

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Agustino, L. (2008). Dasar-dasar kebijakan publik.

Arikunto, S. (1989). *Prosedur Penelitian Suatu Pengantar*. Jakarta: Bina Aksara.

Budiarto, R., Putero, S. H., Suyatna, H., Astuti, P., Saptoadi, H., Ridwan, M. M., & Susilo, B. (2018). *Pengembangan UMKM antara konseptual dan pengalaman praktis*. Ugm Press.

Bungin, B. (2001). *Metodologi penelitian sosial*.

Dingledy, F. W., & Matamoros, A. B. (2016). *What Is Digital Rights Management?. Digital Rights Management: The Librarian's Guide*.

Eddy Damian, *Hukum Hak Cipta*, Bandung: Alumni, 2009.

Hidayah, K. (2017). *Hukum Hak Kekayaan Intelektual*.

Kusumadara, A. (2000). *Analysis of the failure of the implementation of Intellectual Property Laws In Indonesia*.

Moleong, L. J., & Edisi, P. R. R. B. (2004). *Metodelogi penelitian*. Bandung: Penerbit Remaja Rosdakarya.

Muhadjir, N. (1996). *Metodologi penelitian kualitatif*.

Mustari, N. (2015). *Pemahaman Kebijakan Publik: Formulasi, Implementasi dan Evaluasi Kebijakan Publik*. Yogyakarta: Leutikaprio.

Nusan Indah Permata Sari. (2020) *Pengaturan Perlindungan Hak Cipta Permainan Video*. Bali: Universitas Udayana.

OK, H. Saidin, (2015). *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Penyusun, T. (2014). *Pedoman penulisan skripsi*.

- Simatupang, T. M., Yudoko, G., Handayati, Y., Pascasuseno, A., Permadi, K., & Listiani, W. (2009). Analisis kebijakan pengembangan industri kreatif di kota bandung. *Journal of Technology Management*, 8(1), 119968.
- Sugiyono, D. (2013). Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D.
- Tachjan, H., Mariana, D., & Paskarina, C. (2006). Implementasi kebijakan publik. AIPI.
- Usman, H. (2001). Purnomo Setiady Akbar. *Metodologi Penelitian Sosial*.
- Wahab, S. A. (2012). Analisis kebijakan: dari formulasi ke penyusunan model-model implementasi kebijakan publik. Bumi Aksara.
- WIPO. (2016) "Understanding Industrial Property", Switzerland: Genava 20.
- Yusuf, A. M. (2016). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif & penelitian gabungan. Prenada Media.
- Jurnal dan Skripsi :
- Alfons, M. (2017). Implementasi hak kekayaan intelektual dalam perspektif negara hukum. *Jurnal Legislasi Indonesia*, 14(3).
- Ardina, Y., Santoso, B., & Njatrijani, R. (2016). Perlindungan Hukum Bagi Pemegang Hak Cipta Permainan Video (Video Game) terhadap Tindakan Pembajakan Berdasarkan Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta. *Diponegoro Law Journal*, 5(2).
- Dewanto, W. A. (2013). Problematika Keberlakuan dan Status Hukum Perjanjian Internasional. *Jurnal Yudisial*, 6(2).
- Dewi Aritsya, Pringgana ayu dewa. (2008). Pengaturan Perlindungan Karya Cipta Fotografi Yang Diambil Tanpa Izin Melalui Media Sosial Berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta. *Ketha Semaya: Journal Ilmu Hukum* 4(1).

- Dilaga, R. A. S. (2016). Perlindungan Hukum Terhadap Pencipta Software Game Dalam Perspektif Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta. *Jurnal IUS Kajian Hukum dan Keadilan*, 4(2).
- Eric, E., & Anggraita, W. (2021). Perlindungan Hukum Atas Dikeluarkannya Peraturan Kebijakan (Beleidsregel). *Jurnal Komunikasi Hukum (JKH)*, 7(1).
- Evi purnamawati & Hijawati. (2022) Freies Ermessen Dalam Pemerintahan Indonesia, *jurnal Unpal*, 20(1).
- Fajri, C. (2012). Tantangan Industri Kreatif-Game Online di Indonesia. *Jurnal Aspikom*, 1(5).
- Greenspan, D. (2014). *Mastering the Game: Business and Legal Issues for Video Game Developers: Creative industries-Booklet*, 959(8), WIPO.
- Gumanti, R. (2016). Perjanjian Lisensi di Indonesia. *Al-Mizan (e-Journal)*, 12(1).
- Hanoraga, T., & Prasetyawati, N. (2015). Lisensi wajib paten sebagai salah satu wujud pembatasan hak eksklusif paten. *Jurnal Sosial Humaniora (JSH)*, 8(2).
- Hudrasyah, H., Briantono, N., Fatima, I., & Rahadi, R. A. (2019). Marketing Strategy for Game Developer Based on Micro and Macro Environment in Indonesia. *Journal of Global Business and Social Entrepreneurship (GBSE)*, 5(14).
- Irawati, I. (2019). *Digital Right Managements (Teknologi Pengaman) Dalam Perlindungan Terhadap Hak Cipta Di Era Digital*. *Diponegoro Private Law Review*, 4(1).
- ISTAIN, N. (2022). *Penggunaan Economic Right (Hak Ekonomi) Dalam Hak Cipta Sebagai Objek Jaminan Fidusia Dalam Konsepsi Kepastian Hukum (Doctoral dissertation, Universitas Islam Sultan Agung)*.
- Kurnianingrum, T. P. (2016). Materi Baru Dalam Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta (The New Material On Copyright Act

- Number 28 Year 2014). *Negara Hukum: Membangun Hukum Untuk Keadilan Dan Kesejahteraan*, 6(1), 93-106.
- Kusno, H. (2016). *Perlindungan Hukum Hak Cipta Terhadap Pencipta Lagu Yang Diunduh Melalui Internet*. *FIAT JUSTISIA: Jurnal Ilmu Hukum*, 10(3).
- Leo, A., Dellyana, D., & Setiadi, I. (2011). "The Commercialization of Indonesian Game Developer to International Market". *Proc. of the Annual International Conference on Enterprise Marketing and Globalization*, 1(1).
- Lestari, S. N. (2019). *Perlindungan Hak Moral Pencipta Di Era Digital Di Indonesia*. *Diponegoro Private Law Review*, 4(3).
- Mashdurohatun, A., & Mansyur, M. A. (2015). *Identifikasi Fair Use/Fair Dealing Hak Cipta Atas Buku Dalam Pengembangan Iptek Pada Pendidikan Tinggi Di Jawa Tengah*. *Yustisia Jurnal Hukum*, 4(3),
- Mr. Andy Ramos, "The Legal Status Of Video Game: Comparative Analysis In Muhammad Abyzar Pradita, (2020) *Pelaksanaan Penegakan Hukum Berkaitan Dengan Pembajakan Karya Cipta Video Game di Denpasar Selatan*, 8(7).
- Mulachela, A., Rizki, K., & Wahyuddin, Y. A. (2020). *Analisis Perkembangan Industri Game di Indonesia Melalui Pendekatan Rantai Nilai Global (Global ValueChain)*. *Indonesian Journal of Global Discourse*, 2(2).
- National Approaches", *Jurnal WIPO*, 2013
- Ndoen, M. R., & Monika, H. (2019). *Prinsip Fair use Terhadap Cover Version Lagu Dalam Perspektif Perlindungan Hak Cipta (Perbandingan Antara Undang-Undang Hak Cipta Indonesia Dengan Amerika Serikat)*. *Paulus Law Journal*, 1(1),
- Prabandari, A. P. (2013). *Komparasi Pengaturan Hak Cipta di Indonesia dan Amerika Serikat*. *Masalah-Masalah Hukum*, 42(2).
- Rani, A., & Wirasila, A. A. N. (2015). *Perlindungan Hukum Terhadap Konsumen Akibat Persaingan Curang*. *Kertha Semaya: Journal Ilmu Hukum*, 4(1).

- Rumbekwan, R. G. (2016). Penyelesaian Sengketa Akibat Terjadinya Pelanggaran Hak Cipta di pengadilan Niaga. *Lex Crimen*, 5(3).
- Setyaningrum, I. (2014). Perlindungan Hak Eksklusif Pencipta Terkait Hak Moral Dan Hak Ekonomi dalam Perjanjian Royalti dengan Penerbit Buku (Studi di UB Press Malang, UM Press Malang, Penerbit Bayumedia Malang) (Doctoral dissertation, Brawijaya University).
- Simatupang, T. M., Yudoko, G., Handayati, Y., Pascasuseno, A., Permadi, K., & Listiani, W. (2009). Analisis kebijakan pengembangan industri kreatif di kota bandung. *Journal of Technology Management*, 8(1).
- Sofi'i, M., & Sunaryono, S. (2022). Acceptability Industri Game Dan Revolusi Industri Di Era Milenial. *Teknikom: Teknologi Informasi, Ilmu Komputer dan Manajemen*, 6(1).
- Sudjana, S. (2018). Implikasi Doktrin "Fair Use" Terhadap Pengembangan Ilmu Pengetahuan Oleh Akademisi (Dosen) Atau Peneliti Dalam Perspektif Hukum Hak Cipta. *Veritas et Justitia*, 4(2).
- Sulasno, S. (2012). Lisensi Hak Kekayaan Intelektual (Hki) Dalam Perspektif Hukum Perjanjian Di Indonesia. *ADIL: Jurnal Hukum*, 3(2).
- Tirtakoesoemah, A. J., & Arafat, M. R. (2020). Penerapan Teori Perlindungan Hukum Terhadap Hak Cipta Atas Penyiaran. *Pena Justisia: Media Komunikasi dan Kajian Hukum*, 18(1).
- Wardani, P. A. I. K., & Sukihana, I. A. (2021). Pengaturan Bentuk Dan Syarat Sahnya Perjanjian Lisensi Hak Cipta. *Kertha Semaya: Journal Ilmu Hukum*, 9(7).
- Wibowo, A. F. (2021). Perlindungan Hak Cipta Terhadap Penggandaan Pwemmainan Video. *Jurnal Hukum & Pembangunan*, 51(2).
- Wijaya, H. T. (2003). Konsep Hak Ekonomi dan Hak Moral Pencipta Menurut Sistem Civil Law dan Common Law. *Jurnal Hukum Ius Quia Iustum*, 10(23).

Wijaya, T., Zain, D. Z., & Anam, K. (2021). Kedudukan Hak Kekayaan Intelektual (HKI) Dalam Sistem Hukum Nasional. *Legal Studies Journal*, 1(2).

Peraturan Perundang-undangan :

Agreement On Trade-Related Aspect Of Intellectual Property Rights (TRIPs)
Kitab

Undang-Undang Hukum Perdata

Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

Website :

36/M-Dag/Per/9/2007 Tentang Penerbitan Surat Izin Usaha Perdagangan (permendag 36/2007), <https://pelayanan.jakarta.go.id>

Aaron Mickunas, “Riot Games Parent Tencent Wins \$2.9 Million in Lawsuit Against Moonton CEO”, <https://dotesports.com/league-of-legends/news/source-riot-games-parent-tencent-winslawsuit-mobile-legends-31079>

<http://business-law.binus.ac.id/2018/04/02/pengaturan-lisensi-dalam-undang-undang-hak-cipta/>

<https://anggaran.kemenkeu.go.id/api/Medias/42f818c1-8b0a-4731-8deacddcd6a6dc13%23: Analisis Kebijakan Belanja Publik/Negara>

<https://aptika.kominfo.go.id/2020/01/pendaftaran-penyelenggara-sistem-elektronik-pse/>

<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/02/16/jumlah-gamers-indonesia-terbanyak-ketiga-di-dunia>

<https://dspace.uii.ac.id/bitstream/handle/>

<https://hybrid.co.id/post/dukung-atlet-di-penjuru-indonesia-piala-presiden-esports-2019-resmi-diselenggarakan>

<https://igrs.id/id/about-us>

https://jdih.kominfo.go.id/produk_hukum/view/id/540/t/peraturan+Menteri+komunikasi+dan+informatika++nomor+11+tahun+2016+tanggal+20+juli+2016

<https://katadata.co.id/berita/2019/04/17/potensi-esports-rp-98-triliun-rudiantara-dorong-industri-gim-lokal>

<https://perindag.morowalikab.go.id/artikel/2021/06/23/prosedur-pengurusan-izin-usaha-industri>

<https://tekno.tempo.co/read/1189858/industri-gaming-di-indonesia-tumbuh-40-persen/full&view=ok>

<https://www.dictio.id/t/apa-yang-kamu-ketahui-mengenai-end-user-license-agreement-eula-dan-term-of-service-tos/129199/2/>

<https://www.google.com/amp/s/m.antaranews.com/amp/berita/1582054/industri-game-berpotensi-dukung-ekonomi-kreatif-indonesia>

<https://www.gresnews.com/berita/tips/85077-hukum-usaha-game-online/>

<https://quran.kemenag.go.id/surah/3/185> kementerian Agama RI, Al-Qur'an dan Terjemahan

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quran.kemenag>

http://www.wipo.int/copyright/en/activities/video_games.html Video Games

Wawancara :

Caca, Wawancara Mengenai perlindungan video game terhadap pembajakan , via whatsapp: Jumat, 10 Maret 2023, Pukul 10:25 WIB.

Risyad, Wawancara Mengenai perlindungan video game terhadap pembajakan , via whatsapp: Kamis, 09 Maret 2023, Pukul 20:30 WIB.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. IDENTITAS PIBADI

1. Nama : Hadji Ramzi Amarullah
2. NIM : 0404173039
3. Tempat, Tanggal Lahir : Medan, 15 Agustus 1999
4. Pekerjaan : Mahasiswa
5. Alamat : Dusun III Pt. Ira Blok A No. 113 Kec.
Hampan Perak, Kab. Deli
Serdang

II. RIWAYAT PENDIDIKAN

1. Tamatan SD Swasta Dr. Wahidin Sudirohusodo Tahun 2011
2. Tamatan SMP Swasta Dr. Wahidin Sudirohusodo Tahun 2014
3. Tamatan SMA Negeri 16 Medan Tahun 2017

III. IDENTITAS ORANG TUA

1. Nama Ayah : Abdul Karim Amarullah
2. Nama Ibu : Murry Astuti
3. Pekerjaan Ayah : Pt. Pertamina Trans Kontinental
4. Pekerjaan Ibu : Ibu Rumah Tangga
5. Alamat : Dusun III Pt. Ira Blok A No. 113 Kec.
Hampan Perak, Kab. Deli Serdang