya yang dikeluarkan. Kemudian setelah RAB diterima oleh pemilik perusahaan, pemilik perusahaan memberikan detail RAB yang di keluarkan dalam pembangunan rumah kepada calon pemilik rumah.

4.1.3 Analisis Sistem Usulan

Setelah mengetahui sistem yang sedang berjalan pada perusahaan, terdapat kelemahan untuk mengetahui estimasi biaya yang dikeluarkan dalam pembangunan rumah. Kelemahan dari sistem yang sedang berjalan saat ini masih memerlukan banyak waktu dan proses yang lama untuk mengetahui estimasi biaya yang dukeluarkan dalam pembangunan rumah, maka dibuatlah sebuah sistem usulan yaitu sistem informasi borongan (SIBORONG) berbasis web untuk mengetahui lebih cepat anggaran estimasi biaya yang dikeluarkan dalam pembangunan rumah dan sistem informasi ini bisa digunakan oleh calon pemilik rumah. Berikut adalah alur proses sistem yang diusulkan yang digambarkan dalam bentuk flowchart.



Gambar 4. 3 Flowchart Sistem Usulan

Dari gambar 4.3 tersebut dapat dijelaskan bahwa calon pemilik rumah yang ingin membangun rumahnya hanya menginput spesifikasi rumah, spesifikasi ruangan dan memilih kelas bahan yang telah disediakan oleh sistem. Dengan menginput pada form yang telah disediakan oleh sistem, calon pemilik rumah mengetahui langsung detail hasil hitung RAB yang dikeluarkan.

Adapun hasil dari analisa sistem yang sedang berjalan menggunakan metode kuesioner terhadap pemilik usaha di Antelope Studio. Maka didapatkan data-data dan perhitungan rencana anggaran biaya dalam pembuatan rumah. Namun pada penelitian ini mengambil satu contoh RAB pembuatan rumah berukuran panjang 10 m, lebar 10 m, dan tinggi bangunan 4 m, beserta spesifikasi ruangan dengan 2 kamar tidur ukuran 4 x 4 meter dan 1 kamar mandi dengan ukuran 2 x 2 meter. Pada penelitian ini diharapkan sistem mampu memproses RAB sesuai

dengan spesifikasi yang diinginkan calon pemilik rumah yang dikembangkan melalui contoh perhitungan pada sistem yang sedang berjalan. Berikut ini contoh perhitungan untuk rumah ukuran dengan panjang 10 meter, lebar 10 meter dan tinggi 4 meter beserta spesifikasi ruangan dengan 2 kamar tidur ukuran 4 x 4 meter dan 1 kamar mandi dengan ukuran 2 x 2 meter menggunakan kelas bahan A. Adapun jenis pekerjaan dalam pembangunan rumah adalah sebagai berikut.

4.1.3.1 Jenis Pekerjaan Pondasi

A. Pondasi Slof

```
Volume_Pondasi_Slof = 2 ( P + L ) x 0,2 x 0,3

Semen_Pondasi_Slof = Volume_Pondasi_Slof x 8

Pasir_Pondasi_Slof = Volume_Pondasi_Slof

Krikil_Pondasi_Slof = Volume_Pondasi_Slof + (Volume_Pondasi_Slof x 5%)

Besi_Pondasi_Slof_9mm = 2 ( P x 4 / Pbs ) + 2 ( L x 4 / Pbs )

Besi_Pondasi_Slof_6mm = 2 ( P x Kc / 20 cm / Pbs ) + 2 ( L x Kc / 20 cm / Pbs )
```

Hasil Perhitungan Pondasi Slof Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

- 1. Volume_Pondasi_Slof = 2 (P+L) x 0,2 x 0,3 = 2 (10+10) x 0,2 x 0,3 = $2,4 \text{ m}^3$
- 2. Semen_Pondasi_Slof = Volume_Pondasi_Slof x 8 = 2,4 m³ x 8 = 19,2 sak

- 3. Pasir_Pondasi_Slof = Volume_Pondasi_Slof = 2,4 m³
 Pasir_Pondasi_Slof = 2,4 m³ x Rp. 150.000 = Rp. 360.000
 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)
- 4. Krikil_Pondasi_Slof = Volume_Pondasi_Slof + (Volume_Pondasi_Slof x 5%) = 2,52 m³
 Krikil_Pondasi_Slof = 2,52 m³ x Rp. 175.000 = Rp. 441.000

Krikil_Pondasi_Slof =
$$2,52 \text{ m}^3 \times \text{Rp. } 175.000 = \text{Rp. } 441.000$$

(1 m³ (pickup) = Rp,175.000)

```
5. Besi_Pondasi_Slof_9mm = 2 (Px4/Pbs) + 2(Lx4/Pbs)
```

Besi Pondasi Slof 9mm =
$$2(10 \times 4/10) + 2(10 \times 4/10)$$

Besi Pondasi Slof 9mm = 16 Batang

Besi_Pondasi_Slof_9mm = 16 Batang x Rp. 85.000 = Rp. 1.360.000

Keterangan:

- P = Panjang bangunan
- L = Lebar bangunan
- 4 = Jumlah besi pada slof

Pbs = Panjang besi standart (10 m)

6. Besi_Pondasi_Slof_6mm = 2 (P x Kc / 20 cm / Pbs) + 2(L x Kc / 20 cm / Pbs)

Besi_Pondasi_Slof_6mm = $2(10 \times 1 / 0.2 / 10) \times 2(10 \times 1 / 0.2 / 10)$

Besi Pondasi Slof 6mm = 20 Batang

Besi_Pondasi_Slof_6mm = 20 Batang x Rp. 27.000 = Rp. 540.000

Keterangan:

P = Panjang bangunan

L = Lebar bangunan

Kc = keliling cincin (1 m)

20 = Jarak cincin (cm)

Pbs = Panjang besi standart (10 m)

B. Pondasi Kolom UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

$$Pasir_Pondasi_Kolom = Volume_Pondasi_Kolom$$

$$Besi_Pondasi_Kolom_9mm = ((T + 50cm) x 4 / Pbs) x Jk$$

```
Perhitungan Pondasi Kolom Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:
```

```
1. Volume pondasi kolom = (T + 0.5m) \times 0.2m \times 0.3m \times Jk
   Volume pondasi kolom = (T + 0.5) \times 0.2 \times 0.3 \times (2 (P \times L) / 5)
   Volume pondasi kolom = (4 + 0.5) \times 0.2 \times 0.3 \times (2 (10 \times 10) / 5)
   Volume pondasi kolom = 2,16 \text{ m}^3
   Keterangan:
   T = Tinggi Bangunan
   0.5 = besi ikat kolom (50cm)
   0.2 \times 0.3 = \text{Diameter pondasi} (20 \text{cm} \times 30 \text{cm})
   Jk = Jumlah Kolom (Keliling bangunan / 5)
   P = Panjang Bangunan
   L = Lebar Bangunan
   5 = Jarak kolom 1 ke kolom lainnya (5m)
2. Semen Pondasi Kolom = Volume Pondasi Kolom x 8
   Semen Pondasi Kolom = 2,16 \text{ m}^3 \text{ x } 8 = 17,28 \text{ sak}
   Semen Pondasi Kolom = 17,28 sak x Rp. 62.000 = Rp. 1.071.360
   (1 \text{ sak} = (A = \text{Rp. } 62.000, B = \text{Rp. } 58.000))
3. Pasir Pondasi Kolom = Volume Pondasi Kolom
   Pasir Pondasi Kolom = 2,16 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 324.000
   (1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)
4. Krikil Pondasi Kolom = Volume Pondasi Kolom +
   (Volume_Pondasi_ Kolom x 5%)
   Krikil_Pondasi_ Kolom = 2,16 \text{ m}^3 \text{ ( } 2,16 \text{ m}^3 \text{ x } 5\% \text{ )}
   Krikil Pondasi Kolom = 2,268 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 175.000 = \text{Rp. } 396.900
   (1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp}, 175.000)
5. Besi Pondasi Kolom 9mm = ((T + 0.5m) \times 4 / Pbs) \times Jk
   Besi Pondasi Kolom 9mm = ((4+0.5) \times 4/10 \times (2(10 \times 10)/5)
   Besi Pondasi Kolom 9mm = 14,4 Batang
   Besi Pondasi Kolom 9mm = 14,4 Batang x Rp. 85.000 =
```

Rp.1.224.000

Keterangan:

T = Tinggi bangunan

0,50 = besi untuk ikat kolom (50cm)

4 = jumlah besi disetiap kolom

Pbs = Panjang besi standart (10m)

Jk = Jumlah Kolom = Keliling Bangunan / 5m

5 = Jarak kolom 1 ke kolom lainnya (5m)

6. Besi Pondasi Kolom 6mm = (T x Kc / 20cm / Pbs) x Jk

Besi Pondasi Kolom $6mm = (4 \times 1 / 0.2 / 10) \times (2 (10 \times 10) / 5)$

Besi Pondasi Kolom 6mm = 16 Batang

Besi Pondasi Kolom 6mm = 16 Batang x Rp. 27.000 = Rp. 432.000

Keterangan:

T = Tinggi bangunan

Kc = keliling cincin (1 m)

Pbs = Panjang besi

20 = Jarak cincin (cm)

Jk = Jumlah Kolom = Keliling Bangunan / 5m

C. Pondasi Stik

Volume Pondasi Stik = $2 (P + L) \times 0.2 \times 0.3$

Semen Pondasi Stik = Volume Pondasi Balok x 8

Pasir Pondasi Stik = Volume Pondasi Balok

Krikil Pondasi Stik = Volume Pondasi Balok +

(Volume_Pondasi_Balok x 5%)

Besi Pondasi Stik 9mm = 2 (Px4/Pbs) + 2 (Lx4/Pbs)

Besi_Pondasi_Stik_6mm = $2 (P \times Kc / 20 \text{ cm} / Pbs) + 2(L \times Kc / 20 \text{ cm} / Pbs)$

Perhitungan Pondasi Stik Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

1. Volume_Pondasi_Stik = 2 (P+L) x 0,2 x 0,3 = 2 (10+10) x 0,2 x 0,3 = $2,4 \text{ m}^3$

```
2. Semen_Pondasi_Stik = Volume_Pondasi_Balok x 8 = 2,4 m<sup>3</sup> x 8 = 19,2 sak
```

- 3. Pasir_Pondasi_Stik = Volume_Pondasi_Slof = 2,4 m³
 Pasir_Pondasi_Stik = 2,4 m³ x Rp. 150.000 = Rp. 360.000
 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)
- 4. Krikil_Pondasi_Stik = Volume_Pondasi_Stik + (Volume_Pondasi_Stik x 5%) = 2,52 m³

5. Besi_Pondasi_Stik_9mm = $2 (P \times 4 / Pbs) + 2 (L \times 4 / Pbs)$ Besi_Pondasi_Stik_9mm = $2 (10 \times 4 / 10) + 2 (10 \times 4 / 10)$

Besi_Pondasi_Stik_9mm = 16 Batang

- P = Panjang bangunan
- L = Lebar bangunan
- 4 = Jumlah besi pada balok

Pbs = Panjang besi standart (10 m)

6. Besi_Pondasi_Stik_6mm = 2 (P x Kc / 20 cm / Pbs) + 2(L x Kc / 20 cm / Pbs)

Besi_Pondasi_Stik_6mm =
$$2(10 \times 1 / 0.2 / 10) \times 2(10 \times 1 / 0.2 / 10)$$

Besi_Pondasi_Stik_6mm = 20 Batang

P = Panjang bangunan

L = Lebar bangunan

Kc = keliling cincin (1 m)

20 = Jarak cincin (cm)

Pb = Panjang besi (10 m)

4.1.3.2 Jenis Pekerjaan Dinding

A. Dinding Batu

Volume dindingbata =
$$2 (P x T) + 2 (L x T)$$

Bata dindingbata =
$$2 (P \times T \times 71.4) + 2 (L \times T \times 71.4)$$

Semen dindingbata =
$$2 (P \times T \times 0.25) + 2 (L \times T \times 0.25)$$

Pasir dindingbata =
$$2 (P \times T \times 0.05) \times 2 (L \times T \times 0.05)$$

Perhitungan Dinding Batu Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

Keterangan:

P = Panjang Bangunan

L = Lebar Bangunan

T = Tinggi Bangunan

71,4 = Permeter persegi menghabiskan 71,4 Bata

Keterangan: A ERA UTARA MEDAN

P = Panjang Bangunan

L = Lebar Bangunan

T = Tinggi Bangunan

0.25 = Permeter persegi menghabiskan 0.25 sak

Pasir_dindingbata =
$$8 \times Rp. 150.000 = Rp. 1.200.000$$

 $(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)$

Keterangan:

P = Panjang Bangunan

L = Lebar Bangunan

T = Tinggi Bangunan

0,05 = Permeter persegi menghabiskan 0,05 kubik

B. Dinding Plasteran

Volume Plasteran =
$$2 (P \times T \times 2) + 2 (L \times T \times 2)$$

Semen Plasteran = Volume Plasteran / 8

Pasir Plasteran = Volume Plasteran x Kp (Ketebalan Plaster = 3 cm)

Perhitungan Plasteran Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

1. Volume Plasteran =
$$2(P \times T \times Js) + 2(L \times T \times Js)$$

Volume Plasteran =
$$2(10 \times 4 \times 2) + 2(10 \times 4 \times 2)$$

Volume Plasteran = 320 m^3

Keterangan:

P = Panjang Bangunan

L = Lebar Bangunan

T = Tinggi Bangunan

Js = Jumlah sisi (2) kanan kiri

2. Semen Plasteran = Volume Plasteran / 8

Semen Plasteran =
$$320 \text{ m}^3 / 8 = 40 \text{ sak}$$

Semen Plasteran =
$$40 \text{ sak x Rp. } 62.000 = \text{Rp. } 2.480.000$$

$$(1 \text{ sak} = (A = \text{Rp. } 62.000, B = \text{Rp. } 58.000))$$

3. Pasir_Plasteran = Volume_Plasteran x Kp (Ketebalan Plasteran = 3 cm)

Pasir Plasteran =
$$320 \text{ m}^3 \text{ x } 0.03 = 9.6 \text{ m}^3$$

Pasir_Plasteran =
$$9.6 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 1.440.000$$

$$(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)$$

4.1.3.3 Jenis Pekerjaan Lantai

A. Lantai Kramik

Volume Lantai =
$$P \times L$$

Semen Lantai = Volume Lantai / 3

Pasir Lantai = Volume Lantai x 0,05 m (5cm ketebalan)

Kramik Lantai = Volume Lantai $x (1/0,4/0,4) = 100 \times 6,25 \times (hk40x40)$

Perhitungan Lantai Kramik Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

- 1. Volume Lantai = $P \times L = 10 \times 10 = 100 \text{m}^3$
- 2. Semen_Lantai = Volume_Lantai / 3 = 100m³ / 3 = 33,33 Sak Semen_Lantai = 33,333 sak x 62.000 = Rp. 2.066.646
- 3. Pasir_Lantai = Volume_Lantai x 0,05m = 100 x 0,05 m (5cm ketebalan)

 Pasir_Lantai = 5 Kubik x 150.000 = Rp. 750.000
- 4. Kramik_Lantai = Volume_Lantai x (1m / uk) x (hk4040)

Kramik Lantai = Volume Lantai x (1m / 40cm x 40 cm) x (hk4040)

Kramik Lantai = Volume Lantai x (1/0,4/0,4) x (Rp. 21.250)

Kramik Lantai = $100 \times 6,25 \times (Rp. 21.250)$

Kramik Lantai = $625 \times Rp. 21.250 = Rp. 13.281.250$

(Kramik 40x40 = A = 85 rb isi 4 (perkeping Rp. 21.250) B = 65rb isi 4

(perkeping Rp. 16.250)

(Kramik 60x60 = A = 135 rb, = B 120rb)

(Granit 122x244 = Rp. 3.000.000)

4.1.3.4 Jenis Pekerjaan Plafon

A. Plafon Gypsum

Volume_Plafon = (P x L)

Gypsum Plafon = $(P/2,44) \times (L/1,22)$

Puring Plafon = Volume x 1m

Perhitungan Pemasangan Plafon Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

1. Volume Plafon = $(P \times L)$

Volume Plafon = (10×10)

Volume Plafon = 100 m^3

2. Gypsum Plafon = $(P/2,44) \times (L/1,22)$

Gypsum_Plafon =
$$(10/2,44) \times (10/1,22)$$

Gypsum Plafon = $4,09 \times 8,19$

Gypsum Plafon = 33,59 Buah x Rp. 68.000 = Rp. 2.284.332

(Ukuran gipsun 122cm x 244cm)

(Gipsun = A = 68 ribu, B = 58 ribu)

3. Puring Plafon = Volume x 1m

Puring Plafon = 100×1

Puring Plafon = $100 \times Rp. 25.000 = Rp. 2.500.000$

(Puring 1 meter 1 batang, Puring A = 25 ribu, B = 12 ribu)

4.1.3.5 Jenis Pekerjaan Kusen, Daun Pintu, dan Daun Jendela

A. Kusen Pintu

Kusen Pintu = $2 \times Hkp$

Kusen Pintu = $2 \times 300.000 = Rp. 600.000$

Keterangan:

Hkp = Harga Kusen Pintu

(Kusen Kelas a = 300 ribu (damarlaut), Kelas b = 175 ribu (meranti))

B. Daun Pintu

Daun Pintu = $2 \times Hdp$

Daun Pintu = $2 \times 750.000 = Rp. 1.500.000$

Keterangan:

Hdp = Harga Daun Pintu

(Daun Pintu Kelas a = 750 ribu (merbau), Kelas b = 450 ribu (meranti))

ITARA MEDAN

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

C. Kusen Jendela

Kusen Jendela = $2 \times Hkj$

Kusen Jendela = $2 \times 300.000 = Rp. 600.000$

Keterangan:

Hkj = Harga Kusen Jendela

(Kusen Kelas a = 300 ribu (damarlaut), Kelas b = 175 ribu (meranti))

D. Daun Jendela

Daun Jendela =
$$2 \times Hdj$$

Daun Jendela =
$$2 \times 500.000 = Rp. 1.000.000$$

Keterangan:

Hdj = Harga Daun Jendela

(Daun Jendela Kelas a = 500 ribu (merbau), Kelas b = 350 ribu (meranti))

4.1.3.6 Jenis Pekerjaan Atap

A. Atap Seng

$$Volume_Atap = ((P + 3) x L)$$

Seng Atap = Volume Atap
$$\times 0.68$$

Perhitungan Pemasangan Atap Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

1. Volume Atap =
$$((P + 3) \times L)$$

Volume Atap =
$$((10 + 3) \times 10)$$

Volume Atap =
$$130 \text{ m}^3$$

Keterangan =

P = Panjang Bangunan

L = Lebar Bangunan

3 = Tambahan Depan belakang

2. Seng_Atap = Volume_Atap x 0,68

Seng Atap =
$$130 \text{ m}^3 \text{ x } 0.68 = 88.4 \text{ pcs}$$

Seng Atap =
$$88,4 \times Rp. 52.500 = Rp. 4.641.000$$

Keterangan:

0,68 = Permeter 0,68 Buah seng, dengan ukuran seng 210x80 (lebar

dikurang 10 cm untuk di timpah = 210×70) (1 m / 2, 1 / 0, 7 = 0,68)

(Harga seng perkodi 20pcs = Rp. 1.050.000 / 20 = Rp. 52.500 perpcs)

3. Kayu Atap Galang 23 = Volume Atap / Jg / Ks

Kayu Atap Galang
$$23 = 130 \text{ m}^3 / 1.4 / 4.8$$

4.1.3.7 Jenis Pekerjaan Pengecatan

A. Pengecatan

Volume_Pengecatan =
$$(Sd (2(2(P + T))) + (2(2(L + T)))) + (Sf(2(P + L)))$$

Cat Pengecatan = Volume Pengecatan x Hc

Perhitungan Pengecatan Untuk Ukuran Rumah 10x10x4:

1. Volume_Pengecatan = Sd (2(2(P + T)) + 2(2(L + T))) + Sf(2(P + L))

Volume Pengecatan = 2(2(2(10+4) + 2(2(10+4)) + 1(2(10+10))

Volume_Pengecatan = 2(56+56) + 1(40)

Volume_Pengecatan = 264 m³

Keterangan:

Sd = Sisi Dinding (2 sisi)

Sf = Sisi Plafon (1 sisi)

P = Panjang Bangunan

L = Lebar Bangunan

T = Tinggi Bangunan

2. Cat Pengecatan = Volume Pengecatan x Hc

Cat_Pengecatan = $264 \text{ m}^3 \text{ x } 13.750 = \text{Rp. } 3.630.000$

```
( Kelas A = Vinilex = 550 = 20kg ( 1 meter = 0,5 kg = Rp. 13.750 )

( Kelas B = Nippon = 350 = 20kg ( 1 meter = 0,5 kg = Rp. 8.750)

Keterangan :

Hc = Harga Cat Per Meter
```

4.1.3.8 Jenis Pekerjaan Pondasi Kamar Mandi 2x2

A. Pondasi Slof Kamar Mandi

Perhitungan Pondasi Slof Untuk Ukuran Kamar Mandi (2x2):

- 1. Volume_Pondasi_Slof_KM = (Pkm+Lkm) x 0,2 x 0,3 = (2+2) x 0,2 x 0,3 = 0,24 m³
- 2. Semen_Pondasi_Slof_KM = Volume_Pondasi_Slof_KM x 8 = 2,4 m³ x 8 = 1,92 sak
 Semen_Pondasi_Slof_KM = 1,92 sak x Rp.62.000 = Rp. 119.040
 (1 sak = (A = Rp. 62.000, B = Rp. 58.000))
- 3. Pasir_Pondasi_Slof_KM = Volume_Pondasi_Slof_KM = 0,24 m³
 Pasir_Pondasi_Slof_KM = 0,24 m³ x Rp. 150.000 = Rp. 36.000
 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)
- 4. Krikil_Pondasi_Slof_KM = Volume_Pondasi_Slof_KM +

 (Volume_Pondasi_Slof_KM x 5%) = 0,252 m³

 Krikil_Pondasi_Slof = 0,252 m³ x Rp. 175.000 = Rp. 44.100

 (1 m³ (pickup) = Rp,175.000)
- 5. Besi Pondasi Slof KM 9mm = (Pkm x 4 / Pbs) + (Lkm x 4 / Pbs)

Besi_Pondasi_Slof_KM_9mm = $(2 \times 4 / 10) + (2 \times 4 / 10)$

Besi_Pondasi_Slof_KM_9mm = 1,6 Batang xRp.85.000 = Rp.136.000

Keterangan:

P = Panjang Kamar mandi

L = Lebar kamar mandi

4 = Jumlah besi pada slof

Pbs = Panjang besi standart (10 m)

6. Besi_Pondasi_Slof_KM_6mm = $(Pkm \times Kc / 20 \text{ cm} / Pbs) + (Lkm \times Kc / 20 \text{ cm} / Pbs)$

Besi Pondasi Slof KM $6mm = (2 \times 1 / 0.2 / 10) + (2 \times 1 / 0.2 / 10)$

Besi_Pondasi_Slof_KM_6mm = 2 Batang

Besi_Pondasi_Slof_KM_6mm = 2 Batang x Rp. 27.000 = Rp. 54.000

Keterangan:

P = Panjang Kamar mandi

L = Lebar kamar mandi

Kc = keliling cincin (1 m)

20 = Jarak cincin (cm)

Pb = Panjang besi (10 m)

B. Pondasi Kolom Kamar Mandi

Volume Pondasi Kolom KM = $(T + 0.5) \times 0.2 \times 0.3 \times 1$

Semen Pondasi Kolom KM = Volume Pondasi Kolom KM x 8

Pasir Pondasi Kolom KM = Volume Pondasi Kolom KM

Krikil_Pondasi_ Kolom_KM = Volume_Pondasi_ Kolom_KM + (

Volume Pondasi Kolom KM x 5%)

Besi Pondasi Kolom KM $9mm = ((T + 50cm) \times 4 / Pbs) \times 2$

Besi_Pondasi_Kolom_KM_6mm = (T x Kc / 20cm / Pbs) x 2

Perhitungan Pondasi Kolom Untuk Ukuran Kamar Mandi (2x2):

1. Volume_pondasi_kolom_KM = (T + 0,5m) x 0,2m x 0,3m Volume pondasi kolom KM = (T + 0,5) x 0,2 x 0,3 x 1

```
Volume pondasi kolom KM = (4 + 0.5) \times 0.2 \times 0.3 \times 1
   Volume pondasi kolom KM = 0.27 \text{ m}^3
   Keterangan:
   T = Tinggi Bangunan
   0.5 = besi ikat kolom (50cm)
   0.2 \times 0.3 = Diameter pondasi (20cm \times 30cm)
   1 = Jumlah Kolom kamar mandi(1)
   P = Panjang kamar mandi
   L = Lebar kamar mandi
   5 = \text{Jarak kolom 1 ke kolom lainnya} (5m)
2. Semen Pondasi Kolom KM = Volume Pondasi Kolom KM x 8
   Semen Pondasi Kolom KM = 0.27 \text{ m}^3 \text{ x } 8 = 2.16 \text{ sak}
   Semen Pondasi Kolom KM = 2,16 sak x Rp. 62.000 = Rp. 133.920
   (1 \text{ sak} = (A = \text{Rp. } 62.000, B = \text{Rp. } 58.000))
3. Pasir Pondasi Kolom KM = Volume Pondasi Kolom KM
   Pasir Pondasi Kolom KM = 0.27 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 40.500
   (1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)
4. Krikil Pondasi Kolom KM = Volume Pondasi Kolom KM +
   (Volume Pondasi Kolom KM x 5%)
   Krikil Pondasi Kolom KM = 0.567 \text{ m}^3 (0.567 \text{ m}^3 \text{ x } 5\%)
   Krikil Pondasi Kolom KM = 0.2835 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 175.000 = \text{Rp. } 49.612.5
   (1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp}, 175.000 )
5. Besi Pondasi Kolom KM 9mm = ((T + 0.5m) \times 4 / Pbs) \times 1
   Besi Pondasi Kolom KM 9mm = ((4 + 0.5) \times 4 / 10 \times 1)
   Besi Pondasi Kolom KM 9mm = 1,8 Batang
   Besi Pondasi Kolom KM 9mm = 1,8 Batang x Rp. 85.000 =
   Rp.153.000
   Keterangan:
   T = Tinggi bangunan
   0.50 = besi untuk ikat kolom (50cm)
   4 = jumlah besi disetiap kolom
```

Pbs = Panjang besi standart (10m)

1 = Jumlah Kolom (1 kolom)

5 = Jarak kolom 1 ke kolom lainnya (5m)

6. Besi Pondasi Kolom KM 6mm = (T x Kc / 20cm / Pbs) x 1

Besi Pondasi Kolom KM 6mm = $(4 \times 1 / 0.2 / 10) \times 1$

Besi Pondasi Kolom KM 6mm = 2 Batang

Besi_Pondasi_Kolom_KM_6mm = 2 Batang x Rp.27.000 =Rp.54.000

Keterangan:

T = Tinggi bangunan

Kc = keliling cincin (1 m)

Pbs = Panjang besi

20 = Jarak cincin (cm)

1 = Jumlah Kolom (1 kolom)

C. Pondasi Stik Kamar Mandi

Volume Pondasi Stik $KM = Pkm + Lkm \times 0.2 \times 0.3$

Semen Pondasi Stik KM = Volume Pondasi Stik KM x 8

Pasir Pondasi Stik KM = Volume Pondasi Stik KM

Krikil Pondasi Stik KM = Volume Pondasi Stik KM +

(Volume Pondasi Stik KM x 5%)

Besi Pondasi Stik 9mm KM = (Pkm x 4 / Pbs) + (Lkm x 4 / Pbs)

 $Besi_Pondasi_Stik_6mm_KM = (Pkm \ x \ Kc/\ 20cm\ /\ Pbs) + (Lkm \ x \ Kc/\ 20cm\ /\ Pbs) + (Lkm \ x \ Kc/\ 20cm\ /\ Pbs) + (Rkm \ x \ Rkm \ x \$

20cm / Pbs)

Perhitungan Pondasi Stik Untuk Ukuran Kamar Mandi (2x2):

- 1. Volume_Pondasi_Stik_KM = (Pkm+Lkm) x 0,2 x 0,3 = (2+2) x 0,2 x $0,3 = 0,24 \text{ m}^3$
- 2. Semen_Pondasi_Stik_KM = Volume_Pondasi_Stik_KM x 8 = 2,4 m³ x 8 = 1,92 sak

Semen_Pondasi_Stik_KM = 1.92 sak x Rp.62.000 = Rp. 119.040

(1 sak = (A = Rp. 62.000, B = Rp. 58.000))

```
3. Pasir_Pondasi_Stik_KM = Volume_Pondasi_Stik_KM = 0,24 m<sup>3</sup>
Pasir_Pondasi_Stik_KM = 0,24 m<sup>3</sup> x Rp. 150.000 = Rp. 36.000
(1 m<sup>3</sup> (pickup) = Rp.150.000)
```

P = Panjang Kamar mandi

L = Lebar kamar mandi

4 = Jumlah besi pada Stik

Pbs = Panjang besi standart (10 m)

6. Besi_Pondasi_Stik_KM_6mm = (Pkm x Kc / 20 cm / Pbs) + (Lkm x Kc / 20 cm / Pbs)

Besi_Pondasi_Stik_KM_6mm = $(2 \times 1 / 0.2 / 10) \times (2 \times 1 / 0.2 / 10)$

Besi Pondasi Stik KM 6mm = 2 Batang

Besi_Pondasi_Stik_KM_6mm = 2 Batang x Rp. 27.000 = Rp. 54.000 Keterangan:

P = Panjang Kamar mandi

L = Lebar kamar mandi

Kc = keliling cincin (1 m)

20 = Jarak cincin (cm)

Pb = Panjang besi (10 m)

4.1.3.9 Jenis Pekerjaan Dinding Kamar Mandi

A. Dinding Bata Kamar Mandi

Volume dindingbata
$$KM = (Pkm x T) + (Lkm x T)$$

```
Bata_dindingbata_KM = ( Pkm x T x 71,4 ) + ( Lkm x T x 71,4 )

Semen_dindingbata_KM = ( Pkm x T x 0,25 ) + ( Lkm x T x 0,25 )

Pasir dindingbata KM = ( Pkm x T x 0,05 ) x ( Lkm x T x 0,05 )
```

Perhitungan Dinding Batu Untuk Ukuran Kamar Mandi Kelas A (2x2):

- 1. Volume_dindingbata_KM = (Pkm x T) + (Lkm x T)Volume_dindingbata_KM = $(2 x 4) + (2 x 4) = 16 m^3$
- 2. Bata_dindingbata_KM = (Pkm x T x 71,4) + (Lkm x T x 71,4)

 Bata_dindingbata_KM = (2 x 4 x 71,4) + (2 x 4 x 71,4)) = 1142,4

 Bata_dindingbata_KM = 1142,4 bata x Rp. 550 = Rp. 628.320

 (Bata kelas A = Rp. 550 / buah , bata kelas B = Rp.500 / buah)

 Keterangan:
 - P = Panjang Kamar mandi
 - L = Lebar Kamar mandi
 - T = Tinggi Bangunan
 - 71,4 = Permeter persegi menghabiskan 71,4 Bata
- 3. Semen_dindingbata_KM = (Pkm x T x 0,25) + (Lkm x T x 0,25)

 Semen_dindingbata_KM = (2 x 4 x 0,25) + (2 x 4 x 0,25)

 Semen_dindingbata_KM = 4 x Rp. 62000 = Rp. 248.000

 (1 sak = (A = Rp. 62.000 , B = Rp. 58.000))

 Keterangan:
 - P = Panjang Kamar mandi
 - L = Lebar Kamar mandi
 - _ _
 - T = Tinggi Bangunan
 - 0,25 = Permeter persegi menghabiskan 0,25 sak
- 4. Pasir_dindingbata_KM = (Pkm x T x 0,05) x (Lkm x T x 0,05)

 Pasir_dindingbata_KM = (2 x 4 x 0,05) x (2 x 4 x 0,05)

 Pasir_dindingbata_KM = 0,8 x Rp. 150.000 = Rp. 120.000

 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)

Keterangan:

Pkm = Panjang Kamar mandi

Lkm = Lebar Kamar mandi

T = Tinggi Bangunan

0,05 = Permeter persegi menghabiskan 0,05 kubik

B. Dinding Plasteran Kamar Mandi

Volume Plasteran KM = (Pkm x T) + (Lkm x T)

Semen Plasteran KM = Volume Plasteran KM / 8

Pasir_Plasteran_KM = Volume_Plasteran_KM x Kp

(Kp = Ketebalan Plaster = 3 cm)

Perhitungan Plasteran Untuk Ukuran Kamar Mandi (2x2):

1. Volume Plasteran $KM = (Pkm \times T) + (Lkm \times T)$

Volume Plasteran KM = $(2 \times 4) + (2 \times 4)$

Volume Plasteran $KM = 16 \text{ m}^3$

Keterangan:

P = Panjang Kamar mandi

L =Lebar Kamar mandi

T = Tinggi Bangunan

2. Semen Plasteran KM = Volume Plasteran KM / 8

Semen Plasteran $KM = 16 \text{ m}^3 / 8 = 2 \text{ sak}$

Semen Plasteran KM = 2 sak x Rp. 62.000 = Rp. 124.000

(1 sak = (A = Rp. 62.000, B = Rp. 58.000))

3. Pasir Plasteran KM = Volume Plasteran KM x Kp (Ketebalan

Plasteran = 3 cm

Pasir Plasteran KM = $16 \text{ m}^3 \text{ x } 0.03 = 0.48 \text{ m}^3$

Pasir Plasteran KM = $0.48 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 72.000$

 $(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)$

C. Dinding Kramik Kamar Mandi

Volume Dinding Kramik KM = 2 (Pkm x TK) + 2 (Lkm x TK)

Semen Dinding Kramik KM = Volume Plasteran KM / 8

Pasir_Dinding_Kramik_KM = Volume_Plasteran_KM x Kp (Ketebalan Plaster = 3 cm)

Perhitungan Dinding Kramik Untuk Ukuran Kamar Mandi Kelas A (2x2):

1. Volume Dinding Kramik KM = (2 (Pkm x TK) + 2 (Lkm x TK))

Volume Dinding Kramik KM = (2 (2 x 3) + 2 (2 x 3))

Volume Dinding Kramik KM = 24 m³

Keterangan:

P = Panjang Kamar mandi

L =Lebar Kamar mandi

TK = Tinggi Kramik

- 2. Semen_Dinding_Kramik_KM = Volume_Dinding_Kramik_KM / 2
 Semen_Dinding_Kramik_KM = 24 m³ / 2 = 12 sak
 Semen_Dinding_Kramik_KM = 12 sak x Rp. 62.000 = Rp. 744.000
 (1 sak = (A = Rp. 62.000, B = Rp. 58.000))
- 3. Pasir_Dinding_Kramik_KM = Volume_Dinding_Kramik_KM x KK

 (Ketebalan Pemasangan Kramik = 5 cm)

 Pasir_Dinding_Kramik_KM = 24 m³ x 0,05 = 1,2 m³

 Pasir_Dinding_Kramik_KM = 1,2 m³ x Rp. 150.000 = Rp. 180.000

 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)
- 4. Kramik_Dinding_Kramik_KM = Volume_Dinding_Kramik_KM x (1 / 0,4 / 0,4) x Harga perkeping

Kramik_Dinding_Kramik_KM = $24 \text{ m}^3 \text{ x } 6,25 \text{ x Rp. } 21.250$

Kramik_Dinding_Kramik_KM = Rp. 3.187.500

(Kramik 40x40 = A = 85 rb isi 4 (perkeping Rp. 21.250) B = 65rb isi 4 (perkeping Rp. 16.250)

(Kramik 60x60 = A = 135 rb, = B 120rb)

4.1.3.10 Jenis Pekerjaan Pemasangan Kloset

A. Pemasangan Kloset Kamar Mandi

Kloset KM = Jkm x Harga Kloset Jongkok

Kloset KM = $1 \times Rp. 1.000.000 = Rp. 1.000.000$

(KELAS A = 1 Kloset Duduk = Rp. 1.000.000)

(KELAS B = 1 Kloset Jongkok = Rp. 175.000)

Keterangan:

Jkm = Jumlah Kamar Mandi

4.1.3.11 Jenis Pekerjaan Pintu dan Jendela Nako

A. Daun Pintu Kamar Mandi

Daun Pintu KM = Jkm x Hpkm

Keterangan:

Jkm = Jumlah Kamar Mandi

Hpkm = Harga pintu kamar mandi (Rp. 175.000)

B. Kusen Jendela Nako Kamar Mandi

Kusen_Jendela_Nako_KM = Jkm x Hkjn

Keterangan:

Jkm= Jumlah Kamar Mandi

Hkjn = Harga Kusen Jendela Nako (Rp. 150.000)

4.1.3.12 Jenis Pekerjaan Pengecatan Kamar Mandi

A. Pengecatan Kamar Mandi

Volume_Pengecatan_KM = $(Pkt \times T)+(Lkt \times T)$

Cat Pengecatan KM = Volume Pengecatan KM x Hc

Perhitungan Pengecatan Untuk Ukuran Kamar Mandi (2x2):

1. Volume Pengecatan $KM = (Pkt \times T) + (Lkt \times T)$

Volume Pengecatan KM = (2x4) + (2x4)

Volume Pengecatan $KM = 16 \text{ m}^3$

Keterangan:

P = Panjng Kamar Mandi

L = Lebar Kamar Mandi

T = Tinggi Bangunan

2. Cat Pengecatan KM = Volume Pengecatan KM x Hc Cat Pengecatan KM = $16 \text{ m}^3 \text{ x } 13.750 = \text{Rp. } 220.000$ (Kelas A = Vinilex = 550 = 20kg (1 meter = 0.5 kg = Rp. 13.750) (Kelas B = Nippon = 350 = 20 kg (1 meter = 0.5 kg = Rp. 8.750) Keterangan: Hc = Harga Cat Per Kg

4.1.3.13 Jenis Pekerjaan Pondasi Kamar Tidur 4x4

A. Pondasi Slof Kamar Tidur

Perhitungan Pondasi Slof Untuk Ukuran Kamar Tidur 4x4:

- 1. Volume_Pondasi_Slof_KT = $(2 \times Pkt)+(1 \times Lkt) \times 0.2 \times 0.3$ Volume Pondasi Slof KT = $((2 \times 4) + (1 \times 4)) \times 0.2 \times 0.3 = 0.72 \text{ m}^3$
- 2. Semen Pondasi Slof KT = Volume Pondasi Slof KT x 8 = 0,72 m³ x 8 = 5.76 sak

- 3. Pasir Pondasi Slof KT = Volume Pondasi Slof KT = 0,72 m³ Pasir Pondasi Slof KT = $0.72 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 108.000$ $(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)$
- 4. Krikil Pondasi Slof KT = Volume Pondasi Slof KT + (Volume Pondasi Slof KT x 5%) = 0.756 m^3 Krikil Pondasi Slof KT = $0.756 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 175.000 = \text{Rp. } 132.300$

```
(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp}, 175.000)
5. Besi Pondasi Slof 9mm KT = 2 (Pkt x 4 / Pbs) + 1 (Lkt x 4 / Pbs)
                Besi Pondasi Slof 9mm KT = 2(4 \times 4/10) + 1(4 \times 4/10)
                Besi Pondasi Slof 9mm KT = 4,8 Batang
                Besi Pondasi Slof 9mm KT = 4.8 Batang x Rp. 85.000 = Rp. 408.000
                Keterangan:
               Pkt = Panjang bangunan kamar tidur
               Lkt = Lebar bangunan kamar tidur
                4 = Jumlah besi pada slof
                Pbs = Panjang besi standart (10 \text{ m})
6. Besi Pondasi Slof 6mm KT = 2 (Pkt \times Kc / 20 \text{ cm} / Pbs) + 1(Lkt \times Lkt \times
                Kc / 20 cm / Pbs )
                Besi Pondasi Slof 6mm KT = 2 (4 \times 1 / 0.2 / 10) \times 1 (4 \times 1 / 0.2 / 10)
                Besi Pondasi Slof 6mm KT = 6 Batang x Rp. 27.000 = Rp. 162.000
                Keterangan:
                Pkt = Panjang bangunan kamar tidur
               Lkt = Lebar bangunan kamar tidur
                Kc = keliling cincin (1 m)
                20 = \text{Jarak cincin (cm)}
                Pbs = Panjang besi (10 m)
```

B. Pondasi Kolom Kamar Tidur

Volume_Pondasi_Kolom_KT = (T + 0,5) x 0,2 x 0,3 x Jk_KT

Semen_Pondasi_Kolom_KT = Volume_Pondasi_Kolom_KT x 8

Pasir_Pondasi_Kolom_KT = Volume_Pondasi_Kolom_KT

Krikil_Pondasi_Kolom_KT = Volume_Pondasi_Kolom_KT + (Volume_Pondasi_Kolom_KT = (T + 50cm) x 4 / Pbs) x Jk_KT

Besi_Pondasi_Kolom_6mm_KT = (T x Kc / 20cm / Pbs) x Jk_KT

```
Perhitungan Pondasi Kolom untuk ukuran Kamar Tidur 4x4 :
```

- 1. Volume_pondasi_kolom_KT = ((T + 0.5m) x 0.2m x 0.3m x Jk_KT) Volume_pondasi_kolom_KT = ((4 + 0.5) x 0.2 x 0.3 x 2)
 - Volume pondasi kolom $KT = 0.54 \text{ m}^3$

Keterangan:

- T = Tinggi Bangunan
- 0.5 = besi ikat kolom (50cm)
- $0.2 \times 0.3 = Diameter pondasi (20cm \times 30cm)$
- Jk KT = Jumlah Kolom kamar tidur (2)
- P = Panjang Bangunan kamar tidur
- L = Lebar Bangunan kamar tidur
- 5 = Jarak kolom 1 ke kolom lainnya (5m)
- 2. Semen_Pondasi_Kolom_KT = Volume_Pondasi_ Kolom_KT x 8
 Semen_Pondasi_Kolom_KT = 0,54 m³ x 8 = 4,32 sak
 Semen_Pondasi_Kolom_KT = 4,32 sak x Rp. 62.000 = Rp. 267.840
 (1 sak = (A = Rp. 62.000, B = Rp. 58.000))
- 3. Pasir_Pondasi_ Kolom_KT = Volume_Pondasi_ Kolom_KT
 Pasir_Pondasi_ Kolom_KT = 0,54 m³ x Rp. 150.000 = Rp. 81.000
 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)
- 4. Krikil_Pondasi_ Kolom_KT = Volume_Pondasi_ Kolom_KT +

 (Volume_Pondasi_ Kolom_KT x 5%)

 Krikil_Pondasi_ Kolom_KT = 0,54 m³ + (0,54 m³ x 5%)

 Krikil_Pondasi_ Kolom_KT = 0,567 m³ x Rp. 175.000 = Rp. 99.225

 (1 m³ (pickup) = Rp,175.000)
- 5. Besi_Pondasi_Kolom_9mm_KT = ((T + 0,5m) x 4 / Pbs x Jk_KT)
 Besi_Pondasi_Kolom_9mm_KT = ((4 + 0,5) x 4 / 10 x 2)
 Besi_Pondasi_Kolom_9mm_KT = 3,6 Batang
 Besi_Pondasi_Kolom_9mm_KT = 3,6 x Rp. 85.000 = Rp. 306.000
 Keterangan:
 - T = Tinggi bangunan
 - 0.50 = besi untuk ikat kolom (50cm)

4 = jumlah besi disetiap kolom

Pbs = Panjang besi standart (10m)

Jk KT = Jumlah Kolom kamar tidur

5 = Jarak kolom 1 ke kolom lainnya (5m)

6. Besi_Pondasi_Kolom_6mm_KT = (T x Kc / 20cm / Pbs) x Jk_KT

Besi Pondasi Kolom 6mm $KT = ((4 \times 1 / 0.2 / 10) \times 2)$

Besi Pondasi Kolom 6mm KT = 4 Batang

Besi Pondasi Kolom 6mm KT = 4 x Rp. 27.000 = Rp. 108.000

Keterangan:

T = Tinggi bangunan

Kc = keliling cincin (1 m)

Pbs = Panjang besi

20 = Jarak cincin (cm)

Jk KT = Jumlah Kolom kamar tidur

C. Pondasi Stik Kamar Tidur

Volume Pondasi Stik $KT = ((2 \times Pkt) + (1 \times Lkt)) \times 0.2 \times 0.3$

Semen Pondasi Stik KT = Volume Pondasi Stik KT x 8

Pasir Pondasi Stik KT = Volume Pondasi Stik KT

Krikil Pondasi Stik KT = Volume Pondasi Stik KT +

(Volume Pondasi Stik KT x 5%)

Besi Pondasi Stik 9mm $KT = 2 (Pkt \times 4 / Pbs) + 1 (Lkt \times 4 / Pbs)$

Besi_Pondasi_Stik_6mm_KT = 2 (Pkt x Kc / 20 cm / Pbs) + 1 (Lkt x Kc /

20 cm / Pbs)

Perhitungan Pondasi Stik untuk ukuran Kamar Tidur 4x4:

- 1. Volume_Pondasi_Stik_KT = $(2 \times Pkt)+(1 \times Lkt) \times 0.2 \times 0.3$ Volume Pondasi Stik KT = $((2 \times 4) + (1 \times 4)) \times 0.2 \times 0.3 = 0.72 \text{ m}^3$
- 2. Semen_Pondasi_Stik_KT = Volume_Pondasi_Stik_KT x 8 = 0,72 m³ x 8 = 5,76 sak

Semen Pondasi Stik KT = 5,76 sak x Rp.62.000 = Rp. 357.120

```
(1 \text{ sak} = (A = \text{Rp. } 62.000, B = \text{Rp. } 58.000))
3. Pasir Pondasi Stik KT = Volume Pondasi Stik KT = 0,72 m<sup>3</sup>
```

$$(1 \text{ m}^3 \text{ (nickup)} = \text{Rn } 150 000)$$

Pasir Pondasi Stik KT = $0.72 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 108.000$

 $(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)$

4. Krikil Pondasi Stik KT = Volume Pondasi Stik KT +

(Volume Pondasi Stik KT x 5%) = 0.756 m^3

Krikil Pondasi Stik KT = $0.756 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 175.000 = \text{Rp. } 132.300$

 $(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp}, 175.000)$

5. Besi Pondasi Stik 9mm KT = 2 (Pkt x 4 / Pbs) + 1 (Lkt x 4 / Pbs)

Besi Pondasi Stik 9mm KT = $2(4 \times 4/10) + 1(4 \times 4/10)$

Besi Pondasi Stik 9mm KT = 4,8 Batang

Besi_Pondasi_Stik_9mm_KT = 4,8 Batang x Rp. 85.000 = Rp. 408.000

Keterangan:

Pkt = Panjang bangunan kamar tidur

Lkt = Lebar bangunan kamar tidur

4 = Jumlah besi pada Stik

Pbs = Panjang besi standart (10 m)

6. Besi Pondasi Stik 6mm $KT = 2 (Pkt \times Kc / 20 \text{ cm} / Pbs) + 1(Lkt \times Lkt \times$ Kc / 20 cm / Pbs)

Besi Pondasi Stik 6mm KT = $2(4 \times 1/0.2/10) \times 1(4 \times 1/0.2/10)$

Besi Pondasi Stik 6mm KT = 6 Batang

Besi Pondasi Stik 6mm KT = 6 Batang x Rp. 27.000 = Rp. 162.000

Keterangan: LAA AAA MEDAN

Pkt = Panjang bangunan kamar tidur

Lkt = Lebar bangunan kamar tidur

Kc = keliling cincin (1 m)

20 = Jarak cincin (cm)

Pbs = Panjang besi (10 m)

4.1.3.14 Jenis Pekerjaan Dinding Kamar Tidur

A. Dinding Bata Kamar Tidur

```
Volume_dindingbata_KT = 2 ( Pkt x T ) + 1 ( Lkt x T )

Bata_dindingbata_KT = 2 ( Pkt x T x 71,4 ) + 1 ( Lkt x T x 71,4 )

Semen_dindingbata_KT = 2 ( Pkt x T x 0,25 ) + 1 ( Lkt x T x 0,25 )

Pasir_dindingbata_KT = 2 ( Pkt x T x 0,05 ) x 1 ( Lkt x T x 0,05 )
```

Perhitungan Dinding Batu untuk ukuran Kamar Tidur 4x4:

- 1. Volume_dindingbata_KT = 2 (Pkt x T) + 1 (Lkt x T)

 Volume_dindingbata_KT = 2 (4 x 4) + 1 (4 x 4) = 48 m³
- 2. Bata_dindingbata_KT = 2 (Pkt x T x 71,4) + 1 (Lkt x T x 71,4)

 Bata_dindingbata_KT = 2 (4 x 4 x 71,4) + 1 (4 x 4 x 71,4)) = 3427,2

 bata Bata_dindingbata_KT = 3427,2 bata x Rp. 550 = Rp. 1.884.960

 (Bata kelas A = Rp. 550 / buah , bata kelas B = Rp.500 / buah)

 Keterangan:
 - P = Panjang Bangunan Kamar Tidur
 - L = Lebar Bangunan Kamar Tidur
 - T = Tinggi Bangunan
 - 71,4 = Permeter persegi menghabiskan 71,4 Bata
- 3. Semen_dindingbata_KT = 2 (Pkt x T x 0,25) + 1 (Lkt x T x 0,25)

 Semen_dindingbata_KT = 12 x Rp. 62000 = Rp. 744.000
 (1 sak = (A = Rp. 62.000 , B = Rp. 58.000))

 Keterangan:
 - P = Panjang Bangunan Kamar Tidur
 - L = Lebar Bangunan Kamar Tidur
 - T = Tinggi Bangunan
 - 0,25 = Permeter persegi menghabiskan 0,25 sak
- 4. Pasir_dindingbata_KT = 2 (Pkt x T x 0,05) x 1 (Lkt x T x 0,05)

 Pasir_dindingbata_KT = 2,4 x Rp. 150.000 = Rp. 360.000

 (1 m³ (pickup) = Rp.150.000)

Keterangan:

- P = Panjang Bangunan Kamar Tidur
- L = Lebar Bangunan Kamar Tidur

T = Tinggi Bangunan

0,05 = Permeter persegi menghabiskan 0,05 kubik

B. Dinding Plasteran Kamar Tidur

Volume_Plasteran_KT =
$$2$$
 (Pkt x T x 2) + 1 (Lkt x T x 2)

 $Semen_Plasteran_KT = Volume_Plasteran_KT / 8$

Pasir_Plasteran_KT = Volume_Plasteran_KT x Kp

(Ketebalan Plaster = 3 cm)

Perhitungan Plasteran Untuk Ukuran Kamar Tidur 4x4:

1. Volume Plasteran $KT = 2 (Pkt \times T \times Js) + 2 (Lkt \times T \times Js)$

Volume Plasteran
$$KT = 2 (4 x 4 x 2) + 2 (4 x 4 x 2)$$

Volume Plasteran $KT = 96 \text{ m}^3$

Keterangan:

P = Panjang Bangunan Kamar Tidur

L =Lebar Bangunan Kamar Tidur

T = Tinggi Bangunan

Js = Jumlah sisi (2) kanan kiri

2. Semen Plasteran KT = Volume Plasteran KT / 8

Semen Plasteran
$$KT = 96 \text{ m}^3 / 8 = 12 \text{ sak}$$

Semen Plasteran KT =
$$12 \text{ sak x Rp. } 62.000 = \text{Rp. } 744.000$$

$$(1 \text{ sak} = (A = \text{Rp. } 62.000, B = \text{Rp. } 58.000))$$

3. Pasir Plasteran KT = Volume Plasteran KT x Kp (Ketebalan Plasteran

$$= 3 \text{ cm}$$

Pasir Plasteran KT =
$$96 \text{ m}^3 \text{ x } 0.03 = 2.88 \text{ m}^3$$

Pasir Plasteran KT =
$$2.88 \text{ m}^3 \text{ x Rp. } 150.000 = \text{Rp. } 432.000$$

$$(1 \text{ m}^3 \text{ (pickup)} = \text{Rp.}150.000)$$

4.1.3.15 Jenis Pekerjaan Kusen, Daun Pintu, dan Daun Jendela Tidur

A. Kusen Pintu Kamar Tidur

Kusen Pintu
$$KT = (Jkt x Hkp)$$

Keterangan:

Jkt = Jumlah Kamar Tidur

Hkp = Harga Kusen Pintu

(Kusen Kelas a = 300 ribu (damarlaut), Kelas b = 175 ribu (meranti))

B. Daun Pintu Kamar Tidur

Daun Pintu $KT = (Jkt \times Hdp)$

Keterangan:

Jkt= Jumlah Kamar Tidur

Hdp = Harga Daun Pintu

(Daun Pintu Kelas a = 750 ribu (merbau), Kelas b = 450 ribu (meranti))

C. Kusen Jendela Kamar Tidur

Kusen_Jendela_KT = $(Jkt \times Hkj_KT)$

Keterangan:

Jkt = Jumlah Kamar Tidur

Hkj = Harga Kusen Jendela

(Kusen Kelas a = 300 ribu (damarlaut), Kelas b = 175 ribu (meranti))

D. Daun Jendela Kamar Tidur

Daun Jendela $KT = (Jkt \times Hdj KT)$

Keterangan:

Jkt = Jumlah Kamar Tidur

Hdj = Harga Daun Jendela

(Daun Jendela Kelas a = 500 ribu (merbau), Kelas b = ribu (meranti))

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

JTARA MEDAN

4.1.3.16 Jenis Pekerjaan Pengecatan Kamar Tidur

A. Pengecatan Kamar Tidur

Volume Pengecatan KT = Sd(2(2(Pkt + T))) + (1(2(Lkt + T)))

Cat Pengecatan KT = Volume Pengecatan KT x Hc

Perhitungan Pengecatan Untuk Ukuran Kamar Tidur 4x4:

1. Volume Pengecatan
$$KT = Sd (2(2(Pkt + T)) + 1(2(Lkt + T)))$$

Volume Pengecatan
$$KT = 2(2(2(4+4) + 1(2(4+4)))$$

Volume Pengecatan
$$KT = 2 (32+16) = 96 \text{ m}^3$$

Keterangan:

$$Sd = Sisi Dinding (2 sisi)$$

P = Panjang Bangunan Kamar Tidur

L = Lebar Bangunan Kamar Tidur

T = Tinggi Bangunan

2. Cat Pengecatan KT = Volume Pengecatan KT x Hc

Cat Pengecatan
$$KT = 96 \text{ m}^3 \times \text{Rp } 13.750 = \text{Rp. } 1.320.000$$

(Kelas A = Vinilex =
$$550 = 20$$
kg (1 meter = 0,5 kg = Rp. 13.750)

(Kelas B = Nippon =
$$350 = 20$$
kg (1 meter = 0.5 kg = Rp. 8.750)

Keterangan:

Hc = Harga Cat Per Kg

4.1.3.17 Upah Kerja

- A. Upah Kerja Rumah Ukuran 10x10x4
 - Upah_Kerja_Pondasi = Volume_Pondasi_Slof +
 Volume Pondasi Kolom + Volume Pondasi Balok x Rp. 1.500.000
 - 2. Upah Kerja Dinding Bata = Volume dindingbata Rp. 35.000
 - 3. Upah Kerja Dinding Plasteran = Volume Plasteran x Rp. 20.000
 - 4. Upah_Kerja_Lantai = Volume_Lantai x Rp. 60.000
 - 5. Upah_Kerja_Plafon = Volume_Plafon x Rp. 25.000
 - 6. Upah Kerja Kusen Pintu = $2 \times Rp. 200.000$
 - 7. Upah Kerja Daun Pintu = $2 \times Rp. 150.000$
 - 8. Upah Kerja Kusen Jendela = 2 x Rp. 200.000
 - 9. Upah Kerja Daun Jendela = $2 \times Rp. 75.000$
 - 10. Upah Kerja Atap = Volume Atap x Rp. 45.000
 - 11. Upah Kerja Pengecatan = Volume Pengecatan x Rp. 12.000

B. Upah Kerja Kamar Mandi 2x2

- Upah_Kerja_Pondasi_KM= Volume_Pondasi_Slof_KM +
 Volume_Pondasi_Kolom_KM + Volume_Pondasi_Stik_KM x Rp.
 1.500.000
- Upah_Kerja_Dinding_Bata_KM = Volume_dindingbata_KM x Rp. 35.000
- 3. Upah_Kerja_Dinding_Plasteran_KM = Volume_Plasteran_KM x Rp. 20.000
- 4. Upah_Kerja_Dinding_Kramik_KM = Volume_Dinding_Kramik_KM x Rp. 75.000
- 5. Upah Kerja Kloset KM = Kloset KM x Rp. 350.000
- 6. Upah Kerja Daun Pintu KM = Jkm x Rp. 150.000
- 7. Upah Kerja Kusen Jendela Nako KM = Jkm x Rp. 150.000
- 8. Upah_Kerja_Pengecatan_KM = Volume_Pengecatan_KM x Rp. 12.000

C. Upah Kerja Kamar Tidur 4x4

- Upah_Kerja_Pondasi_KT = Volume_Pondasi_Slof_KT +
 Volume_Pondasi_Kolom_KT + Volume_Pondasi_Stik_KT x Rp.
 1.500.000
- Upah_Kerja_Dinding_Bata_KT = Volume_dindingbata_KT x Rp. 35.000
- Upah_Kerja_Dinding_Plasteran_KT = Volume_Plasteran_KT x Rp. 20.000
- 4. Upah Kerja Kusen Pintu KT = Jkt x Rp. 200.000
- 5. Upah Kerja Daun Pintu KT = Jkt x Rp. 150.000
- 6. Upah Kerja Kusen Jendela KT = Jkt x Rp. 200.000
- 7. Upah Kerja Daun Jendela KT = Jkt x Rp. 75.000
- 8. Upah Kerja Pengecatan KT = Volume Pengecatan KT x Rp.12.000

4.1.3.18 Total RAB

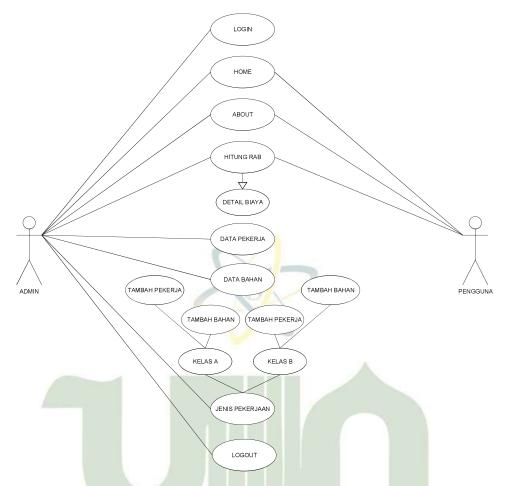
- Total Bahan = Total Biaya Rumah + Total Biaya Kamar Mandi +
 Total Biaya 2 Kamar Tidur
 Total Bahan = Rp.59.899.957 + Rp.8.058.132 + (2 x Rp.10531865)
 Total Bahan = Rp.89.021.819,5
- Upah Kerja = Biaya Upah Kerja Rumah + Biaya Upah Kerja Kamar Mandi + Biaya Upah Kerja 2 Kamar Tidur
 Upah Kerja = Rp.41.208.000 + Rp.4.647.000 + Rp.8.3470.000
 Upah Kerja = Rp.62.549.000
- 3. Total Keseluruhan RAB = Total Bahan + Upah Kerja
 Total Keseluruhan RAB = Rp.89.021.819,5 + Rp.62.549.000
 Total Keseluruhan RAB = Rp.151.570.819,5

4.2 Desain Model Proses

Desain model proses harus ada dalam permbuatan sistem karena untuk mempermudah dalam mengenbangkan sistem informasi yang akan dirancang. Dalam membangun sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah dibutuhkan rancangan model proses adalah sebagai berikut.

4.2.1 Usecase diagram

Usercase diagram berfungsi untuk menganalisa kebutuhan fungsional sebuah sistem, maka penulis menggunakan pendekatan UML usecase diagram. Berikut ini adalah gambar usecase diagram untuk sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah berbasis web.



Gambar 4. 4 Usecase Diagram Sistem

Pada gambar 4.2 diatas dapat dilihat proses yang dapat dilakukan oleh admin maupun pengguna terhadap sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah berbasis web. Adapun proses atau pekerjaan yang dapat dilakukan oleh admin dan pengguna secara detail sebagai berikut:

1. Login

Admin wajib melakukan login agar bisa mengakses dan masuk ke menu dashboard sistem informasi borongan (SIBORONG) dan pengguna tidak perlu login dan tidak bisa masuk ke menu dashboard. Pengguna hanya bisa mengakses web sistem informasi borongan (SIBORONG). Login adalah pintu masuk bagi pengguna aplikasi yang memiliki hak akses, sehingga

pihak yang tidak berwenang dicegah untuk dapat melihat maupun menggunakan sistem.

2. Home

Halaman beranda dapat diakses oleh baik admin maupun pengguna. Teks ini akan merangkum informasi penting dan ringkas mengenai aplikasi yang akan ditampilkan di halaman ini..

3. Hitung RAB

Admin dan pengguna dapat melakukan perhitungan RAB, untuk mengetahui estimasi biaya yang di keluarkan dalam pembangunan rumah. Pada proses perhitungan RAB sistem juga dapat menampilkan detail estimasi biaya yang dikeluarkan.

4. Data Pekerja

Admin dapat menginput data pekerja sesuai profesi pekerjaan, contohnya tukang dan pembantu tukang atau kernet.

5. Data Bahan

Admin dapat menginput data bahan bangunan rumah berdasarkan kualitas bahan yang diinginkan oleh pengguna atau calon pemilik rumah. Setiap jenis pekerjaan terdapat dua pilihan kualitas bahan dan komposisi material bangunan. Untuk spesifikasi bahan dan komposisi kelas A lebih baik dari kelas B.

6. Jenis Pekerjaan

Admin dapat menginput jenis pekerjaan konstruksi diantaranya adalah pekerjaan pondasi, pekerjaan dinding, pekerjaan lantai, pekerjaan atap, pekerjaan plafon, pekerjaan pengecatan, pekerjan kusen ,daun pintu dan juga daun jendela berdasarkan kelas bahan yang dipilih dan pemilihan pekerja. Setiap jenis pekerjaan disertai biaya bahan maupun ongkos pekerja.

Jenis pekerjaan terdapat 2 kelas bahan yang berbeda, yaitu kelas A dan kelas B.

7. About

Admin dapat melihat maupun mengubah informasi yang ditampilkan dihalaman about. Sedangkan pengguna hanya bisa melihat halaman about.

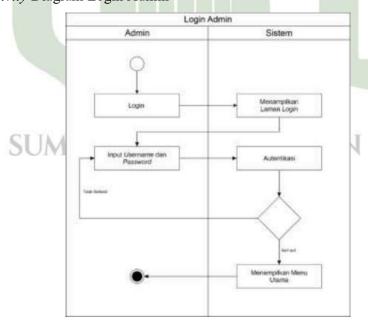
8. Logout

Admin dapat meninggalkan sistem yang menjadi tanggung jawabnya dengan cara logout dari sistem.

4.2.2 Acrivity Diagram

Activity diagram adalah alur ataupun flow tentang aktivitas-aktivitas apa saja yang dapat dilakukan oleh aktor. Pada penelitian ini memaparkan bagian activity diagram admin dan activity diagram pengguna. Berikut merupakan beberapa activity diagram admin dan pengguna.

1. Activity Diagram Login Admin



Gambar 4. 5 Acrivity Diagram Login Admin

Gambar diatas menjelaskan admin melakukan proses login, dimana aktor admin memulai suatu aktifitas dengan masuk ke halaman login. Setelah masuk ke halaman login, admin menginput *username* dan *password*. Sistem melakukan autentikasi atau verifikasi. Juka proses autentikasi berhasil maka akan masuk ke menu dashboard admin. Apabila tidak berhasil maka admin harus mencoba melakukan proses login dengan menginputkan kembali *username* dan *password* hingga benar.

2. Activity Diagram Data Pekerja

Gambar 4. 6 Activity Diagram Data Pekerja

Gambar diatas menjelaskan ketika admin sudah selesai melakukan proses login kemudian admin masuk ke menu utama pada *dashboard* admin. Admin masuk ke menu data pekerja kemudian sistem menampilkan data pekerja. Selanjutnya admin klik button tambah untuk menambah data pekerja kemudian sistem menampilkan form tambah data pekerja. Tambah pekerja dengan melakukan input data pada form yang telah disediakan oleh sistem. Admin juga dapat melakukan edit data pekerja dan menghapus data pekerja.

Login Admin Admin Sistem Login Login Login Login Authorikasi Lamen Login Authorikasi Menangikan Menu Uanna

3. Activity Diagram Data Bahan

Gambar 4. 7 Activity Diagram Data Bahan

Gambar diatas menjelaskan ketika admin sudah selesai melakukan proses login kemudian admin masuk ke menu utama pada *dashboard* admin. Admin masuk ke menu data bahan kemudian sistem menampilkan data bahan. Selanjutnya admin klik button tambah untuk menambah data bahan kemudian sistem menampilkan form tambah data pekerja. Tambah bahan dengan melakukan input data pada form yang telah disediakan oleh sistem yang terdiri dari pilihan kelas bahan. Admin juga dapat melakukan edit data bahan dan menghapus data bahan.

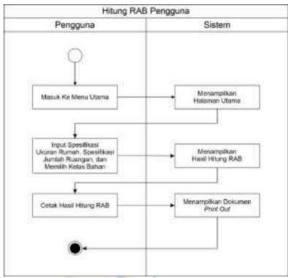
Admin Sistem Manual ke morau data jenis pekerjaan Menampikan jerës pekerjaan

4. Activity Diagram Data Jenis Pekerjaan

Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Jenis Pekerjaan

Gambar diatas menjelaskan ketika admin sudah selesai melakukan proses login kemudian admin masuk ke menu utama pada *dashboard* admin. Admin masuk ke menu data jenis pekerjaan yang terdiri dari pilihan jenis pekerjaan A untuk kelas bahan A dan jenis pekerjaan B untuk kelas bahan B, kemudian sistem menampilkan data jenis pekerjaan yang dipilih oleh admin. Selanjutnya admin klik button tambah untuk menambah data jenis pekerjaan kemudian sistem menampilkan form tambah data jenis pekerjaan. Tambah jenis pekerjaan dengan melakukan input data pada form yang telah disediakan oleh sistem. Admin juga dapat melakukan edit data bahan dan menghapus data bahan.

5. Activity Diagram Hitung RAB



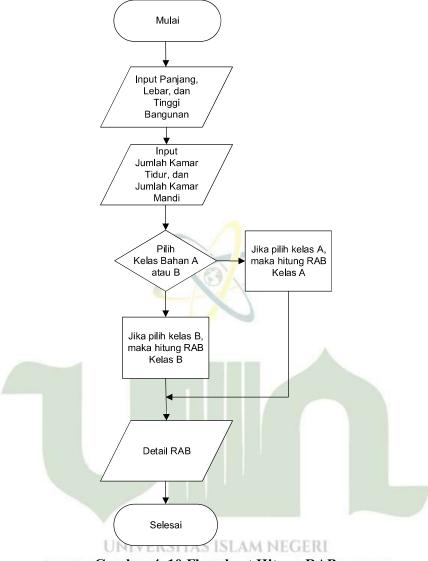
Gambar 4. 9 Activity Diagram Hitung RAB

Gambar diatas menjelaskan ketika pengguna sudah masuk ke halaman home sistem kemudian sistem menampilkan halaman utama sistem. Pengguna melakukan input spesifikasi ukuran rumah dengan inputan panjang bangunan, lebar bangunan, dan tinggi bangunan. Selanjutnya pengguna input spesifikasi jumlah ruangan dengan mengisi ju mlah kamar dan jumlah kamar mandi, kemudian mengisi kelas bahan yang diinginkan pengguna. Sistem menampilkan detail hasil hitung RAB. Kemudian pengguna bisa melakukan cetak hasil hitung RAB yang tersedia oleh sistem.

4.2.3 Flowchart Hitung RAB

Flowchart hitung RAB fungsinya untuk menampilkan alur proses yang dilakukan admin maupun pengguna dalam menghitung RAB suatu rumah atau bangunan pada sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah berbasis web. Berikut ini adalah gambar flowchart hitung RAB tersebut.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

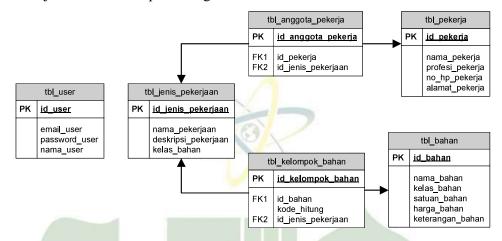


Gambar 4. 10 Flowchart Hitung RAB

Pada gambar 4.4 diatas dapat dilihat alur proses perhitungan RAB pada sistem. Proses dimulai dengan menginput panjang, lebar, dan tinggi bangunan. Kemudian menginput sepesifikasi ruangan yaitu jumlah kamar tidur dan jumlah kamar mandi. Setelah itu pengguna memilih kelas bahan. Jika, memilih bahan kelas A maka sistem akan menghitung RAB dengan bahan kelas A. Selain itu jika pengguna memilih bahan kelas B maka sistem akan menghitung RAB dengan bahan kelas B. Kemudian detail RAB terlihat pada sistem sesuai dengan pilihan kelas bahan yang dipilih.

4.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam perancangan peran ERD adalah menggambarkan hubunganhubungan antar tabel di dalam suatu basis data. Pada aplikasi ini penulis merancang basis data sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah berbasis web. Ada gambar di bawah yang menunjukkan hasil dari perancangan ERD



Gambar 4. 11 ERD Sistem Informasi Borongan (SIBORONG)

Pada gambar 4.4 diatas dapat dilihat relasi antar tabel sebagai berikut:

- 1. Tabel tbl_jenis_pekerjaan berelasi ke tabel tbl_anggota_pekerja. Dimana tabel tbl_anggota_pekerja sebagai child tabel yang menyimpan forign key dari tabel jenis pekerjaan.
- 2. Tabel tbl_jenis_pekerjaan berelasi ke tabel tbl_kelompok_bahan. Dimana tabel tbl_kelompok_bahan sebagai child tabel yang menyimpan forign key dari table jenis pekerjaan.
- 3. Tabel tbl_pekerja berelasi ke tabel tbl_anggota_pekerja. Dimana tabel tbl_anggota_pekerja sebagai child tabel yang menyimpan forign key dari tabel pekerja.
- 4. Tabel tbl_bahan berelasi ke tabel tbl_kelompok_bahan. Dimana tabel tbl_kelompok_bahan sebagai child tabel yang menyimpan forign key dari table bahan.
- 5. Tabel tbl user tidak berelasi ke tabel lain.

