

**UPAYA GURU BIMBINGAN KONSELING  
TERHADAP KEMAMPUAN KONTROL DIRI PADA  
SISWA PECANDU GAME MOBILE LEGENDS DI MA  
SUBULUSSALAM SAYURMAINCAT KECAMATAN  
KOTANOPAN KABUPATEN MANDAILING NATAL**

**SKRIPSI**

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat-Syarat Dalam Mencapai*

*Gelar Sarjana Pendidikan ( S.Pd)*

**Oleh:**

**SERI WAHYUNI**

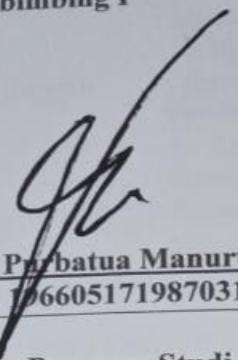
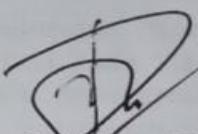
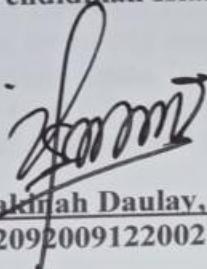
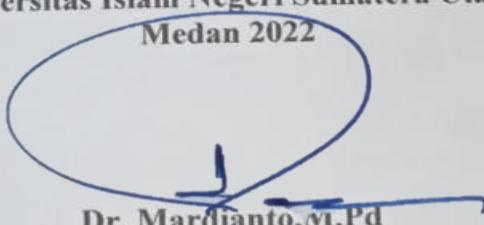
**0303182094**



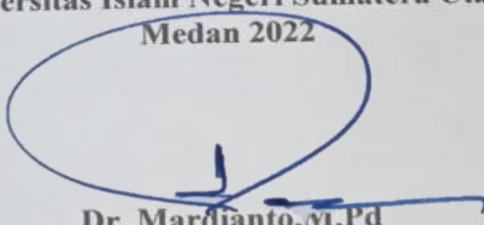
UN  
PRODI BIMBINGAN KONSELING PENDIDIKAN  
ERI  
SUMATERA UTARA MEDAN  
ISLAM

FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA  
MEDAN  
2022

**DISETUJUI DAN DISAHKAN**

Pembimbing I	Pembimbing II
 <b>Drs. Purbatua Manurung, M.Pd</b> NIP. 196605171987031004	 <b>Drs. Manidin, M.Pd</b> NIP. 195804201994031001
<b>Ketua Program Studi Bimbingan Konseling Pendidikan Islam</b>  <b>Dr. Nurussakinah Daulay, M.Psi</b> NIP. 198212092009122002	<b>Sekretaris Program Studi Bimbingan Konseling Pendidikan Islam</b>  <b>Alfin Siregar, M.Pd.I</b> NIP. 198607162015031002
<p><b>Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan 2022</b></p>  <b>Dr. Mardianto, M.Pd</b> NIP. 196712121994031004	

**Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan  
Universitas Islam Negeri Sumatera Utara  
Medan 2022**

  
**Dr. Mardianto, M.Pd**  
NIP. 196712121994031004



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA  
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN  
Jl. William Iskandar Pasar V Medan Estate 20371 Telp. 6615683- 6622925, Fax. 6615683,  
Email : Fitk@uinsu.ac.id

**SURAT PENGESAHAN**

Skripsi ini yang berjudul “**Upaya Guru Bimbingan Konseling Terhadap Kemampuan Kontrol Diri Pada Siswa Pecandu Game Mobile Legends di MA Subulussalam Sayurmaineat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal**” yang disusun oleh Seri Wahyuni yang telah dimunaqasyahkan dalam Sidang Munaqasyah Sarjana Strata Satu (S-1) Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN SU Medan pada tanggal:

**25 Oktober 2022**

Skripsi telah diterima sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan pada Jurusan Bimbingan Konseling Pendidikan Islam Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara Medan.

Panitia Sidang Munaqasyah Skripsi  
Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN-SU Medan

Ketua

Dr. Nurussakinah Daulay, M.Psi  
NIP. 198212092009122002

Sekretaris

Alfin Siregar, M.Pd.I  
NIP. 198607162015031002

Anggota Pengaji

1. Drs. Purbatua Manurung, M.Pd  
NIP. 196605171987031004

2. Drs. Mahidin, M.Pd  
NIP.195804201994031001

3. Dr. Akmal Walad Ahkas, MA  
NIP. 198012122009121001

4. Alfin Siregar, M.Pd.I  
NIP. 198607162015031002

Mengetahui  
Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN SU Medan

Dr. H. Mardianto, M.Pd  
NIP. 196712121994031004

## SURAT ISTIMEWA

Nomor : Istimewa  
Lam : -  
Perihal : Skripsi

Medan, Agustus 2022  
Kepada Yth.  
Bapak Dekan Fakultas Ilmu  
Tarbiyah  
Dan Keguruan UIN Sumatera  
Utara

An. Seri Wahyuni

Di

-Tempat

*Assamu 'alaikum Wr.Wb.*

Setelah membaca, meneliti, mengoreksi dan memberikan saran-saran perbaikan seperlunya terhadap skripsi mahasiswi A.n. Seri Wahyuni yang berjudul **"Upaya Guru Bimbingan Konseling Terhadap Kemampuan Kontrol Diri Pada Siswa Pecandu Game Mobile Legends di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal"**. Maka kami berpendapat bahwa skripsi ini sudah dapat diterima dan disetujui untuk diajukan dalam sidang Munaqasyah Skripsi pada Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara Medan.

Demikian kami sampaikan, atas perhatian saudara kami ucapan terimakasih.

*Wassalamu 'alaikum Wr.Wb*

## PEMBIMBING SKRIPSI

Pembimbing I

Drs. Purbatua Manurung, M.Pd  
NIP. 196605171987031004

Pembimbing II

  
Drs. Mahidin, M.Pd  
NIP.197411042005011000

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Seri Wahyuni  
NIM : 0303182094  
Fakultas/jurusan : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan/Bimbingan Konseling Pendidikan Islam  
Judul : **Upaya Guru Bimbingan Konseling Terhadap Kemampuan Kontrol Diri Pada Siswa Pecandu Game Mobile Legends di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar merupakan skripsi hasil karya saya sendiri. Kecuali kutipan-kutipan dari ringkasan yang semua telah dijelaskan sumbernya. Apabila dikemudian hari atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil orang lain, maka gelar dan ijazah yang diberikan oleh Universitas batal saya terima.

Medan, Agustus 2022  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
Yang membuat pernyataan

**SUMATERA UTARA MEDAN**

**Seri Wahyuni**  
**0303182094**

## ABSTRAK



<b>Nama</b>	: Seri Wahyuni
<b>NIM</b>	: 0303182094
<b>Fakultas/Jurusan</b>	: FITK/BKPI
<b>Judul</b>	:Upaya Guru BK Terhadap Kemampuan Kontrol Diri Pada Siswa Pecandu <i>Geme Mobil Legends</i> di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal

---

### Kata Kunci : Upaya, Kontrol Diri, *Game Mobile legends*

Jenis penelitian dalam skripsi ini adalah penelitian lapangan dengan pendekatan kualitatif, yaitu prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif berupa ucapan atau tulisan dari perilaku yang dapat diamati dari orangorang. Tujuan penelitian ini untuk membentuk kontrol diri pada siswa pecandu *game mobile legends* di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal. Subjek dan objek penelitian ini adalah kepala sekolah, guru BK dan siswa MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal. Instrumen penelitian adalah wawancara, observasi, dokumentasi.

Upaya merupakan bagian dari peranan yang harus dilakukan oleh seseorang untuk mencapai tujuan tertentu. Kontrol diri merupakan suatu sikap tentang bagaimana seorang individu dapat mengendalikan emosi yang ada pada diri mereka serta dorongan-dorongan yang menyertainya. Pembentukan kontrol diri dapat dipengaruhi oleh beberapa hal baik karena faktor genetik maupun faktor lainnya. Usia juga mempengaruhi kondisi kontrol diri pada individu.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa siswa yang kecanduan game mobile legends di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal tidak dapat mengontrol dirinya saat bermain game. Akibat dari kecanduan game mobile legends siswa bisa membanting hp nya, meninju dinding, berkata kasar atau kotor siswa menjadi pemalas dan menjadikan siswa mengabaikan kewajiban mereka sebagai anak dan sebagai siswa di sekolah. Berdasarkan hasil penelitian maka upaya yang dilakukan guru BK untuk mengatasi kontrol diri pada siswa pecandu game mobile legends dengan cara terus-menerus memberikan perhatian dan selalu mengingatkan mengenai dampak dan bahayanya game bagi siswa dan melihat bagaimana tahap kecanduan game pada siswa apakah sudah terlihat relatif tinggi ataupun rendah.

Pembimbing I

Drs. Purbatua Manurung, M.Pd  
NIP. 196605171987031004

## **ABSTRAK**

### **Keywords : Effort, Self Control, Game Mobile legends**

The type of research in this skripsi is field research with a qualitative approach, namely, and research procedures that produce descriptive data in the form of speech or writing from the observable behavior of people. The purpose of this research is to help control the types of students who are addicted to mobile legends game MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal. The subject and object of this research is the principal, BK teacher and students MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal. Research instrument is interview, observation and documentation.

Self control is an attitude about how an individual can control the emotions that exist in them, mention the relationships that accompany it. Self control is the ability to manipulate oneself either to reduce or increase the behavior that will be carried out. The formation of self control can be influenced by several things either due to genetic factors or other factors. Age also affects the condition of self control in.

The results of the study show that students who are addicted to mobile legends are MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal can't control himself while playing game. As a result of being addicted to the mobile legends game, students can compare their cellphones, hitting the wall saying rude or dirty students become lazy and make students ignore their obligations as children and as students at school. Based on the results of the study, the efforts made by BK teacher to overcome self control in mobile legends game addict students by constantly paying attention and always reminding them of the seeing how the level of game addiction in students does it look relatively high or low.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUMATERA UTARA MEDAN**

## KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Wr. Wb

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul Upaya Guru BK Terhadap Kemampuan Kontrol Diri Pada Siswa Pecandu Game Mobile Legends di MA Subulussalam Sayurmaincat Kecamatan Kotanopan Kabupaten Mandailing Natal, yang penulis buat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd) pada jurusan Bimbingan Konseling Pendidikan Islam Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.

Shalawat beriring salam semoga senantiasa tercurah kepada baginda junjungan alam yang telah membawa umatnya dari zaman kegelapan menuju jaman yang terang benderang. Dialah putra Abdulllah buah hati Aminah yakni Muhammad SAW yang semoga kelak kita mendapat syafa'atnya. Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terimakasih banyak kepada:

1. Ayahanda Sakti Raja dan Ibunda Nur Azizah yang sangat saya cintai yang sudah memberikan doa, motivasi, dukungan, semangat dan pengorbanan yang tidak ternilai. Senyum kalian yang selalu menginspirasi saya untuk terus berjuang dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Syahrin Harahap, M.A selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan
3. Bapak Dr.Mardianto, M.Pd selaku dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan
4. Ibu Dr. Nurussakinah Daulay, M.Psi, selaku Ketua Prodi BKPI Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan.
5. Bapak Ahmad Syarqawi, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik saya.

6. Bapak Drs. Purbatua Manurung, M.Pd, selaku pembimbing skripsi I saya yang telah memberikan arahan dan bimbingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan
7. Bapak Drs. Mahidin, M.Pd, selaku pembimbing skripsi II saya yang sangat banyak membantu dan memberikan pengarahan, saran dan perbaikan-perbaikan dalam penulisan skripsi ini sehingga dapat saya selesaikan
8. Terkhusus kepada kakak saya tercinta Lailatul Fadilah dan adik saya Fitri Wardani yang telah memberikan semangat dan motivasi selama pengerjaan skripsi ini
9. Bapak dan Ibu Dosen serta staf administrasi di Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UINSU Medan
10. Bapak Esmin Pulungan S.Ag selaku kepala sekolah di MA Subulussalam Sayurmaincat. Bapak Muhammad Solih S.Pd selaku guru BK di MA subulussalam Sayurmaincat, siswa/i dan tenaga pendidik serta seluruh personil di MA Subulussalam Sayurmaincat yang telah memberikan bantuan dalam penelitian untuk menyelesaikan tugas akhir perkuliahan atau skripsi ini.
11. Ucapan terimakasih kepada sahabat dan teman seperjuangan Anggina Jamilah Simamora dan Safrina Wilda Tanjung.
12. Ucapan terimakasih juga kepada kakak kos saya Halimatun Sa'diah yang telah membantu saya dalam penyelesaian skripsi ini.

Terimakasih atas semua pihak yang telah membantu, sehingga dibalas oleh Allah SWT. Dengan rahmat yang berlipat ganda. Walaupun skripsi ini telah tersusun dengan baik, peneliti tetap mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhirnya, semoga skripsi ini dapat berguna bagi para pembaca umumnya dan terkhusus bagi peneliti.

Medan, Agustus 2022

Penulis

**Seri Wahyuni**  
**0303182094**

## **DAFTAR ISI**

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Batasan Masalah .....	5
1.3. Rumusan Masalah.....	5
1.4. Tujuan Penelitian .....	6
1.5. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	7
2.1 Bimbingan Konseling .....	7
2.1.1. Pengertian bimbingan konseling .....	7
2.1.2 Tujuan bimbingan konseling .....	16
2.1.3 Prinsip-prinsip bimbingan dan konseling .....	21
2.1.4 Fungsi bimbingan konseling .....	22
2.2 Kontrol diri .....	24
2.2.1. Pengertian kontrol diri.....	24
2.2.2 Aspek-aspek kontrol diri.....	28
2.2.3 Faktor yang mempengaruhi kontrol diri.....	31
2.3. Kecanduan Game .....	31`
2.3.1 Pengertian Kecanduan Game .....	31
2.3.2. Apek-Aspek Kecanduan Game .....	34
2.3.3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game	35
2.4. Game mobile legends .....	36
2.4.1. Pengertian Game online .....	36
2.4.2. Sejarah Game online.....	37

2.4.3. Pengertian Game mobile Legent .....	39
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>41</b>
3.1 Latar Penelitian .....	41
3.2 Data dan Sumber Data .....	41
3.3 Metode Penelitian .....	41
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	42
3.5 Teknik Analisis Data .....	44
3.6 Teknik Pengecekan Keabsahan Data.....	45
<b>BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
4.1 Temuan Umum .....	47
4.2 Temuan Khusus .....	56
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	65
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan .....	69
5.2 Saran.....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>72</b>

LAMPIRAN           UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
DOKUMENTASI       SUMATERA UTARA MEDAN

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1. Struktur Organisasi .....	51
Tabel 4.2. Tenaga Kependidikan .....	52
Tabel 4.3. Rekafitulasi Siswa.....	54
Tabel4.4. Sarana dan Prasarana .....	55

