

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda R.A. (2016). *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Prilaku Agresif Remaja di Samarinda*. E-Jurnal Komunikasi.
- Departemen Agama RI. (2004). *Al-Qur'an dan Terjemahan Al-Jumanatul 'Ali*. (Bandung : J-Art)
- Fadli, Muhammad Rijal. (2021). Memahami Desain Metode Penelitian Kualitatif. "*Jurnal Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum*". 21 (1). 33-54
- H. Dahlia. (2018). "Judi Sebagai Gejala Sosial (Perspektif Hukum Islam)". hal. 416-426
- <https://fkkmk.ugm.ac.id/observasi-atau-observasi-partisipasi-dalam-penelitian/>
- Kamaluddin, H. (2011). Bimbingan dan Konseling Sekolah. "*Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*". 17 (2). 447-454.
- Lahmuddin. 2007. *Bimbingan Konseling Islami*. (Jakarta: Hijri Pustaka Umum)
- Lubis, S. A. (2011). *Konseling Islam dan Kesehatan Mental*. Bandung: Cv.Perdana Mulya Sarana.
- Masdudi. (2015). *Bimbingan dan Konseling Perspektif Sekolah*. Cirebon: Nurjati Press.
- Masya, H, dan Candra, D. A. 2016, *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016*. KONSELI: Jurnal Bimbingan Dan Konseling (E-Journal), 3(2).
- M. Ludin Abu Bakara. (2010). *Dasar-Dasar Konseling Tinjauan Teori dan Praktik*, Bandung: Citapustaka Media Perintis
- Mu'awanah Elfi dan Hidayah Rifa. 2009. *Bimbingan Konseling Islami*. (Jakarta: Bumi Aksara)
- Nurilmi. (2020). *Pelaksanaan Bimbingan Karir dalam Memasuki Dunia Kerja di SMK Swasta Taman Siswa Padang Tualang Langkat*. Disertasi Doktor pada Universitas Islam Negeri Sumatera Utara : tidak diterbitkan.
- Puspita, Mila. (2021). *Perspektif Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip pada Game Online Higgs Domino*. Disertasi Doktor pada Institut Agama Islam Negeri Bengkulu: tidak diterbitkan.
- Rahayu, E. (2020). "*Permainan Game Online Aplikasi Higgs Domino Island Ditinjau dari Pendapat Hukum Mazhab Syafi'i (Studi Kasus Dusun 1 Desa Tanjung Kecamatan Pengkalan Susu Kabupaten Langkat*". Disertasi Doktor pada Universitas Islam Negeri Sumatera Utara : tidak diterbitkan.

- Reska, dkk. (2014). Aplikasi Layanan Bimbingan Kelompok Berbasis Islam untuk Meningkatkan Self Esteem pada Siswa Kelas XI IPS Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Unsri*. Hal. 23-34
- Salim dan Syahrudin. 2011. *Metode penelitian Kualitatif*. (Bandung: Citapustaka Media)
- Sari, Ike Mulya. (2019). “Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Siswa di Kelas V SD Negeri 99 Kota Bengkulu” Disertasi Doktor pada Institut Agama Islam Negeri Bengkulu: tidak diterbitkan.
- Siregar, A. (2016). “*Layanan Bimbingan dan Konseling*”. Medan.
- Somantri Rusliwa Gumilar. (2005). *Memahami Metode Kualitatif*
- Syafriana, H., Nasution., dan Abdillah. (2019). “*Bimbingan dan Konseling Konsep, Teori dan Aplikasinya*”. Medan : LPPPI.
- Tarmizi (2018). *Bimbingan Konseling Islami*. Medan: Perdana Publishing.
- Umami I. (2019.) *Psikologi Remaja*. Yogyakarta: Press Yogyakarta.
- Wahidmurni (2017). *Pemaparan Metode Penelitian Kualitatif*. “ *Jurnal Kualitatif*”. 1-17.
- Zulfaa, N. (2018). Bentuk Maisir dalam Transaksi Keuangan. “*Jurnal Hukum Ekonomi Islam*”. 2 (1). 1-14

LAMPIRAN 1

PEDOMAN WAWANCARA

Wawancara dengan Wakil Kepala SMK Negeri 2 Kotanopan yaitu Ibu Pinta Newari, S.Pd

1. Bagaimana sejarah berdirinya SMK Negeri 2 Kotanopan?
2. Apa visi dan misi SMK Negeri 2 Kotanopan?
3. Apa tujuan sekolah SMK Negeri 2 Kotanopan?
4. Bagaimana struktur organisasi di SMK Negeri 2 Kotanopan?
5. Bagaimana keadaan guru dan pegawai di SMK Negeri 2 Kotanopan?
6. Bagaimana keadaan sarana dan prasarana di SMK Negeri 2 Kotanopan?
7. Bagaimana keadaan siswa di SMK Negeri 2 Kotanopan?
8. Sudah berapa lama Ibu menjabat sebagai wakil kepala sekolah di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
9. Bagaimana perkembangan SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
10. Apa saja syarat guru BK yang dapat Ibu terima di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
11. Berapa jumlah guru BK di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
12. Apa saja fasilitas yang disediakan oleh sekolah dalam pelaksanaan kegiatan bimbingan dan konseling di Sekolah?
13. Apakah sebelumnya sudah ada peneliti yang melakukan penelitian di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
14. Bagaimana pandangan Ibu terhadap siswa yang kecanduan dalam bermain game Scatter di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?

LAMPIRAN II

Wawancara bersama guru Bimbingan Konseling SMK Negeri 2 Kotaopan

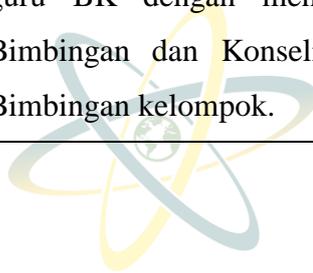
Ibu Leli Wahyuni, S.Pd

1. Sudah berapa lama ibu menjabat sebagai guru BK di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
2. Apa latar belakang pendidikan ibu sebagai guru BK di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
3. Apa saja fasilitas BK yang ada di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
4. Bagaimana pelaksanaan program BK di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
5. Apakah ibu sudah pernah melaksanakan kegiatan layanan bimbingan dan konseling di sekolah ini bu?
6. Apa saja hambatan dalam melakukan bimbingan konseling di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
7. Apakah ibu pernah menemukan siswa yang bermain game Scatter di sekolah?
8. Sepengetahuan ibu apa yang menyebabkan mereka gemar bermain game Scatter?
9. Menurut ibu, apa saja dampak negatif yang ditimbulkan dari bermain game Scatter ini bu?
10. Bagaimana upaya ibu selaku guru BK di SMK Negeri 2 Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal dalam mengatasi siswa yang kecanduan game Scatter?

**Hasil Wawancara bersama guru Bimbingan Konseling SMK Negeri 2
Kotaopan Ibu Leli Wahyuni, S.Pd**

No	Nama	Hasil Wawancara
1	Leli Wahyuni	<p>Saya sudah menjabat di SMK Negeri 2 Kotanopan sebagai guru BK kurang lebih lima tahun. Saya merupakan alumni dari Universitas Muhammadiyah Tapanuli Selatan (UMTS) dengan mengambil jurusan Bimbingan dan Konseling. Fasilitas yang ada di sekolah ini adalah ruangan BK saja dan di ruangan inilah kegiatan konseling dilaksanakan. Dimana ruangan BK ini dapat dikatakan kurang memadai karena ukurannya yang lumayan kecil dan bergabung dengan ruangan UKS, sehingga ketika adanya kegiatan bimbingan dan konseling siswa sulit untuk mengeluarkan masalah yang sedang dihadapinya. Terutama saat ini game Scatter sangat buming di kalangan masyarakat dan salah satu penggunaanya adalah siswa di SMK Negeri 2 Kotanopan ini. Siswa bahkan memainkan game ini di dalam kelas pada saat pembelajaran sedang berlangsung. Sehingga mereka tidak mengetahui apa yang sedang dijelaskan oleh guru di dalam kelas. Hal inilah yang menimbulkan dampak negatif bagi siswa pengguna game apabila tidak mengetahui batas penggunaannya. Saya selaku guru BK melaksanakan bimbingan kelompok untuk mencegah dampak negatif yang ditimbulkan. Memang bukan semua siswa menggunakan game ini, tapi sebagian besar dari mereka adalah pengguna aktif yang sering memainkan game ketika pelajaran berlangsung. Itulah yang menjadi masalah yang</p>

		<p>seharusnya dapat terpecahkan melalui bimbingan dan konseling. Tapi jika guru mata pelajaran menerapkan peraturan di dalam kelas dengan menyita handphone sebelum kegiatan belajar mengajar berlangsung mungkin itu dapat mengurangi frekwensi anak di dalam kelas. Namun jika hal tersebut tidak memberikan efek apapun maka akan dialihkan ke guru BK dengan menerapkan kegiatan layanan Bimbingan dan Konseling salah satunya melalui Bimbingan kelompok.</p>
--	--	--



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

LAMPIRAN III

Wawancara dengan siswa SMK Negeri 2 Kotanopan

Sebagai pengguna game online Scatter

1. Sejak kapan anda tertarik bermain game Scatter ini?
2. Berapa jam dalam sehari anda menghabiskan waktu untuk bermain game Scatter?
3. Mengapa anda mendownload game Scatter ini?
4. Dengan siapa anda bermain game Scatter?
5. Apa saja keuntungan yang anda dapatkan dalam bermain game Scatter?
6. Apa saja kerugian yang anda dapatkan dalam bermain game Scatter?
7. Apa saja dampak yang anda alami dalam bermain game Scatter?
8. Bagaimana reaksi orangtua anda pada saat melihat anda asik bermain game Scatter?



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

BIODATA

1. Data diri

Nama : Anggina Jamilah Simamora
T. Tgl Lahir : Kotanopan, 26 Februari 2000
Umur : 22 tahun
Jenis Kelamin : Perempuan
Anak Ke : 11 dari 11 bersaudara
Email : anggisimamora2620@gmail.com
Alamat : Desa Hutarimbaru Kecamatan Kotanopan
Kabupaten Mandailing Natal
Domisili : Jln. Kenari, Kenangan Baru

2. Riwayat Pendidikan

TK : TK Darmawanita Kotanopan
SD : SD Negeri 213 Hutarimbaru
SMP : SMP Negeri 1 Kotanopan
SMA : MAN 1 Panyabungan/MAN 1 Mandailing Natal

3. Data Orangtua

a. Ayah

Nama : Yusnan Simamora
Pekerjaan : Petani

b. Ibu

Nama : Juli Arnasari
Pekerjaan : PNS (Pensiunan)

Surat Balasan dari SMK Negeri 2 Kotanopan

**PEMERINTAH PROVINSI SUMATERA UTARA**
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) NEGERI 2 KOTANOPAN
Jl. Perintis Kemerdekaan Desa Hutabaringin, Kec. Kotanopan, Kab. Mandailing Natal
Kode Pos : 22994, Telp. (0636) 41198, E-Mail: kotanopansmkn2@gmail.com

SURAT KETERANGAN
No. 421.4/069/SMKN.2/KN/2022

Saya Yang bertanda tangan dibawah :

Nama	: Drs. SABARUDIN AHMAD
Tempat/ Tgl. Lahir	: Tapanuli Selatan, 19 Oktober 1963
NIP	: 19631019 199903 1 001
Pangkat/ Golongan	: Pembina Tk.1, IV/b
Jabatan	: Kepala Sekolah

Menerangkan bahwa :

Nama	: Anggina Jamilah Simamora
NPM	: 0303181233
Jurusan	: Bimbingan Konseling Pendidikan Islam
Jenjang	: S1
Universitas	: UINSU MEDAN

Benar telah mengadakan penelitian di SMK Negeri 2 Kotanopan pada tanggal 09 Juni 2022 s/d 10 Juli 2022 guna melengkapi data pada penyusunan skripsi yang berjudul : "Implementasi Layanan Bimbingan Kelompok Terhadap Siswa Terdampak Pengaruh Negatif Game Online (Scatter) di SMKN 2 Kotanopan".

Demikian Surat Keterangan ini dibuat agar dapat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Kotanopan, 12 Juli 2022
Kepala SMK Negeri 2 kotanopan


Drs. SABARUDIN AHMAD
NIP. 19631019 199903 1 001

DOKUMENTASI



Ruang Kepala SMK Negeri 2 Kotanopan



Ruang Guru SMK Negeri 2 Kotanopan



Struktur Organisasi SMK Negeri 2 Kotanopan

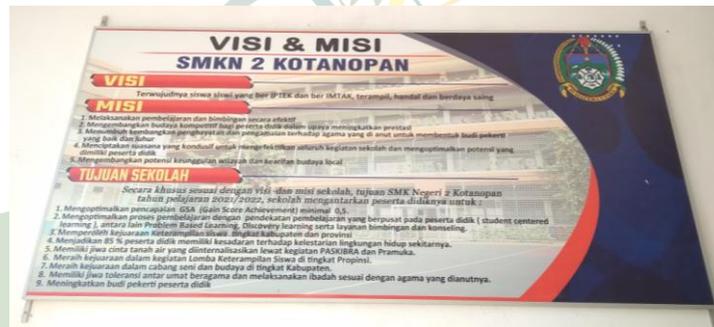
DAFTAR URUT KEPANGKATAN PEGAWAI NEGERI SIPIL
UNIT KERJA: SMK NEGERI 2 KOTA NOPAN KAB.MANDAILING NATAL

No	Nama	Tempat	Tgl. Lahir	Agama	Pendidikan	Tempat Kerja	Tgl. Masuk	Uraian Jabatan	Uraian Tugas
1	ABDI, HENDRI	Sumatera Utara	15/01/1978	Islam	S1	SMK Negeri 2 Kotanopan	15/01/2018	Wakil Kepala Sekolah	Menyusun dan melaksanakan program kerja sekolah
2	ABDI, HENDRI	Sumatera Utara	15/01/1978	Islam	S1	SMK Negeri 2 Kotanopan	15/01/2018	Wakil Kepala Sekolah	Menyusun dan melaksanakan program kerja sekolah
3	ABDI, HENDRI	Sumatera Utara	15/01/1978	Islam	S1	SMK Negeri 2 Kotanopan	15/01/2018	Wakil Kepala Sekolah	Menyusun dan melaksanakan program kerja sekolah
4	ABDI, HENDRI	Sumatera Utara	15/01/1978	Islam	S1	SMK Negeri 2 Kotanopan	15/01/2018	Wakil Kepala Sekolah	Menyusun dan melaksanakan program kerja sekolah
5	ABDI, HENDRI	Sumatera Utara	15/01/1978	Islam	S1	SMK Negeri 2 Kotanopan	15/01/2018	Wakil Kepala Sekolah	Menyusun dan melaksanakan program kerja sekolah

KEPALA SEKOLAH

DAFTAR KEADAAN SISWA

Daftar Keperangkatan Pegawai Negeri Sipil



Visi dan Misi beserta Tujuan Sekolah SMK Negeri 2 Kotanopan



Wawancara dengan Wakil Kepala SMK Negeri 2 Kotanopan, Ibu Pinta Newari, S.Pd



Siswa Ketika Bermain Game Scatter



Wawancara Dengan Siswa Pengguna Game Online Scatter



**Wawancara dengan Salah Satu Siswa Pengguna Game Online Scatter
berinisial SA**



Terfokus kepada siswa yang sedang bermain game Scatter



Hasil yang didapatkan siswa yang bermain pada gambar di atas



Keuntungan yang didapatkan siswa pengguna game Scatter



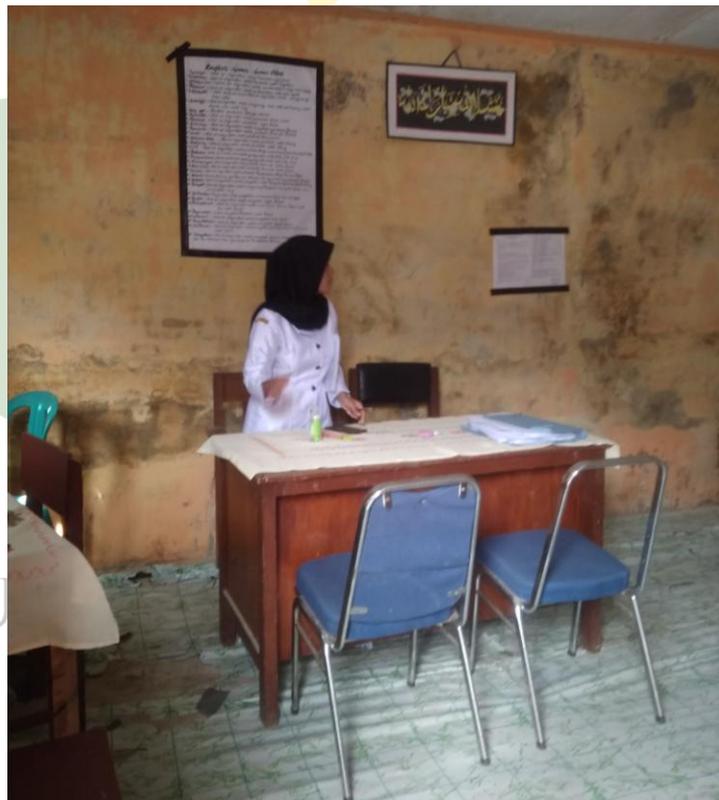
Bersama beberapa guru SMK Negeri 2 Kotanopan



Kegiatan Bimbingan Kelompok terhadap Siswa Pengguna Game Scatter



Bersama dengan siswa pengguna game Scatter ketika konseling kelompok berlangsung



Ruangan BK SMK Negeri 2 Kotanopan



Salah satu siswa berinisial WA yang memainkan game Scatter di Kelas



Wawancara dengan Guru BK yaitu Ibu Leli Wahyuni, S.Pd





Ruangan Kelas SMK Negeri 2 Kotanopan



Bangunan sekolah tampak dari depan