

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persana
- Arifin dkk. 2015. *Digital Multimedia*. Jakarta: PY Widia Inovasi Nusantara
- Aida, La'ali Nur et. al. 2020. *Inovasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Media Audiovisual*. Jurnal Terampil, Vol. 7 No. 1
- Akbar. W. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Siswa Kelas III SD Negeri Percobaan 2*. Yogyakarta. Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan Vol.VI Nomor 7
- Atiaturrahmaniah dan Doni Septu Marsa Ibrahim. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis AdobeFlash Dengan Penerapan Teori Van Hiele*. Jurnal Didika (Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar)
- Darmawan, Deni. 2014. *Inovasi Pendidikan: Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Darini, Ismail. 2017. *Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi, Vol. 1 No. 2.
- Dewi, Putri kumala dan nia budiana. 2018. *Media pembelajaran Bahasa*. Tim UB Press; malang
- Hassan, Muhammad, dkk. 2021. *media pembelajaran*. klaten; tahta media group
- Hidayatullah, Priyanto. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash; Membuat Presentasi Visualisasi Materi Pelajaran Lebih Menarik*, Bandung: Informatika
- Hidayah, Nurul. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran*. Jurnal Terampil, Vol. 4 No. 1
- Hendriana, Heris. 2016. *Pembelajaran Matematika Melalui Aplikasi Adobe Flash dengan ActionScript 2.0: Suatu Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Refika Aditama

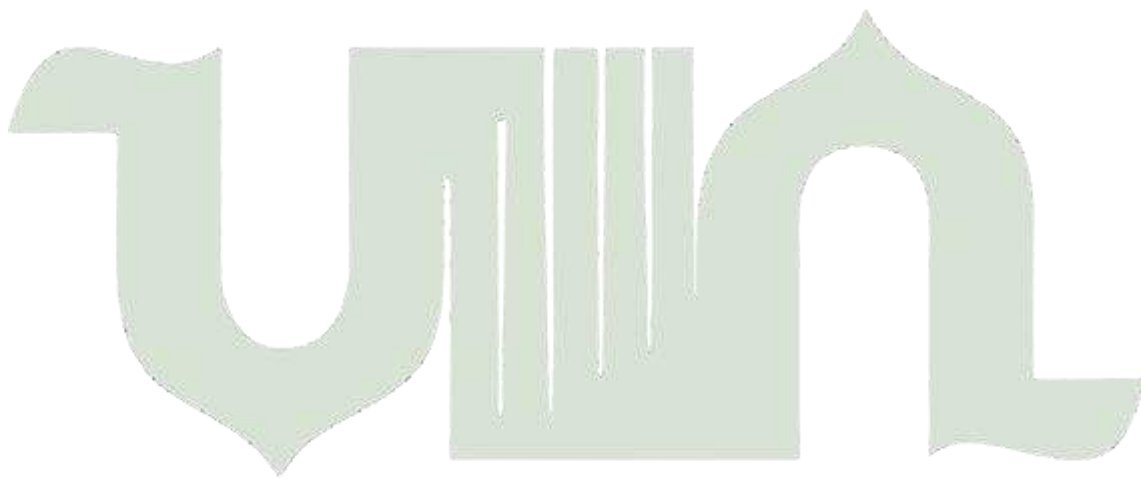
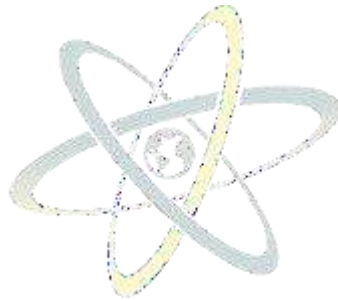
- Ismail, Ali, Uman Suherman dan Jamilah. 2017. *Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa di SMK Garut*. Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran, Vol. 2 No. 1
- Jaya, Indra. 2013. *Penerapan Statistik Untuk Pendidikan*. Bandung: Citapustaka Media Perintis
- Kurniawati, Innung Diah, Sekreningsih Nita. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*. Journal of Computer and Information Technology, Vol. 1 No. 2
- Lefudin. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyatiningsih,. 2018. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nurfadillah, Septi dan 4A. 2021. *Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muhammadiyah Tangerang media pembelajaran*. Tangerang: jejak publisher.
- Noviana, Eddy. dkk. 2020. *KOASE: Disertasi Mitigation Learning Media in Elementary School*. Jurnal Tadris, Vol. 5 No. 1
- Oktafiani,, Dian. Dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe FlashPada Kelas I*, Mimbar PGSD Undiksha, Volume 8, Number 3, Tahun 2020.
- Pribadi, Benny. 2014. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Prenada Media Group
- Puspitarani, Dwi. 2013. *media pembelajaran pemilihan, penggunaan, pengembangan*. jember: STAIN PRESS.
- Pramono, Andi. 2004. *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash, Ed.I*". Yogyakarta: AndiAtiaturrahmaniah dan Doni Septu Marsa Ibrahim. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis AdobeFlash Dengan Penerapan Teori Van Hiele*. Jurnal Didika (Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar)
- Priyanto. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer*. Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan, Vol. 14, No. 1

- Rahayu, Nanik Sri. 2013. *Desain Multimedia*. Malang: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Rusman. 2016. *Pembelajaran Tematik Terpadu Teori Praktik dan Penelitian*. Jakarta: PT Rajawali.
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- R. Hafid Hardyanto. 2016. *Pengembangan dan Implementasi E-learning menggunakan Moodle dan Vicon Untuk Pelajaran Pemrograman di SMK*. Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol. 6 No. 1)
- Satrianawati. 2018. *media dan sumber belajar*. Yogyakarta: budi utama.
- Suryani, Nunuk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sapriyah. 2019. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, Vol. 2 No. 1 (November 2019)
- Sugianti, Yudi Hari Rayantodan. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute
- Tarigan, Darmawaty, dan Sahat Siagian. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan. Vol. 2 No. 2
- Ummysalam. 2017. *Buku Ajar Kurikulum Bahan Dan Media Pembelajaran*. PLS. Yogyakarta: Deepublish.
- Uslima, Ummul, Chandra Ertikanto dan Undang Rosidin. 2018. *Contextual Learning Module Based on Multiple Representations: The Influence on Students Concept Understanding*. Jurnal Tadris. Vol. 3 No. 1
- Wibawanto. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Interaktif*. Patrang Jember: Cerdas Ulet kreatif.

Widada dan Bekti Wulansari. 2019. *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe FlashProfessional CS6*, Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

Wibawanto. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Interaktif*. Patrang Jember: Cerdas Ulet kreatif

Syafri ,Fatima Santri. 2017. *Kemampuan Representasi Matematis dan Kemampuan Pembuktian Matematika*. JURNAL e-DuMath, 3(1)



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN