

BAB V PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penemuan penelitian dan pembahasan media Loose Parts dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan media *loose parts* dalam meningkatkan kreativitas anak usia dini sudah maksimal. Bisa dilihat pada siklus I sudah mulai berkembang. Peningkatan dari siklus I pertemuan ke-1 32,85%, siklus I pertemuan ke-2 anak mulai bersemangat membuat bunga 46,42%, siklus II pertemuan ke-1 anak sudah mampu melakukan gerak tangan saat menghias kegiatannya dan mampu berkreasi dengan media *loose parts* 60,71%, siklus II pertemuan ke-2 anak sudah mampu menyelesaikan kegiatannya dengan kreatif dan anak mampu bereksplorasi dengan berbagai media loose parts yang sudah disediakan melebihi kriteria ketuntasan 80% dengan jumlah nilai mencapai 81,78%.
2. Strategi yang digunakan dalam meningkatkan kreativitas melalui media *Loose parts* sudah sangat maksimal. Strategi yang digunakan peneliti yaitu menggunakan media *Loose Parts* sehingga anak-anak mau berkreasi dengan kreativitasnya sendiri dan dengan imajinasinya sendiri. Bisa dilihat strategi yang digunakan peneliti dengan cara membuat bunga, orang dan lainnya dengan media Loose Parts
3. Faktor yang menghambat dan pendukung kreativitas anak melalui media *Loose Parts* bisa dilihat dari faktor penghambat pada siklus I anak-anak masih ragu untuk mencoba kreasinya sendiri, tetapi setelah dilakukannya siklus II di tahap itulah anak mulai berani untuk berkreasi sesuai imajinasinya.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada, maka saran-saran yang dapat disampaikan peneliti dalam skripsi ini adalah:

a. Bagi Anak

Agar guru dapat meningkatkan perkembangan kreativitas anak dengan pembelajaran yang menyenangkan melalui media *loose parts* yang sudah disediakan guru sesuai dengan pembelajarannya.

b. Bagi Guru

Dengan adanya kegiatan menggunakan media *loose parts* ini, guru dapat menambah wawasan dan lebih kreatif lagi dalam kegiatan pembelajaran dan bahan evaluasi guru terhadap perkembangan kreativitas anak agar perkembangan kreativitas anak dapat berkembang secara optimal.

c. Bagi Peneliti

Diharapkan bagi peneliti selanjutnya dalam meningkatkan motorik halus anak melalui media *loose parts* atau menggunakan media yang lebih bervariasi dan menarik lagi yang dapat meningkatkan kreativitas anak.