

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengolahan data yang telah dilakukan, pengolahan data menggunakan algoritma *DBSCAN* dan *K-Means*.

1. Penerapan metode *DBSCAN Clustering* dengan menggunakan epsilon 11 dan sampel data 24 menghasilkan 2 kluster dengan nilai *Silhouette Score* DBSSN sebesar 0.258030877243884. Sedangkan percobaan menggunakan Metode *K-Means Clustering* dengan menggunakan metode Elbow menghasilkan 4 kluster dengan nilai *Silhouette Score K-Means* sebesar 0.5697019340266847. Setelah uji coba perbedaaan keduaa algoritma tersebut dapat disimpulkan bawah Metode *K-Means* memiliki tingkat efisien yang cukup tinggi dengan nilai *Silhouette Score* yang tinggi dibandingkan nilai *Silhouette Score DBSCAN*.
2. Penerapan pengembangan metode *DBSCAN Clustering* dengan Metode *K-Means Clustering* lebih baik karena pembentukan kluster dan penyebaran data pada setiap kluster lebih bersih, terstruktur dan memiliki kemiripan antar data pada setiap kluster.

5.2 SARAN

Adapun saran yang dapat diberikan penulis berdasarkan hasil penelitian sebagai berikut dan pertimbangan guna menambahkan kesempurnaan penelitian selanjutnya yaitu:

1. Dapat menggunakan algoritma kluster lain untuk mendapatkan jumlah kelompok yang optimal.
2. Dapat menggunakan variabel yang lebih banyak dan kompleks agar mendapatkan hasil yang lebih maksimal.