

DAFTAR BACAAN

- Anggraini, Priska Ari dan Sulisworo, Dwi. *Efektivitas Model Pembelajaran TGT Berbantuan Aplikasi Mobile Terhadap Prestasi Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor*. Prosiding Seminar Nasional Quantum 2016
- Arend, I. Richard. *Learning To Teaching*. Buku Dua. Penerjemah Helly Prajitno Soetjipto dan Sri Mulyantini Soetjipto, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2008.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2002.
- Dick, Walter., Carey, Lou dan Carey, James. *The Systematic Design of Instruction. Fouth Edition*. New York: Harper Collin College Publisher, 2005.
- Dimiyati dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Djamarah, Syaiful Bahri. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.
- Djiwandono, Sri Esti Wuryani. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Grasindo, 2008.
- Gredler, Margaret, E. *Learning and Instruction*. New York: Macmillan Publishing, 1986.
- Gulo, W. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Grasindo, 2008.
- Hamalik, Oemar. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 2004
- _____. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2003.
- Hamdu, Gullam dan Agustina Lisa. *Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Proses Belajar IPA Di Sekolah Dasar. Studi Kasus terhadap Siswa Kelas IV SDN Tarumanagara Kecamatan Tawang Kota Tasikmalaya*. Jurnal: Penelitian Pendidikan Vol. 12 No. 1 April 2011.
- Kristiana, Ina., Nurwahyunani¹, Atif., dan Dewi, Endah Rita Sulistya. *Pengaruh Model Pembelajaran Tgt Menggunakan Media Puzzle Terhadap Keaktifan Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Materi Sistem Ekskresi*. Jurnal: *Bioma*, Vol. 6, No. 2, Oktober 2017.
- Lie, Anita. *Cooperative Learning (Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang-Ruang Kelas)*. Jakarta: Grasindo, 2004.
- Mappease, Muh. Yusuf. *Pengaruh Cara Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Jurusan Listrik SMK Negeri 5 Makassar*. Jurnal: Medtek, Volume 1, Nomor 2, Oktober 2009.

- Mudhoffir. *Teknologi Instruksional*. Bandung: Rosdakarya, 1993.
- Muhaimin. *Paradigma Pendidikan Islam. Upaya Mengefektifkan Pendidikan Agama Islam di Sekolah*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2001.
- Muijs, Daniel. dan Reynold Daniel. *Effective Teaching Teori dan Aplikasi*. Penerjemah: Helly Prajitno Soetjipto dan Sri Mulyanti Soetjipto. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2008.
- Nasution, S. *Dikdaktik Asas-Asas Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 2000.
- Noviana, Erwinta dan Okimustava. *Penggunaan Metode Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) untuk Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar*. Jurnal: JRKPF UAD Vol.3 No.1 April 2016
- Nurmawati, *Evaluasi Pendidikan Islami*. Bandung: Cita Pustaka, 2016.
- Palupi, Retno., Anitah, Sri., dan Budiyo. *Hubungan Antara Motivasi Belajar Dan Persepsi Siswa Terhadap Kinerja Guru Dalam Mengelola Kegiatan Belajar Dengan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas VII Di SMPN 1 Pacitan*. Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran. Vol.2, No.2, hal 157-170, Edisi April 2014
- Quthb, Sayyid. *Tafsir Fi Zhilalil Qur'an*. Alih bahasa: As'ad Yasin dkk. Jakarta: Gema Isani, 2003.
- Respati, Agustina Dwi., Wahyudi dan Muchtar. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Akuntansi*. Jurnal: Jupe UNS, Vol 1, No 2 Juni, 2013.
- Riyanto, Yamin. *Paradigma Baru Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2010.
- Rohmah, Emay Aenu dan Wahyudin. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (Tgt) Berbantuan Media Game Online Terhadap Pemahaman Konsep Dan Penalaran Matematis Siswa*. Jurnal: EduHumaniora: Jurnal Pendidikan Dasar Vol. 8. No.2 Juli 2016.
- Romizowski, AZ. *Designing Instructional System*. New York: Nichol Publishing Company, 1981
- Rosdiani. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas XI-IPA2 Pada Materi Sistem Pernapasan Di SMA Negeri 1 Sigli*. Jurnal; Biologi Edukasi Edisi 12, Volume 6 Nomor 1, Juni 2014.
- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2007.

- Sanusi, Nelli Ma'rifat dan Widyaningsih, Fitri. *Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Pada Pokok Bahasan Pecahan*. Jurnal: JKPM, Volume 1 Nomor 2, September 2014.
- Sardiman. AM. *Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2010.
- Slameto. *Belajar dan Faktor- Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta, 2005.
- Slavin, Robert E. *Cooperative Learning, Teori, Riset dan Praktek*. Bandung: Nusa Media, 2009.
- Solihah, A. *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Terhadap Hasil Belajar Matematika*. Jurnal: Jurnal SAP Vol. 1 No. 1 Agustus 2016.
- Sundari, Titin., Purwanto, Andik dan Risdianto, Eko. *Pengaruh Model Kooperatif Tipe Team Game Tournament Dengan Media Ular Tangga Fisika Terhadap Minat, Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa SMPN 10 Kota Bengkulu*. Jurnal: Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol. 1. No. 1, Agustus 2017.
- Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers, 2002.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2005.
- Sulistyo, Ignatius. *Peningkatan Motivasi Belajar Dengan Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif TGT Pada Pembelajaran Kooperatif TGT Pada Pelajaran Pkn*. Jurnal: Studi Sosial Vol 4, No 1 2016.
- Suparman, M. Atwi. *Desain Instrusional*, Jakarta: Universitas Terbuka, 2001.
- Suparno, Paul. *Filsafat Konstruktivisme Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kanisius, 1997.
- Suprihatin, Siti. *Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal: Promosi, Pendidikan Ekonomi UM Metro. Vol.3.No.1 2015.
- Suranto. *Pengaruh Motivasi, Suasana Lingkungan Dan Sarana Prasarana Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa (Studi Kasus Pada SMA Khusus Putri SMA Islam Diponegoro Surakarta)*. Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial, Vol 25, No.2, Desember 2015
- Surapranata, S. *Analisis Validitas, Reliabilitas dan Interpretasi Hasil Tes*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2004.
- Taniredja, T., Faridli, M., dan Harmianto, S. *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Alfabeta, 2011

Trianto. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progesif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2009.

Warti, Elis. *Pengaruh Motivasi Belajar Siswa terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa di SD Angkasa 10 Halim Perdana Kusuma Jakarta Timur*. Jurnal: Mosharafa, Pendidikan Matematika STKIP Garut, Volume 8, Nomor 3, April 2016.

Widhiastuti, Ratieh. *Teams Games Tournament Sebagai Metode Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Kemampuan Belajar*. Jurnal Pendidikan Ekonomi Dinamika Pendidikan Vol. IX, No. 1, Juni 2014

Winkel, W.S. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi, 2004.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN