

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN SUSUN BALOK TERHADAP  
PENGETAHUAN MEROKOK PADA REMAJA DI KELURAHAN  
SIMARITO KOTA PEMATANGSIANTAR**

**SKRIPSI**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN**  
Oleh :  
**Tita Rizky Gusaika Saragih**  
Nim: 0801171107

**PROGRAM STUDI ILMU KESEHATAN MASYARAKAT  
FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATRA UTARA  
MEDAN  
2022**

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN SUSUN BALOK TERHADAP  
PENGETAHUAN MEROKOK PADA REMAJA DI KELURAHAN  
SIMARITO KOTA PEMATANGSIANTAR**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memproleh Gelar  
Sarjana Kesehatan Masyarakat**

**Oleh:**

**TITA RIZKY GUSAIKA SARAGIH**  
**NIM: 0801171107**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN**

**PROGRAM STUDI ILMU KESEHATAN MASYARAKAT  
FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA  
MEDAN  
2022**

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN SUSUN BALOK TERHADAP  
PENGETAHUAN MEROKOK PADA REMAJA DI KELURAHAN  
SIMARITO KOTA PEMATANGSIANTAR**

**TITA RIZKY GUSAIKA SARAGIH**  
**NIM : 0801171108**

**ABSTRAK**

Permainan edukasi merupakan salah satu cara untuk dapat membantu remaja dalam pemahaman konsep keilmuan. Melalui permainan dapat mengembangkan bakat atau potensi dengan optimal dalam masa pertumbuhannya. Salah satu alat permainan edukatif adalah permainan Susun Balok. Susun balok terdiri dari susunan beberapa balok yang dibentuk menjadi menara tinggi. Perilaku merokok pada remaja merupakan simbolisasi yang menunjukkan kematangan, kekuatan, kepemimpinan, dan daya tarik terhadap lawan jenis. Pengetahuan menunjuk pada sesuatu yang diketahui berdasarkan stimulus yang diberikan, dengan adanya stimulus maka seseorang akan mengetahui atau memiliki pengetahuan. Tujuan penelitian adalah mengetahui pengaruh media susun balok dalam pengetahuan merokok pada remaja di wilayah kerja Puskesmas Kartini Kelurahan Simarito Kota Pematangsiantar. Jenis penelitian ini menggunakan quasi eksperimental desain (eksperimen semu), dengan rancangan pretest – posttest desain . Penelitian ini diberi perlakuan pada kelompok teman sebaya dengan memberikan kuesioner dan memainkan media permainan Susun Balok terhadap perilaku merokok di wilayah kerja Kartini kelurahan Simarito. Hasil analisis uji Wilcoxon pada peningkatan pengetahuan remaja usia 15-20 dengan nilai rata-rata sebelum penyuluhan melalui media permainan susun balok sebesar 14,60 dan sesudah sebesar 18,64. Kemudian untuk nilai probabilitas yang digunakan adalah  $95\% = <0,05$  dan hasil yang diperoleh sebesar  $(p) 0,003$  yang berarti media permainan susun balok berpengaruh dalam meningkatkan pengetahuan remaja usia 15-20 tahun tentang merokok.

**Kata Kunci : Media Permainan, Merokok, Pengetahuan**

**INFLUENCE OF MEDIA GAME STACKING BEAMS ON SMOKING  
KNOWLEDGE IN TEENAGERS IN SIMARITO VILLAGE OF  
PEMATANGSIANTAR CITY**

**TITA RIZKY GUSAIKA SARAGIH**  
**NIM : 0801171108**

**ABSTRACT**

Educational games are one way to help teenagers understand scientific concepts. Through the game can develop talent or potential optimally in its growth period. One of the educational game tools is the Stacking Blocks game. Stacking blocks consists of an arrangement of several blocks that are formed into a tall tower. Smoking behavior in adolescents is a symbol that shows maturity, strength, leadership, and attractiveness to the opposite sex. Knowledge refers to something that is known based on the given stimulus, with the stimulus, someone will know or have knowledge. The purpose of this study was to determine the effect of block stacking media on smoking knowledge among adolescents in the working area of the Kartini Health Center, Simarito Village, Pematangsiantar City. This type of research is a quasi-experimental design (quasi-experimental), with a pretest-posttest design. This research was given treatment to the peer group by giving a questionnaire and playing the media game Stacking Blocks on smoking behavior in Kartini's work area, Simarito village. The results of the Wilcoxon test analysis on increasing the knowledge of adolescents aged 15-20 with the average value before counseling through the media of stacking blocks game was 14.60 and after 18.64. Then the probability value used is  $95\% = <0.05$  and the results obtained are  $(p) 0.003$  which means that the media of the block stacking game has an effect on increasing the knowledge of adolescents aged 15-20 years about smoking.

**Keywords: Game Media, Smoking, Knowledge.**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

Nama : Tita Rizky Gusaika Saragih

NIM : 0801171107

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN SUSUN BALOK TERHADAP PENGETAHUAN  
MEROKOK PADA REMAJA DI KELURAHAN SIMARITO KOTA  
PEMATANGSIANTAR**

Dinyatakan bahwa skripsi dari mahasiswa ini telah disetujui, diperiksa dan dipertahankan di hadapan Tim Penguji Skripsi Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan (UINSU Medan).

Medan, 17 Januari 2022

Disetujui,

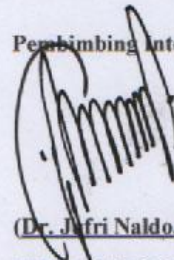
**Pembimbing Skripsi**



**(Zuhrina Aidha, S.Kep, M.Kes)**

**NIB : 1100000084**

**Pembimbing Integrasi Keislaman**



**(Dr. Jafri Naldo, MA)**

**NIP : 198606262015031007**

**HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi dengan Judul:

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN SUSUN BALOK TERHADAP PENGETAHUAN  
MEROKOK PADA REMAJA DI KELURAHAN SIMARITO KOTA  
PEMATANGSIANTAR**

Yang dipersiapkan dan dipertahankan oleh:

**Tita Rizky Gusaika Saragih**

**NIM: 0801171107**

Telah Diuji dan Dipertahankan Dihadapan Tim Penguji Skripsi  
Pada Tanggal 17 Januari 2022 Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat Untuk Diterima  
Tim Penguji

Ketua Penguji

**Susilawati, S.K.M, M.Kes**

**NIP : 197311131998032004**

Penguji I

**Zuhrina Aidha, S.Kep, M.Kes**

**NIB : 1100000084**

Penguji II

**Tri Bayu Purnama, S.KM, M.Med. Sci**

**NIP : 199210142019031011**

Penguji III

**Dr. Jufri Waldo, MA**

**NIP : 198606262015031007**

Medan, 17 Januari 2022

Program Studi Ilmu Kesehatan Masyarakat

Fakultas Kesehatan Masyarakat

Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

Dekan



**Prof. Dr. Syafaruddin, M.Pd**

**NIP: 196207161990031004**

## LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Nama : Tita Rizky Gusaika Saragih  
NIM : 0801171107  
Program Studi : Ilmu Kesehatan Masyarakat  
Peminatan : Keselamatan Kesehatan Kerja  
Tempat/Tgl.Lahir : Pematangsiantar, 28 Agustus 1999  
Judul Skripsi : Pengaruh Media Permainan Susun Balok Terhadap Pengetahuan Merokok Pada Remaja Di Kelurahan Simarto Kota Pematangsiantar

### **Dengan ini menyatakan bahwa :**

1. Skripsi ini merupakan hasil karya asli saya yang diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Strata 1 Program Studi Ilmu Kesehatan Masyarakat FKM UIN Sumatera Utara Medan.
2. Semua sumber yang saya gunakan dalam penulisan ini telah saya cantumkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Program Studi Kesehatan Masyarakat FKM UIN Sumatera Utara Medan.
3. Jika dikemudian hari terbukti bahwa karya ini bukan hasil karya saya atau merupakan hasil jiplakan dari karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi yang berlaku di Program Studi Kesehatan Masyarakat FKM UIN Sumatera Utara Medan.

Medan, 17 Januari 2022



Tita Risky Gusaika Saragih  
NIM. 0801171107

## RIWAYAT HIDUP

Nama : Tita Rizky Gusaika Saragih  
Tempat/Tanggal Lahir : Pematangsiantar/ 28 Agustus 1999  
Umur : 22 Tahun  
NIM : 0801171107  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Fakultas/Jur/Sem : Kesehatan Masyarakat/IKM/IX  
Alamat Fakultas : Jl. IAIN No. 1, Gaharu, Medan Timur, Medan Sumatera Utara, 20235  
Alamat Rumah : Perumahan Sibatu-batu Indah Blok G no.7 Pematangsiantar  
No.Hp : 081260748340  
Alamat E-mail : [titasaragih112@gmail.com](mailto:titasaragih112@gmail.com)

## LATAR BELAKANG PENDIDIKAN

SD : Madrasah Ibtidaiyah Negeri Bah Kapul Pematangsiantar  
SMP : SMP Negeri 2 Pematangsiantar  
SMA : SMA Swasta Teladan Pematangsiantar  
Universitas : Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

## DATA ORANG TUA

Nama Ayah : Mulyadi Saragih  
Nama Ibu : Lisbeth Samosir  
Alamat Orang Tua : Perumahan Sibatu-batu Indah Blok G no.7 Pematangsiantar



## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah seluruh memuliakan untuk Allah Swt. yang sudah membagikan belas kasihan, kesehatan, serta peluang pada aku, serta dengan permisi Allah pula aku sukses menata Skripsi aku yang bertajuk “PENGARUH MEDIA PERMAINAN SUSUN BALOK TERHADAP PENGETAHUAN MEROKOK PADA REMAJA DI KELUARAHAAN SIMARITO KOTA PEMATANGSIANTAR” tepat pada waktunya. Shalawat dansalam atas junjungan kita Nabi besar Muhammad Saw. beliau ialah utusan Allah untuk menyampaikan risalah Islam ke tengah-tengah kita hingga saat ini kita telah berada didalamnya. Dengan banyak bershalawat kepada beliau mudah-mudahan kita mendapatkan syafaatnya di Yaumul Akhir kelak. Amin.

Penyelesaian Skripsi ini terlepas bantuan dari pihak yang terkait secara langsung maupun tidak langsung, terutama dan teristimewa dipersembahkan kepada kedua Orang Tua penulis, Kepada Ayahanda Mulyadi Saragih dan Ibunda Lisbeth Samosir yang memberikan dukungan baik secara moral dan material serta Do'a yang selalu dipanjatkan kepada Allah SWT kepada penulis.

Untuk itu dalam kesempatan kali ini, maka perkenankanlah penulis mempersembahkan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Bapak Dr. Syahrin Harahap, MA , selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sumatera Utara
2. Bapak Prof. Dr. Syafaruddin, M.Pd, Selaku Dekan Fakultas Kesehatan Masyarakat, Bapak Dr.Mhd. Furqan, S.Si., M.Comp, SC, Selaku Wakil Dekan I Bidang dan kelembagaan, Bapak Dr. Watni Marpaung MA, Selaku Wakil Dekan II Bidang Administrasi Dan Keuangan, Bapak Dr. Salamudin,MA, Selaku Dekan III Bidang Kemahasiswaan Dan Kerjasama Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
3. Ibu Susilawati, SKM, M.Kes selaku ketua Program Studi Ilmu Kesehatan Masyarakat Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
4. Ibu Zuhrina Aidha, S.kep, M.Kes dan Bapak Dr. Jufri Naldo, M.A selaku Dosen Pembimbing Skripsi, yang dengan sangat sabar dalam membimbing, telah meluangkan banyak waktu, memberikan arahan, saran, dan motivasi untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.
5. Seluruh dosen dan staff Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Islam Negeri Sumatera Utara yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberikan banyak pelajaran, ilmu, serta dukungan selama dibangku perkuliahan.
6. Kepala Puskesmas Kartini Kota Pematangsiantar yang telah memberikan izin melakukan penelitian di wilayah kerjanya serta Ibu dan Bapak staff pegawai Puskesmas Kartini Kota Pematangsiantar yang membantu penulis dalam penelitian.

7. Abang Tersayang Mulkan Fanesha Saragih dan Adik-adikku Tersayang Al Vitra Fikri Saragih, Muhammad Aqdi Hasby Saragih yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam penyusunan skripsi.
8. Sahabat Terkasih Arsyah Aristawidya, Putri Afrilita Tanjung, Muad Dabatun Nisa Ginting, Ade Irma, Rianka Tri Alvionita, An nissa', uswatun Hasanah yang sudah memberikan dukungan, memberikan informasi dan motivasi kepada penulis dalam menyusun skripsi.
9. Seluruh teman-teman seperjuangan khususnya angkatan Tahun 2017 yang telah memberikan dukungan dan membantu memberi informasi kepada penulis.
10. Dan semua pihak yang telah memberikan kontribusi dalam Penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini, Terimakasih doa dan dukungannya, semoga Allah selalu melimpahkan rahmat dan rezekinya kepada kita semua.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari penulisan ataupun penyusunannya sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran untuk kesempurnaan skripsi ini, semoga skripsi ini dapat memberi manfaat kepada kita semua. Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Medan, 17 Januari 2022

Tita Rizky Gusaika Saragih

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL DENGAN SPESIFIKASI .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1 Tujuan Umum .....	5
1.3.2 Tujuan Khusus .....	5
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Konsep Rokok .....	7
2.1.1 Pengertian Rokok .....	7
2.1.2 Jenis Rokok .....	8
2.1.3 Dampak Rokok bagi Kesehatan .....	9
2.2 Konsep Perilaku Merokok .....	10
2.2.1 Pengertian Perilaku Merokok .....	10
2.2.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku Remaja Merokok .....	13
2.3 Remaja .....	14
2.4 Pengetahuan .....	16
2.5 Penyuluhan Kesehatan .....	18
2.5.1 Pengertian Penyuluhan Kesehatan .....	18
2.5.1 Faktor-faktor yang mempengaruhi dalam penyuluhan kesehatan ...	18
2.5.3 Tujuan Penyuluhan Kesehatan.....	19
2.6 Media Permainan Susun Balok .....	20
2.6.1 Pengertian Media Permainan Susun Balok .....	21
2.6.2 Cara Bermain Susun Balok .....	21
2.6.3 Manfaat Bermain Susun Balok .....	22
2.7 Kajian Integrasi Keislaman .....	23
2.8 Kerangka Teori .....	29
2.9 Kerangka Konsep .....	30
2.10 Hipotesa Penelitian .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	31
3.2 Lokasi dan waktu penelitian .....	32
3.3 Populasi dan Sampel .....	32
3.3.1 Populasi .....	32
3.3.2 Sampel .....	32

3.4 Variabel Penelitian .....	34
3.5 Definisi Operasional .....	35
3.6 Aspek Pengukuran .....	35
3.7 Uji Validitas dan Reabilitas .....	36
3.7.1 Uji Validitas .....	36
3.7.2 Uji Reabilitas .....	37
3.8 Teknik Pengumpulan Data .....	37
3.8.1 Jenis Data .....	37
3.8.2 Alat dan Instrument Penelitian .....	37
3.8.3 Prosedur Pengumpulan Data .....	38
3.9 Analisis Data .....	39
3.9.1 Analisis Univariat .....	39
3.9.2 Analisis Bivariat .....	40
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>41</b>
4.1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....	41
4.2 Analisis Univariat.....	43
4.2.1 Kategori Tingkatan Pengetahuan Media Permainan Susun Balok...	46
4.3 Analisis Bivariat .....	47
4.3.1 Pengaruh Media Permainan Susun Balok Sebelum dan Sesudah pada Remaja di Kelurahan Simarito Kota Pematangsiantar .....	47
4.4 Pembahasan .....	48
4.4.1. Pengaruh Media Permainan Susun Balok Terhadap Peningkatan Pengetahuan Remaja di Kelurahan Simarito Kota Pematangsiantar .....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran .....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>69</b>

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN