

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Pembahasan

##### 4.1.1 Analisis Data

Pada tahapan analisis data, penulis menggunakan data pemain Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan sebagai *Dataset*. Penulis mengolah *Dataset* dengan menggunakan metode *Naïve Bayes Classifier* untuk mengklasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan. Klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan dilakukan secara sistematis.

Penulis mendapatkan *Dataset* pada penelitian ini melalui tahap pengumpulan data. Tahap pengumpulan data yang terdiri dari observasi dan wawancara kepada Ketua Komunitas *Mobile Legends* secara langsung sehingga memperoleh *Dataset* pemain *Online Games* yang ada di Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan. Terdapat 2 jenis keahlian individu di Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan yaitu *Expert* dan *Beginner*.

##### 4.1.2 Representasi Data

Penulis menggunakan *Dataset* sebanyak 200 data pemain *Online Games* pada penelitian ini. Akan tetapi, penulis menggunakan 100 *Dataset* sampel pemain *Online Games* untuk penerapan metode secara manual, penulis juga men*Splitting* *Dataset* sampel menjadi 70:30 dimana 70 *Data Training* dan 30 *Data Testing*. Adapun rincian dari *Dataset* sampel dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 *Dataset* sampel

No	Username	CD	Combo Skill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	Keahlian Individu
1	[GetBack]JueViole	28 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
2	Miris	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 651	Expert
3	C a s a n o v a	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map & Mendengar	Hero yang disukai	MG 659	Expert

						Jungler Musuh			
4	BOCIK	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 612	Expert
5	Sensei.	52 Hero	31 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 636	Expert
6	ISUCIR	52 Hero	31 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 651	Expert
7	ADYAKSA KC	52 Hero	21 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
8	~KADITA...exe™	57 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
9	M ikhsanul Arif	37 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
10	SAINTMICH	75 Hero	75 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero Counter META	MG 1864	Expert
11	Larma Lapar	57 Hero	57 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert
12	KATSUMI	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero yang disukai	MG 602	Expert
13	Felix.	50 Hero	31 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert
14	smoke-HELL	43 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
15	♥nana TikTok♥	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Beginner
16	CRYSTALCLEAR	31 Hero	31 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
17	BOTI.	19 Hero	19 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
18	solid snake	26 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
19	Algesis	52 Hero	31 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 812	Expert

20	Uchiha sisui	52 Hero	31 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 698	Expert
21	Godtraa.	62 Hero	45 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 1042	Expert
22	anonymus warrior	26 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
23	Dr. Marsupilami's	19 Hero	19 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
24	•[M1px]•	43 Hero	26 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
25	LJeeylan.	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 1075	Expert
26	^{Charlie Chaplin}^	52 Hero	31 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 648	Expert
27	s@lam d@ri binjai	26 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
28	Chin Poh@846	28 Hero	28 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
29	S A N S K T	28 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
30	Vanss	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero yang disukai	MG 648	Expert
31	*Enchant€D*™	88 Hero	57 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero yang disukai	MG 710	Expert
32	Z Y C O R E.	43 Hero	43 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero yang disukai	MG 704	Expert
33	All blenzz boy.	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
34	Sennn	88 Hero	57 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map & Mendengar	Hero yang disukai	MG 669	Expert

						Jungler Musuh			
35	Finalistémèmqiù	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
36	RRQ HABIB A	10 Hero	3 Hero				Hero yang disukai	E 1	Beginner
37	Pahlawan Kocak	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 698	Expert
38	u p t	57 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
39	sysX•Brookqur	28 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
40	Hann.	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 647	Expert
41	[JS]*MacQuen*	26 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
42	ginting 07	28 Hero	17 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
43	N E W T	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
44	Danil_EASPORT	17 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 4	Beginner
45	mufahriii	28 Hero	17 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
46	✕•ÃMthür21♪	71 Hero	71 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero Counter META	MB 96	Expert
47	Agengelsya	17 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
48	Vixy	37 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Beginner
49	™PegaYsus	43 Hero	26 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
50	NADIA SAFIRA	28 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
51	Omben	36 Hero	36 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert
52	smith	64 Hero	47 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert

53	abiyu EVOS	43 Hero	26 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
54	`skvzo  火	31 Hero	31 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 4	Beginner
55	M i t u n Z	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 626	Expert
56	GOHANN	19 Hero	19 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
57	sysX•Gear™	31 Hero	31 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
58	slaycr™	17 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
59	A M P L A Z	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 751	Expert
60	cream   der Phönix	19 Hero	19 Hero				Hero yang disukai	L 2	Beginner
61	CemazZ ko d3kk??	17 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
62	Iqi@han	52 Hero	21 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
63	Reyguards	28 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
64	Wayy	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 830	Expert
65	ayuta	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Beginner
66	√Mr-Chucky™	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
67	DR.Dzura (Suzzana)	26 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
68	Queen Zara	31 Hero	31 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
69	Terima ap ad nya	28 Hero	28 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
70	×MIHAWK×	52 Hero	21 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert

71	1Nic	17 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
72	hxeliszm	64 Hero	47 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert
73	Kria	64 Hero	47 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
74	Navi_Game`s	28 Hero	28 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
75	Rafff	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 642	Expert
76	fckk	26 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
77	Maschenny Jahad	50 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert
78	aLkD0aNkErzZr	28 Hero	28 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
79	deanfatwa	57 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
80	bocah gunung	64 Hero	47 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
81	Rizz Korban Michat.	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 635	Expert
82	deanfatwarealnokw	43 Hero	26 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
83	Kawaki.	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 1047	Expert
84	最後の輝き	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 675	Expert
85	『ks』 Snowy❀	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero yang disukai	MG 684	Expert
86	Knowhere.	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 651	Expert
87	Chonklord	28 Hero	17 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Expert
88	Ohmycikyy	37 Hero	26 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 2	Expert

89	LYCHE 사랑	52 Hero	31 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 679	Expert
90	Figter_大方法	31 Hero	31 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 4	Beginner
91	Ampih Macal :)	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 667	Expert
92	ridho_17	28 Hero	28 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
93	Haa-chan	5 Hero	5 Hero				Hero yang disukai	E 2	Beginner
94	Apaii is here!!	88 Hero	57 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero yang disukai	MG 681	Expert
95	•Harimichi•	67 Hero	50 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	MG 600	Expert
96	Mvp™• 《Harry》	57 Hero	26 Hero	Pribadi & Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert
97	Jar.	63 Hero	32 Hero	Pribadi & Musuh	Laning Phase	Membaca Mini map & Mendengar Jungler Musuh	Hero META	MG 812	Expert
98	™HighMechanic™	52 Hero	21 Hero	Musuh	Menjaga Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 3	Beginner
99	Ceylon86	28 Hero	28 Hero	Musuh	Menjaga Lane		Hero yang disukai	M 5	Beginner
100	Harubang	52 Hero	52 Hero	Musuh	Memenangkan Lane	Membaca Mini map	Hero yang disukai	M 1	Expert

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN

Penulis melakukan *Transform* pada atribut *Dataset* sampel terlebih dahulu untuk pembobotan atribut. Sehingga *Python* bisa dengan mudah memproses perhitungan Probabilitas secara signifikan. Adapun atribut yang akan di*Transform* yaitu CD, *ComboSkill*, HP, *Job Desk*, *Mapping*, META, Rank dan KeahlianIndividu.

Tabel 4.2 *Transform Dataset* sampel

No	Username	CD	Combo Skill	HP	Job Desk	Mapping	META	Rank	Keahlian Individu
1	[GetBack]JueViole	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
2	Miris	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
3	C a s a n o v a	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1

4	BOCIK	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
5	Sensei.	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
6	ISUCIR	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
7	ADYAKSA KC	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
8	~KADITA...exe™	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
9	M ikhsanul Arif	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
10	S A I N T M I C H .	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	3	1
11	Larma Lapar	Sedang	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
12	K A T S U M I	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
13	Felix.	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
14	smoke-HELL	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
15	♥nana TikTok♥	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
16	CRYSTALCLEAR	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
17	B O T I .	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
18	solid snake	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
19	Algesis	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
20	Uchiha sisui	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
21	Godtraa.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
22	anonymus warrior	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
23	Dr. Marsupilami's	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
24	•[мрх]•	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
25	LJeeylan.	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
26	^(Charlie Chaplin)^	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
27	s@lam d@ri binjai	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
28	Chin Poh@846	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
29	S A N S K T	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
30	Vanss	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
31	*Ençhant€D*™	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	1
32	Z Y C O R E.	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	1
33	All blenzz boy.	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
34	Sennn	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
35	Finalistémèmqiû	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
36	RRQ HABIB A	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	1	0
37	Pahlawan Kocak	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
38	v p t	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
39	sysX•Brookqur	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
40	Hann.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
41	[JS]*MacQuen*	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
42	ginting 07	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
43	N E W T	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
44	Danil_EASPORT	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
45	mufahrii	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
46	Χ•Ămthür21♪	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	3	1
47	Agengelsya	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
48	Vixy	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
49	™PegaYsus	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
50	NADIA SAFIRA	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
51	Omben	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
52	smith	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
53	abiyu EVOS	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
54	`skvzo  火	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
55	M i t u n Z	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
56	GOHANN	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
57	sysX•Gear™	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
58	sŁayer™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
59	A M P L A Z	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
60	cream   der Phönix	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	1	0
61	CemazZ ko d3kk??	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0



62	IqiOhan	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
63	Reygards	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
64	Wayy	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
65	ayuta	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
66	√Mr-Chucky™	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
67	DR.Dzura (Suzzana)	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
68	Queen Zara	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
69	Terima ap ad nya	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
70	×MHAWK×	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
71	INic	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
72	hxelism	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
73	Kria	Tinggi	Tinggi	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
74	Navi_Game`s	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
75	Rafff	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
76	fckk	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
77	Maschenny Jahad	Sedang	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
78	aLkD0aNkErzZr	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
79	deanfatawa	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
80	bocah gunung	Tinggi	Tinggi	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
81	Rizz Korban Michat.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
82	deanfatawarealnokw	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
83	Kawaki.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
84	最後の輝き	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
85	『ks』 Snowy❁	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
86	Knowhere.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
87	Chonklord	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
88	Ohmycikyy	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
89	LYCHE 사랑	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
90	Figter_大方法	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
91	Ampih Macal :)	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
92	ridho_17	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
93	Haa-chan	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	1	0
94	Apaii is here!!	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
95	•Harimichi•	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
96	Mvp™• 《Harry》	Sedang	Rendah	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
97	Jar.	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
98	™HighMechanic™	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
99	Ceylon86	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
100	Harubang	Sedang	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1

## UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

## SUMATERA UTARA MEDAN

4.1.3 Tahapan Metode *Naïve Bayes Classifier*

Pada tahapan ini, Penulis menggunakan 100 *Dataset* sampel pemain *Online Games* dalam pengujian secara manual. Berikut ini adalah langkah-langkah perhitungan secara manual dengan menggunakan *Naïve Bayes Classifier*.

Tabel 4.3 *Data Training*

No	Username	CD	Combo Skill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	Keahlian Individu
1	[GetBack]JueViole	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
2	Miris	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
3	C a s a n o v a	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
4	B O C I K	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1



61	CemazZ ko d3kk??	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
62	Iqi@han	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
63	Reygarads	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
64	Wayy	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
65	ayuta	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
66	√Mr-Chucky™	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1
67	DR.Dzura (Suzzana)	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
68	Queen Zara	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
69	Terima ap ad nya	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
70	×MIHAWK×	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1

Tabel 4.4 *Data Testing*

No	Username	CD	Combo Skill	HP	Job Desk	Mapping	META	Rank	Keahlian Individu
1	INic	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
2	hxelizsm	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	
3	Kria	Tinggi	Tinggi	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	
4	Navi_Game`s	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
5	Rafff	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	
6	fckk	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
7	Maschenny Jahad	Sedang	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	
8	aLkD0aNkErzZr	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
9	deanfatwa	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	
10	bocah gunung	Tinggi	Tinggi	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	
11	Rizz Korban Michat.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	
12	deanfatwarealnokw	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	
13	Kawaki.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	
14	最後の輝き	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	
15	『ks』 Snowy☼	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	
16	Knowhere.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	
17	Chonklord	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	
18	Ohmycikyy	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	
19	LYCHE 사랑	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	
20	Figter_大方法	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
21	Ampih Macal :)	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	
22	ridho_17	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
23	Haa-chan	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	1	
24	Apaii is here!!	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	
25	•Harimichi•	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	
26	Mvp™• 《Harry》	Sedang	Rendah	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	
27	Jar.	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	
28	™HighMechanic™	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	
29	Ceylon86	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	
30	Harubang	Sedang	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	

#### a. Menghitung Probabilitas *Data Training*

Percobaan yang dilakukan pada penelitian ini adalah menghitung Probabilitas *Data Training* menggunakan *Dataset* sampel sebanyak 70 data pemain

*Online Games*. Hasil Probabilitas *Data Training* terdapat dua KeahlianIndividu yaitu *Expert* dan *Beginner*.

Menghitung Probabilitas KeahlianIndividu:

$$P(\text{KeahlianIndividu} = \text{Expert}) = 47/70 = 0,6714$$

$$P(\text{KeahlianIndividu} = \text{Beginner}) = 23/70 = 0,3286$$

Menghitung Probabilitas Atribut:

$$P(\text{CD-Rendah} | \text{Expert}) = 9/47 = 0,1915$$

$$P(\text{CD-Sedang} | \text{Expert}) = 21/47 = 0,4468$$

$$P(\text{CD-Tinggi} | \text{Expert}) = 17/47 = 0,3617$$

$$P(\text{ComboSkill-Rendah} | \text{Expert}) = 21/47 = 0,4468$$

$$P(\text{ComboSkill-Sedang} | \text{Expert}) = 13/47 = 0,2766$$

$$P(\text{ComboSkill-Tinggi} | \text{Expert}) = 13/47 = 0,2766$$

$$P(\text{HP-Rendah} | \text{Expert}) = 0/47 = 0$$

$$P(\text{HP-Sedang} | \text{Expert}) = 23/47 = 0,4894$$

$$P(\text{HP-Tinggi} | \text{Expert}) = 24/47 = 0,5106$$

$$P(\text{JobDesk-Rendah} | \text{Expert}) = 22/47 = 0,4681$$

$$P(\text{JobDesk-Sedang} | \text{Expert}) = 14/47 = 0,2979$$

$$P(\text{JobDesk-Tinggi} | \text{Expert}) = 11/47 = 0,2340$$

$$P(\text{Mapping-Rendah} | \text{Expert}) = 0/47 = 0$$

$$P(\text{Mapping-Sedang} | \text{Expert}) = 34/47 = 0,7234$$

$$P(\text{Mapping-Tinggi} | \text{Expert}) = 13/47 = 0,2766$$

$$P(\text{META-Rendah} | \text{Expert}) = 40/47 = 0,8511$$

$$P(\text{META-Sedang} | \text{Expert}) = 5/47 = 0,1064$$

$$P(\text{META-Tinggi} | \text{Expert}) = 2/47 = 0,0426$$

$$P(\text{Rank-1} | \text{Expert}) = 0/47 = 0$$

$$P(\text{Rank-2} | \text{Expert}) = 25/47 = 0,5319$$

$$P(\text{Rank-3} | \text{Expert}) = 22/47 = 0,4681$$

$$P(\text{CD-Rendah} | \text{Beginner}) = 21/23 = 0,9130$$

$$P(\text{CD-Sedang} | \text{Beginner}) = 2/23 = 0,0870$$

$$P(\text{CD-Tinggi} | \text{Beginner}) = 0/23 = 0$$

$$P(\text{ComboSkill-Rendah} | \text{Beginner}) = 19/23 = 0,8261$$

$P(\text{ComboSkill-Sedang} \mid \text{Beginner}) = 4/23$	$= 0,1739$
$P(\text{ComboSkill-Tinggi} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$
$P(\text{HP-Rendah} \mid \text{Beginner}) = 2/23$	$= 0,0870$
$P(\text{HP-Sedang} \mid \text{Beginner}) = 21/23$	$= 0,9130$
$P(\text{HP-Tinggi} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$
$P(\text{JobDesk-Rendah} \mid \text{Beginner}) = 2/23$	$= 0,0870$
$P(\text{JobDesk-Sedang} \mid \text{Beginner}) = 21/23$	$= 0,9130$
$P(\text{JobDesk-Tinggi} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$
$P(\text{Mapping-Rendah} \mid \text{Beginner}) = 18/23$	$= 0,7826$
$P(\text{Mapping-Sedang} \mid \text{Beginner}) = 5/23$	$= 0,2174$
$P(\text{Mapping-Tinggi} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$
$P(\text{META-Rendah} \mid \text{Beginner}) = 23/23$	$= 1$
$P(\text{META-Sedang} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$
$P(\text{META-Tinggi} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$
$P(\text{Rank-1} \mid \text{Beginner}) = 2/23$	$= 0,0870$
$P(\text{Rank-2} \mid \text{Beginner}) = 21/23$	$= 0,9130$
$P(\text{Rank-3} \mid \text{Beginner}) = 0/23$	$= 0$

**b. Menghitung Probabilitas *Data Testing***

Setelah perhitungan Probabilitas *Data Training* selesai, langkah selanjutnya yaitu menghitung Probabilitas *Data Testing* dengan menggunakan Probabilitas *Data Training* terhadap *Data Testing*.

*Data Testing* No. 1: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 1} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\
 &\quad P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\quad \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\
 &= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0 * 0,8511 \\
 &\quad * 0,5319 = 0
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 1} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \quad \times \quad P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \quad \times \\
 &\quad P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & | \text{Beginner} \rangle \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 & | \text{Beginner}) \times P(2 | \text{Beginner}) \\
 & = 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 \\
 & \quad * 0,9130 = 0,1476125
 \end{aligned}$$

Perhitungan data di atas merupakan nilai Probabilitas *Data Testing* dikali dengan nilai Probabilitas *Expert* dan *Beginner Data Training*. Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 1 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 2: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Sedang, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 2} | \text{Expert}) & = P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\
 & \quad P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\
 & \quad P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\
 & = 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,4894 * 0,4681 * 0,7234 * 0,1064 \\
 & \quad * 0,5319 = 0,00063
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 2} | \text{Beginner}) & = P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\
 & | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 & | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\
 & \quad \times P(2 | \text{Beginner}) \\
 & = 0,3286 * 0,9130 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0,9130 = 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 2 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 3: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 3} | \text{Expert}) & = P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\
 & \quad P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 & | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert})
 \end{aligned}$$

$$= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,4894 * 0,2979 * 0,7234 \\ * 0,8511 * 0,5319 = 0,003207049$$

$$P(\text{No. 3} \mid \text{Beginner}) = P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\ \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\ \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times \\ P(2 \mid \text{Beginner}) \\ = 0,3286 * 0 * 0,9130 * 0,9130 * 0,2174 * 1 * 0,9130 = 0$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 3 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 4: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$P(\text{No. 4} \mid \text{Expert}) = P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\ P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\ \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\ = 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0 * 0,8511 \\ * 0,5319 = 0$$

$$P(\text{No. 4} \mid \text{Beginner}) = P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\ \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\ \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times \\ P(2 \mid \text{Beginner}) \\ = 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 \\ * 0,9130 = 0,1476125$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 4 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 5: CD= Tinggi, ComboSkill= Sedang, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 5} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times \\
 &P(\text{Tinggi} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 &\mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(3 \mid \text{Expert}) \\
 &= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\
 &* 0,4681 = 0,004626997
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 5} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \\
 &\mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \\
 &\times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times \\
 &P(3 \mid \text{Beginner}) \\
 &= 0,3286 * 0 * 0,1739 * 0 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0 = 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 5 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 6: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 6} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\
 &P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\
 &= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0 * 0,8511 \\
 &* 0,5319 = 0
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 6} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\
 &\times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times \\
 &P(2 \mid \text{Beginner}) \\
 &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 * \\
 &0,9130 = 0,1476125
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 6 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.



*Data Testing* No. 7: CD= Sedang, ComboSkill= Tinggi, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 7} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\ &| \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,4468 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\ &* 0,5319 = 0,006494642 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 7} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\ &| \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(2 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,0870 * 0 * 0 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0,9130 = 0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 7 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 8: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 8} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\ &| \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0 * 0,8511 * \\ &0,5319 = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 8} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\ &| \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(2 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 * \\ &0,9130 = 0,1476125 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 8 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu

pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 9: CD= Sedang, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 9} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,4468 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0,7234 * 0,8511 \\ &* 0,5319 = 0,006399282 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 9} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(2 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,0870 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,2174 * 1 \\ &* 0,9130 = 0,003907431 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 9 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 10: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 10} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,4894 * 0,2979 * 0,7234 * 0,8511 \\ &* 0,5319 = 0,003207049 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 10} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(2 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0 * 0 * 0,9130 * 0,9130 * 0,2174 * 1 * 0,9130 = 0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 10 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 11: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 11} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\ &\quad * 0,4681 = 0,004626997 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 11} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(3 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0 * 0 * 0 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0 = 0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 11 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 12: CD= Sedang, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 12} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,4468 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0,7234 * 0,8511 \\ &\quad * 0,5319 = 0,006399282 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 12} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(2 | \text{Beginner}) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 & \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\
 & P(3 | \text{Beginner}) \\
 & = 0,3286 * 0 * 0 * 0 * 0,2174 * 1 * 0 = 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 14 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 15: CD= Tinggi, ComboSkill= Sedang, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Tinggi, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 15} | \text{Expert}) & = P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times \\
 & P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \\
 & | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\
 & = 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,2766 * 0,8511 \\
 & * 0,4681 = 0,001769184
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 15} | \text{Beginner}) & = P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \\
 & | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\
 & \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\
 & P(3 | \text{Beginner}) \\
 & = 0,3286 * 0 * 0,1739 * 0 * 0,0870 * 0 * 1 * 0 = 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 15 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 16: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 16} | \text{Expert}) & = P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\
 & P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 & | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\
 & = 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\
 & * 0,4681 = 0,004626997
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 16} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \\
 &\quad \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times \\
 &\quad P(3 \mid \text{Beginner}) \\
 &= 0,3286 * 0 * 0 * 0 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0 = 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 16 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 17: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 17} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\
 &\quad P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 &\quad \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\
 &= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0,7234 * 0,8511 \\
 &\quad * 0,5319 = 0,002742754
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 17} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times \\
 &\quad P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(2 \mid \text{Beginner}) \\
 &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,2174 * 1 \\
 &\quad * 0,9130 = 0,041005568
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 17 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Beginner* lebih besar dibanding *Expert*.

*Data Testing* No. 18: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 18} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\
 &\quad P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 &\quad \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert})
 \end{aligned}$$

$$= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 * 0,5319 = 0,004309779$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 18} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(2 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,0870 * 0,2174 * 1 \\ &* 0,9130 = 0,003907431 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 18 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 19: CD= Sedang, ComboSkill= Sedang, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 19} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,4468 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,0426 \\ &* 0,4681 = 0,000286084 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 19} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(3 | \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,0870 * 0,1739 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0 = 0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 19 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 20: CD= Rendah, ComboSkill= Sedang, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
P(\text{No. 20} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times \\
&P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times \\
&P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\
&= 0,6714 * 0,1915 * 0,2766 * 0,4894 * 0,2979 * 0 * 0,8511 \\
&\quad * 0,5319 = 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
P(\text{No. 20} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \\
&\mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\
&\times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(2 \\
&\mid \text{Beginner}) \\
&= 0,3286 * 0,9130 * 0,1739 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 \\
&\quad * 0,9130 = 0,031073494
\end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 20 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 21: CD= Tinggi, ComboSkill= Sedang, HP= Tinggi, JobDesk= Tinggi, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned}
P(\text{No. 21} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times \\
&P(\text{Tinggi} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
&\mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(3 \mid \text{Expert}) \\
&= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,2340 * 0,7234 * 0,8511 \\
&\quad * 0,4681 = 0,002313004
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
P(\text{No. 21} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \\
&\mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Beginner}) \\
&\times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(3 \\
&\mid \text{Beginner}) \\
&= 0,3286 * 0 * 0,1739 * 0 * 0 * 0,2174 * 1 * 0 = 0
\end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 21 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.



*Data Testing* No. 22: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 22} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\ &\mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0,8511 \\ &* 0,5319 = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 22} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\ &\mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(2 \\ &\mid \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 \\ &* 0,9130 = 0,1476125 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 22 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 23: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Rendah, JobDesk= Rendah, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 1.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 23} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\ &\mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(1 \mid \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4681 * 0,8511 * 0 = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 23} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\ &\mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(1 \\ &\mid \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,0870 * 0,0870 * 0,7826 * 1 \\ &* 0,0870 = 0,000127723 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 23 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu

pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 24: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Tinggi, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 24} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \\ &| \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,2766 * 0,8511 \\ &* 0,4681 = 0,001769184 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 24} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\ &| \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(3 \\ &| \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0 * 0 * 0,0870 * 0 * 1 * 0 = 0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 24 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 25: CD= Tinggi, ComboSkill= Tinggi, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 25} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\ &| \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\ &* 0,4681 = 0,004626997 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 25} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\ &| \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(3 \\ &| \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0 * 0 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0 = 0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 25 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 26: CD= Sedang, ComboSkill= Rendah, HP= Tinggi, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 26} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\ &| \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,4468 * 0,4468 * 0,5106 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\ &* 0,5319 = 0,010490983 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 26} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\ &| \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \\ &\times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(2 \\ &| \text{Beginner}) \\ &= 0,3286 * 0,0870 * 0,8261 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0,9130 = \\ &0 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 26 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 27: CD= Tinggi, ComboSkill= Sedang, HP= Tinggi, JobDesk= Tinggi, Mapping= Tinggi, META= Rendah, Rank= 3.

$$\begin{aligned} P(\text{No. 27} | \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times \\ &P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \\ &| \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(3 | \text{Expert}) \\ &= 0,6714 * 0,3617 * 0,2766 * 0,5106 * 0,2340 * 0,2766 * 0,1064 \\ &* 0,4681 = 0,000110563 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\text{No. 27} | \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \\ &| \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & \times P(\text{Tinggi} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(3 \\
 & | \text{Beginner}) \\
 & = 0,3286 * 0,1739 * 0 * 0 * 0 * 0 = 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 27 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 28: CD= Sedang, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 28} | \text{Expert}) & = P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\
 & P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 & | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\
 & = 0,6714 * 0,4468 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0,7234 * 0,8511 \\
 & * 0,5319 = 0,006399282
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 28} | \text{Beginner}) & = P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 & | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \\
 & \times P(\text{Sedang} | \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} | \text{Beginner}) \times P(2 \\
 & | \text{Beginner}) \\
 & = 0,3286 * 0,0870 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,2174 * 1 \\
 & * 0,9130 = 0,003907431
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 28 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

*Data Testing* No. 29: CD= Rendah, ComboSkill= Rendah, HP= Sedang, JobDesk= Sedang, Mapping= Rendah, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 29} | \text{Expert}) & = P(\text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times \\
 & P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \\
 & | \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} | \text{Expert}) \times P(2 | \text{Expert}) \\
 & = 0,6714 * 0,1915 * 0,4468 * 0,4894 * 0,2979 * 0,8511 \\
 & * 0,5319 = 0
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 29} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \\
 &\quad \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Beginner}) \times P(2 \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \\
 &= 0,3286 * 0,9130 * 0,8261 * 0,9130 * 0,9130 * 0,7826 * 1 \\
 &\quad * 0,9130 = 0,1476125
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 29 diklasifikasikan sebagai *Beginner* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena tidak memenuhi Probabilitas *Expert*.

*Data Testing* No. 30: CD= Sedang, ComboSkill= Tinggi, HP= Sedang, JobDesk= Rendah, Mapping= Sedang, META= Rendah, Rank= 2.

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 30} \mid \text{Expert}) &= P(\text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Tinggi} \mid \text{Expert}) \times \\
 &\quad P(\text{Sedang} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(\text{Sedang} \\
 &\quad \mid \text{Expert}) \times P(\text{Rendah} \mid \text{Expert}) \times P(2 \mid \text{Expert}) \\
 &= 0,6714 * 0,4468 * 0,2766 * 0,4894 * 0,4681 * 0,7234 * 0,8511 \\
 &\quad * 0,5319 = 0,006224986
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(\text{No. 30} \mid \text{Beginner}) &= P(\text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Tinggi} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Sedang} \mid \text{Beginner}) \times P(\text{Rendah} \\
 &\quad \mid \text{Beginner}) \times P(2 \mid \text{Beginner}) \\
 &= 0,3286 * 0,0870 * 0,9130 * 0,0870 * 0,2174 * 1 * 0,9130 = \\
 &\quad 0
 \end{aligned}$$

Berdasarkan data di atas dapat diambil kesimpulan bahwa Probabilitas *Data Testing* No. 30 diklasifikasikan sebagai *Expert* dalam Kemampuan Individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan karena Probabilitas *Expert* lebih besar dibanding *Beginner*.

Tabel 4.5 *Data Testing* yang telah diklasifikasi

No	Username	CD	Combo Skill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	Keahlian Individu
1	INic	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
2	hxelism	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	Expert
3	Kria	Tinggi	Tinggi	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	Expert

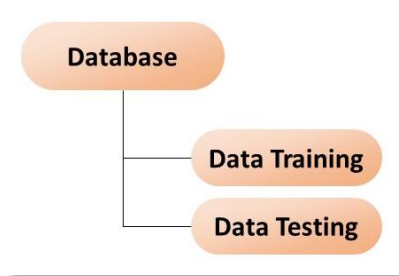
4	Navi_Game`s	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
5	Rafff	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	Expert
6	fckk	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
7	Maschenny Jahad	Sedang	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	Expert
8	aLkD0aNkErzZr	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
9	deanfatwa	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	Expert
10	bocah gunung	Tinggi	Tinggi	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	Expert
11	Rizz Korban Michat.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	Expert
12	deanfatwarealnokw	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	Expert
13	Kawaki.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	Expert
14	最後の輝き	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	Expert
15	『ks』 Snowy☼	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	Expert
16	Knowhere.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	Expert
17	Chonklord	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	Expert
18	Ohmycikyy	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	Expert
19	LYCHE 사랑	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	Expert
20	Figter_大方法	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
21	Ampih Macal :)	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	Expert
22	ridho_17	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
23	Haa-chan	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	1	Beginner
24	Apaii is here!!	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	Expert
25	•Harimichi•	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	Expert
26	Mvp™• 《Harry》	Sedang	Rendah	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	Expert
27	Jar.	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	Expert
28	™HighMechanic™	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	Beginner
29	Ceylon86	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	Beginner
30	Harubang	Sedang	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	Expert

#### 4.1.4 Perancangan

Sebelum penulis mengimplementasikan ke bentuk sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan, penulis akan merancang sistem sederhana untuk mengklasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* sehingga diharapkan ketika penulis mengimplementasikan ke bentuk sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan dapat berjalan dengan baik.

##### a. Perancangan Database

Berikut adalah sistem *Database* sederhana yang akan digunakan ke bentuk sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games* Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan dengan menggunakan *Naïve Bayes Classifier*, yaitu:



Gambar 4.1 Rancangan *Database*

*Folder Database* akan berisi *Folder Data Training* dan *Folder Data Testing*, dimana *Folder Data Training* akan berisi *File Dataset* berbasis CSV yang akan digunakan sebagai *Data Training* serta *Folder Data Testing* akan berisi *File Dataset* baru berbasis CSV yang akan digunakan sebagai *Data Testing* pada sistem klasifikasi keahlian individu pemain Online Games Komunitas Mobile Legends Kota Medan.

#### b. Perancangan *User Interface*

Perancangan *User Interface* sederhana bertujuan untuk membentuk *User Interface* sistem klasifikasi keahlian individu pemain Online Games Komunitas Mobile Legends Kota Medan lebih mudah dipahami. Adapun perancangan *User Interface* terdiri dari halaman *Login*, halaman *Data Training*, halaman *Data Testing*, halaman proses *Naïve Bayes Classifier*, halaman klasifikasi, halaman laporan dan halaman *Logout*. Berikut adalah perancangan *User Interface* yang akan diimplementasikan di sistem berbasis *Jupyter Notebook*.

##### 1. Tampilan Halaman *Login*

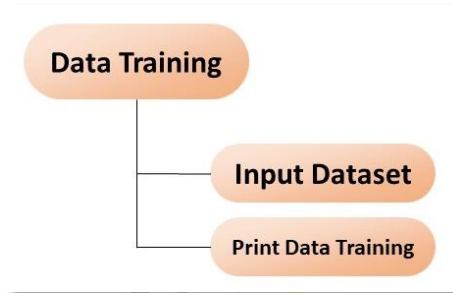
Halaman *Login* adalah menu awal untuk *User* agar dapat masuk ke sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games*. Jika *User* sudah berhasil masuk, maka *User* dapat mengakses *Database*, sistem berbasis *Jupyter Notebook*, dan Laporan.

Silahkan masukkan Password :

Gambar 4.2 Rancangan *User Interface Login*

2. Tampilan Halaman *Data Training*

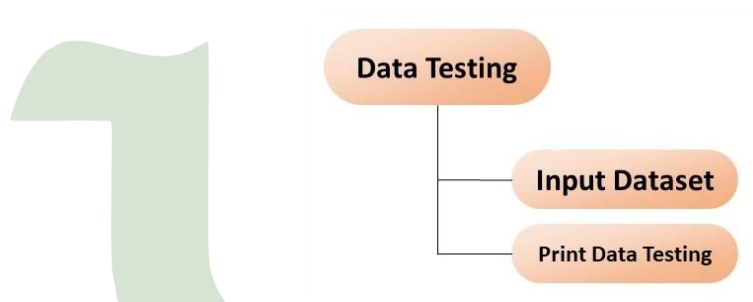
Halaman *Data Training* adalah menu untuk *User* menginput serta melihat *Data Training* pada sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games*.



Gambar 4.3 Rancangan *User Interface Data Training*

3. Tampilan Halaman *Data Testing*

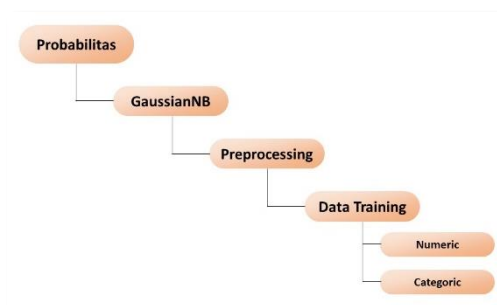
Halaman *Data Testing* adalah menu untuk *User* menginput serta melihat *Data Testing* pada sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games*.



Gambar 4.4 Rancangan *User Interface Data Testing*

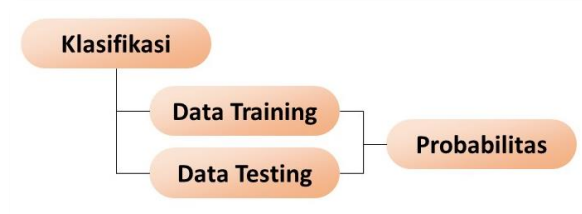
4. Tampilan Halaman Proses *Naïve Bayes Classifier*

Halaman proses *Naïve Bayes Classifier* adalah menu untuk sistem menjalankan *Preprocessing*, mengklasifikasi Probabilitas, klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games*, dan *Confussion Matrix*.

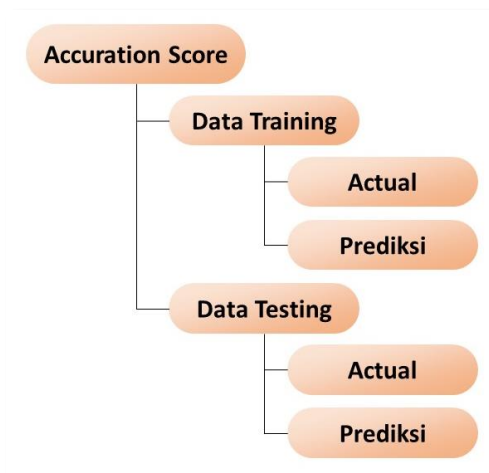


Gambar 4.5 Rancangan *User Interface* proses *Naïve Bayes Classifier*





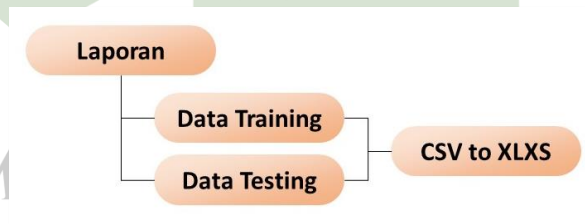
Gambar 4.5 Lanjutan



Gambar 4.5 Lanjutan

#### 5. Tampilan Halaman Laporan

Halaman ini merupakan halaman yang akan menampilkan *Export Dataset* sampel dan *Dataset* sampel baru yang ada pada *Jupyter Notebook* ke dalam bentuk *Excel* dan disimpan ke dalam folder *Python*.

Gambar 4.6 Rancangan *User Interface* laporan

## 4.2 Hasil

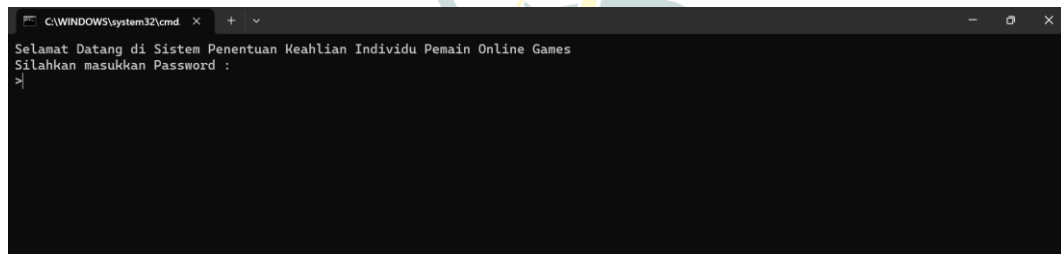
Tahapan yang akan dibahas adalah mengenai hasil yang diperoleh dalam penelitian terkait pengujian dan sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games*.

### 4.2.1 Penerapan

Setelah merancang dan membuat sistem, tahapan yang akan dilakukan adalah Penerapan. Penerapan bertujuan untuk melihat seberapa jauh sistem yang telah dibangun dengan sistem yang diharapkan, dapat dilihat sebagai berikut:

#### 1. Tampilan *Login*

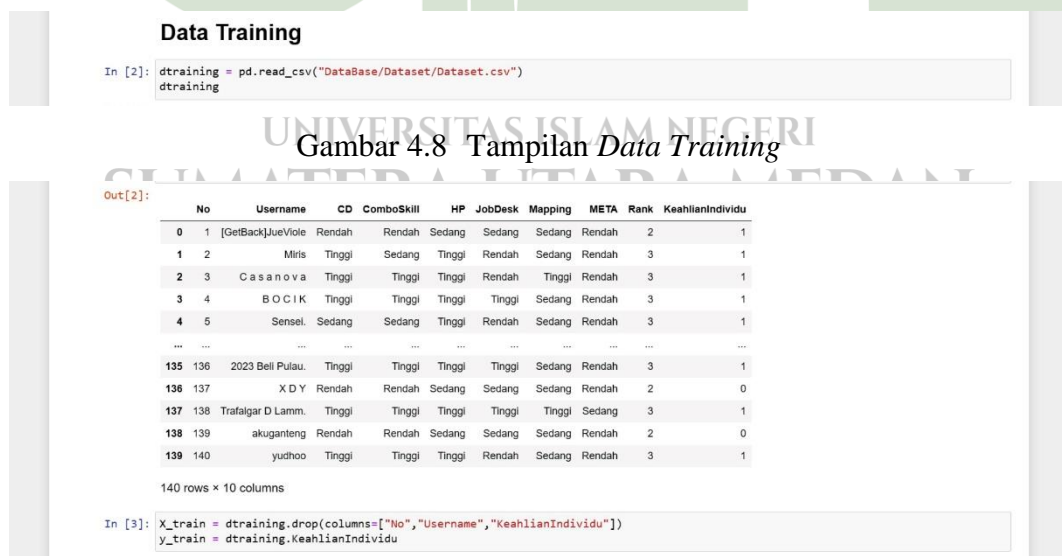
Sebelum masuk ke dalam sistem *User* diharuskan *Login* dengan menggunakan *Password* yang benar. Jika *User* memasukkan *Password* yang benar maka *User* akan langsung bisa mengakses sistem klasifikasi keahlian individu pemain *Online Games*, jika tidak maka *User* akan tetap berada di halaman *Login*.



Gambar 4.7 Tampilan *Login*

#### 2. Tampilan *Data Training*

Halaman *Data Training* akan dapat diakses, karena *User* telah berhasil memasukkan *Password* dengan benar. *User* dapat mengInput *Dataset* sampel yang sebelumnya sudah dimasukkan di *Database* yang akan digunakan sebagai *Data Training*. *User* juga dapat melihat *Print* dari *Data Training*.



Gambar 4.8 Lanjutan

### 3. Tampilan *Data Testing*

Halaman *Data Testing* akan bisa terakses, jika *User* telah menyelesaikan halaman *Data Training*. *User* dapat meng*Input Dataset* sampel baru yang sebelumnya sudah dimasukkan di *Database* yang akan digunakan sebagai *Data Testing*. *User* juga dapat melihat *Print* dari *Data Testing*.

**Data Testing**

```
In [4]: dtesting = pd.read_csv("DataBase/Datasetbaru/Datasetbaru.csv")
dtesting
```

Out[4]:

No	Username	CD	ComboSkill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	KeahlianIndividu	
0	1	Fearless	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	NaN	
1	2	Nightingale	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN	
2	3	coxsom	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN	
3	4	Invan Syahputra	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN	
4	5	Poseldon31	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN	
5	6	King Angel	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	NaN
6	7	"violetmoon"	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	NaN
7	8	Guinevere_liktok21	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	NaN
8	9	Zahwaaaaaaa	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
9	10	CHOUKOWI	Sedang	Rendah	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
10	11	FelxNzyyy	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	NaN
11	12	gantiakun	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
12	13	B e e n	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	NaN
13	14	MIXUE	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	NaN
14	15	VaaRyy	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	NaN
15	16	fayek/	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
16	17	Sasuke Uchihaa	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
17	18	kamu_jomblo ya	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
18	19	Ranger-Abby11	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
19	20	Lahkesis	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	NaN
20	21	Abdi	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	NaN
21	22	S K I N N Y	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	NaN
22	23	ꦒꦠꦏꦸꦤ	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
23	24	-[Kz]-	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
24	25	UNDERLORD	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	NaN
25	26	sleppyguri	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
26	27	I Love Mom	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
27	28	Zekuu	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
28	29	Sebening Embun	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
29	30	Bil cuek	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	NaN
30	31	"mm"	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
31	32	nakenek	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
32	33	Mitsuru.	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	NaN
33	34	FK&CU	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
34	35	ftrr123	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN

Gambar 4.9 Tampilan *Data Testing*

35	36	D a i c h i	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
36	37	Prof. Al-Hasan	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
37	38	Mjazz	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
38	39	Homer Simpson	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
39	40	Dragneel-X™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
40	41	Dim Isn't Your Bae.	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	NaN
41	42	-KARBOL🔥	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
42	43	Iwagakure no Sato	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
43	44	Irwansyah	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
44	45	DUPLICATEYUTT	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	NaN
45	46	A L E G R E E	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
46	47	D M N K	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
47	48	StarOfTheLEGEND™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
48	49	Neptune*	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
49	50	N A Z I	Sedang	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
50	51	[MRX]JESTER™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
51	52	smoke-KAMPRET	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	NaN
52	53	(“Eord\$™”)8v	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	NaN
53	54	AkuYGanteng	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
54	55	Udin	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
55	56	Ninja_Hatori	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	NaN
56	57	Mrs-Noob	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	NaN
57	58	computer@8896	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
58	59	OliverQueen	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	NaN
59	60	Tenzz	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	NaN

```
In [5]: dtesting.drop(columns=["No", "Username", "KeahlianIndividu"])
```

Gambar 4.9 Lanjutan

#### 4. Tampilan Proses *Naïve Bayes Classifier*

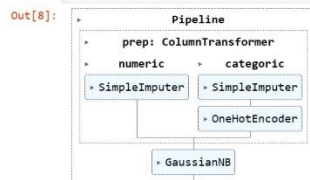
Halaman proses *Naïve Bayes Classifier* akan bisa akses, jika *User* telah menyelesaikan halaman *Data Testing*. Sistem akan melakukan *Preprocessing* serta membuat Probabilitas dari *Data Training*, setelah Probabilitas didapatkan maka sistem akan melakukan klasifikasi ke *Data Training* dan *Data Testing* dan melakukan perhitungan *Accuration Score*. *User* dapat melihat hasil klasifikasi dan perhitungan *Accuration Score* akan diPrint.

##### Proses Naive Bayes Classifier

```
In [6]: preprocessor = ColumnTransformer([
    ('numeric', num_pipe(), ["Rank"]),
    ('categorical', cat_pipe(encoder='onehot'), ['CD', 'ComboSkill', 'HP', 'JobDesk', 'Mapping', 'META']),
])
```

```
In [7]: from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
pipeline = Pipeline([
    ('prep', preprocessor),
    ('algo', GaussianNB())
])
```

```
In [8]: pipeline.fit(X_train, y_train)
```



```
In [9]: dtraining["KeahlianIndividu"] = pipeline.predict(dtraining)
dtraining
```

```
Out[9]:
```

No	Username	CD	ComboSkill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	KeahlianIndividu
0	1 [GetBack]JueViole	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
1	2 Miris	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1

Gambar 4.10 Tampilan Proses *Naïve Bayes Classifier*

2	3	Casanova	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
3	4	B O C I K	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
4	5	Sensei.	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
135	136	2023 Bell Pulau.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
136	137	X D Y	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
137	138	Trafalgar D Lamm.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
138	139	akuganteng	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
139	140	yudhoo	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1

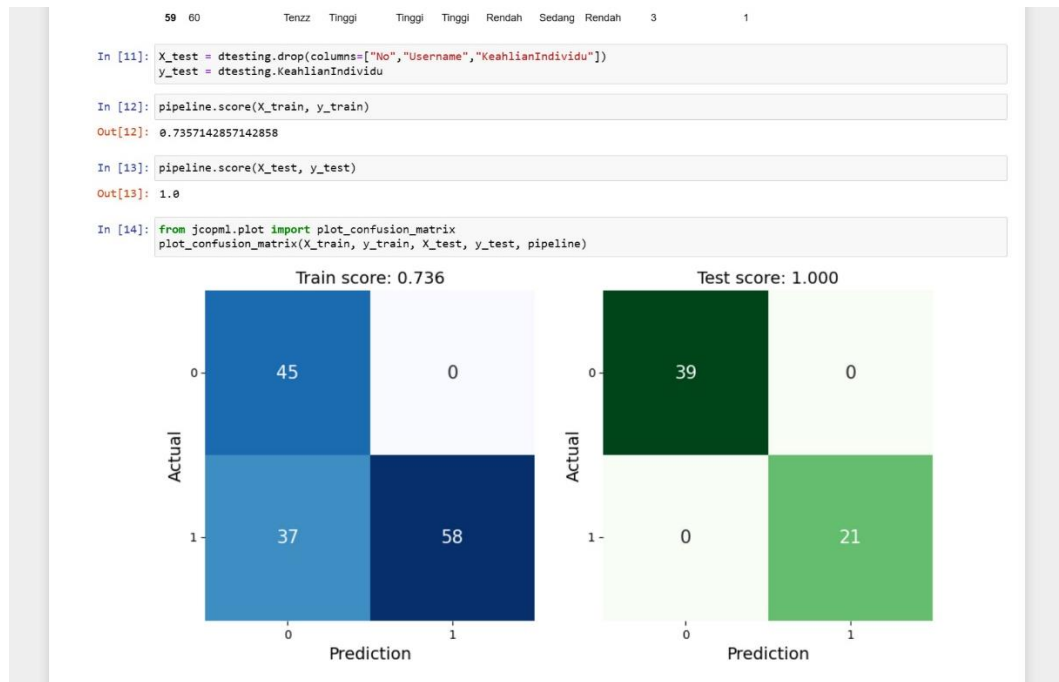
140 rows x 10 columns

```
In [10]: dtesting["KeahlianIndividu"] = pipeline.predict(dtesting)
dtesting
```

Out[10]:

No	Username	CD	ComboSkill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	KeahlianIndividu	
0	1	Fearless	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	1	
1	2	Nightingale	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	2	0	
2	3	cosmos	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	2	0	
3	4	Irvan Syahputra	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	2	0	
4	5	Poseidon31	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	2	0	
5	6	King Angel	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
6	7	"vioistmoon"	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
7	8	Guinevere_tiktok21	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	1
8	9	Zahwaaaaaa	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
9	10	CHOUKOWI	Sedang	Rendah	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
10	11	FelixNzyyy.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
11	12	gantiakun	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
12	13	B e e n	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
13	14	MIXUE	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
14	15	VaaRyy	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
15	16	fayek/	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
16	17	Sasuke Uchihaa	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
17	18	kamu_jomblo ya	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
18	19	RangerAbby11	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
19	20	Lahkesis	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
20	21	Abdi	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
21	22	S K I N N Y	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
22	23	qf4img	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
23	24	"Kzj"	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
24	25	U N D E R L O R D	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1
25	26	sleepygurl	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
26	27	I Love Mom	Rendah	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
27	28	Zekuu	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
28	29	Sebening Embun	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
29	30	Bli cuek	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
30	31	"m11"	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
31	32	nakenek	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
32	33	Mitsuru.	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
33	34	F1KACU	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
34	35	fitri123	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
35	36	D a i c h i	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
36	37	Prof. Al-Hasnan	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
37	38	Mjazz_	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
38	39	Homer Simpson	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
39	40	Dragneel-X™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
40	41	Dim Isn't Your Bae.	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1
41	42	-KARBOL🔥	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
42	43	Iwagakure no Sato	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
43	44	Irwansyah	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
44	45	DUPLICATEYUTT	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	3	1
45	46	A L E G R E E	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
46	47	D M N K	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
47	48	StarOfTheLEGEND™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
48	49	Neptune*	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
49	50	N A Z I	Sedang	Tinggi	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1
50	51	[MRX]JESTER™	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
51	52	smoke-KAMPRET	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1
52	53	("Ford\$™")@v	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	3	1
53	54	AkuYGanteng	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
54	55	Udin	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
55	56	Ninja_Hatori	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0
56	57	Mrs-Noob	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	0
57	58	computer@8896	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0
58	59	OliverQueen	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0

Gambar 4.10Lanjutan



Gambar 4.10 Lanjutan

## 5. Tampilan Laporan

Halaman laporan akan bisa akses, jika *User* telah menyelesaikan halaman proses *Naïve Bayes Classifier*. *User* dapat *Export Data Training* dan *Data Testing* ke dalam file dengan nama yang bisa *User* sesuaikan sendiri yang akan tersimpan pada *Folder Python*.



Gambar 4.11 Tampilan Laporan

No	Username	CD	ComboSkill	HP	JobDesk	Mapping	META	Rank	KeahlianIndividu	KeahlianIndividuBaru
0	[GetBack]JueViole	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1	0
1	2 Miris	Tinggi	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1	1
2	3 Casanova	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1	1
3	4 BOCIK	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	Rendah	Rendah	3	1	1
4	5 Sensei.	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1	1
5	6 ISUCIR	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1	1
6	7 ADYAKSA KC	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1	0
7	8 "KADITA...exe"	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1	0
8	9 M ikhsanul Arif	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1	0
9	10 SAINTIMICH.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	3	1	1
10	11 Larma Lapar	Sedang	Tinggi	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	2	1	1
11	12 KATSUMI	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	3	1	1
12	13 Felix.	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1	0
13	14 smoke-HELL	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	1	0
14	15 mana TIKTok	Sedang	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	2	0	0
15	16 CRYSTALCLEAR	Rendah	Sedang	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0	0
16	17 BOTI.	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0	0
17	18 solid snake	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0	0
18	19 Algeis	Sedang	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1	1
19	20 Uchiha sisui	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1	1
20	21 Godtraa.	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1	1
21	22 anonymous warrior	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0	0
24	22 Dr. Marsupilami's	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0	0
25	23 *mupx*	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	Sedang	Rendah	2	1	0
26	24 Lleeylan.	Tinggi	Sedang	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Sedang	3	1	1
27	25 *(Charlie Chaplin)*	Sedang	Sedang	Tinggi	Rendah	Sedang	Rendah	3	1	1
28	26 *@lam d@ri binjai	Rendah	Rendah	Sedang	Sedang	Rendah	Rendah	2	0	0

Gambar 4.12 File Laporan

*Accuration Score* yang didapatkan dengan mengimplementasi *Naïve Bayes Classifier* pada *Data Training* di *Jupyter Notebook* adalah 73,6% atau 103 data benar dari 140 data pemain. Dari *Accuration Score* tersebut, peneliti menilai probabilitas yang dihasilkan cukup untuk menjadi acuan. *File* laporan tersebut berisi hasil keahlian individu baru yang akan menjadi pembeda dari keahlian individu lama. *File* laporan tersebut berfungsi untuk mempermudah Ketua Komunitas *Mobile Legends* Kota Medan membedakan antara data pemain yang salah.

#### 4.2.2 Pengujian

Klasifikasi sistem berjalan dengan baik atau tidak, dapat dilihat pada hasil pengujian sebelumnya. *Black box* pengujian adalah pengujian berdasarkan spesifikasi sistem, seperti tampilan, fungsi, menu-menu, dan kapabilitas model yang digunakan dalam penelitian ini. Berikut adalah tabel matriks kinerja sistem:

Tabel 4.6 Hasil Pengujian Sistem

No	Skenario Kerja	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	User Mengisi Password yang sesuai dengan Password Login	User dapat mengakses sistem	User dapat mengakses sistem	Validasi

2	User Menginput <i>Dataset</i> untuk <i>Data Training</i>	<i>Data Training</i> menampilkan <i>Dataset</i> yang sesuai dengan yang diinput	<i>Data Training</i> menampilkan <i>Dataset</i> yang sesuai dengan yang diinput	Validasi
3	User Menginput <i>Dataset</i> untuk <i>Data Test</i>	<i>Data Test</i> menampilkan <i>Dataset</i> yang sesuai dengan yang diinput	<i>Data Test</i> menampilkan <i>Dataset</i> yang sesuai dengan yang diinput	Validasi
4	Sistem melakukan <i>Preprocessing</i> pada <i>Data Training</i>	<i>Data Training</i> menjadi terpisah antara <i>Data Numeric</i> dengan <i>Data Categori</i>	<i>Data Training</i> menjadi terpisah antara <i>Data Numeric</i> dengan <i>Data Categori</i>	Validasi
5	Sistem menghasilkan Probabilitas dari <i>Data Training</i>	Probabilitas dihasilkan dari <i>Data Training</i> dan disimpan pada <i>Variabel Pipeline</i>	Probabilitas dihasilkan dari <i>Data Training</i> dan disimpan pada <i>Variabel Pipeline</i>	Validasi
6	Sistem mengklasifikasi <i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i>	<i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i> yang berhasil diklasifikasi ditampilkan	<i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i> yang berhasil diklasifikasi ditampilkan	Validasi
7	Sistem melakukan <i>Accuration Score</i>	<i>Accuration Score</i> ditampilkan pada <i>Confusion Matrix</i>	<i>Accuration Score</i> ditampilkan pada <i>Confusion Matrix</i>	Validasi
8	Sistem mengganti <i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i> ke bentuk XLSX dan menyimpan di <i>Folder Python</i>	<i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i> telah ada di <i>Folder Python</i>	<i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i> telah ada di <i>Folder Python</i>	Validasi