

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan Hasil penelitian dan analisis data dapat ditarik kesimpulan bahwa ada pengaruh penggunaan software *sagemath* terhadap pemahaman konsep siswa di SMA Negeri 1 Sayur Matinggi.

Hal ini dapat dilihat dari pengujian hipotesis yang menunjukkan H_0 ditolak dan H_1 diterima. Hasil pengujian hipotesis dapat dibuktikan dengan rata-rata nilai posttest yang diperoleh oleh kelas eksperimen lebih tinggi dari rata-rata nilai posttest kelas kontrol yaitu kelas eksperimen mendapat nilai rata-rata sebesar 76,92 sedangkan kelas kontrol mendapat nilai rata-rata posttest sebesar 64.86 dengan $t_{hitung} > t_{tabel} = 2,987 > 2,771$.

Untuk kesimpulan secara umum dapat dikatakan bahwa pemahaman konsep siswa yang menggunakan software *sagemath* lebih tinggi dibandingkan dengan pemahaman konsep siswa yang tidak menggunakan software *sagemath* di SMA Negeri 1 Sayur Matinggi.

B. Implikasi

Suatu penelitian yang dilakukan pada lingkungan pendidikan tentu memiliki implikasi pada bidang pendidikan dan juga penelitian-penelitian selanjutnya. Terkait hal diatas maka implikasinya adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian diatas, maka penggunaan *software sagemath* memberikan kontribusi yang sangat berarti terhadap pemahaman konsep siswa, khususnya pada materi integral. karena itu, perlu dilakukan upaya-upaya yang lebih banyak lagi untuk dapat memaksimalkan pemanfaatan *software* dalam pembelajaran di sekolah, berikut adalah upaya-upaya yang dapat dilakukan sekolah:
 - a. Kepala sekolah harus lebih mendukung dan mengarahkan guru untuk memanfaatkan teknologi yang telah ada dan mengembangkannya serta menerapkannya pada proses belajar

mengajar khususnya pada penggunaan *software sagemath* ini

- b. Guru maupun siswa harus terus mengeksplorasi dan menari tahu lebih banyak lagi mengenai manfaat *software sagemath* atau sejenisnya agar lebih maksimal dalam penggunaannya.
- c. Untuk dapat lebih mudah menguasai *software sagemath* dan sejenisnya seperti *geogebra* dan yang lainnya, maka penguasaan bahasa asing khususnya bahasa inggris ditingkatkan lagi, melihat hampir semua *software* yang dapat dimanfaatkan di dunia pendidikan umumnya menggunakan bahasa inggris.

C. Saran-Saran

Adapun saran-sara yang peneliti berikan pada penelitian ini adalah:

1. Bagi Kepala Sekolah, diharapkan untuk membimbing dan mengarahkan guru di sekolah agar lebih mengembangkan pemakaian teknologi terutama penggunaan *software sagemath* ini.
2. Bagi Guru, diharapkan guru lebih kreatif dalam mengajar dan menggunakan media dan teknologi yang disediakan oleh sekolah agar pembelajaran tidak monoton hanya menggunakan metode ceramah, tanya jawab ataupun diskusi. Diharapkan menggunakan *software sagemath* ini menjadi salah satu alternatif dalam melaksanakan pembelajaran
3. Bagi Siswa, manfaatkan teknologi secara maksimal agar ilmu dan pengetahuan lebih berkembang. Diharapkan agar lebih aktif dan tidak selalu bersandar kepada guru. Diharapkan siswa memperluas pengetahuan dan wawasan untuk meningkatkan pemahaman akan konsep yang tidak dipahami dengan menggunakan *software sagemath*.
4. Bagi peneliti selanjutnya, agar melakukan penelitian lanjutan dan lebih baik lagi dengan menggunakan media *sagemath* diberbagai pokok bahasan matematika. Awali langkah untuk mulai mengikuti perkembangan teknologi di dunia pendidikan tidak berpaku pada guru sahaja.