

### DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, D., Kusniawan, W., Tartiburrihman, F., Fajrul, M., Munauwaroh, R., & Setiawan, F. (2021). Analisis kebijakan pendidikan mengenai perkembangan dan peningkatan profesional profesi guru. *PENSA : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(02), 213–225. file:///C:/Users/user/Downloads/1324-Article Text-3065-1-10-20210715.pdf
- Alya, S. R., Studi, P., Komunikasi, D., Rupa, F. S., Maret, U. S., Values, L. W., & Figures, F. (2022). PERANCANGAN KARTU REMI CERITA RAKYAT INDONESIA. *JURNAL LOCUS : Penelitian & Pengabdian*, 1(9), 694–702. <https://doi.org/10.58344/locus.v1i9.520>
- Anas, N., & Simangunsong, N. (2017). Penerapan Metode Problem Solving Pada Pembelajaran Ipa Sekolah Dasar. *Nizhamiyah*, VII(2), 126–137. <http://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/nizhamiyah/article/view/189>
- Andina, halimsyah R. (2021, October). MEDIA DAN SUMBER BELAJAR DI MI / SD. *Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, 1–85. [https://scholar.google.com/citations?view\\_op=view\\_citation&hl=id&user=CbR6tqwAAAAJ&citation\\_for\\_view=CbR6tqwAAAAJ:UeHWp8X0CEIC](https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=CbR6tqwAAAAJ&citation_for_view=CbR6tqwAAAAJ:UeHWp8X0CEIC)
- Anisa Anuz, Samsiah, N. S. J. (n.d.). MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL ANGKA 1 SAMPAI 10 DENGAN MENGGUNAKAN KARTU REMI PADA ANAK KELOMPOK A TK SI KUNCUNG DAMBALO KECAMATAN KWANDANG KABUPATEN GORONTALO UTARA. *Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Negeri Gorontalo*, 1–14.
- Asnil Aida, R. (2022). Pengaruh Permainan Terompah Terhadap Motorik Kasar, Bahasa, dan Sosial-emosional Anak. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(5), 4026–4038. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i5.1762>
- Asrul, S. R. & S. (2018). Creative Thinking Analysis , Motivation and Concept Mastery on Learning of Cooperative Discovery Model in Elementary School. *Journal of Primary Education*, 7(1), 48–56. <https://doi.org/http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpe>
- Azhar Arsyad. (2011). Media Pembelajaran. *PT Raja Grafindo Persada. Jakarta*,

- 3, 23–35.  
[https://scholar.google.co.id/citations?view\\_op=view\\_citation&hl=en&user=qZGHV4gAAAAJ&citation\\_for\\_view=qZGHV4gAAAAJ:u-x6o8ySG0sC](https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=qZGHV4gAAAAJ&citation_for_view=qZGHV4gAAAAJ:u-x6o8ySG0sC)
- Azizah, H. (2024). Metode Dalam Pendidikan Islam. *Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, Budaya, Dan Sosial Humaniora*, 2(1).  
<https://doi.org/https://doi.org/10.59024/atmosfer.v2i1.653>
- buku Apriliyah Purnama, N. (2022). Pengembangan Media Big Book Pada Pembelajaran Tema Diriku Untuk Menumbuhkan Minat Baca Dan Berpikir Kreatif Siswa Kela I MI AL-MA'ARIF Sukomulyi Manyar Gresik 1-102. *Skripsi*, 8.5.2017, 2003–2005. <https://dataindonesia.id/sektor-riil/detail/angka-konsumsi-ikan-ri-naik-jadi-5648-kgkapita-pada-2022>
- Buku Salim, H., & Haidir. (2019). Penelitian pendidikan metode, pendekatan dan jenis. In M. A. Ihsan Satria Azhar (Ed.), *Society* (Edisi Pert, Vol. 2, Issue 1). Kencana (Divisi PrenadaMedia Group).
- Chairunnisa, R. (2024). *Skripsi Pengembangan Media Big Book Dalam Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Materi Sistem Koordinat Kelas V SD*.
- Cotrell, S. (2005). *Critical Thinking Skills Developing Effective Analysis and Argument* (P. MACMILLAN (ed.); Stella Cot). PALCRIVE MACMILLAN.
- Drs. H. Usman Samatowa, M. P. (2018). *Pembelajaran IPA di SEKOLAH DASAR* (S. Bambang Sarwiji (ed.)). Indeks. [www.indeks-penerbit.com](http://www.indeks-penerbit.com)
- EDUKASI, N. S. (2023). *Gambar Model ADDIE*. NBF SHOFT EDUKASI.  
<https://nbsoft.com/2023/01/model-addie/>
- Fatimah, S. N. (2020). Epektifitas Permainan Menggunakan Kartu Remi Pada Materi Perkalian Kelas II MIN 1 Yogyakarta. In *State islamic university Sunan Kalijaga Yogyakarta*.
- Hesti Khairati, M. (2021). *PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN VISUAL TERHADAP KETERAMPILAN PROSES SAINS SISWA KELAS IV SD NEGERI PINANG AWAN DESA AEK BATU KECAMATAN TORGAMBA KABUPATEN LABUHAN BATU SELATAN*. PROGRAM STUDI

PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH FAKULTAS ILMU  
TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM  
NEGERISUMATERA UTARA.

- Irvan, M. F., Agry, F. P., & Habibullah, H. (2021). Pengembangan Media Kartu Remi Pancasila “Rensla” untuk Meningkatkan Civic Literacy Siswa. *Dawuh Guru: Jurnal Pendidikan MI/SD*, 1(1), 13–26. <https://doi.org/10.35878/guru.v1i1.259>
- Kartini, K., Andari, K. D. W., Bua, M. T., Bua, A. T., Satya, A. F., Rasmawati, R., Nasruddin, N., & Ariansyah, A. (2021). Pembuatan Media Belajar Sains Sederhana bagi Guru Sekolah Dasar di Kota Tarakan. *Bima Abdi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 77–82. <https://doi.org/10.53299/bajpm.v1i2.73>
- Mahariah, & Assingily, M. S. (2021). PENDEKATAN PENDIDIKAN ISLAM DALAM KAJIAN STUDI ISLAM. *Tazkiya: Jurnal Pendidikan Islam*, 10(1), 37–49. <https://doi.org/http://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/tazkiya>
- Mardianto, Nirwana Anas, Sri Baniah, M. A. S. (2021). STRATEGI DAN MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DI ERA PANDEMI COVID-19. *Fitrah: Journal of Islamic Education*, 2(1), 13–24. [https://doi.org/Available online at http://jurnal.staisumatera-medan.ac.id/fitrah](https://doi.org/Available%20online%20at%20http://jurnal.staisumatera-medan.ac.id/fitrah)
- Mashlahah, R., & Setiawati, D. (n.d.). Pengembangan Media Kartu REMI Komunikasi Interpersonal Untuk Melatih Kemampuan Komunikasi Interpersonal Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Driyorejo Gresik. *UNESA Universitas Negeri Surabaya*, 1–10.
- Midiyanto, F. V. F. (2023). *Pengembangan Media Kartu Beridge Edukasi Pada Materi Pecahan Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar* (NPM: 19.1.01.01.0136).
- Muhammad Arif, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Berpikir Kritis Pada Siswa Sekolah Dasar. *Didaktika Tauhidi, Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 1–16. <https://doi.org/10.30997/dt.v%i%.xxxx>

- Mumpuni, A., & Supriyanto, A. (2020). PENGEMBANGAN KARTU DOMINO SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KOSAKATA BAGI SISWA. *Sekolah Dasar: Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan*, 29(1), 88–101. <https://journal2.um.ac.id/index.php/sd/article/view/12645/pdf>
- Okpatrioka. (2023). Research And Development ( R & D ) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *DHARMA ACARIYA NUSANTARA : Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <file:///C:/Users/user/Downloads/DHARMA+ACARIYA+NUSANTARA++VOLUME+1,+NO.+1,+MARET+2023+halaman+86-100.pdf>
- PP. RI. (2005). *PERATURAN PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 19 TAHUN 2005*.
- Prasasti, R. D., & Anas, N. (2023). Pengembangan Media Digital Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Peserta Didik. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 4(3), 694–705. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v4i3.589>
- Puspitasari, R., Hamdani, D., & Risdianto, E. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Hots Berbantuan Flipbook Marker Sebagai Bahan Ajar Alternatif Siswa Sma. *Jurnal Kumparan Fisika*, 3(3), 247–254. <https://doi.org/10.33369/jkf.3.3.247-254>
- Rachmawati, I. N. (2007). PENGUMPULAN DATA DALAM PENELITIAN KUALITATIF WAWANCARA. *Jurnal Keperawatan Indonesia, Volume 11*, 35–40.
- Rafida, P. D. T., Wijaya, P. D. C., Dalimunte, D. M., Indayana Febriani Yanjung, M. P., Rifa'i, D. M., & Dr. Nirwana Anas, M. P. (2023). *Panduan Skripsi*. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Sumatera Utara Medan.
- Rahardhian, A. (2022). Kajian Kemampuan Berpikir Kritis (Critical Thinking Skill) Dari Sudut Pandang Filsafat. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 5(2), 87–94. <https://doi.org/10.23887/jfi.v5i2.42092>
- Rohmawati, L., & Widayati, S. (n.d.). *PENINGKATAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN MELALUI BERMAIN REMI TEMATIK PADA ANAK*.
- Sa'adah, R., Pendidikan, F. I., Surabaya, U. N., Pendidikan, F. I., & Surabaya, U.

- N. (2019). PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN KARTU REMI BERGAMBAR SDN KEBARON KECAMATAN TULANGAN KABUPATEN SIDOARJO. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 7 N, 3607–3616.
- Safran, H. (2014, January). GAME PUZZLE RANGKA MANUSIA. *Papers Uploaded to Academia Get 69% More Citations.*, 1–57. <https://uinsu.academia.edu/SafranMPdI>
- Sari, I. P. (2019). *PENGARUH MODEL THINK PAIR SHARE DENGAN MEDIA KAMI RAJA ( KARTU REMI AKSARA JAWA ) TERHADAP KETERAMPILAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG TAHUN 2019 PENGARUH MODEL THINK PAIR SHARE DENGAN MEDIA KAMI RAJA ( KARTU REMI AKSARA JAWA )*.
- Sativa, D. Y. (2012). PENGGUNAAN MEDIA KARTU UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR GEOGRAFI SISWA KELAS XI IPS 1 SMA KOLOMBO SLEMAN YOGYAKARTA. *Universitas Negeri Yogyakarta*.  
<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwiP656Ym9uEAxWdoGMGHWCACXwQFnoECBEQAQ&url=https%3A%2F%2Fprints.uny.ac.id%2F23389%2F1%2FJURNAL-PENGGUNAAN%2520MEDIA%2520KARTU-HASILBELAJAR.pdf&usg=AOvVaw0HvFJbxLPh8r-I>
- Solichin, W. R., & Esmeralda Contesa Djamal, R. Y. (2016). OPTIMALISASI AKSI NON PLAYER CHARACTER PADA GAME KARTU REMI. *Conference: Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Fakultas Teknik, August*.  
[https://www.researchgate.net/publication/310845103\\_OPTIMALISASI\\_AKSI\\_NON\\_PLAYER\\_CHARACTER\\_PADA\\_GAME\\_KARTU\\_REMI\\_MENGGUNAKAN\\_ALGORITMA\\_GENETIKA](https://www.researchgate.net/publication/310845103_OPTIMALISASI_AKSI_NON_PLAYER_CHARACTER_PADA_GAME_KARTU_REMI_MENGGUNAKAN_ALGORITMA_GENETIKA)
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*. ALFABETA, cv.
- Sugiyono, P. D. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D* (M.

Dr.Ir.Sutopo.S.Pd. (ed.); Edisi ke s).

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (n.d.). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR METODE PENELITIAN PENDIDIKAN DENGAN ADDIE MODEL. *UNDIKSHA*, 2, 12–26.

[https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwjJuYz7-tqEAXU\\_3TgGHb\\_CBssQFnoECA4QAQ&url=https%3A%2F%2Fjournal.undiksha.ac.id%2Findex.php%2FIKA%2Farticle%2Fview%2F1145%2F1008&usg=AOvVaw0uMz-ac2zayi9r9MgTYINj&opi=89978449](https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwjJuYz7-tqEAXU_3TgGHb_CBssQFnoECA4QAQ&url=https%3A%2F%2Fjournal.undiksha.ac.id%2Findex.php%2FIKA%2Farticle%2Fview%2F1145%2F1008&usg=AOvVaw0uMz-ac2zayi9r9MgTYINj&opi=89978449)

Umma, R. (2020). *Pengembangan Media Flipchart Pada Subtema Indahny Keragaman Budaya Negeriku Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar*.

UU. RI. (2005). *UU. Guru Nomor 14 tahun 2005 pasal 8*.

Wandini, R. R., Rahmawati, E., Harahap, N. B., & Agara, L. R. (2022).

Pentingnya Media Pembelajaran untuk Memotivasi Siswa SDN Muarasitulen. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 14114–14120. [https://scholar.google.co.id/citations?view\\_op=view\\_citation&hl=id&user=IbcJtDUAAAAJ&citation\\_for\\_view=IbcJtDUAAAAJ:GnPB-g6toBAC](https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=IbcJtDUAAAAJ&citation_for_view=IbcJtDUAAAAJ:GnPB-g6toBAC)

Wibowo, T. P., Drs. Margana, M. S., & Anang Tri Wahyudi, S.Sn., M. S. (2014). Perancangan Permainan Kartu Edukatif untuk Memperkenalkan Sejarah dan Pahlawan Kemerdekaan Abstrak Pendahuluan. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1(04). <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/1907/1712>

Yenni Anika, R. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KARTU HISTORY CARD PADA MATA PELAJARAN SEJARAH KELAS XI SMA. *AVATARA, e-Journal Pendidikan Sejarah*, 10(No.1), 1–8.

Yusnaldi, E., Putri, F. A., & Iskandar, W. (2019). Analisis Program Pembelajaran Berbasis Higher Order Thinking Skills di MI At-Taqwa GUPPI Wojowalur Daerah Istimewa Yogyakarta Tahun Ajaran 2018 / 2019. *AR-RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(1), 97–119. <https://doi.org/10.29240/jpd>.

Zuriah, N., Sunaryo, H., & Yusuf, N. (2016). IbM guru dalam Pengembangan

bahan ajar kreatif inovatif berbasis potensi lokal. *Dedikasi*, 13, 39.

<https://ejournal.umm.ac.id/index.php/dedikasi/article/view/3136/3774>.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN



