

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, penulis menyimpulkan sebagai berikut:

1. *Naïve Bayes Classifier* telah berhasil diimplementasikan pada *Dataset* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan untuk mengklasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* pada *Dataset* dan *Dataset* baru
2. Pada BAB IV Data yang digunakan sebanyak 200 *Dataset* pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan dengan 140 *Data Training* dan 60 *Data Testing*
3. *Accuration Score* dari *Dataset* pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan adalah 73,6%.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, penulis ingin memberi saran sebagai berikut:

1. Pada penelitian selanjutnya, sebaiknya menggunakan atribut yang lebih luas dan menambah parameter serta dataset dengan jumlah yang lebih banyak untuk mendapatkan hasil akurasi yang lebih baik
2. Untuk pengembangan sistem jangka panjang, Metode *Data Mining* yang berbeda dapat digunakan dan hasilnya dibandingkan.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN