

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan telah dibahas serta disajikan pada bab sebelumnya, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Ada perbedaan dan pengaruh permainan kartu bergambar terhadap tingkat pengetahuan & sikap siswa/i dalam konsumsi jajanan sehat di SDIT Al-Khair dengan p value (0,000).
2. Ada perbedaan dan pengaruh edukasi ceramah terhadap tingkat pengetahuan & sikap siswa/i dalam konsumsi jajanan sehat di SDIT Al-Khair dengan p value pengetahuan (0,000) dan sikap (0,032).

#### 5.2 Saran

##### 5.2.1 Pihak Sekolah

- a. Kepala sekolah diharapkan untuk membangun kantin sekolah untuk memantau konsumsi makanan jajanan di sekitar sekolah. Selain itu, pihak sekolah disarankan untuk mendirikan kantin yang sehat.
- b. Diharapkan pihak sekolah menunjuk guru atau lainnya untuk pemerhati dan penanggungjawab jajanan di sekolah dan memastikan hygiene sanitasi makanan, dikarenakan yang salah lihat UKS pada sekolah tersebut tidak ada.

- c. Diharapkan kepada guru-guru SDIT Al-Khair untuk mengajarkan tentang perilaku konsumsi jajanan sehat berkaitan dengan pengetahuan dan sikap kepada semua siswa sehingga mereka selalu memilih jajanan yang sehat untuk menghindari penyakit seperti gangguan pencernaan yang disebabkan oleh jajanan yang tidak sehat.

### **5.2.2 Siswa**

Disarankan kepada siswa SDIT Al-Khair untuk memilih makanan jajanan yang sehat untuk dimakan setiap hari di sekolah untuk menghindari penyakit yang dapat mengganggu pertumbuhan dan perkembangan serta kecerdasan.

### **5.2.3 Peneliti Selanjutnya**

Dalam penelitian ini memiliki keterbatasan dalam sumber daya yaitu pada waktu yang tidak cukup sehingga menghambat penelitian melakukan tindakan. Penelitian ini dapat digunakan sebagai sumber literatur untuk penelitian yang akan datang. Ini juga dapat digunakan untuk mengembangkan variabel penelitian baru selain variabel yang sudah ada.