

**PENERAPAN METODE *MLFQ* PADA APLIKASI *MENTORING* IBADAH
HARIAN BERBASIS ANDROID
STUDI KASUS : LDK AL-IZZAH UIN SUMATERA UTARA**

SKRIPSI



**FITRIA SRI BUDI ASIH
NIM. 0702162004**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA
MEDAN
2022**

**PENERAPAN METODE *MLFQ* PADA APLIKASI *MENTORING* IBADAH
HARIAN BERBASIS ANDROID
STUDI KASUS : LDK AL-IZZAH UIN SUMATERA UTARA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Mencapai Gelar Sarjana Komputer

FITRIA SRI BUDI ASIH
NIM. 0702162004



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA
MEDAN
2022**

PERSETUJUAN SKRIPSI

HAL : Surat Persetujuan Skripsi

Lamp : -

Kepada Yth :

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

Assalammua'alaikum Wr.Wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara :

Nama Lengkap : Fitria Sri Budi Asih
Nomor Induk Mahasiswa : 0702162004
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Penerapan Metode *MLFQ* Pada Aplikasi *Mentoring*
Ibadah Harian Berbasis Android ; Studi Kasus :
LDK Al-Izzah UIN Sumatera Utara

Dengan ini kami menilai skripsi tersebut dapat disetujui untuk dapat segera *dimunagasyahkan*, Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Medan, 22 Februari 2022

Komisi Pembimbing

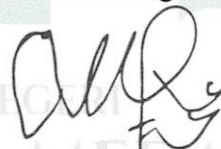
Pembimbing I



(Suendri, M.Kom)

NIP. 19871208201503 1 033

Pembimbing II



(Ali Ikhwan, M.Kom)

NIB. 1100000109



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jl. Lap. Golf No 120, Desa Durian Jangak, Kec Pancur Batu, Kode Pos 20235
Telp. (061) 6615683-6622925, Fax. (061)6615683
Url: www.saintek.uinsu.ac.id, E-mail: saintek@uinsu.ac.id

PENGESAHAN SKRIPSI

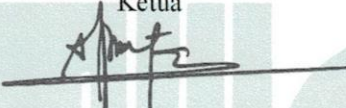
Nomor : B-016/ST/ST.V.2/PP.01.1/01/2025

Judul : Penerapan Metode *MLFQ* Pada Aplikasi *Mentoring*
Ibadah Harian Berbasis Android
Studi Kasus : Ldk Al-Izzah UIN Sumatera Utara
Nama : Fitria Sri Budi Asih
Nomor Induk Mahasiswa : 0702162004
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Sains dan Teknologi

Telah dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sumatera Utara Medan dan dinyatakan **LULUS**.

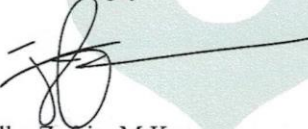
Pada hari/tanggal : Senin, 07 Maret 2022
Tempat : Ruang Sidang Fakultas Sains dan Teknologi

Tim Ujian Munaqasyah,
Ketua



Samsudin, S.Y., M.Kom.
NIP. 197612272011011002

Dewan Penguji,


Penguji I


Ilka Zulfria, M.Kom
NIP. 198506042015031006

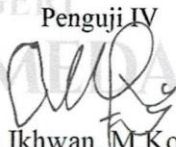
Penguji II


Raissa Amanda Putri, M.T.I.
NIP. 198907102018012002

Penguji III



Suendri, M.Kom
NIP. 198712082015031003

Penguji IV


Ali Ikhwan, M.Kom
NIB. 1100000109

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sumatera Utara Medan




Dr. Mhd. Syahnan, MA
NIP. 196609051991031002

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Fitria Sri Budi Asih
Nomor Induk Mahasiswa : 0702162004
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Penerapan Metode MLFQ pada Aplikasi Mentoring Ibadah Harian Berbasis Android ;
Studi Kasus : LDK Al-Izzah UINSU

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, kecuali beberapa kutipan dan ringkasan yang masing-masing disebutkan sumbernya. Apabila dikemudian hari ditemukan plagiat dalam skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi lainnya dengan peraturan yang berlaku.

Medan, 23 Februari 2022



(Fitria Sri Budi Asih)
NIM. 0702162004

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

**PENERAPAN METODE *MLFQ* PADA APLIKASI *MENTORING* IBADAH
HARIAN BERBASIS ANDROID**

STUDI KASUS : LDK AL-IZZAH UIN SUMATERA UTARA

ABSTRAK

Metode *MLFQ* pada aplikasi *mentoring* ibadah harian berbasis android dapat menjadi solusi dalam penentuan urutan antrian pelaporan amalan ibadah harian didalam kegiatan *mentoring* di LDK Al-Izzah. Aplikasi ini berbasis android, sehingga pengguna dapat melakukan kegiatan pelaporan amalan secara *online* dan *realtime*. Aplikasi secara otomatis menentukan antrian lapor amalan, berdasarkan durasi waktu lapor amalan yang efisien. Dengan adanya aplikasi ini maka diharapkan dapat membantu kegiatan lapor amalan menjadi lebih efektif dan efisien sehingga binaan tidak perlu menunggu waktu antrian lama dan dapat memanfaatkan waktu dengan kegiatan lain. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur reminder berupa notifikasi bagi mentor dan binaan. Metode pengumpulan data dilakukan pada penelitian ini yaitu dengan cara observasi dan wawancara. Metode pengembangan yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode waterfall yang dimana semua proses harus direncanakan terlebih dahulu. Adapun tahapan perencanaan pada penelitian ini yaitu menganalisis kebutuhan sistem, lalu menggambarkan alur kerja dari aplikasi yang akan dibangun menggunakan UML. Pada tahap ini penulis melakukan desain *interface* untuk menghasilkan *interface* yang sesuai dengan fungsi yang dibutuhkan pada aplikasi yang akan dibangun.

Kata Kunci : *MLFQ*, Laporan Ibadah Harian, Aplikasi, Android, *Online*

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

**PENERAPAN METODE *MLFQ* PADA APLIKASI MENTORING IBADAH
HARIAN BERBASIS ANDROID
STUDI KASUS : LDK AL-IZZAH UIN SUMATERA UTARA**

ABSTRACT

*The *MLFQ* method in the Android-based daily worship mentoring application can be a solution in determining the queue order for reporting daily worship practices in mentoring activities at LDK Al-Izzah. This application is based on Android, so users can perform online and real-time practice reporting activities. The application automatically determines the practice report queue, based on the efficient practice report time duration. With this application, it is hoped that it can help practice reporting activities become more effective and efficient so that the target group does not have to wait for long queues and can take advantage of time with other activities. This application is also equipped with a reminder feature in the form of notifications for mentors and mentees. The method of data collection was carried out in this study, namely by means of observation and interviews. The development method used in this research is the waterfall method where all processes must be planned in advance. The planning stages in this research are analyzing system requirements, then describing the workflow of the application to be built using UML. At this stage the author designs the interface to produce an interface that is in accordance with the functions required for the application to be built.*

Keywords : *MLFQ, Daily Worship Report, Application, Android, Online*

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

MOTTO

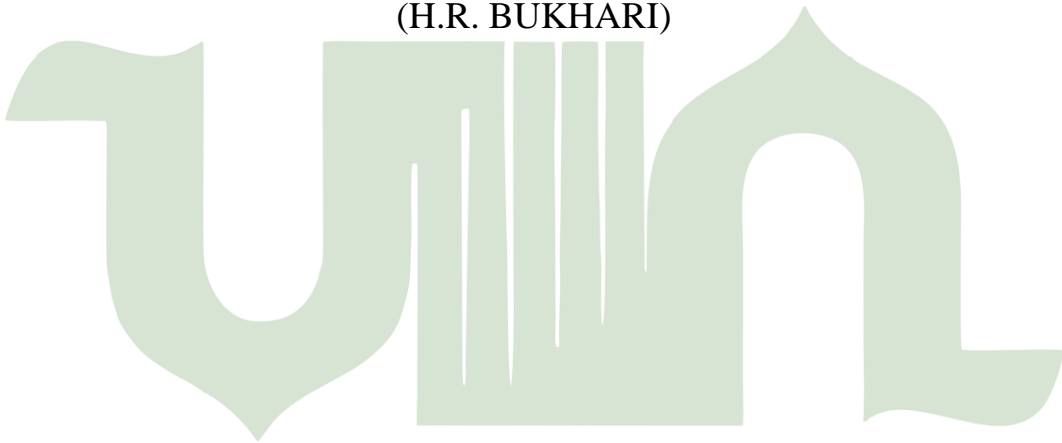
"Ilmu pengetahuan tanpa agama adalah pincang. Agama tanpa ilmu adalah buta."

(ALBERT EINSTEIN)



Rasulullah SAW dalam hal ini bersabda, "Sebaik-baik manusia diantaramu adalah yang paling banyak manfaatnya bagi orang lain."

(H.R. BUKHARI)



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

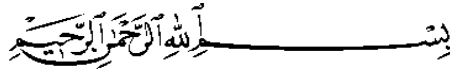
PERSEMBAHAN

Dengan Mengucapkan syukur Alhamdulillah dan mengharapakan rahmat Allah SWT, saya persembahkan karya tulis ilmiah ini kepada:

1. Kedua orang tua saya , Ayah Budiman dan Ibu Sriwahyuni atas ketulusan hati dalam mendidik, mengasuh, membimbing penulis dengan kasih sayang dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan akademik di UIN Sumatera Utara Medan.
2. Kepada adik-adik kandung saya, Nabila Agustin dan Faeruz Aulia terima kasih atas doa dan semangat dukungannya selama ini.
3. Kepada LDK AL-Izzah UINSU yang telah mendukung penuh dalam penyelesaian karya tulis ilmiah penulis.
4. Skripsi ini merupakan persembahan istimewa untuk orang yang saya cintai. Terima kasih atas dukungannya, kebaikan, perhatian, dan kebijaksanaan. Terima kasih karena memberi tahu saya cara hidup dengan jujur dan bahagia.
5. Universitas tercinta UIN Sumatera Utara Medan yang saya banggakan.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbil' alamin. Segala puji bagi Allah atas segala curahan kasih sayang dan rahmat-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Skripsi dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan. Skripsi berjudul “Penerapan Metode *MLFQ* Pada Aplikasi *Mentoring* Ibadah Harian Berbasis Android ; Studi Kasus : LDK Al-Izzah UIN Sumatera Utara”. Penulis menyadari bahwa banyak pihak yang sangat berjasa dalam penyelesaian skripsi ini. Dalam kesempatan ini Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Syahrin Harahap, MA selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.
2. Bapak Dr. Mhd. Syahnan, MA selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.
3. Bapak Samsudin, S.T., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
4. Bapak Suendri, M.Kom. selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara dan Dosen Pembimbing I (satu) yang telah membimbing penulis selama menyelesaikan proposal skripsi ini.
5. Bapak Ali Ikhwan, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II (dua) yang telah membimbing penulis selama menyelesaikan proposal skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah membimbing penulis selama mengikuti perkuliahan.
7. Kedua Ibu dan Bapak penulis yang selalu memberikan dukungan baik berupa moril maupun materil serta doa yang selalu mengiringi kepada penulis.

8. Kedua Adik kandung penulis yaitu Nabila Agustin dan Faeruz Aulia yang selalu memberikan semangat serta doa yang selalu mengiringi kepada penulis.
9. Kakak dan abang angkat penulis yaitu Silvia Anggriani dan Agung Aditya yang memberikan masukan dan dukungan kepada penulis.
10. Ketiga sahabat karib penulis yaitu Bela putriyani, Hilda Apriliani, dan Ahmad Syukran yang telah membantu dalam proses pengerjaan skripsi ini.
11. Sahabat KKN penulis yaitu Lia Fatmawati yang telah membantu serta memberikan support dan dukungan kepada penulis.
12. Sahabat - sahabat seperjuangan penulis Silvia Sari, Anggi Wulandari, Fadiah Nurhani, Riski Pratama yang selalu memberikan masukan dan dukungan kepada penulis.
13. Teman Seperjuangan yaitu Rahayu Syahputri yang telah membantu penulis serta memberikan dukungan kepada penulis.
14. Sahabat seperjuangan di organisasi yaitu Asri Devi Yanti, Adelia Rusli, Dewi Putri Lestari, Damiati, Nur Atikah, Yolanda Bahar, Romauli Sandra, Arsinta Aulia, Nelly Yulida Lubis yang memberikan semangat dan dukungan kepada penulis.
15. Teman Seperjuangan Sistem Informasi Stambuk 2016 khususnya keluarga Sistem Informasi 1 yang memberikan masukan dan dukungan kepada penulis.

Akhirnya Penulis berharap semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua dan semoga skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang memerlukannya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Medan, 21 Februari 2021

Penyusun,



Fitria Sri Budi Asih

0702162004

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
MOTTO	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Sistem.....	6
2.1.1. Karakteristik Sistem.....	7
2.1.2. Klasifikasi sistem.....	9
2.2. Informasi.....	10
2.2.1. Fungsi Informasi.....	10
2.2.2. Siklus Informasi.....	11
2.3. Sistem Informasi.....	11
2.3.1. Fungsi Sistem Informasi.....	11

2.3.2. Komponen Sistem Informasi	12
2.4. Aplikasi.....	12
2.5. Mentoring	13
2.6. Mutaba'ah.....	14
2.7. Evaluasi	14
2.8. Ibadah Harian	14
2.8.1. Ibadah Wajib	16
2.8.2. Ibadah Sunah.....	19
2.9. Reminder	21
2.10. Penjadwalan.....	21
2.11. MultiLevel Feedback Queue (MLFQ).....	21
2.12. UML	24
2.13. Use Case Diagram	26
2.14. Activity Diagram	27
2.15. Sequence Diagram.....	29
2.16. Class Diagram.....	30
2.17. Android.....	31
2.17.1. Versi Versi Android	32
2.17.2. Fitur android.....	43
2.17.3. Manfaat Aplikasi Android.....	45
2.18. Android SDK (Software Development Kit)	46
2.19. <i>Java Script</i>	46
2.20. Visual Studio Code.....	47
2.21. Node.js.....	48
2.22. <i>React Native</i>	48

2.23. Database.....	49
2.24. Firebase.....	51
2.25. Penelitian Sebelumnya	53
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	58
3.1. Tempat Penelitian	58
3.2. Waktu Penelitian.....	58
3.3. Kebutuhan Aplikasi	59
3.3.1. Perangkat Keras	59
3.3.2. Perangkat Lunak.....	59
3.4. Cara Kerja.....	60
3.4.1. Cara Kerja Fitur Sistem.....	60
3.4.2. Cara Kerja Metode Multilevel Feedback Queue (MLFQ) pada Aplikasi Evaluasi Ibadah Harian.....	62
3.4.3. Metode Pengumpulan Data	63
3.4.4. Metode Pengembangan Sistem	64
3.5. Kerangka Berfikir	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
4.1. Analisis Kebutuhan	67
4.1.1. Profil LDK Al-Izzah UINSU.....	67
4.1.2. Analisis Sistem Berjalan	77
4.1.3. Analisis Masalah	78
4.1.4. Analisis Sistem Usulan	78
4.1.5. Data Amalan Harian.....	80
4.1.6. Data Pementor dan Binaan.....	81
4.1.7. Perhitungan Menggunakan Metode MLFQ	82

4.2. <i>Design model</i>	87
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	87
4.2.2. <i>Activity Diagram</i>	88
4.2.3. <i>Sequance Diagram</i>	98
4.2.4. <i>Class Diagram</i>	106
4.3. <i>Design User Interface</i>	106
4.4. Implementasi dan Pengujian Sistem	132
4.4.1. Implementasi Antar muka Petugas Kaderisasi	132
4.4.2. Implementasi Antar Muka Mentor	141
4.4.3. Implementasi Tampilan Antar Muka Binaan	146
4.5. Pengujian Sistem	151
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	177
5.1. Kesimpulan	177
5.2. Saran	177
DAFTAR PUSTAKA	179
LAMPIRAN	183

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Judul Tabel	Halaman
2. 1.	Simbol <i>Use Case</i> Diagram	26
2. 2.	Simbol <i>Activity</i> Diagram	27
2. 3.	Simbol <i>Sequence</i> Diagram	29
2. 4.	Simbol <i>Class</i> Diagram	30
2. 5.	Versi-versi Android.....	32
2.6.	Penelitian Sebelumnya	53
3. 1.	Waktu Penelitian	59
4. 1.	Daftar Amalan Ibadah Harian	80
4. 2.	Nilai <i>quantum time</i> setiap queue	82
4. 3.	Tabel binaan lapor amalan dan <i>burst time</i>	82
4. 4.	Hasil Perjumlahan Burst Time amalan	83
4. 5.	Hasil dari Analisa <i>MLFQ</i>	86
4. 6.	Pengujian Sistem Pada Aplikasi Mentoring Ibadah Harian Berbasis Android Di LDK Al-Izzah UIN Sumatera Utara.	151

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Judul Gambar	Halaman
2. 1.	Contoh Sistem	6
2. 2.	Karakteristik Suatu Sistem	7
2. 3.	Siklus Informasi	11
2. 4.	Kegiatan Mentoring	13
2. 5.	Contoh 1 Penjadwalan MLFQ	22
2. 6.	Contoh 2 Penjadwalan MLFQ	23
2. 7.	Contoh 3 Penjadwalan MLFQ	23
2. 8.	Diagram UML	25
2. 9.	Android	32
2. 10.	<i>Apple Pie</i>	34
2. 11.	<i>Banana Bried</i>	34
2. 12.	<i>Cupcake</i>	35
2. 13.	<i>Donut</i>	35
2. 14.	<i>Eclair</i>	36
2. 15.	<i>Froyo</i>	36
2. 16.	<i>Gingerbread</i>	37
2. 17.	<i>Honeycomb</i>	38
2. 18.	<i>Ice Cream Sandwich</i>	39
2. 19.	<i>Jelly Bean</i>	40
2. 20.	<i>KitKat</i>	40
2. 21.	<i>Lollipop</i>	41
2. 22.	<i>Marshmallow</i>	41
2. 23.	<i>Nougat</i>	42
2. 24.	<i>Oreo</i>	43
2. 25.	<i>Pie</i>	43
2. 26.	<i>JavaScript</i>	47
2. 27.	<i>Visual Studio Code</i>	48
2. 28.	<i>NodeJs</i>	48

2. 29. <i>React Native</i>	49
2.30. <i>Firebase</i>	51
3. 1. Lokasi Gedung UKK/UKM Uin Sumatera Utara	58
3. 2. Cara Kerja Fitur Sistem.....	61
3. 3. Antrian Sebelum di Analisa MLFQ	62
3. 4. Antrian Berdasarkan Analisa MLFQ	63
3. 5. Model Waterfall	64
3.6. Kerangka Berfikir.....	66
4. 1. Struktur Organisasi LDK Al-Izzah UINSU Tingkat Universitas	68
4. 2. Struktur Organisasi LDK Al-Izzah UINSU Tingkat Fakultas	69
4. 3. ASI Berjalan <i>Mentoring</i> Ibadah Harian	77
4. 4. ASI Baru <i>Mentoring</i> Ibadah Harian	79
4. 5. Data Pementor dan Binaan	81
4. 6. <i>Use Case Diagram</i>	87
4. 7. <i>Activity Diagram</i> Login	88
4. 8. <i>Activity Diagram</i> Petugas Kaderisasi Mengelola Data Mentor	89
4. 9. <i>Activity Diagram</i> Petugas Kaderisasi Mengelola Data Binaan	90
4. 10. <i>Activity Diagram</i> Petugas Kaderisasi Mengelola Data Kelompok.....	91
4. 11. <i>Activity Diagram</i> Petugas Kaderisasi Mengelola Data Jenis Amalan	92
4. 12. <i>Activity Diagram</i> Petugas Kaderisasi Melihat Analisa <i>MLFQ</i>	93
4. 13. <i>Activity Diagram</i> Mentor Mengelola Data Kegiatan Laporan Amalan	94
4. 14. <i>Activity Diagram</i> Mentor Mendapatkan Informasi Urutan Antrian Optimal Hasil MLFQ dan Memberikan Validasi Hasil Laporan Amalan	95
4. 15. <i>Activity Diagram</i> Mentor <i>Export</i> Dokumen Hasil Laporan Binaan Dalam Bentuk PDF.....	96
4. 16. <i>Activity Diagram</i> Binaan Mendapatkan Informasi Nomor Urut Antrian Laporan Amalan Hasil MLFQ	96
4. 17. <i>Activity Diagram</i> Binaan Mendaftar Laporan Amalan	97
4. 18. <i>Activity Diagram</i> Logout User	97
4. 19. <i>Sequance Diagram</i> Login User	98
4. 20. <i>Sequance Diagram</i> Petugas Kaderisasi Mengelola Data Mentor.....	98

4. 21. <i>Sequence</i> Diagram Petugas Kaderisasi Mengelola Data Binaan	99
4. 22. <i>Sequence</i> Diagram Petugas Kaderisasi Mengelola Data Kelompok.....	100
4. 23. <i>Sequence</i> Diagram Petugas Kaderisasi Mengelola Data Jenis Amalan....	101
4. 24. <i>Sequence</i> Diagram Petugas Kaderisasi melihat analisa MLFQ	102
4. 25. <i>Sequence</i> Diagram Mentor Mengelola Data Kegiatan Lapor Amalan.....	102
4. 26. <i>Sequence</i> Diagram Mentor Mendapatkan Informasi Urutan Antrian Optimal Hasil <i>MLFQ</i> dan Memberikan Validasi Hasil Lapor Amalan	103
4. 27. <i>Sequence</i> Diagram Mentor <i>Export</i> pdf Laporan Amalan Yaumiyah Binaan	104
4. 28. <i>Sequence</i> Diagram Binaan Mendaftar Lapor Amalan	104
4. 29. <i>Sequence</i> Diagram Binaan Mendapatkan Informasi Nomor Urut Antrian Lapor Amalan Hasil <i>MLFQ</i>	105
4. 30. <i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i> User.....	105
4. 31. <i>Class</i> Diagram Sistem	106
4. 32. <i>Interface</i> Halaman Login Petugas Kaderisasi	107
4. 33. <i>Design Interface</i> Halaman Dashboard Petugas Kaderisasi	107
4. 34. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Mentor (Petugas Kaderisasi)	108
4. 35. <i>Design Interface</i> Form Tambah Data Mentor (Petugas Kaderisasi)	108
4. 36. <i>Design Interface</i> Form Edit Data Mentor (Petugas Kaderisasi)	109
4. 37. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Binaan (Petugas Kaderisasi).....	110
4. 38. <i>Design Interface</i> Form Tambah Data Binaan (Petugas Kaderisasi)	110
4. 39. <i>Design Interface</i> Form Edit Data Binaan (Petugas Kaderisasi).....	111
4. 40. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Jenis Amalan (Petugas Kaderisasi).....	112
4. 41. <i>Design Interface</i> Form Tambah Data Jenis Amalan (petugas kaderisasi)	112
4. 42. <i>Design Interface</i> Form edit Data Jenis Amalan (Petugas Kaderisasi)	113
4. 43. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Kelompok Binaan (P.Kaderisasi)	114
4. 44. <i>Design Interface</i> Form Tambah Data Kelompok Binaan (P. kaderisasi)..	114
4. 45. <i>Design Interface</i> Halaman <i>Detail</i> Kelompok Binaan (P. Kaderisasi)	115
4. 46. <i>Design Interface</i> Halaman <i>Setting</i> Anggota Kelompok (P. Kaderisasi) ...	116
4. 47. <i>Design Interface</i> Halaman awal menu analisa <i>MLFQ</i> (P. Kaderisasi)	116
4. 48. <i>Design Interface</i> Halaman Proses analisa antrian <i>MLFQ</i> (P. Kaderisasi)	117

4. 49. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Login Mentor dan Binaan.....	118
4. 50. <i>Design Interface</i> Halaman Aplikasi Mentor	119
4. 51. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Buat Kegiatan (mentor)	120
4. 52. <i>Design Interface</i> Halaman Awal Daftar Kegiatan (mentor)	120
4. 53. <i>Design Interface</i> Halaman Antrian Laport Amalan Binaan Yang Sudah Dianalisa <i>MLFQ</i> Dan Mentor Validasi Laport Amalan Binaan (mentor)	121
4. 54. <i>Design Interface</i> Halaman Antrian Laport Amalan Binaan yang Telah Selesai di Validasi Mentor (mentor)	122
4. 55. <i>Design Interface</i> Menu Pilihan Export (mentor)	123
4. 56. <i>Design Interface</i> Hasil Export Laporan Amalan Binaan (mentor)	123
4. 57. <i>Design Interface</i> Halaman Mentor Mendapatkan Reminder Notifikasi (Mentor)	124
4. 58. <i>Design Interface</i> Halaman Profil Mentor.....	125
4. 59. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Aplikasi Binaan	126
4. 60. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Pendaftaran Kegiatan (binaan)	127
4. 61. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Status Amalan Yang Belum Divalidasi Mentor (binaan).....	128
4. 62. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Status Amalan Selesai Dilaporkan (binaan)	129
4. 63. <i>Design Interface</i> Halaman Menu Profil Binaan.....	130
4. 64. <i>Design Interface</i> Binaan Mendapatkan <i>Reminder</i> Notifikasi	131
4. 65. Implementasi Tampilan <i>Login</i> Petugas Kaderisasi	132
4. 66. Implementasi Tampilan <i>Dashboard</i> Petugas Kaderisasi	133
4. 67. Implementasi Tampilan Menu Mentor (Petugas Kaderisasi)	133
4. 68. Tampilan Tambah Data Mentor (Petugas Kaderisasi)	134
4. 69. Implementasi Tampilan Edit Data Mentor (Petugas Kaderisasi).....	134
4. 70. Implementasi Tampilan Menu Binaan (Petugas Kaderisasi).....	135
4. 71. Implementasi Tampilan Tambah Data Binaan (Petugas Kaderisasi).....	135
4. 72. Implementasi Tampilan Edit Data Binaan (Petugas Kaderisasi).....	136
4. 73. Implementasi Tampilan Halaman Menu Jenis Amalan (Petugas Kaderisasi).....	136

4. 74. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Data Jenis Amalan (Petugas Kaderisasi).....	137
4. 75. Implementasi Tampilan Halaman Edit Data Jenis Amalan (Petugas Kaderisasi).....	137
4. 76. Implementasi Tampilan Halaman Menu Kelompok Binaan (Petugas Kaderisasi).....	138
4. 77. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Data Kelompok Binaan (Petugas Kaderisasi).....	138
4. 78. Implementasi Tampilan Halaman Detail Kelompok Binaan (Petugas Kaderisasi).....	139
4. 79. Implementasi Tampilan Halaman Setting Anggota Kelompok (Petugas Kaderisasi).....	139
4. 80. Implementasi Tampilan Halaman Analisa <i>MLFQ</i> (Petugas Kaderisasi)..	140
4. 81. Implementasi Tampilan Halaman Proses analisa antrian <i>MLFQ</i> (Petugas Kaderisasi).....	140
4. 82. Implementasi Tampilan Halaman Menu <i>Login</i> Mentor.....	141
4. 83. Implementasi Tampilan Halaman Aplikasi Mentor.....	141
4. 84. Implementasi Tampilan Halaman Menu Buat Kegiatan (Mentor)	142
4. 85. Implementasi Tampilan Halaman Awal Daftar Kegiatan (Mentor)	142
4. 86. Implementasi Tampilan Halaman Antrian Laporan Amalan Binaan Yang Sudah Dianalisa <i>MLFQ</i> Dan Mentor Validasi Laporan Amalan Binaan (Mentor)	143
4. 87. Implementasi Tampilan Halaman Antrian Laporan Amalan Binaan yang Telah Selesai di Validasi Mentor (Mentor).....	144
4. 88. Implementasi Tampilan Menu Pilihan <i>Export</i> (mentor).....	144
4. 89. Implementasi Tampilan Hasil <i>Export</i> Laporan Amalan Binaan (mentor)	145
4. 90. Implementasi Tampilan Mentor Mendapatkan Reminder Notifikasi (Mentor)	145
4. 91. Implementasi Tampilan Halaman Menu Profil Mentor.....	146
4. 92. Implementasi Tampilan Halaman <i>Login</i> Binaan	146
4. 93. Implementasi Tampilan Halaman Menu Aplikasi Binaan.....	147
4. 94. Implementasi Tampilan Halaman Menu Pendaftaran Kegiatan (Binaan)	147

4. 95. Implementasi Tampilan Halaman Menu Status Amalan Yang Belum Divalidasi Mentor (Binaan).....	148
4. 96. Tampilan Halaman Menu Status Amalan Selesai Dilaporkan (Binaan)...	149
4. 97. Tampilan Halaman Menu Profil Binaan	150
4. 98. Implementasi Tampilan Binaan Mendapatkan Reminder Notifikasi.....	150
4. 99. Login Petugas Kaderisasi.....	151
4. 100. Informasi <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	152
4. 101. Dashboard Petugas Kaderisasi	152
4. 102. Data Mentor	152
4. 103. Form tambah mentor	153
4. 104. Informasi Data Berhasil Ditambahkan.....	153
4. 105. Form <i>Edit</i> Mentor.....	154
4. 106. Informasi Data Berhasil Diupdate.....	154
4. 107. Konfirmasi Data Dihapus.....	155
4. 108. Data Binaan.....	155
4. 109. Form Tambah Binaan.....	155
4. 110. Form Edit Binaan	156
4. 111. Informasi Data Binaan Berhasil Diedit.....	156
4. 112. Data Kelompok Binaan.....	157
4. 113. Form Tambah Kelompok Binaan.....	157
4. 114. Informasi Kelompok Binaan Berhasil Ditambahkan	158
4. 115. Tampilan Konfirmasi Hapus Data Kelompok Binaan	158
4. 116. Detail Kelompok Binaan.....	159
4. 117. Form Tambah Anggota Binaan.....	159
4. 118. Informasi Anggota Binaan Berhasil Ditambahkan	160
4. 119. Tampilan Konfirmasi Hapus Anggota Kelompok Binaan	160
4. 120. Data Jenis Amalan.....	161
4. 121. Form Tambah Jenis Amalan	161
4. 122. Informasi Amalan Berhasil Ditambah	162
4. 123. Form Edit Jenis Amalan.....	162
4. 124. Informasi Jenis Amalan Berhasil Ditambahkan.....	163

4. 125. Konfirmasi Hapus Jenis Amalan.....	163
4. 126. Data Kegiatan Amalan	163
4. 127. Detail Antrian berdasarkan Hasil Analisa MLFQ.....	164
4. 128. Login Mentor Dan Binaan	164
4. 129. Informasi Username dan Password Mentor/Binaan Salah.....	165
4. 130. Halaman <i>Home</i> Mentor	165
4. 131. Form Buat Kegiatan	166
4. 132. Setting Kelender Jadwal Kegiatan	166
4. 133. Tanggal Telah Di <i>Setting</i>	167
4. 134. Tanggal Laporan Kegiatan Telah Dihapus	167
4. 135. <i>Setting</i> Waktu Mulai/Selesai Kegiatan.....	168
4. 136. Waktu Mulai/Selesai Jadwal Kegiatan Telah Dihapus	168
4. 137. Informasi Membuat Kegiatan Berhasil	169
4. 138. List Pilih Nama Kelompok Dan Kegiatan	169
4. 139. List Pilihan Kelompok	170
4. 140. List Pilihan Kegiatan.....	170
4. 141. Tampilan Validasi Laporan Amalan Binaan.....	171
4. 142. Konfirmasi Amalan Selesai Validasi	171
4. 143. Tampilan Status Laporan Amalan Binaan Selesai.....	172
4. 144. Tampilan Konfirmasi <i>Reject</i> Amalan Binaan	172
4. 145. Menu Pilihan Export	173
4. 146. Hasil Laporan Amalan Anggota Kelompok.....	173
4. 147. Profil Mentor	174
4. 148. Halaman Home Binaan	174
4. 149. List Pilih Kegiatan dan Amalan	175
4. 150. Informasi Daftar Laporan Amalan Berhasil Ditambahkan	175
4. 151. Daftar List Status Amalan.....	176
4. 152 Tampilan Profil Binaan	176