

BAB V

SIMPULAN SERTA SARANAN

Simpulan

Tahapan awal kegiatan Precycle terdiri dari 12 anak berusia 4-5 tahun dan bertujuan untuk mendorong perkembangan sosial anak. Belum ada anak yang mencapai kategori sangat berkembang. Rata-rata anak berada pada tahap awal perkembangan. Saat kami menceritakan kepada anak-anak permainan cari pasangan, kami melihat rata-rata persentase siswa mencapai 80% hingga 100% dari target pada kategori perkembangan sangat baik. Dengan demikian hasil penelitian mengarahkan bahwasanya permainan mencari pasangan terhadap siklus 1 ke siklus 2 memperoleh tingkatan. Lewat keahlian si anak mulai asik bermain dengan teman yang dulunya tidak terlalu dekat dengan temannya dan dengan melakukan permainan mencari pasangan ini anak mulai senang saat bermain.

Dilihat hasil penelitian yang dilaksanakan oleh peneliti, bisa disimpulkan bahwasanya:

- Ketika saat awal penelitian nilai rata-rata pembelajaran yang didapat sebelum diberikan tindakan adalah 8,4% terlihat dari keseluruhan anak masih pada tahap mulai berkembang. Hal ini menunjukkan peningkatan sosial anak masih rendah. Maka sangat diperlukan media gambar untuk melakukan permainan mencari pasangan yang mampu meningkatkan sosial anak di TK .ABA III Tetelesi I Gunungsitoli Idanoi.
- Demikian bisa disimpulkan bahwasanya terhadap saat siklus I pertemuan ke 2 setengah dari anak masih mencapai kategori berkembang sesuai harapan dan mulai berkembang, sehingga belum mencapai target dalam penelitian ini atau dalam kategori berkembang sangat baik.
- Peningkatan sosial si anak terhadap siklus 2 pertemuan I akan disesuaikan lewat pengobservasian dalam kegiatan saya yakni melangsungkan penelitian siklus 1, saya siapkan medianya berupa gambar hewan didalam prosesan pelajaran, pun terapkan bahan ajar sesuai

dengan berlangsung nan jadi modeling pelajaran sianak, tetapi terhadap siklus 2 pertemuan I saya serta pendidik telah mampu kuasai class disaat sianak mulai tak terkondusifkan, kemudian memberikan pengarahannya saat ingin memberikan *reward* di akhir pembelajaran.

- Berdasarkan hasil dari pengamatan siklus II pertemuan II peneliti, mengenai peningkatan social anak bisa dikatakan sudah optimal.

Saranan

1. Untuk pendidik, bisa bimbing murid untuk menjalankan aktivitas permainan yang dapat mengikutsertakan semua anak saat bermain, agar anak terbiasa dengan teman yang tidak terlalu dia dekat. Dan juga dapat mempermudah guru untuk meningkatkan social pada sianak.
2. Untuk sekolah, agar dapat kembangkan pemrograman agar tertingkat social dapat melakukan permainan mencari pasangan agar anak tidak malu lagi untuk berteman dengan teman siapapun.