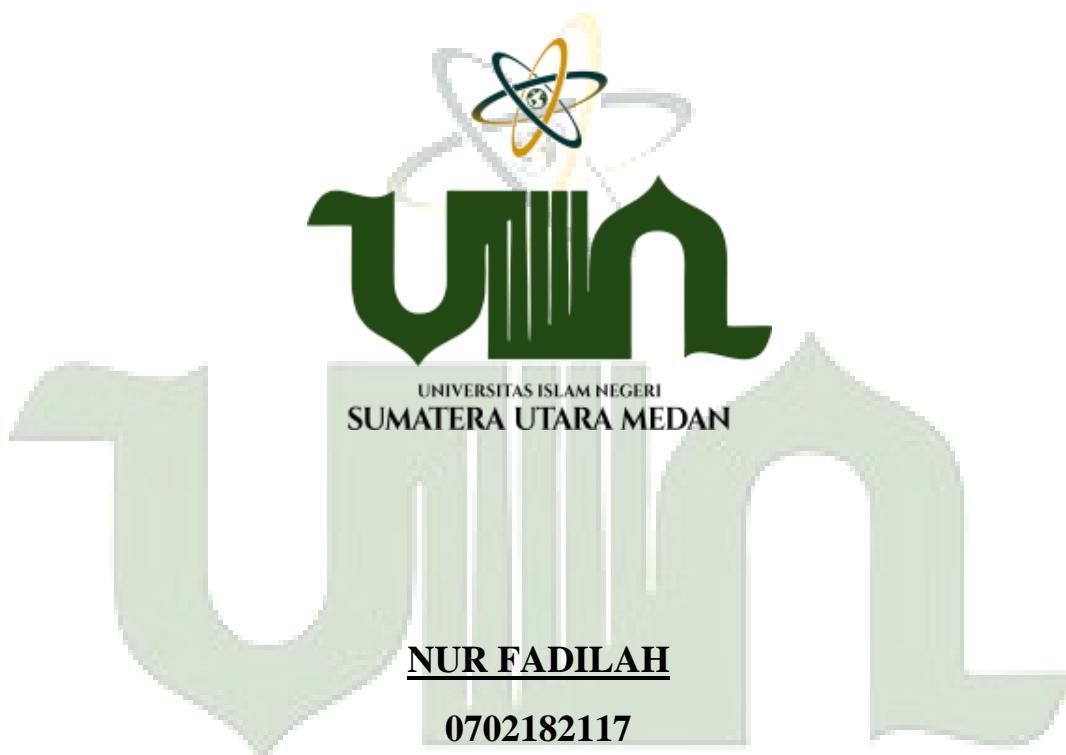


**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN  
KOTA MEDAN BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUMATERA UTARA MEDAN**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA  
MEDAN  
2022 M / 1444 H**



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA  
MEDAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
JL. Lap. GOLF, DESA DURIAN JANGAK, KEC. PANCUR BATU 20353  
Telp. (+6261) 4536090, Fax. (+6261) 6615683  
Url: <http://saintek.uinsu.ac.id>, E-mail: [saintek@uinsu.ac.id](mailto:saintek@uinsu.ac.id)

PENGESAHAN SKRIPSI

Nomor : B.027/ST/ST.V.2/PP.01.1/02/2023

Judul : Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan  
Pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota  
Medan Berbasis Android

Nama : Nur Fadilah  
Nomor Induk Mahasiswa : 0702182117  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Sains dan Teknologi

Telah dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji Skripsi Program Studi Sistem  
Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sumatera Utara Medan Dan  
Dinyatakan LULUS.

Pada Hari/Tanggal : Senin, 24 Oktober 2022  
Ruang : Ruang Meeting FST Kampus IV Tuntungan

Tim Ujian Munaqasyah,

Ketua

Samsudin, ST, M.Kom  
NIP. 1976122720110 11002

Dewan Pengaji,

Pengaji I  
Samsudin, ST, M.Kom  
NIP. 1976122720110 11002

Pengaji II  
Adnan Buyung Nasution, M.Kom  
NIP. 199008092019031014

Pengaji III  
Ali Ikhwan, M.Kom  
NIB. 1100000109

Pengaji IV  
Muhamad Alfa, S.kom, M.S.I  
NIP. 198908302020121007



## **PERSETUJUAN SKRIPSI**

Hal : Surat Persetujuan SKripsi

Lamp :-

Kepada Yth :  
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Sumatera Utara

*Assalamu'alaikum Wr.Wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara :

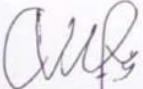
Nama : Nur Fadilah  
NIM : 0702182117  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan Berbasis Android

Dengan ini kami menilai skripsi tersebut dapat disetujui untuk dapat segera dimunaqasyahkan. Atas perhatian kami ucapan terimakasih.  
*Wassalamu'alaikum Wr.Wb*

Medan, 11 Oktober 2022  
15 Rabi'u1 Awal 1444 H

Komisi Pembimbing :

Pembimbing I

  
Ali Ikhwan, M.Kom  
NIB. 1100000109

Pembimbing II

  
Muhamad Alfa, S.Kom, M.S.I  
NIP. 198908302020121007

### **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Nur Fadilah  
NIM : 0702182117  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan Berbasis Android

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, kecuali beberapa kutipan dan ringkasan yang masing-masing disebutkan sumbernya. Apabila dikemudian hari ditemukan plagiat dalam skripsi ini saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Medan, 11 Oktober 2022



Nur Fadilah  
NIM.0702182117

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA  
DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN  
KOTA MEDAN BERBASIS ANDROID**

**ABSTRAK**

Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan telah menggunakan teknologi informasi berbasis *website* untuk mengelola data anggota, mengelola data buku, peminjaman buku, pengembalian buku, dan pendaftaran anggota baru, tetapi *website* ini hanya bisa diakses oleh petugas atau admin perpustakaan sehingga semua proses sistem informasi yang ada, baik itu pendaftaran anggota baru, peminjaman buku maupun perpanjangan buku anggota harus mendatangi perpustakaan. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* dalam menganalisa kebutuhan ataupun masalah yang bertujuan untuk mengembangkan suatu *platform* berbentuk aplikasi yang berbasis *android* yang berguna untuk memecahkan masalah-masalah diatas. Menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dalam sistem ini dilakukan sebuah integrasi dengan layanan *firebase store*. Untuk melakukan integrasi dari aplikasi *android* ke *firebase* dilakukan dengan menggunakan SDK yang disediakan *firebase*, serta mendaftarkan *key* aplikasi ke *firebase* dan menggunakan *Flutter* sebagai *tools* dalam pembuatan aplikasi. *Platform* ini mampu memfasilitasi bagi pegawai perpustakaan dan anggota perpustakaan dalam melakukan pendaftaran anggota perpustakaan, peminjaman buku dan perpanjangan peminjaman buku dengan mudah yang terkomputasi dan sistematis dengan implementasi *firebase*.

**Kata Kunci :** *Android, Firebase, Sistem Informasi Perpustakaan*

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUMATERA UTARA MEDAN**

# **DEVELOPMENT OF A LIBRARY INFORMATION SYSTEM AT THE LIBRARY AND ARCHIVE SERVICE ANDROID BASED MEDAN CITY**

## **ABSTRACT**

The Medan City Library and Archives Service has used website-based information technology to manage member records, manage book records, borrow books, return books, and register new members, but this website is only accessible to officers or library administrators, so that all existing information system processes, whether it be new member registration, book borrowing or book renewal, members must visit the library. This study uses the research and development method in analyzing needs or problems that aim to develop a platform in the form of an Android-based application to solve the above problems. Using the waterfall system development method in this platform, an integration with the firebase store service is performed. Integration between Android and Firebase applications can be done by using Firebase's SDK as well as registering the application key with Firebase and using Flutter as an application creation tool. This platform can help library staff and library members to register library members, borrow books and extend book lending, which is calculated and done systematically with the implementation of firebase.

**Keywords:** **Android, Firebase, Library Information System**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUMATERA UTARA MEDAN**

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillahirabbil'alamin*, segala puji dan syukur penulis haturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “**Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan Berbasis Android**”.

Tak lupa shalawat serta salam senantiasa tercurah limpah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang kita nantikan syafaatnya baik di dunia maupun di yaumul qiyamah nanti dengan mengucapkan Allahumma shalli ‘ala Muhammad wa’ala ali Muhammad.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan doa, dukungan, serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. Dr. H. Nurhayati, M.Ag selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
2. Bapak Dr. Mhd. Syahnan, MA. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
3. Bapak Samsudin, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara .
4. Bapak Suendri, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
5. Bapak Ali Ikhwan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing Akademik penulis.
6. Bapak Muhammad Alda, S.Kom, M.S.I selaku Dosen Pembimbing II penulis.
7. Seluruh Dosen Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara yang telah memberikan ilmu bermanfaat kepada penulis.
8. Ayahanda tercinta Awal Syafri dan Ibunda tercinta Eli Nursida, serta seluruh keluarga tercinta yang memberikan doa dan dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

9. Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan yang telah memberikan izin penelitian kepada penulis.
10. Teman-teman seperjuangan dan rekan kelas Sistem Informasi 5 Angkatan 2018.

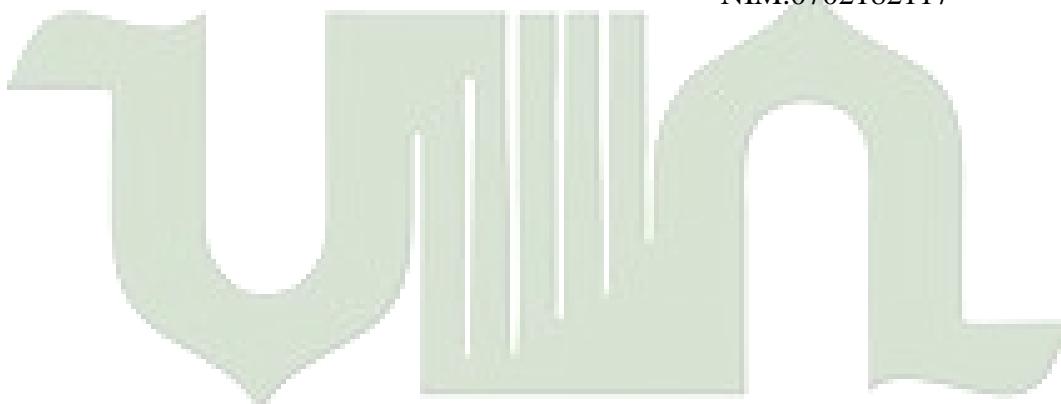
Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan doa serta dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua di masa yang akan datang.



Medan, 24 Oktober 2022  
Penulis

  
Nur Fadilah

NIM.0702182117



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUMATERA UTARA MEDAN**

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	i
<b>ABSTRAK .....</b>	iii
<b>ABSTRACT .....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	4
1.3    Batasan Masalah .....	4
1.4    Tujuan Penelitian .....	5
1.5    Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	6
2.1    Pengembangan .....	6
2.2    Sistem.....	6
2.3    Informasi .....	7
2.4    Sistem Informasi .....	8
2.4.1    Definisi Sistem Informasi .....	8
2.4.2    Manfaat Sistem Informasi .....	9
2.4.3    Komponen Sistem Informasi .....	9
2.4.4    Ciri-ciri Sistem Informasi .....	10
2.4.5    Tipe-tipe Sistem Informasi .....	10
2.5    Perpustakaan.....	11
2.5.1    Definisi Perpustakaan .....	11
2.5.2    Jenis-jenis Perpustakaan .....	12
2.5.3    Fungsi Perpustakaan .....	13
2.6    Android .....	13
2.6.1    Definisi Android .....	13
2.6.2    Perkembangan Aplikasi Android.....	14

2.6.3	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Android .....	24
2.7	API ( <i>Application Programming Interface</i> ) .....	25
2.8	<i>Flutter</i> .....	25
2.9	Bahasa Pemrograman <i>Dart</i> .....	26
2.10	<i>Firebase</i> .....	26
2.11	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	27
2.11.1	<i>Usecase Diagram</i> .....	27
2.11.2	<i>Activity Diagram</i> .....	29
2.11.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	30
2.11.4	<i>Class Diagram</i> .....	31
2.12	Penelitian Terdahulu .....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>37</b>
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian .....	37
3.1.1	Tempat penelitian.....	37
3.1.2	Waktu dan Jadwal Pelaksanaan Penelitian .....	38
3.2	Kebutuhan Sistem .....	40
3.2.1	Perangkat Keras .....	40
3.2.2	Perangkat Lunak .....	41
3.3	Cara Kerja .....	41
3.3.1	Metode penelitian <i>Research and Development (R&amp;D)</i> .....	41
3.3.2	Jenis Data .....	42
3.3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	43
3.3.4	Kerangka Berpikir.....	45
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>46</b>
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	46
4.1.1	Pengumpulan Data .....	46
4.1.2	Analisis Sistem Berjalan .....	48
4.1.3	Identifikasi Masalah Yang Ditemukan.....	54
4.1.4	Analisis Sistem Usulan .....	54
4.1.5	Kebutuhan Fungsional .....	58
4.2	Rancangan Sistem .....	59

4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	59
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	60
4.2.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	71
4.2.4	<i>Class Diagram</i> .....	79
4.3	Rancangan Database .....	80
4.3.1	Tabel Pengguna.....	80
4.3.2	Tabel Data Buku .....	83
4.3.3	Tabel Peminjaman.....	85
4.4	Rancangan <i>Interface</i> .....	86
4.4.1	Rancangan <i>Interface</i> Anggota.....	86
4.4.2	Rancangan <i>Interface</i> Pustakawan .....	92
4.4.3	Rancangan <i>Interface</i> Admin .....	93
4.5	Implementasi .....	98
4.5.1	<i>Interface</i> Anggota .....	98
4.5.2	<i>Interface</i> Pustakawan .....	107
4.5.3	<i>Interface</i> Admin .....	109
4.6	<i>Black-Box Testing</i> .....	118
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>123</b>
5.1	Kesimpulan .....	118
5.2	Saran.....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>123</b>

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN

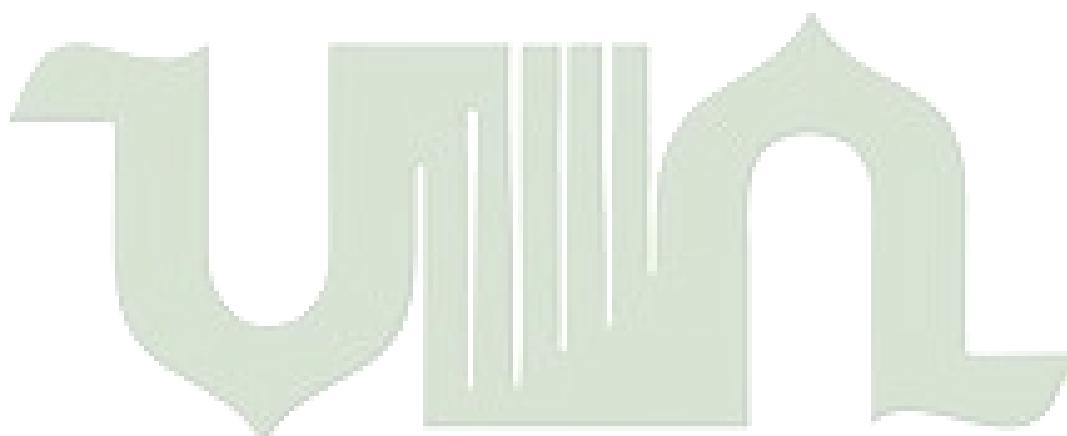
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Android .....	14
Gambar 2.2 Android versi 1.0 : <i>Astro (Alpha)</i> .....	15
Gambar 2.3 Android versi 1.1 ( <i>Beta</i> ).....	16
Gambar 2.4 Android versi 1.5 ( <i>Cupcake</i> ) .....	16
Gambar 2.5 Android versi 1.6 ( <i>Donut</i> ) .....	17
Gambar 2.6 Android versi 2.0 – 2.1 ( <i>Eclair</i> ) .....	17
Gambar 2.7 Android versi 2.2 – 2.3 ( <i>Froyo</i> ) .....	18
Gambar 2.8 Android versi 2.3 -3.3.7 ( <i>Gingerbread</i> ) .....	18
Gambar 2.9 Android versi 3.0 – 3.2 ( <i>Honeycomb</i> ) .....	19
Gambar 2.10 Android versi 4.0 ( <i>Ice Cream Sandwich</i> ) .....	19
Gambar 2.11 Android versi 4.1 – 4.3 ( <i>Jelly Bean</i> ) .....	20
Gambar 2.12 Android versi 4.4 ( <i>Kitkat</i> ) .....	20
Gambar 2.13 Android versi 5.0 ( <i>Lollipop</i> ).....	21
Gambar 2.14 Android versi 6.0 ( <i>Marshmallow</i> ).....	21
Gambar 2.15 Android versi 7.0 ( <i>Nougat</i> ) .....	22
Gambar 2.16 Android versi 8.0 ( <i>Oreo</i> ) .....	23
Gambar 2.17 Android versi 9.0 ( <i>Pie</i> ).....	23
Gambar 2.18 Android versi 10 .....	24
Gambar 2.19 Logo <i>Firebase</i> .....	27
Gambar 2.20 Contoh <i>Use Case Diagram</i> .....	28
Gambar 2.21 Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	30
Gambar 2.22 Contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	31
Gambar 2.23 Contoh <i>Class Diagram</i> .....	33
Gambar 3.1 Kantor dan lokasi Perpustakaan Kota Medan .....	37
Gambar 3.2 Metode <i>Waterfall</i> .....	43
Gambar 3.3 Kerangka Berpikir .....	45
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan .....	47
Gambar 4.2 Tampilan OPAC Perpustakaan Kota Medan.....	48
Gambar 4.3 Tampilan Data Anggota Yang Terdaftar.....	49

Gambar 4.4 Tampilan Data Buku Yang Telah Diinput .....	49
Gambar 4.5 Tampilan Informasi Pengembalian Buku.....	50
Gambar 4.6 Alur Sistem Pendaftaran Anggota Yang Sedang Berjalan.....	51
Gambar 4.7 Alur Sistem Peminjaman Buku yang sedang berjalan .....	52
Gambar 4.8 Alur Sistem Perpanjangan Buku Perpustakaan Yang Sedang Berjalan .....	53
Gambar 4.9 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Pendaftaran Anggota.....	55
Gambar 4.10 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Peminjaman Buku .....	56
Gambar 4.11 <i>Flowmap</i> Sistem Perpanjangan Peminjaman Buku .....	57
Gambar 4.12 Arsitektur Sistem Usulan .....	58
Gambar 4.13 <i>Use Case Diagram</i> .....	59
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Anggota .....	61
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Katalog Buku.....	61
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Peminjaman Buku.....	62
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Perpanjangan Peminjaman Buku.....	63
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Validasi Pendaftaran Anggota .....	64
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Buku .....	65
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Data Anggota .....	66
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Peminjaman Buku .....	67
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Batalkan Peminjaman Buku .....	68
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pengembalian Buku.....	69
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Pustakawan .....	70
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran Akun .....	71
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Katalog Buku .....	72
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Peminjaman Buku.....	73
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Perpanjangan Peminjaman Buku .....	74
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Validasi Pendaftaran Anggota .....	75
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Buku .....	76
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Data Anggota .....	77
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Peminjaman Buku .....	77
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pengembalian Buku.....	78
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Pustakawan .....	79

Gambar 4.35 <i>Class Diagram</i> .....	80
Gambar 4.36 Rancangan Tampilan <i>Login User</i> .....	87
Gambar 4.37 Rancangan Tampilan Registrasi Anggota .....	87
Gambar 4.38 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i> .....	88
Gambar 4.39 Rancangan Tampilan Tambah Buku .....	88
Gambar 4.40 Rancangan Tampilan Peminjaman Buku .....	89
Gambar 4.41 Rancangan Tampilan Perpanjang Peminjaman Buku .....	89
Gambar 4.42 Rancangan Tampilan Riwayat Anggota.....	90
Gambar 4.43 Rancangan Tampilan Profil Anggota.....	91
Gambar 4.44 Rancangan Tampilan Notifikasi Batas Pengembalian Buku.....	91
Gambar 4.45 Rancangan Tampilan Sanksi Keterlambatan.....	91
Gambar 4.46 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i> Pustakawan.....	92
Gambar 4.47 Rancangan Tampilan Konfirmasi Pengambilan Buku .....	93
Gambar 4.48 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i> Admin.....	93
Gambar 4.49 Rancangan Tampilan Menu Admin .....	94
Gambar 4.50 Rancangan Tampilan Data Buku.....	94
Gambar 4.51 Rancangan Tampilan Detail Buku .....	95
Gambar 4.52 Rancangan Tampilan Aktivitas Peminjaman Anggota .....	95
Gambar 4.53 Rancangan Tampilan Data Aggota .....	96
Gambar 4.54 Rancangan Tampilan Detail Anggota .....	96
Gambar 4.55 Rancangan Tampilan Konfirmasi Peminjaman Buku .....	97
Gambar 4.56 Rancangan Tampilan Konfirmasi Pengembalian Buku .....	97
Gambar 4.57 Tampilan <i>Form login</i> .....	98
Gambar 4.58 Tampilan Pendaftaran .....	199
Gambar 4.59 Tampilan <i>Dashboard</i> Anggota.....	100
Gambar 4.60 Tampilan Tambah Buku .....	101
Gambar 4.61 Tampilan Konfirmasi Peminjaman .....	102
Gambar 4.62 Tampilan Perpanjang Peminjaman.....	103
Gambar 4.63 Tampilan Riwayat Anggota .....	104
Gambar 4.64 Tampilan Menu Profil .....	105
Gambar 4.65 Tampilan Notifikasi.....	106

Gambar 4.66 Tampilan Sanksi Keterlambatan Pengembalian.....	107
Gambar 4.67 Tampilan <i>Dashboard</i> Pustakawan .....	108
Gambar 4.68 Tampilan Konfirmasi Pengambilan Buku.....	109
Gambar 4.69 Tampilan <i>Dashboard</i> Admin .....	110
Gambar 4.70 Tampilan Menu Admin .....	111
Gambar 4.71 Tampilan Data Buku .....	112
Gambar 4.72 Tampilan Detail Buku .....	113
Gambar 4.73 Tampilan Aktivitas Anggota .....	114
Gambar 4.74 Tampilan Data Anggota .....	115
Gambar 4.75 Tampilan Detail Anggota .....	116
Gambar 4.76 Tampilan Konfirmasi Peminjaman Buku.....	117
Gambar 4.77 Tampilan Konfirmasi Pengembalian Buku .....	118



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	27
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	29
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	30
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	32
Tabel 2.5 Referensi Penelitian Terdahulu .....	33
Tabel 3.1 Waktu dan Jadwal Penelitian .....	38
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional .....	58
Tabel 4.2 Struktur Tabel Admin .....	81
Tabel 4.3 Struktur Tabel Pustakawan .....	81
Tabel 4.4 Struktur Tabel Anggota.....	82
Tabel 4.5 Struktur Tabel Data Buku .....	83
Tabel 4.6 Struktur Tabel Peminjaman .....	85
Tabel 4.7 Struktur Tabel Pengembalian.....	86
Tabel 4.8 Pengujian <i>Blackbox</i> Pada <i>Interface Admin</i> .....	118
Tabel 4.9 Pengujian <i>Blackbox</i> Pada <i>Interface Pustakawan</i> .....	120
Tabel 4.10 Pengujian <i>Blackbox</i> Pada <i>Interface Anggota</i> .....	121

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN**

