

**IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA PUZZLE DALAM
PEMBELAJARAN IPA MATERI KERANGKA MANUSIA
KELAS IV DI SDN 0701 ROTAN SOGO**



SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Syarat-syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
(S.Pd) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*

Oleh :

Ilmi Siregar

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN**

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDA'IYAH

FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

SUMATERA UTARA

MEDAN

2021

**IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA PUZZLE DALAM
PEMBELAJARAN IPA MATERI KERANGKA MANUSIA KELAS IV DI
SDN 0701 ROTAN SOGO**



Skripsi

*Diajukan untuk Memenuhi Syarat-Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
(S.Pd) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*

Oleh :

Ilmi Siregar

NIM : 0306171036

Pembimbing I

Dr. Humaidah Hasibuan, M.Ag

NIP. 197411112007102002

Pembimbing II

Dr. Zuhidar, S.Ag, M.Pd

NIP. 197510202014112001

**PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA
MEDAN
2021**



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Jl. Willem Iskandar Pasar V Telp 6615683-6622925 Fax 6615683 Medan Estate 20371 Email fitkuinsu@gmail.com

SURAT PENGESAHAN

Skripsi ini yang berjudul **"IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA PUZZLE DALAM PEMBELAJARAN IPA MATERI KERANGKA MANUSIA KELAS IV DI SDN 0701 ROTAN SOGO"** yang disusun oleh **ILMI SIREGAR**, yang telah dimunaqasyahkan dalam sidang Munaqasyah Sarjana Strata Satu (S-1) Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN SU Medan pada tanggal :

18 Oktober 2021 M

11 Rabiul Awal 1443 H

Skripsi telah diterima sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan pada Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara Medan

**Panitia Sidang Munaqasyah Skripsi
Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN-SU Medan**

Ketua

Dr. Sapri, S.Ag, MA
NIP. 197012311998031023

Sekretaris

Dr. Zaini Dahlan, M.Pd.I
NIP. 198905102018011002

Anggota Pengaji

1. Dr. Humaidah Hasibuan, M.Ag
NIP. 197411112007102002

2. Dr. Zunidar, S.Ag, M.Pd
NIP. 197510202014112001

3. Dr. Panggul A. Karim Nst, Lc, MA
NIP. 197307162007101003

4. Ramadhan Lubis, M.Ag
NIP. 197208172007011051

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN SU Medan



Dr. Mardianto, M.Pd
NIP. 196712121994031004

Nomor : Istimewa Medan, 18 Oktober 2021
Lampiran : - Kepada Yth:
Perihal : Skripsi Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan
Keguruan UIN SU

Assalamualaikum Wr.Wb

Setelah membaca, menulis, dan memberi saran-saran perbaikan seperlunya tentang Skripsi saudari.

Nama : Ilmi Siregar
Nim : 0306171036
Jurusan/Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah / S1
Judul Skripsi : “Implementasi Penggunaan Media Puzzle Dalam Pembelajaran Ipa Materi Kerangka Manusia Kelas IV Di SDN 0701 Rotan Sogo”.

Maka kami berpendapat bahwa Skripsi ini sudah dapat diterima untuk dimunaqasahkan pada sidang Munaqasah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara.

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian saudara kami ucapan terimakasih.

Wassalamualaikum Wr.Wb

Pembimbing I

Dr. Humaidah Hasibuan, M.Ag
NIP. 197411112007102002

Pembimbing II

Dr. Zunidar, S.Ag, M.Pd
NIP. 197510202014112001

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ilmi Siregar
Nim : 0306171036
Jurusan : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
Judul Skripsi : Implementasi Penggunaan Media *Puzzle* dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia Kelas IV SDN 0701 Rotan Sogo, Kec. Hutaraja Tinggi, Kab. Padang Lawas

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan Skripsi yang saya buat ini merupakan hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata di kemudian hari penulisan skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.

Demikian surat pernyataan ini saya perbuat dalam keadaan sadar dan tidak adanya paksaan.

Medan, 18 Oktober 2021

Yang Membuat Pernyataan



Ilmi Siregar
NIM 0306171036

ABSTRAK



Nama : Ilmi Siregar
Nim : 0306171036
Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
Jurusan : Pendidikan Guru Madrasah Ibtida'iyah
Pembimbing I : Dr. Humaidah Hasibuan, M.Ag
Pembimbing II: Dr. Zunidar, S.Ag, M.Pd
Judul : **Implementasi Penggunaan Media *Puzzle* dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia Kelas IV SDN 0701 Rotan Sogo, Kec. Hutaraja Tinggi, Kab. Padang Lawas**

Kata Kunci : Implementasi Penggunaan Media *Puzzle*, Pembelajaran IPA, Kerangka Manusia

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui, (1) Implementasi Penggunaan Media *Puzzle* dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia, (2) Hambatan Penggunaan Media *Puzzle* dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia. Jenis penelitian ini adalah penelitian kualitatif deskriptif, penelitian ini dilakukan di SDN 0701 Rotan Sogo yang terletak di Desa Sibodak sosa Jae Kecamatan Hutaraja Tinggi Kabupaten Padang Lawas Sumatera Utara. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan observasi, wawancara dan dokumentasi. Pengujian keabsahan data menggunakan Triangulasi dan Teknik. Kemudian data dianalisis menggunakan model analisis interaktif dengan langkah-langkah : pengumpulan data, reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan. Hasil penelitian yang didapatkan ialah (1) Implementasi penggunaan media *puzzle*, memudahkan pendidik ketika proses pembelajaran, konsep materi yang awalnya bersifat abstrak bisa dijelaskan menjadi lebih rinci dan dengan media *puzzle* juga merangsang, membangkitkan minat dan semangat belajar siswa serta membuat siswa menjadi multi-aktif. (2) Implementasi Penggunaan Media *Puzzle* memiliki hambatan, yaitu Kurangnya inovasi pendidik ketika menggunakan media pembelajaran sehingga kegiatan proses pembelajaran memakai waktu sedikit lebih lama. Kurangnya pengetahuan pendidik bagaimana teknik dasar dalam menyusun *puzzle* dengan cepat dan tepat.

Pembimbing I

Dr. Humaidah Hasibuan, M.A

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji serta rasa syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, berkat Hidayah dan Rahmat-Nya, penulis dapat menyusun Skripsi dengan judul **“Implementasi Penggunaan Media Puzzle Dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia Kelas IV Di SDN 0701 Rotan Sogo Desa Sibodak Sosa Jae, Kec. Hutaraja Tinggi, Kab. Padang lawas”**. Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh Gelajar Sarjana Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. Peneliti menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna baik itu dari segi pembahasan serta penulisannya. Oleh karena itu, peneliti sangat berharapa adanya kritik dan saran yang sifatnya dapat membangun bertujuan untuk penulisan skripsi yang lebih baik lagi kedepannya. Pada saat menulis skripsi ini, peneliti banyak menemukan hambatan, namun semua itu bisa diselesaikan dengan baik. Sebab adanya bantuan tulus yang diberikan baik bersifat moril serta materil dari beberapa pihak. Untuk itu, dengan penuh rasa kerendahan hati dan ketulusan peneliti mengucapkan terimakasih. Kepada :

1. Teristimewa yaitu untuk Ibunda saya Siti Odang Lubis dan Alm. ayahanda. Terimakasih atas segala pengorbanan, perjuangan, dukungan, yang selalu memotivasi, serta kasih sayang yang tulus selama ini. Namun ayahanda harus berpulang jauh sebelum penyusunan skripsi ini selesai.

Merekalah yang selalu menjadi penyemangat utama dan pertama saya, sehingga saya menyelesaikan skripsi ini dengan baik, skripsi ini Ilmi Siregar persembahkan untuk ibunda dan alm. Ayahanda.

2. Bapak Prof. Dr. Syahrin Harahap, MA, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan.
3. Bapak Dr. Mardianto, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan.
4. Bapak Dr. Sapri, S.Ag, Ma, selaku Ketua Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah FITK Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
5. Ibu Dr. Humaidah Hasibuan, M.Ag selaku Dosen Pembimbing I yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan mulai dari awal hingga selesaiannya skripsi.
6. Ibu Zunidar, S. Ag., M.Pd, selaku Dosen Pembimbing II dan Pembimbing Akademik yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan mulai dari awal hingga selesaiannya skripsi.
7. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, khusunya dosen PGMI yang telah banyak memberikan ilmu pendidikan kepada penulis.
8. Ibu Heffi Khairati Siregar, S.Pd, I, selaku Kepala Sekolah SDN 0701 Rotan Sogo yang telah memberikan izin dan kesempatan melaksanakan penelitian untuk menyelesaikan skripsi.

9. Bapak Syahruddin Pasaribu, S.Pd selaku guru yang mengajar di Sekolah DN 0701 Rotan Sogo yang telah membantu saya dalam penyusunan menyelesaikan skripsi.
10. Seluruh keluarga besar SDN 0701 Rotan Sogo yang telah menyambut dan menerima peneliti dengan baik.
11. Teman-teman seperjuangan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI-3) angkatan 2017, khususnya sahabatku Indah Pratiwi Ningsih, Sri Rahmadani, Sri Adinda Humaira, Ainun Niswah, Hesty Khairati Mardiyah, Arini Gultom, Nur Azizah, Karmila, Cici Syahputi dan Nurhasanah Pane yang selalu memberikan dukungan dan motivasi supaya selalu semangat.
12. Teruntuk Saudara/I ku Sya'dul Siregar, Nur Hidayah Siregar, Heni Siregar, Saida Romadhani Siregar, Syukur Siregar, Amir Husin Hasibuan, Herman Hasibuan, Abdullah Siregar, Irwan Siregar, dan Nur Cahaya Siregar, serta keluarga besar terimakasih sudah mensupport ilmi selama ini.
13. Toharuddin Ilyas Damanik, S.E, yang selalu menyemangati penulisan skripsi ini, semoga dimudahkan segala urusan.
14. Dan buat teman-teman saya semuanya yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu persatu, terimakasih telah memberikan dukungan dan semangatnya selama ini.

Atas semua jasa tersebut dan diakhiri kata dengan penuh rasa kerendahan hati, peneliti mengucapkan ribuan terimakasih kepada seluruh

pihak yang berperan dalam penyelesaian skripsi ini. Semoga amal dan perbuatan baik tersebut mendapatkan balasan dari Allah SWT dan semoga skripsi ini berguna serta bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Terimakasih dan salam semangat.

Wassalamu'alaikum waromatullohi wabarakatuh



Medan, 20 September 2021

Peneliti

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Ilmi Siregar".

Ilmi siregar
Nim. 0306171036

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR..........**i**

DAFTAR ISI**ii**

BAB I PENDAHULUAN**1**

- A. Latar Belakang Masalah 1
- B. Rumusan Masalah 5
- C. Tujuan Penelitian 6
- D. Manfaat Penelitian..... 7

BAB II LANDASAN TEORETIS**9**

- A. Kajian Teori 9
 - 1. Media Pembelajaran..... 9
 - 1.1 Pengertian Media 9
 - 1.2 Pengertian Media Pembelajaran 10
 - 1.3 Fungsi Media Pembelajaran 12
 - 1.4 Manfaat Media Pembelajaran 13
 - 1.5 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 14
 - 2. Media *Puzzle*..... 16
 - 2.1 Pengertian Media *Puzzle* 17
 - 2.2 Tujuan Media *Puzzle* 17
 - 2.3 Manfaat Media *Puzzle* 17

2.4 Karakteristik Media <i>Puzzle</i>	18
2.5 Penggunaan Media <i>Puzzle</i>	19
2.6 Kelebihan dan Kekurangan Penggunaan Media <i>Puzzle</i>	20
3. Materi Kerangka Manusia dalam Pembelajaran IPA	21
3.1 Hakikat Pembelajaran IPA	21
3.2 Mengenal Rangka Manusia	23
3.3 Fungsi Rangka	24
B. Penelitian Relevan	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Desain Penelitian	27
B. Partisipan dan <i>Setting</i> Penelitian	28
C. Metode Pengumpulan Data	29
D. Analisis Data	31
E. Penjamin Keabsahan Data	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Temuan Umum	36
1. Sejarah SDN 0701 Rotan Sogo.....	36
2. Letak Geografis SDN 0701 Rotan Sogo	37
3. Profil SDN 0701 Rotan Sogo	38
4. Visi Misi SDN 0701 Rotan Sogo.....	39
5. Saranan dan Prasarana SDN 0701 Rotan Sogo	40
6. Keadaan Peserta Didik	41

B. Temuan Khusus.....	42
1. Penggunaan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	42
1.1 Pemahaman pendidik tentang Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	42
1.2 Tahapan-tahapan Implementasi Penggunaan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka manusia	44
1.3 Respon guru ketika Mengimplementasikan Penggunaan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	49
1.4 Respon siswa ketika belajar sambil bermain menggunakan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	50
2. Hambatan Implementasi Penggunaan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	53
C. Pembahasan	54
1. Penggunaan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	54
2. Hambatan Implementasi Penggunaan Media <i>Puzzle</i> dalam Pembelajaran IPA Materi Kerangka Manusia	57
BAB V PENUTUP	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA..... 61

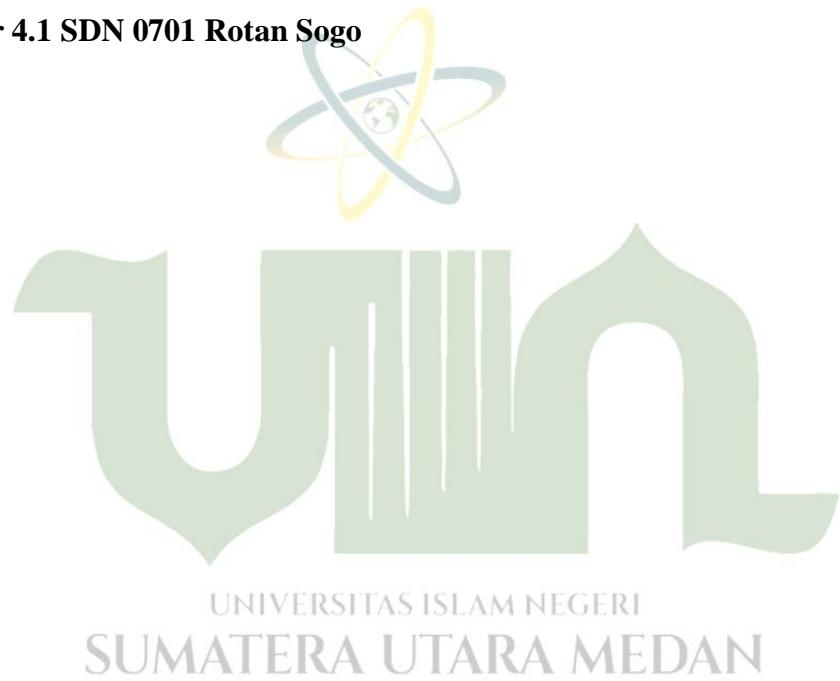


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Manusia

Gambar 3.1 Langkah-langkah Analisis Data

Gambar 4.1 SDN 0701 Rotan Sogo

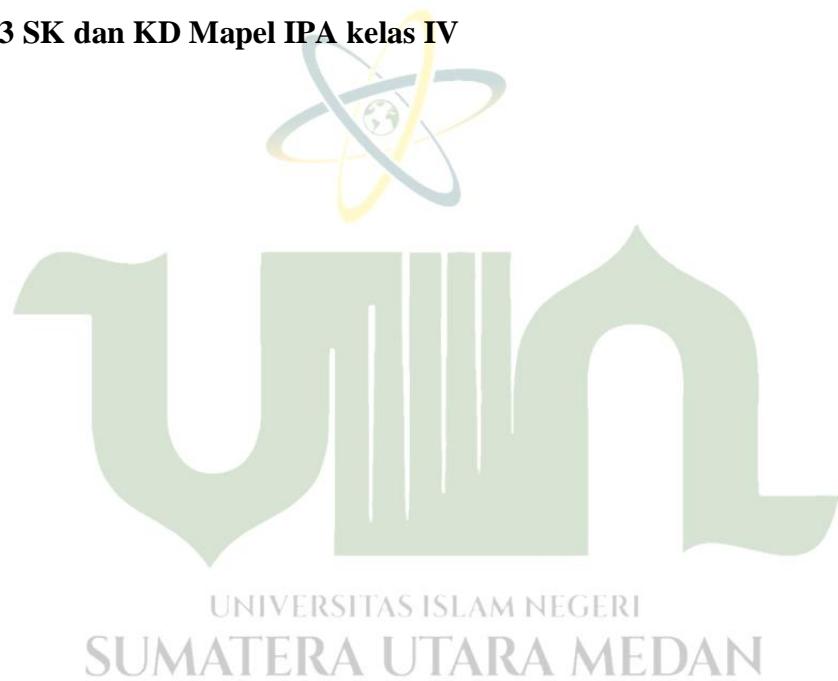


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Manfaat Media Pembelajaran

Tabel 2.2 Penggolongan Media Pembelajaran

Tabel 2.3 SK dan KD Mapel IPA kelas IV



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 : Daftar pendidik dan Tenaga Pendidik

LAMPIRAN 2 : Daftar Peserta didik

LAMPIRAN 3 : Pedoman wawancara Guru kelas IV Pertama

LAMPIRAN 4 : Pedoman Observasi Guru

LAMPIRAN 5 : Pedoman observasi siswa

LAMPIRAN 6 : Pedoman wawancara Guru kelas IV kedua

LAMPIRAN 7 : Pedoman wawancara siswa kelas IV

LAMPIRAN 8 : Pedoman wawancara Kepala Sekolah SDN 0701 Rotan Sogo

LAMPIRAN 9 : Lembar Kerja Siswa
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

LAMPIRAN 10 :Dokumentasi