4.2.5 Desain Database

Desain *database* yang digunakan untuk membangun sebuah sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah adalah :

4.2.5.1 Perancangan Tabel

1. Tabel Bahan

Nama Tabel: Bahan

Struktur tabel dataset dapat dilihat dibawah ini:

Tabel 4. 1 Struktur Tabel Bahan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id	int	20	Primary Key
2	Nama_bahan	varchar	100	
3	Kelas_bahan	varchar	100	
4	Satuan_bahan	varchar	20	
5	Harga_bahan	int	11	
6	Keterangan_bahan	varchar	100	

2. Tabel Pekerja

Nama Tabel : Pekerja

Struktur tabel dataset dapat dilihat dibawah ini :

Tabel 4. 2 Struktur Tabel Pekerja

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id	int	20	Primary Key
2	Nama_Pekerja	varchar	100	
3	Profesi_pekerja	varchar	100	
4	No_Hp_Pekerja	varchar	20	
5	Alamat_pekerja	varchar	100	

3. Tabel Jenis Pekerjaan

Nama Tabel : Jenis Pekerjaan

Struktur tabel dataset dapat dilihat dibawah ini:

Tabel 4. 3 Struktur Tabel Jenis Pekerjaan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id	int	20	Primary Key
2	Nama_pekerjaan	varchar	100	
3	Deskripsi_pekerjaan	varchar	100	
4	Kelas_bahan	varchar	20	

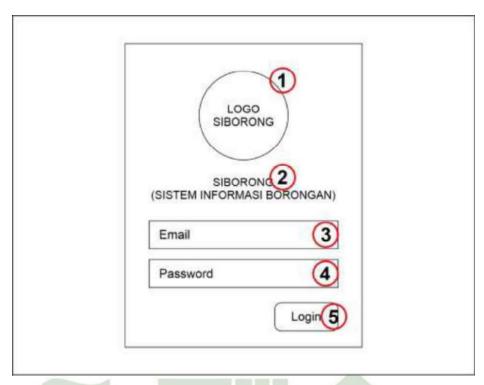
4.3 Rancangan Antarmuka Sistem

Perancangan antarmuka sistem sangat diperlukan dalam membangun sebuah sistem informasi berupa perancangan antar muka input maupun output. Berikut beberapa rancangan antarmuka untuk membangun sistem informasi borongan (SIBORONG).

4.3.1 Rancangan Antarmuka Halaman Login

Halaman ini fungsinya untuk pintu masuk pengguna yang memiliki hak akses agar bisa masuk ke dalam sistem informasi siborong. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN



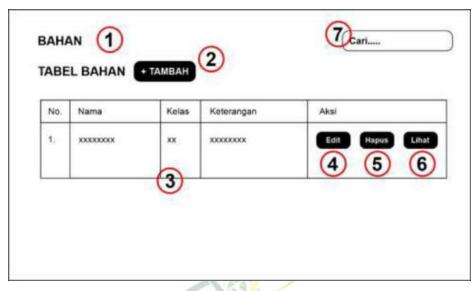
Gambar 4. 12 Rancangan Halaman Login

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman login. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- 1. Logo, fungsinya untuk menampilkan logo dari perusahaan SIBORONG.
- 2. Label nama aplikasi, fungsinya untuk menampilkan nama dari aplikasi.
- Inputan email, fungsinya untuk menerima inputan email guna keperluan login.
- 4. Inputan password, fungsinya untuk menerima inputan email guna keperluan login.
- 5. Tombol Login, fungsinya untuk memproses aksi form login.

4.3.2 Rancangan Antarmuka Halaman Bahan

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data bahan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 13 Rancangan Halaman Bahan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman bahan. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- 1. Label judul halaman, fungsinya menampikan informasi mengenai menu yang sedang dibuka pengguna.
- 2. Tombol tambah, fungsinya untuk membuka halaman formulir tambah bahan.
- 3. Tabel data, fungsinya untuk menampilkan data dari tabel bahan.
- 4. Tombol edit, fungsinya untuk membuka halaman formulir edit bahan.
- 5. Tombol hapus, fungsinya untuk menghapus data bahan.
- 6. Tombol lihat, fungsinya untuk melihat data bahan.
- 7. Inputan pencarian, fungsinya untuk mencari data yang ingin ditemukan pengguna.

4.3.3 Rancangan Antarmuka Form Tambah Bahan

Halaman ini fungsinya menambah data bahan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 14 Rancangan Form Tambah Bahan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari form tambah bahan. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Judul form, fungsinya untuk menampilkan informasi nama formulir.
- 2. Input nama bahan, fungsinya untuk menampung inputan nama bahan.
- 3. Pilih kelas bahan, fungsinya untuk menampung inputan pilihan kelas bahan.
- 4. Pilih satuan, fungsinya untuk menampung inputan pilihan satuan bahan untuk memperjelas keterangan bahan.
- 5. Input harga, fungsinya untuk menampung inputan harga bahan.
- 6. Input keterangan, fungsinya untuk menampung inputan keterangan bahan.
- 7. Tombol kembali, fungsinya untuk kembali ke halaman sebelumnya.
- 8. Tombol simpan, fungsinya untuk memulai proses penyimpanan data pada formulir.

4.3.4 Rancangan Antarmuka Halaman Lihat Informasi Detail Bahan

Halaman ini fungsinya untuk melihat informasi data bahan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 15 Rancangan Halaman Detail Bahan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari detail spesifikasi bahan. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Judul form, fungsinya untuk menampilkan informasi nama formulir.
- 2. Pilih kembali, untuk untuk kembali ke halaman sebelumnya.
- 3. Informasi detail bahan beserta spesifikasi bahan.

4.3.5 Rancangan Antarmuka Halaman Pekerja

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data pekerja. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Pekerja

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman pekerja. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- Label judul halaman, fungsinya menampikan informasi mengenai menu yang sedang dibuka pengguna.
- 2. Tombol tambah, fungsinya untuk membuka halaman formulir tambah data pekerja.
- 3. Tabel data, fungsinya untuk menampilkan data dari tabel pekerja.
- 4. Tombol edit, fungsinya untuk membuka halaman formulir edit pekerja.
- 5. Tombol hapus, fungsinya untuk menghapus data pekerja.
- 6. Tombol lihat, fungsinya untuk melihat data pekerja
- 7. Inputan pencarian, fungsinya untuk mencari data yang ingin ditemukan pengguna.

4.3.6 Rancangan Antarmuka Form Tambah Pekerja

Halaman ini fungsinya menambah atau mengubah data pekerja. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



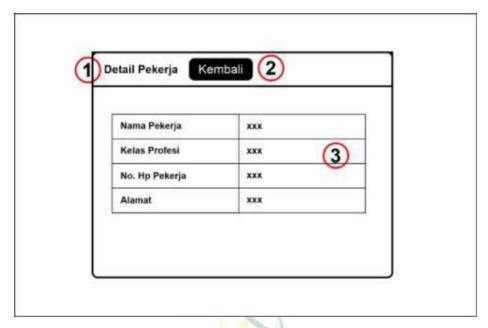
Gambar 4. 17 Rancangan Form Tambah Pekerja

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari form tambah atau edit data pekerja. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Judul form, fungsinya untuk menampilkan informasi nama formulir.
- 2. Input nama pekerja, fungsinya untuk menampung inputan nama pekerja.
- 3. Pilih profesi, fungsiny untuk menampung inputan profesi pekerja
- 4. Input no hp pekerja, fungsinya untuk menampung inputan nomor hp pekerja.
- 5. Input alamat pekerja, fungsinya untuk menampung inputan alamat pekerja.
- 6. Tombol kembali, fungsinya untuk kembali ke halaman sebelumnya.
- 7. Tombol simpan, fungsinya untuk memulai proses penyimpanan data pada formulir.

4.3.7 Rancangan Antarmuka Halaman Lihat Informasi Detail Bahan

Halaman ini fungsinya untuk melihat informasi data bahan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Detail Biodata Pekerja

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari detail biodata pekerja. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Judul form, fungsinya untuk menampilkan informasi nama formulir.
- 2. Pilih kembali, untuk untuk kembali ke halaman sebelumnya
- 3. Informasi detail biodata pekerja.

4.3.8 Rancangan Antarmuka Halaman Jenis Pekerjaan

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data jenis pekerjaan. Halaman ini bisa diakses oleh admin pengguna. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Jenis Pekerjaan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman jenis pekerjaan. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- 1. Label judul halaman, fungsinya menampikan informasi mengenai menu yang sedang dibuka pengguna.
- 2. Tombol tambah, fungsinya untuk membuka halaman formulir tambah data jenis pekerjaan.
- 3. Tabel data, fungsinya untuk menampilkan data dari tabel jenis pekerjaan.
- 4. Tombol edit, fungsinya untuk membuka halaman formulir edit.
- 5. Tombol hapus, fungsinya untuk menghapus data jenis pekerjaan.
- 6. Tombol lihat, fungsinya untuk melihat data jenis pekerjaan.
- 7. Inputan pencarian, fungsinya untuk mencari data yang ingin ditemukan pengguna.

4.3.9 Rancangan Antarmuka Form Tambah Jenis Pekerjaan

Halaman ini fungsinya menambah data jenis pekerjaanm sesuai kelas. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



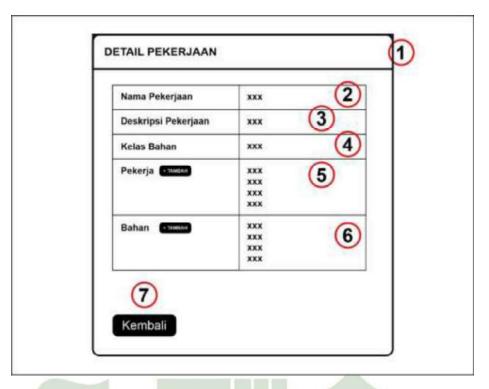
Gambar 4. 20 Rancangan Form Tambah Data Jenis Pekerjaan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari form tambah atau edit data pekerja. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Judul form, fungsinya untuk menampilkan informasi nama formulir.
- 2. Input nama jenis pekerjaan, fungsinya untuk menampung inputan nama jenis pekerjaan.
- 3. Deskripsi jenis pekerjaan, fungsinya untuk menampung keterangan pada jenis pekerjaan.
- 4. Tombol kembali, fungsinya untuk kembali ke halaman sebelumnya.
- 5. Tombol simpan, fungsinya untuk memulai proses penyimpanan data pada formulir.

4.3.10 Rancangan Antarmuka Halaman Lihat Detail Jenis Pekerjaan

Halaman ini fungsinya untuk melihat informasi data bahan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Detail Jeni Pekerjaan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari detail biodata pekerja. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Judul form, fungsinya untuk menampilkan informasi nama formulir.
- 2. Nama pekerjaan, fungsinya untuk menampilkan informasi jenis pekerjaan.
- 3. Deskripsi pekerjaan, fungsinya untuk menampilkan keterangan jenis pekerjaan.
- 4. Kelas bahan, fungsinya untuk menampilkan informasi kelas bahan sesuai jenis pekerjaan.
- 5. Tambah pekerja, fungsinya untuk menambah pekerja sesuai dengan jenis pekerjaan.
- 6. Tambah bahan, fungsinya untuk menambah bahan-bahan yang dibutuhkan sesuai jenis perkerjaan.
- 7. Pilih kembali, untuk untuk kembali ke halaman sebelumnya

4.3.11 Rancangan Halaman Tambah Pekerja Pada Jenis Pekerjaan

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data pekerja pada halam jenis pekerjaan. Halaman ini bisa diakses oleh admin pengguna. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Tambah Pekerja Pada Jenis Pekerjaan

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari tambah pekerjann pada jenis pekerjaan. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Label judul halaman, fungsinya menampikan informasi mengenai menu yang sedang dibuka pengguna.
- 2. Pilih kembali, fungsinyauntuk kembali ke halaman sebelumnya.
- 3. Tombol tambah, fungsinya untuk menambah pekerja yang terlibat pada jenis pekerjaan.
- 4. Informasi biodata pekerja.
- 5. Tombol lihat, fungsinya untuk melihat detail biodata pekerja.
- 6. Inputan pencarian, fungsinya untuk mencari data yang ingin ditemukan.

4.3.12 Rancangan Halaman Tambah Bahan Pada Jenis Pekerjaan

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data bahan pada halam jenis pekerjaan. Halaman ini bisa diakses oleh admin pengguna. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



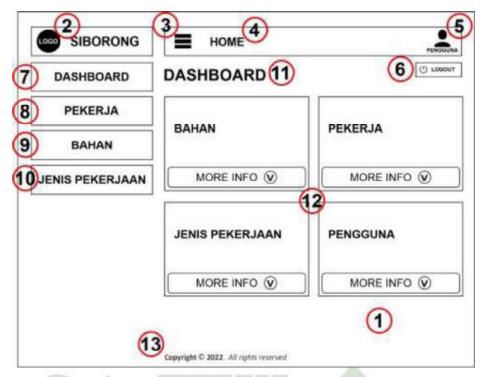
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Tambah Bahan Pada Jenis Pekerjaan

Pada gambar di atas dapat diliha<mark>t ran</mark>cangan dari tambah pekerjann pada jenis pekerjaan. Berikut ini adalah bagian-bagian dari form di atas.

- 1. Label judul halaman, fungsinya menampikan informasi mengenai menu yang sedang dibuka pengguna.
- 2. Pilih kembali, fungsinya untuk kembali ke halaman sebelumnya.
- 3. Tombol tambah, fungsinya untuk menambah bahan yang dibutuhkan pada jenis pekerjaan.
- 4. Informasi bahan dan kelas bahan.
- 5. Tombol lihat, fungsinya untuk melihat detail sepsifikasi bahan.
- 6. Inputan pencarian, fungsinya untuk mencari data yang ingin ditemukan pengguna.

4.3.13 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data home. Halaman ini bisa diakses oleh admin pengguna. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



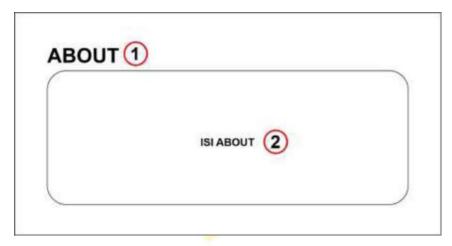
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman Home

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman home. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- 1. Bakground dashboard sebagai latar belakang dashboard.
- 2. Logo perusahaan SIBORONG.
- 3. Menu Bar untuk menghiden atau menampilkan menu.
- 4. Navbar home, untuk melihat tampilan home.
- 5. Informsasi pengguna yang telah login ke Dashboard.
- 6. Button logout fungsinya untuk menginggalkan sistem
- 7. Menu dashboard fungsinya untuk memilih menu dashboard.
- 8. Menu pekerja untuk masuk kedalam informasi tersebut.
- 9. Menu bahan untuk masuk kedalam informasi bahan.
- 10. Menu jenis pekerjaan untuk masuk kedalam informasi jenis pekerjaan.
- 11. Label dashboard fungsinya menampilkan informasi dashboard.
- 12. Menu menu yang tersedia untuk menambah , menghapus , menampilkan dan mengedit data.
- 13. Label *copyright* fungsinya untuk menampilkan informasi *copyright*.

4.3.14 Rancangan Antarmuka Halaman About

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan mengelola data about. Halaman ini bisa diakses oleh admin pengguna. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



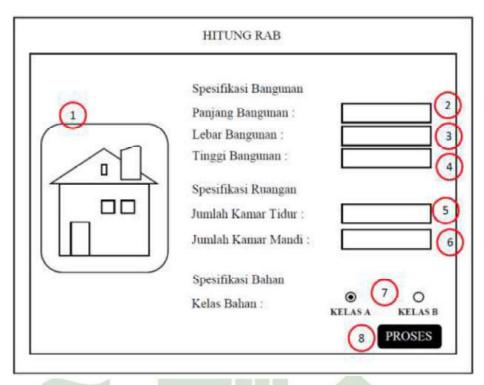
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman About

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman About. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- 1. Label judul halaman, fungsinya menampikan informasi mengenai menu yang sedang dibuka pengguna.
- 2. Isi About, fungsinya untuk menampilkan tentang aplikasi SIBORONG.

4.3.15 Rancangan Antarmuka Halaman Spesifikasi Rumah

Halaman ini fungsinya untuk melihat dan menginput data spesfikasi rumah yang ingin dibuat. Halaman ini bisa diakses oleh admin pengguna dan pengguna lainnya. Berikut ini adalah tampilan rancangan halaman tersebut.



Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Spesifikasi Rumah

Pada gambar di atas dapat dilihat rancangan dari halaman spesifikasi rumah. Berikut ini adalah bagian-bagian dari halaman di atas.

- 1. Logo icon rumah berfungsi untuk memperindah sistem.
- 2. Form input panjang bangunan berfungsi untuk menginput panjang bangunan yang diinginkan oleh pengguna.
- 3. Form input lebar bangunan berfungsi untuk menginput lebar bangunan yang diinginkan oleh pengguna.
- 4. Form input tinggi bangunan berfungsi untuk menginput tinggi bangunan yang diinginkan oleh pengguna.
- 5. Form input jumlah kamar tidur berfungsi untuk menginput jumlah kamar tidur yang diinginkan oleh pengguna.
- Form input jumlah kamar mandi berfungsi untuk menginput jumlah kamar mandi yang diinginkan oleh pengguna.
- 7. Form pilihan radio button untuk memilih spesifikasi kelas bahan.
- 8. Button proses untuk melihat hasil hitung RAB rumah.

4.4 Implementasi dan Pengujian

Tahap ini akan dilakukan implementasi dan pengujian pada sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah.

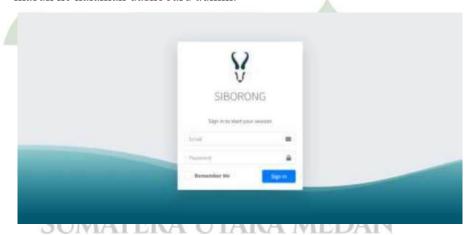
4.4.1 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka pada sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

4.4.1.1 Implementasi Antarmuka Admin

1. Implementasi Tampilan Halaman Login Admin

Berikut ini adalah implementasi halaman antarmuka *login* untuk masuk ke halaman dashboard admin:



Gambar 4. 27 Tampilan Login Admin

2. Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Admin

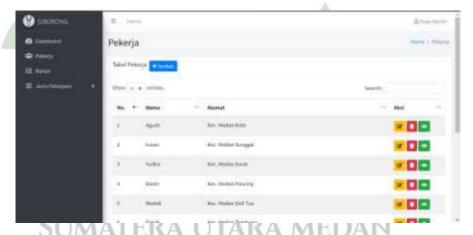
Berikut ini adalah implementasi halaman dashboard admin ketika admin *login* dengan benar.



Gambar 4. 28 Tampilan Dashboard Admin

3. Implementasi Tampilan Halaman Tabel Pekerja

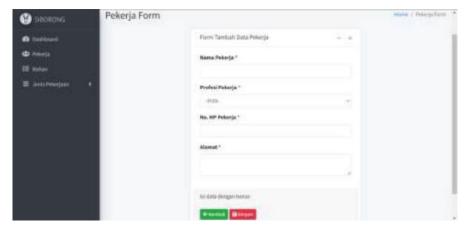
Berikut ini adalah implementasi halaman pekerja yang berada di dashboard admin.



Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Pekerja Pada Dashboard

4. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Pekerja

Berikut ini adalah implementasi halaman tambah pekerja yang berada di menu pekerja.



Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Tambah Pekerja

5. Implementasi Tampilan Halama<mark>n Edit P</mark>ekerja

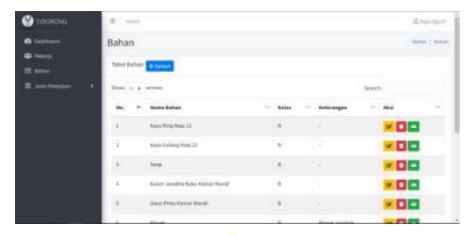
Berikut ini adalah implementasi halaman edit pekerja yang berada di menu pekerja.



Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Edit Pekerja

6. Implementasi Tampilan Halaman Tabel Bahan

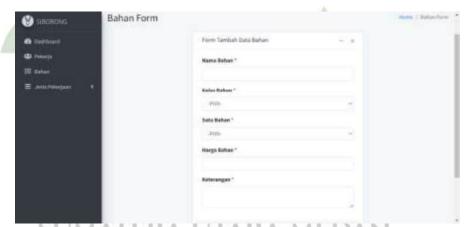
Berikut ini adalah implementasi halaman bahan yang berada di dashboard admin.



Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Pekerja Pada Dashboard

7. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Bahan

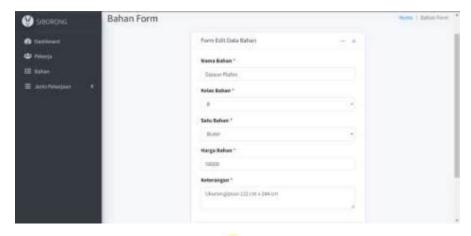
Berikut ini adalah implementasi halaman tambah bahan yang berada di menu bahan.



Gambar 4. 33 Tampilan Halaman Tambah Bahan

8. Implementasi Tampilan Halaman Edit Bahan.

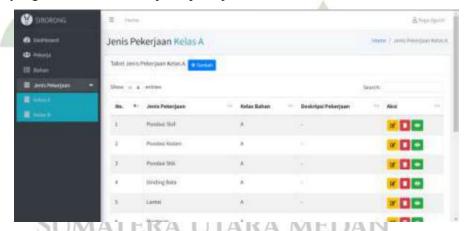
Berikut ini adalah implementasi halaman edit pekerja yang berada di menu pekerja.



Gambar 4. 34 Tampilan Halaman Edit Bahan

9. Implementasi Tampil<mark>an Halaman</mark> Jenis Pekerjaan Kelas A

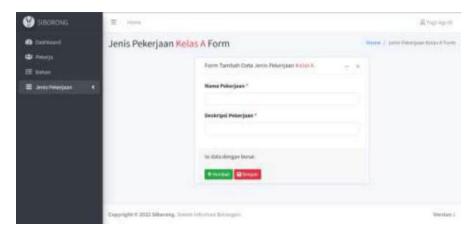
Berikut ini adalah implementasi halaman jenis pekerjaan kelas A yang berada di halaman jenis pekerjaan.



Gambar 4. 35 Tampilan Halaman Jenis Pekerjaan Kelas A

10. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Jenis Pekerjaan Kelas A

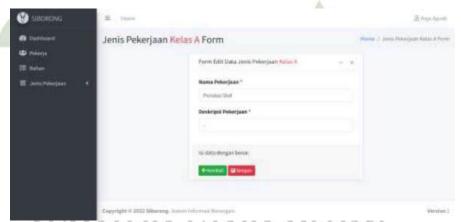
Berikut ini adalah implementasi halaman tambah jenis pekerjaan kelas A yang berada di menu jenis pekerjaan.



Gambar 4. 36 Tampilan Halaman Tambah Jenis Pekerjaan

11. Implementasi Tampilan Halaman Edit Jenis Pekerjaan Kelas A

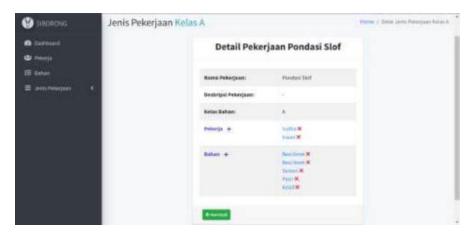
Berikut ini adalah implementasi halaman edit jenis pekerjaan kelas A yang berada di menu jenis pekerjaan.



Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Edit Jenis Pekerjaan

12. Implementasi Tampilan Halaman Detail Jenis Pekerjaan Kelas A

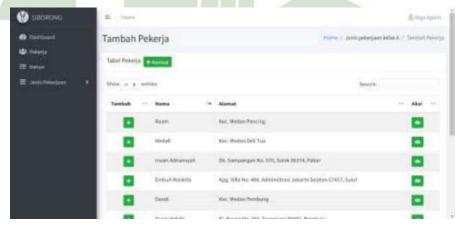
Berikut ini adalah implementasi halaman detail jenis pekerjaan kelas A yang berada di menu jenis pekerjaan.



Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Detail Jenis Pekerjan

13. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Pekerja Pada Halaman Jenis Pekerjaan Kelas A

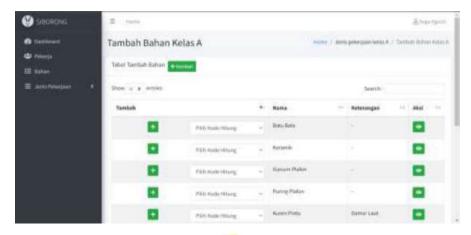
Berikut ini adalah implementasi halaman tambah pekerja yang berada pada detail jenis pekerjaan kelas A.



Gambar 4. 39 Tampilhan Halaman Tambah Pekerja Pada Form Jenis Pekerjaan

14. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Bahan Kelas A Pada Halaman Jenis Pekerjaan Kelas A

Berikut ini adalah implementasi halaman tambah bahan yang berada pada detail jenis pekerjaan kelas A.



Gambar 4. 40 Tampilhan Halaman Tambah Pekerja Pada Form Jenis Pekerjaan

4.4.1.2 Implementasi Antarmuka Pengguna

1. Implementasi Tampilan Halaman Home

Berikut ini adalah implementasi halaman home atau halaman utama sistem informasi borongan (SIBORONG).



Gambar 4. 41 Tampilan Halaman Home

2. Implementasi Tampilan Halaman About

Berikut ini adalah implementasi halaman about sistem informasi borongan (SIBORONG).



Gambar 4. 42 Tampilan Halaman About

3. Implementasi Tampilan Halaman Perhitungan RAB Untuk Pengguna

Berikut ini adalah implementasi halaman perhitungan RAB pada sistem informasi borongan (SIBORONG).



Gambar 4. 43 Tampilan Halaman RAB

4. Implementasi Tampilan Halaman Detail Biaya Perhitungan RAB

Berikut ini adalah implementasi halaman detai biaya perhitungan RAB pada sistem informasi borongan (SIBORONG).



Gambar 4. 44 Tampilan Halaman Detail Biaya RAB

4.4.2 Pengujian

Tahapan pengujian pada sistem bertujuan untuk menguji keberhasilan sebuah sistem berdasarkan tujuan dari perencanaan pada proses penelitian yang telah dibuat. Pengujian denagn *black box* merupakan pengujian yang didasari atas detail sebuah sistem berupa tampilan sistem, fungsi menu pada pada sistem dan kesesuaian alur dari model yang telah dirancang pada penelitan yang dibuat. Berikut tabel rancngan pengujian pada sistem informasi borongan (SIBORONG) untuk menghitung estimasi biaya dalam pembangunan rumah:

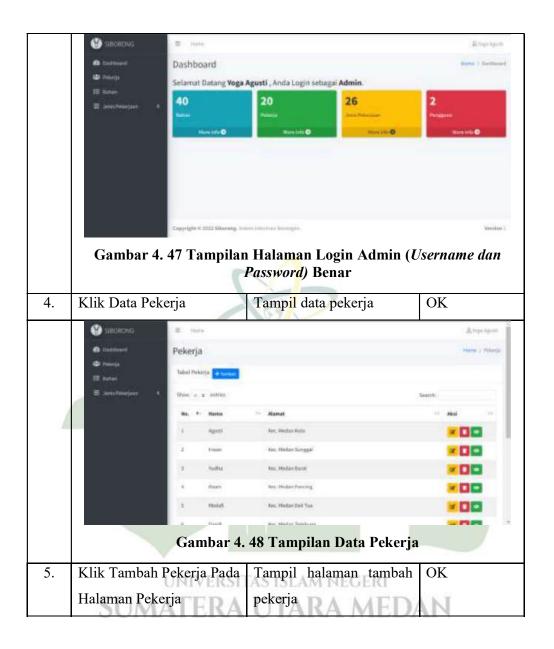
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian

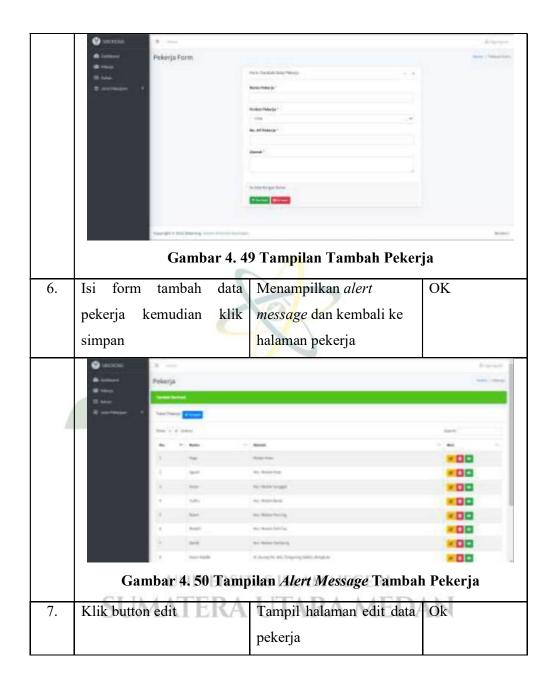
Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Pengujian Pengisian	Pengisian Data	Black Box
Data		
Verifikasi Proses	Proses Tambah	Black Box
	Proses Edit	Black Box
	Proses Hapus	Black Box
	Proses Lihat	Black Box

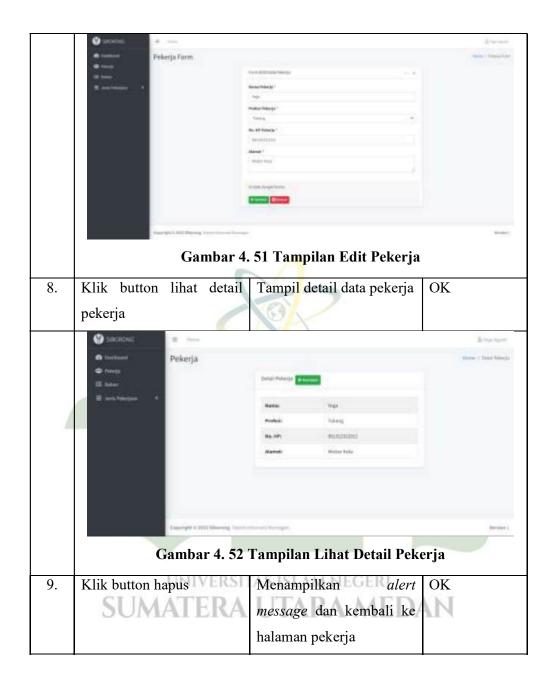
4.4.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian

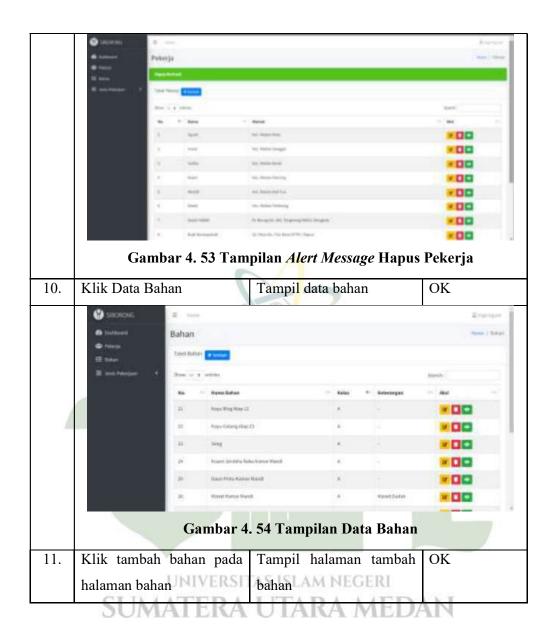
Tabel 4. 5 Pengujian Metode Black Box Halaman Admin

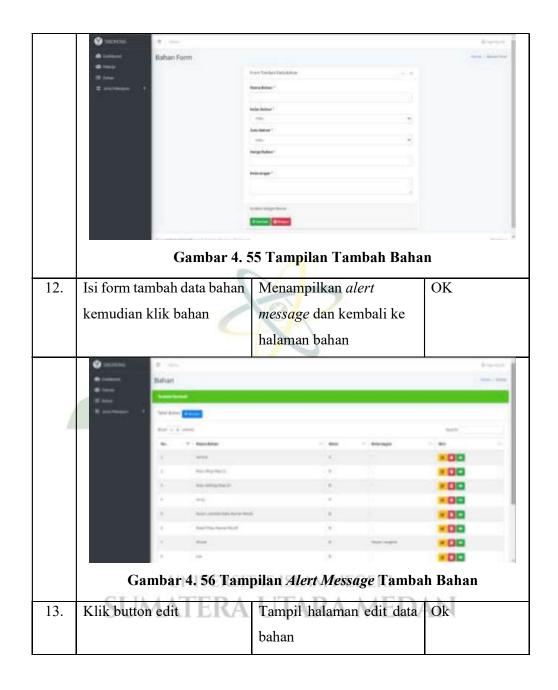
NO	Rancangan Input/Output	Hasil	Hasil Aktual
1.	Membuka Sistem	Masuk Ke Halaman Login	OK
2.		SIBORONG Sign reto dark your students Tampilan Halaman Login A Kembali ke halaman login	dmin
	dan <i>Password</i>) Salah	SIBORONG	
		formal Management (in	
	Gambar 4. 46 Tampila	n Halaman Login Admin (<i>U</i> <i>Password)</i> Salah	sername dan

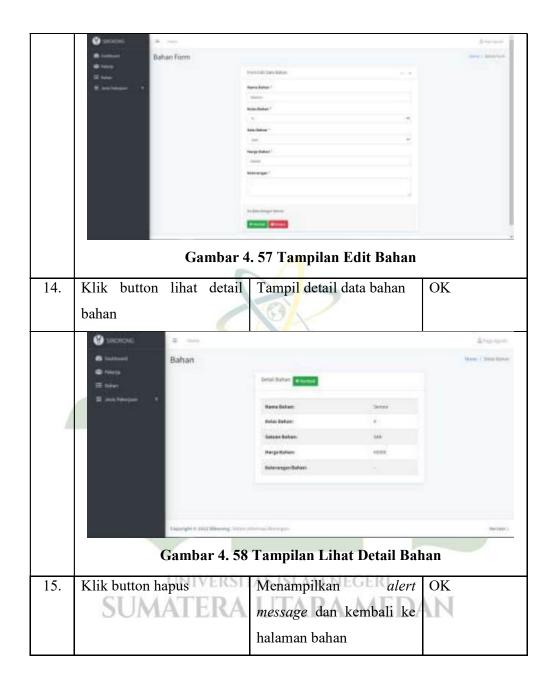


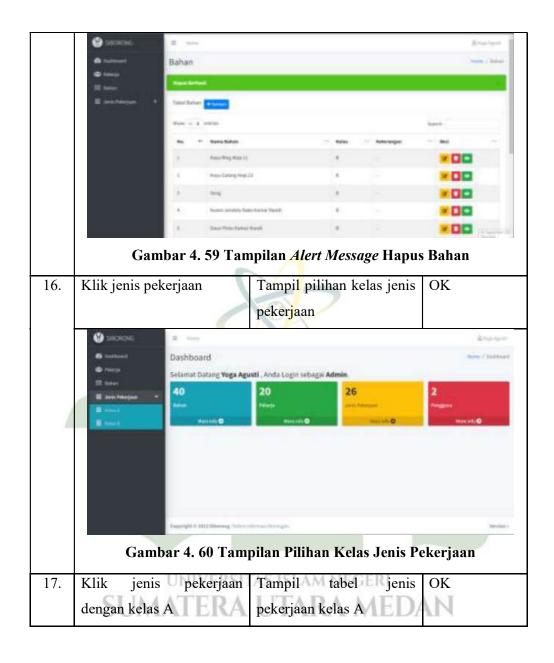


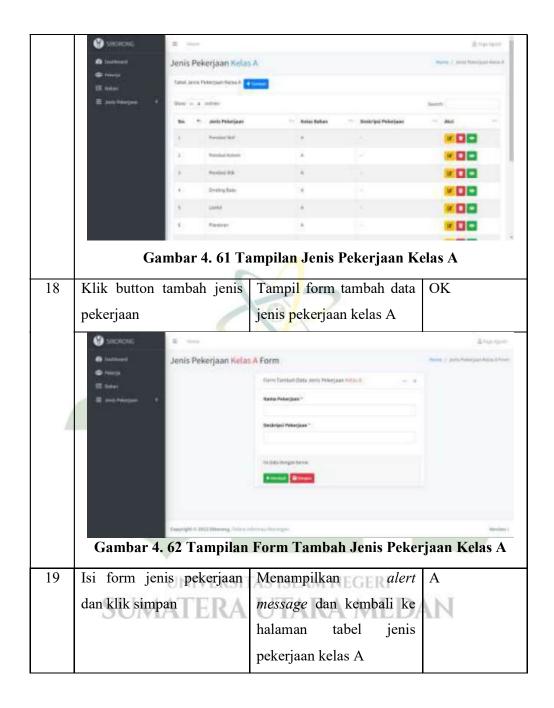


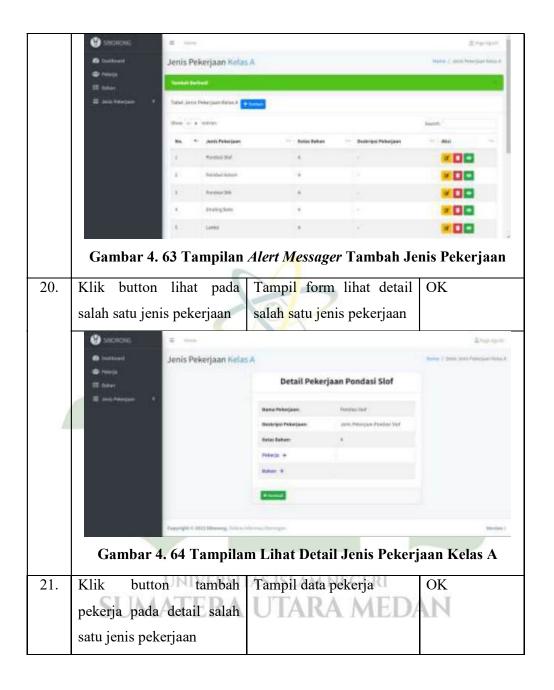


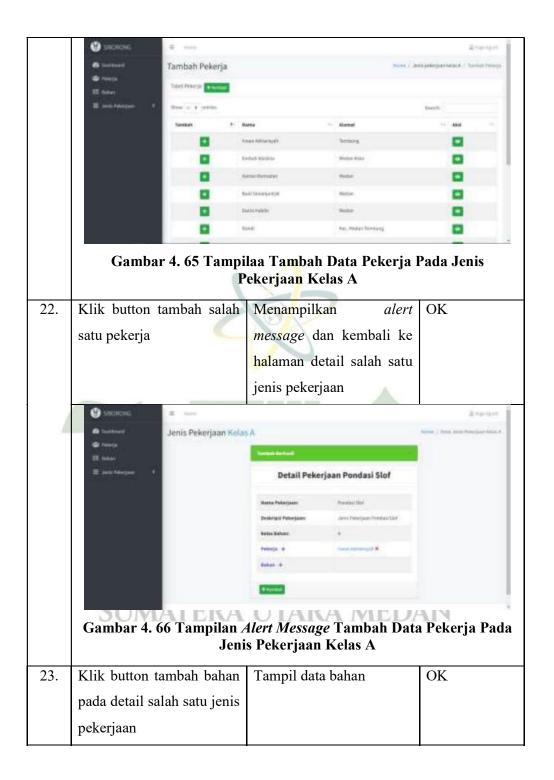


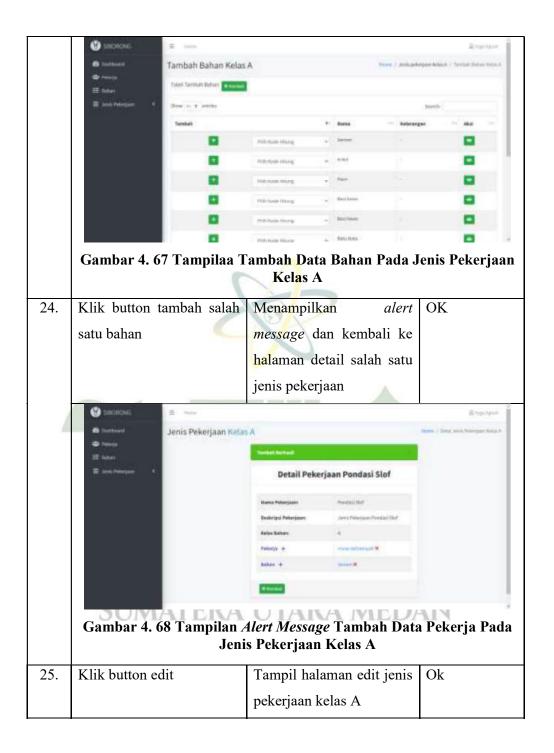


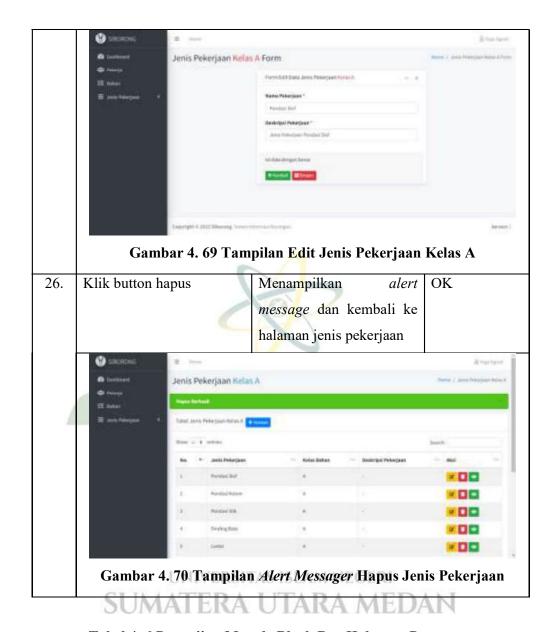












Tabel 4. 6 Pengujian Metode Black Box Halaman Pengguna

NO	Rancangan Input/Output	Hasil	Hasil Aktual
1.	Membuka Sistem	Masuk Ke Halaman Home	OK

