DAFTAR PUSTAKA

- Akhyar, Saiful, (2018). Konseling Islam dan Kesehatan Mental. Bandung: Cita Pustaka Media Perintis.
- Anggreani R, (2018) Hubungan antara kontrol diri dan perilaku konsumtif mahasiswi universitas unggul: Jakarta.
- El Rifda, (2015) Dasar-dasar bimbingan dan konseling, Yogyakarta: Idea Press
- Fitri Emria, dkk (2018)., Konsep adiksi game online dan dampaknya terhadap masalah mental emosiona remaja serata peran bimbingan dan konseling.
- Fahmi Ryan (2019), Jurnal: Pengaruh Bermain Game Mobile Legends TerhadapKonten Obrolan Mahasiswa, Surakarta: Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Febriani D. (2020). Bimbingan dan Konseling. Bengkulu: CV Brimedia Global
- Hayati Fitri, (2016) Peran Guru Bimbingan dan Konseling Dalam Mengatasi Kecenderungan Perilaku Agresif Peserta Didik .Vol.10,. Hal 603.
- Harahap, A.C. (2019), Manajemen Bimbingan dan Konseling. Medan.
- Kamaluddin, H (2011). *Bimbingan dan Konseling Sekolah*, "Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan". 17(2).447-454. Eko Murdiyanto, " Metode penelitian kualitatif" 2020 Yogyakarata: Veteran
- Kusumawardani Perdana,(2015) *Game Online Sebagai Pola Perilaku*: Departemen Antropologi FISIP Universitas Airlangga.
- Kompri (2017) Manajemen pendidikan: komponen-komponen elementer sekolah, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Kuliyatun,(2020). Bimbingan dan Konseling Islam Dalam Meningkatkan Religiustas Siswa Sekolah Menengah Atas (SMA), Vol.02. Hal. 99
- Masdudi. (2015). Bimbingan dan Konseling Persfektif Sekolah. Cirebon: Nurjati Press.
- Murdiyanto, Eko (2020) Metode penelitian kualitatif. Yogyakarata: Cv. Veteran.
- Muhammad Mahendra (2020), SELF control game online studi deskriptif kualitatif. Surakarta

- Novrialdy Eryzal,(2014) Jurnal: Kecanduan game online pada remaja dampak dan pencegahannya, Universitas Negeri Padang.
- Nugrahani F. (2014), *Metode Penelitian Kualitatif*. Surakarta. "Jurnal Kualitatif"
- Prayitno, Erman A. (2013), *Dasar-Dasar Bimbingan Konselig*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Perwanto Ngalim, (2006) *Prinsip-prinsip dan teknik evaluasi pengajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Pande Mulyasanti arika, dkk (2015) , hubungan kecanduan game online dengan prestasi belajar siswa SMP NEGERI I KUTA. Universitas Udayana.
- Somantri Rusliwa Gumilar. (2005). *Memahami Metode Kualitatif*.
- Saputra Pengki, (2019), Jurnal: Kemampuan Kontrol Diri Pada Remaja PecanduGame Mobile Legends Di Kelurahan Kebuk Beler. Bengkulu: IAIN Bengkulu.
- Syafriana dan Abdillah (2019). Bimbingan dan Konseling Konsep, Teori dan Aplikasinya. Medan: LPPPI
- Tarmizi (2018). Bimbingan Konseling Islami. Medan: Perdana Bublishing.
- Tarmizi, (2018), *Profesionalisasi Profesi Konselor Berwawasan Islami*. Medan:Perdana Publishing.
- Wahidmurni (2017). *Pemaparan Metode Penelitian Kualitataif*. "Jurnal Kualitatif". 1-17.

LAMPIRAN I PEDOMAN WAWANCARA

Wawancara bersama kepala sekolah bapak "Esmin Pulungan, S.Ag" MA SubulussalamSayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal

- 1. Sudah berapa lama bapak menjabat jadi kepala sekolah di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 2. Apa latar belakang atau riwayat pendidikan bapak?
- 3. Bagaimana perkembangan MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal ini menurut bapak?
- 4. Apa syarat guru BK tersebut bisa bapak terima di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 5. Berapa jumlah guru BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal bapak?
- 6. Apakah sebelumnya sudah ada peneliti yang melakukan penelitian di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal bapak?
- 7. Bagaimana menurut bapak pengaruh game mobile legeds bagi kehidupan belajar siswa di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal bapak?



LAMPIRAN II

Wawancara bersama guru Bimbingan Konseling bapak "Muhammad Solih

- 1. Sudah berapa lama bapak menjabat jadi guru BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 2. Apa latar belakang pendidikan bapak guru BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 3. Apa saja fasilitas BK yang ada di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 4. Bagaimana pelaksanaan program BK di MA
 Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten
 Mandailing Natal?
- 5. Apa saja hambatan dalam melaksanakan BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 6. Apakah bapak pernah menemukan siswa yang bermain game mobile legends di sekolah?
- 7. Sepengetahuan bapak apa yang menyebabkan mereka gemar bermain game mobile legends?
- 8. Bagaimana pengaruh game mobile legends terhadap perubahan tingkah laku pada siswa di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal?
- 9. Lantas bagaimana upaya bapak selaku guru BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal, mengatasi siswa yang kecanduan game mobile legends?

Lampiran III

Wawancara bersama siswa di MA Subulussalam Sayurmaincat

- 1. Sejak kapan anda tertarik bermain game mobile legends?
- 2. Berapa jam dalam sehari anda menghabiskan waktu untuk bermain game mobile legends?
- 3. Apa arti game mobile legends dalam hidup anda?
- 4. Dengan siapa anda bermain game mobile legends?
- 5. Apa saja keuntungan yang anda dapatkan dalam bermain game mobile legends?
- 6. Apa saja manfaat yang anda dapatkan dalam bermain game mobile legends?
- 7. Apa saja dampak yang anda alami dalam bermain game mobile legends?
- 8. Bagaimana reaksi orangtua anda pada saat melihat anda asik bermain game mobile legends?

LAMPIRAN IV

HASIL WAWANCARA DENGAN KEPALA SEKOLAH

1	Hesmin Pulungan	Game mobile legends membawa dampak yang sangat buruk bagi perkembangan belajar siswa di sekolah. Game mobile legends dapat membuat siswa atau pemainnya melupakan kehidupan sosial yang sebenarnya. Memainkan game mobil legends juga membutuhkan kuota atau paket internet. Pada saat sekarang ini banyak siswa yang sering menyisipkan uang saku atau uang jajan meraka hanya untuk bisa bermain game mobile legends selama berjam-jam								
		buruk bagi perkembangan belajar siswa di sekolah. Game mobile legends dapat membuat siswa atau pemainnya melupakan kehidupan sosial yang sebenarnya. Memainkan game mobil legends juga membutuhkan kuota atau paket internet. Pada saar sekarang ini banyak siswa yang sering menyisipkan uang saku atau uang jajan meraka hanya untuk bisa								

LAMPIRAN V
HASIL WAWANCARA DENGAN GURU BK

NO	NAMA	HASIL WAWANCARA
1	Muhammad Solih	Siswa terkadang tidak bisa mengontrol dirinya pada
		saat bermain game mobile legends . Siswa akan
		melupakan atau menjuhkan halhal lain yang perlu
		dikerjakan akibat terlalu asik bermain game. Namun
		pada waktu masuk jam pelajaran siswa mampu
		mengh <mark>i</mark> ndar dari bermian game. Siswa berada pada
		perio <mark>d</mark> e awal masa dewasa, ini diperkirakan
		men <mark>d</mark> asari adanya perubahan dari kemampuan dan
		ke <mark>t</mark> idakmampuan mengontrol diri mereka dalam
		bermain game mobile legends disekolah. Bapak Solih
		juga menjelaskan selaku guru BK di MA Subulussalam
		Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten
		Mandailing Natal. Faktor yang mempengaruhi kontrol
		diri pada siswa pecandu game mobile legends yaitu
		faktor adanya rasa penasaran. Upaya yang diberikan
		oleh guru BK yaitu bapak Solih kepada siswa dengan
		cara terus-menerus memberikan perhatian dan selalu
		mengingatkan mengenai dampak dan bahayanya game
		bagi siswa dan melihat bagaimana tahap kecanduan
	* 1) 111 12 12 D C 17 D	game pada siswa apakah sudah terlihat relatif tinggi
		ataupun rendah.: GERI
Sl	UMATERA	UTARA MEDAN

LAMPIRAN VI

HASIL WAWANCARA BERSAMA SISWA

NO	NAMA	HASIL WAWANCARA
1	Dimas Fajar	Kalau soal mengontrol diri pada saat bermain game mobile legends sering saya bermain game mobile legends sampai dengan berjam-jam lamanya. Setelah mengenal game mobile legends membuat saya menjadi sering ngantuk di kelas saat belajar keuntngan yang saya dapatkan dalam bermain game mobile legends dapat menghasilkan uang. Manfaat yang saya dapatkan saat bermain game mobile legends mengasah otak karena semua pemain game mobile legends disuruh untuk memutar otak dalam membuat strategi. Dan untuk menyerang ataupun mempertahankan diri dari musuh. Orangtua saya sering marah gara-gara saya tidak pernah mendengarkan atau melaksanakan apa yang disuruh oleh orangtua saya dikarenakan saya lagi asik bermain game mobile legends.
2	Miswar Saputra	Berbicara soal waktu pada saat saya sedang bermain game mobile legends saya tidak bisa mengontrol diri saya apalagi waktu luang saya banyak saya habiskan hanya untuk bermain game seharian. Dan pengaruh bermain game mobile legends di sekolah saya sering terlamat masuk kelas, terus terburu-buru sarapan dirumah karena ngejar waktu masuk kesekola. Jadi kebiasaan setiap hari
	UNIVERSITA	hampir seperti itu. Dengan adanya game mobile legends membuat saya jadi betah dirumah dan membuat saya tidak jenuh diruma. Saya juag tidak pernah terpikir untuk jalan-jalan keluar rumah.
S	UMATERA	Orang tua saya sering marah kepada saya garagara saya bermain game mobile legends sampai lupa sholat.
3	Syahwil	Saat saya asik bermain game sampai lupa dengan waktu, dan saat bermain game saya tidak mau di ganggu apalagi bisa mengakibatkan saya kalah dalam bermain game mobile legends. Terlalu asik bermain game dapat mengakibatkan saya lupa mengerjakan tugas sekolah yang diberikan oleh guru mata pelajaran. Manfaat yang saya dapatkan dalam bermain game mobile legends untuk melatih kesabaran maksudnya untuk bisa menang saya tentu

_	4	Asmar Latin Sani	harus melewati berbagai macam tantangan. Hampir setiap hari ibu saya memarahi saya karena pada saat saya bermain game mobile legends sering kali keluar dari mulut saya cakap kotor dikarenakan saya kalah dalam bermain game mobile legends tersebut. Menurut saya jika tidak bermain game sehari saja
	4	Asinai Laun Sain	saya merasa ada yang kurang, game mobile legends sudah menjadi sebuah kewajiban bagi saya. Jika saya kalah atau tidak bisa bermian game mobile legends saya akan mudah marah
	5	Riski Mulia	"Saya sering berbohong terutama tentang bermain game mobile legends setiap harinya, saya cenderung menutupi kebiasaan saya karena saya takut dimarahi dan di larang bermain game mobile legends. Saya sekarang susah berkonsentarasi karena yang ada dipikiran saya hanyalah game mobile legends. Dalam bermain game mobile legends harus bisa melatih kerjasama dengan tim mobile legends karena dalam sartu tim harus saling kerja sama agar bisa menang. Setiap malam saya
			keluar rumah kumpul bersama teman-teman untuk bermain game mobile legends. Gara-gara saya keluar rumah setiap malam orangtua saya memarahi saya.
	6	Ferdien	Saya sering merasa sakit kepala karena terlalu lama fokus pada layar Hp, mata saya juga mengalami kelelahan dan ketegangan karena kebiasaan bermain game mobile legends ini. Terlalu sering saya bermain game dapat mengakaibatkan saya tidak pernah fokus pada kegiatan lain.

BIODATA

1. Data diri

Nama : Seri Wahyuni

T. Tgl Lahir : Tobang, 26 Juli 2000

Umur : 22 tahun

Jenis Kelamin: Perempuan

Anak Ke : 2 dari 3 bersaudara

Email : seriwahyuni733@gamail.com

Alamat :Desa Tobang Kecamatan Kotanopan Kabupaten

Mandailing Natal

Domisili : Jln. Pimpinan Gang Amal No.5

2. Riwayat Pendidikan

TK : TK Al-Khairat Tamiang

SD : SD Negeri 216 Tobang

SMP : SMP Negeri 1 Muarasipongi

SMA : SMA Negeri 1 Kotanopan

KULIAH : Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan

3. Data Orangtua

a. Ayah

Nama : Sakti Raja

Pekerjaan : Petani

b. Ibu

Nama U: Nur Azizah TAS ISLAM NEGERI

Pekerjaan : Petani A A A A A A

Surat Balasan dari MA Subulussalam Sayurmaincat



DOKUMENTASI



Ruang kepala sekolah MA Sub<mark>ulus</mark>salam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Wawancara dengan kepala sekolah MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Wawancara bersama guru BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal











Ruang guru BK MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Wawancara dengan siswa di MA Subulussalam

Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal

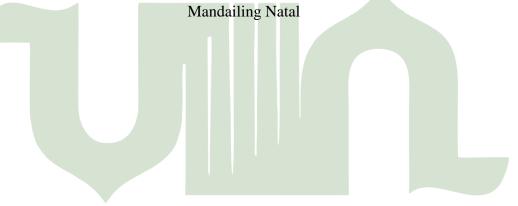


_										-	_	
-						MARINE MERCENS	enen enen				1	
NO.	нама	LIP	TEMPEZ LAMIR	PEND	TMT	MARKET	MAPEL	NW NAME	MIPTS.	BLANKS		
	SMIN PULUNGAN, S.Ag	L	Mompang Julu. 14 Mei 1970	51	2009	Kepata MA/Garu	Don are	1	1			
	DKOT PARSUNGKUNAN, S.Ag	L	Musrasiambak, 17 Okt 1973	51	2009		Alkidati Attadais, Para	30	35497514532000	Separate		
-	RMINA, S.Pd.I	P	Pastap Julu. 15 Nov 1986	51	2011	BK / Guru	Tohstreel Q. Tahthrol Q Mulrodat		2 944776466220	23 Morross	-	
	NA WAHYUNI, S.Pd.I	P	Gading Bain, 10 Maret 1991	51	2014	KTU		1	-	Garting	No.	
	I SAYANTHI LUBIS, S.Pd.I	P	Hutapadang, 06 Agust 1988	53.	2012	TU / GURU	TIK		4 553976666622	0003 mutau	poten	
	MA SARI, S.Ag	P	Simandolam, 1972	51	2009	Kep Perpus/Gun	SKI, Qur'an Hades	1	16 55637506523			
ERN	I DAHLIANA, S.Pd	P	Lumban Pasir, 15 Des 1978	51	2002	Guru	B.Indonesia		12 95ATTSHASTT			
ALLE	HANAFIAH, S.Pd.I	L	Sayurmaincat, 08 Okt 1968	51	1995	Guru	Sejarah, Sosiologi		B 1340738650			
LAUN	IG LUBIS	L	Gunung Tua, 20 Mei 1972	SLTA	1999	Guru	B.Arab, Tauhid, Nahu, Akhlak,	Uspiq	20 185275065			
ALLS	YAHBANA, S.Pd	L	Ujung Marist, 19 Okt 1979	51	2009	Guru	Penjas		8 935275760			
	ANTI LAHIRIAH, S.Pd	P	Pengadan, 19 Juni 1986	51	2010	Guni	Matematika		12 69517646			
	RTA WATI, S.Pd		Kotanopan, 27 Maret 1978	51	2006	Guru	Ekonomi				Sayarmancas	
		P	Sayurmaincat, 09 Maret 1988	S1	2011	Guru	B. Inggris, Vocabulary			9665220013		
	ATUL ASLAMIAH, S.Pd	P	Kotanopan, 29 Nov 1985	S1	2012	Gura	TIK		The second second	ANSKROOM		
TI AM	IINAH, S.KOM	P	Notanopan, 29 Not 2000	D2	2009	Guru	Tahsloul Qur'an, Nabu, Sh		The second	- MARKETONO	CO Sayumainco	
KSU	M, A.Md	L	Pangkat, 20 Feb 1976	S1	2013	Guru	Matematika, Sosiologi, Se	edaya	-	WINDSELDO	033 Marrowellok	N.
	NI, S.Pd	P	Sayurmaincat, 17 Feb 1986	51	201		Geografi			575365620		-
		L 1	Muarasiambak, 19 Nov 1985		1775		Nahu, Shorof		The state of the state of	213300020	Sinhan Kan	1
	MARZUNI, S.FU	L 1	Tambangan Tonga, 04 Feb 1975	51	2013		HIH, Hadits, Pkn		15		- The same of the	
AD F	RIDUAN, S.Fu.	-	Nahan Kae, 14 Mei 1986	51	201	4 Guru	Interna					-
	IAD SAID, S.HI	L A	Mahan Kae, 14 mei 1555	-					Kepala MA Subsi			

Daftar tenaga kependidikan di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Visi dan misi MA Subulussalam Sayurmaincat KecamatanKotanopan Kabupaten





Daftar BK di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Piagam izin operasioanl pondok pesantren MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Sertifikat Akreditas MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Masjid MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal



Lab Komputer MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan