

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fikri, I. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *Jurnal Teknik ITS*, 5(1), 48–51. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v5i1.14511>
- Andriyani, S. (2016). Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android. *Jurnal Sains Dan Teknologi Utama, Volume XI, Nomor 1, April 2016, XI(152)*, 15–26.
- Arizqia, M. G., & Widodo, A. A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Dengan Linear Congruent Method (LCM) Sebagai Pengacakan Soal. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 2(1), 1–6. <https://doi.org/10.31328/jointecs.v2i1.412>
- Firdausi., A. F., & Ramadhani., S. (2020). Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (Opac) Perpustakaan Berbasis Mobile Pada. *Jurnal Intra Tech*, 4(2), 11–25.
- Imam Adli, HarunMukhtar, J. A. A. (2018). Perancangan dan pembuatan visual novel sejarah kh. ahmad dahlan sebagai media pembelajaran berbasis android. *RABIT (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab)*, 3(2), 69–82.
- Istianto, P. W. U., & Khadafi, S. (2021). *Random Number Generate Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM) Untuk Soal Ujian Di SMA Ta'miriyah Surabaya. 1*, 19–24.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Mubarok, A. I., Hidayat, A., Komputer, J. I., Komputer, F. I., & Metro, U. M. (2021). *Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Obat Masuk Dan Keluar Pada Uptd Puskesmas Trimulyo. 01(01)*.
- Muntahanah, M., Imanullah, M., & Pangestu, I. D. (2021). Aplikasi Pengenalan Huruf Dan Angka, Warna, Sayuran Dan Buah-Buahan Untuk Anak Paud Berbasis Smartphone Menggunakan Metode Linear Congruent(Lcm). *Jurnal*

- Media Infotama*, 17(1), 23–29. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1313>
- Nasution, Y. R., & Furqan, M. (2020). Aplikasi Mobile Media Pembelajaran Dasar Algoritma dan Pemrograman Berbasis Android. *Syntax : Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology*, 1(1), 45–51. <https://doi.org/10.46576/syntax.v1i1.791>
- NyomanEhrich, L. I. (2020). *Pengaruh Promosi Kesehatan Dengan Media Poster Kanker Payudara*. 5(2), 85–90.
- Prayogi, R., & Danial, E. (2016). Pergeseran Nilai-Nilai Budaya Pada Suku Bonai Sebagai Civic Culture Di Kecamatan Bonai Darussalam Kabupaten Rokan Hulu Provinsi Riau. *Humanika*, 23(1), 61. <https://doi.org/10.14710/humanika.23.1.61-79>
- Putri, R. A. (2021). Aplikasi Simulasi Algoritma Penjadwalan Sistem Operasi. *JURTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 5(1), 98–102.
- Verawati, & Liksha, P. D. (2018). Aplikasi Akuntansi Pengolahan Data Jasa Service Pada Pt. Budi Berlian Motor Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSITA)*, 1(1), 1–14.

LAMPIRAN I

Source Code

SMPActivity.java

```
public class SMPActivity extends AppCompatActivity {
    Button mudah, normal, sulit;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_smp);

        mudah = findViewById(R.id.btnMudah);
        normal = findViewById(R.id.btnNormal);
        sulit = findViewById(R.id.btnSulit);

        mudah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent rIntent = new Intent(SMPActivity.this,
                SMPMudahActivity.class);
                startActivity(rIntent);
            }
        });

        normal.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent rIntent = new Intent(SMPActivity.this,
                SMPNormalActivity.class);
                startActivity(rIntent);
            }
        });

        sulit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent rIntent = new Intent(SMPActivity.this,
                SMPSulitActivity.class);
                startActivity(rIntent);
            }
        });
    }
}
```

```
public void setJawabA(String jawabA) {
    this.jawabA = jawabA;
}

public String getJawabB() {
    return jawabB;
}

public void setJawabB(String jawabB) {
    this.jawabB = jawabB;
}

public String getJawabC() {
    return jawabC;
}

public void setJawabC(String jawabC) {
    this.jawabC = jawabC;
}

public String getJawabD() {
    return jawabD;
}

public void setJawabD(String jawabD) {
    this.jawabD = jawabD;
}

public String getImgurl() {
    return imgurl;
}

public void setImgurl(String imgurl) {
    this.imgurl = imgurl;
}
```



UIN
SUMATERA UTARA
MEDAN

SMPmudahActivity.java

```
package aplikasi.tebak.budaya;
```

```
import android.content.Intent;  
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;  
import android.os.Bundle;  
import android.util.Log;  
import android.view.View;  
import android.os.CountDownTimer;  
import android.view.View.OnClickListener;  
import android.widget.ImageView;  
import android.widget.RadioButton;  
import android.widget.RadioGroup;  
import android.widget.TextView;  
import android.widget.Toast;
```

```
import com.google.firebase.database.DataSnapshot;  
import com.google.firebase.database.DatabaseError;  
import com.google.firebase.database.DatabaseReference;  
import com.google.firebase.database.FirebaseDatabase;  
import com.google.firebase.database.ValueEventListener;  
import com.squareup.picasso.Picasso;
```

```
import java.util.ArrayList;  
import java.util.Locale;  
import java.util.Random;  
import java.util.concurrent.TimeUnit;
```

```
public class SMPMudahActivity extends AppCompatActivity implements  
OnClickListener {  
    public TextView textTimer;  
    TextView pertanyaan, random, tvimgurl;  
    ImageView imgview;  
    RadioGroup rg;  
    RadioButton pilhanA, pilhanB, pilhanC, pilhanD, jawaban_user;  
    String ambil_jawaban_user, url;  
    int nomor, countsoal;  
    int count =0;  
    int a =11;  
    int c =7;  
    int hasil, benar, salah;  
    CountDownTimer waitTimer;  
    private DatabaseReference mDatabase;
```

```

ArrayList<String> mStringSoal;
ArrayList<String> mStringJawabanA;
ArrayList<String> mStringJawabanB;
ArrayList<String> mStringJawabanC;
ArrayList<String> mStringJawabanD;
ArrayList<String> mStringBenar;
ArrayList<String> mStringImgurl;
Soal soal;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate ( savedInstanceState );
    setContentView ( R.layout.activity_kuis);

    textTimer = this.findViewById ( R.id.timer );
    pertanyaan = findViewById(R.id.pertanyaan);
    random = findViewById(R.id.mainTitle);
    tvimgurl = findViewById(R.id.tvImgurl);
    imgview = findViewById(R.id.imgView);
    rg = findViewById(R.id.radion_group);
    pilhanA = findViewById(R.id.pilihanA);
    pilhanB = findViewById(R.id.pilihanB);
    pilhanC = findViewById(R.id.pilihanC);
    pilhanD = findViewById(R.id.pilihanD);

    mDatabase = FirebaseDatabase.getInstance().getReference("SOAL");
    mStringSoal = new ArrayList<>();
    mStringJawabanA = new ArrayList<>();
    mStringJawabanB = new ArrayList<>();
    mStringJawabanC = new ArrayList<>();
    mStringJawabanD = new ArrayList<>();
    mStringBenar = new ArrayList<>();
    mStringImgurl = new ArrayList<>();

    Random r = new Random();
    nomor = r.nextInt(50);
    soal();

    benar();
    imgurl();
    jawabanA();
    jawabanB();
    jawabanC();
    jawabanD();

```

```

rg.check(0);
    benar = 0;
    salah = 0;

    waitTimer = new CountDownTimer(600000, 1000) {
        public void onTick(long millisUntilFinished) {
            String text = String.format(Locale.getDefault(), "Sisa Waktu %02d
min : %02d sec",
                TimeUnit.MILLISECONDS.toMinutes(millisUntilFinished) % 60,
                TimeUnit.MILLISECONDS.toSeconds(millisUntilFinished) %
60);
            textTimer.setText(text);
        }

        public void onFinish() {
            textTimer.setText("Waktu Habis!");
            hasil = benar * 10;
            Intent intent = new Intent(getBaseContext(), SMPSkorActivity.class);
            intent.putExtra("benar", benar);
            intent.putExtra("salah", salah);
            intent.putExtra("skor", hasil);
            startActivity(intent);
        }
    }.start();
}

public void next(View view) {
    if (pilhanA.isChecked() | pilhanB.isChecked() | pilhanC.isChecked() |
pilhanD.isChecked()) {
        jawaban_user = findViewById(rg.getCheckedRadioButtonId());
        ambil_jawaban_user = jawaban_user.getText().toString();
        rg.check(0);
        if (ambil_jawaban_user.equalsIgnoreCase(random.getText().toString()))
            benar++;
        else salah++;
        nomor++;
        countsoal++;
        if (countsoal < 10) {
            if ((a*nomor+c)%50 == 0){
                nomor = 6;
                soal();
                benar();
                imgurl();
                jawabanA();
                jawabanB();
                jawabanC();
                jawabanD();
            } else {
                nomor=((a*nomor+c)%50)-1;
            }
        }
    }
}

```

```

        soal();
        benar();
        imgurl();
        jawabanA();
        jawabanB();
        jawabanC();
        jawabanD();
    }

    } else {
        hasil = benar * 10;
        if(waitTimer != null) {
            waitTimer.cancel();
            waitTimer = null;
        }
        Intent intent = new Intent(getBaseContext(), SMPSkorActivity.class);
        intent.putExtra("benar", benar);
        intent.putExtra("salah", salah);
        intent.putExtra("skor", hasil);
        startActivity(intent);
        //Bundle bundle = new Bundle();
        //Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), SMPSkorActivity.class);
        //intent.putExtras(bundle);
        //startActivity(intent);
    }
}
else {
    Toast.makeText(this, "Pilih jawaban
anda!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
}

@Override public void onPointerCaptureChanged ( boolean hasCapture){
}

@Override
public void onBackPressed() {
    Intent intent = new Intent(SMPMudahActivity.this,
    MainActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
    startActivity(intent);
    waitTimer.cancel();
}

@Override
public void onClick(View v) {
}
}

```



```

public void soal() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String pertanyaan = soal.getSoal();
            mStringSoal.add(pertanyaan);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("soal").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringSoal.size()];
        mStringArray = mStringSoal.toArray(mStringArray);
        pertanyaan.setText(mStringArray[nomor]);
    }

    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
});
}

public void benar() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String benar = soal.getBenar();
            mStringBenar.add(benar);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("benar").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringBenar.size()];
        mStringArray = mStringBenar.toArray(mStringArray);
        random.setText(mStringArray[nomor]);
    }

    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
});
}

```

```

public void imgurl() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String imgurl = soal.getImgurl();
            mStringImgurl.add(imgurl);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("soal").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringImgurl.size()];
        mStringArray = mStringImgurl.toArray(mStringArray);
        tvimgurl.setText(mStringArray[nomor]);
        url = tvimgurl.getText().toString();
        Picasso.get().load(url).into(imgview);
    }

    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
});
}

public void jawabanA() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String jawabA = soal.getJawabA();
            mStringJawabanA.add(jawabA);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("jawabA").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringJawabanA.size()];
        mStringArray = mStringJawabanA.toArray(mStringArray);
        pilhanA.setText(mStringArray[nomor]);
    }

    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
});
}

```

```

public void jawabanB() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String jawabB = soal.getJawabB();
            mStringJawabanB.add(jawabB);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("jawabB").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringJawabanB.size()];
        mStringArray = mStringJawabanB.toArray(mStringArray);
        pilhanB.setText(mStringArray[nomor]);
    }
    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
    });
}

public void jawabanC() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String jawabC = soal.getJawabC();
            mStringJawabanC.add(jawabC);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("jawabC").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringJawabanC.size()];
        mStringArray = mStringJawabanC.toArray(mStringArray);
        pilhanC.setText(mStringArray[nomor]);
    }
    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
    });
}

public void jawabanD() {
    mDatabase.orderByKey().addListenerForSingleValueEvent(new
ValueEventListener() {

```

```

    @Override
    public void onDataChange(DataSnapshot dataSnapshot) {
        ++count;
        for (DataSnapshot dataSnapshot1 : dataSnapshot.getChildren()) {
            soal = dataSnapshot1.getValue(Soal.class);
            String jawabD = soal.getJawabD();
            mStringJawabanD.add(jawabD);
            Log.d("log", "onDataChange: " +
dataSnapshot1.child("jawabD").getValue());
        }
        String[] mStringArray = new String[mStringJawabanD.size()];
        mStringArray = mStringJawabanD.toArray(mStringArray);
        pilhanD.setText(mStringArray[nomor]);
    }
    @Override
    public void onCancelled(DatabaseError databaseError) {
    }
}
);
}
}

```

SMPSkorActivity.java

```

package aplikasi.tebak.budaya;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.support.annotation.Nullable;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;

public class SMPSkorActivity extends AppCompatActivity {
    TextView benar, salah, skor;
    Button ulang, selesai;
    int sbenar, ssalah, sskor;

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_skor);
    }
}

```

```
benar = findViewById(R.id.benar);
salah = findViewById(R.id.salah);
skor = findViewById(R.id.skor);
ulang = findViewById(R.id.btnUlangi);
selesai = findViewById(R.id.btnSelesai);

sbentar = getIntent().getIntExtra("benar", 0);
ssalah = getIntent().getIntExtra("salah", 0);
sskor = getIntent().getIntExtra("skor", 0);

benar.setText(": " + sbentar);
salah.setText(": " + ssalah);
skor.setText(": " + sskor);

ulang.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent i = new Intent(getApplicationContext(),
SMPActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
        startActivity(i);
        finish();
    }
});

selesai.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent i = new Intent(getApplicationContext(),
MainActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
        startActivity(i);
        finish();
    }
});
}

@Override
public void onBackPressed() {
    Intent intent = new Intent(SMPSkorActivity.this,
MainActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
    startActivity(intent);
}
}
```

SMASkorActivity.java

```
package aplikasi.tebak.budaya;
```

```
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.support.annotation.Nullable;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
```

```
public class SMASkorActivity extends AppCompatActivity {
    TextView benar, salah, skor;
    Button ulang, selesai;
    int sbenar, ssalah, sskor;
```

```
@Override
```

```
protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_skor);
```

```
    benar = findViewById(R.id.benar);
    salah = findViewById(R.id.salah);
    skor = findViewById(R.id.skor);
    ulang = findViewById(R.id.btnUlangi);
    selesai = findViewById(R.id.btnSelesai);
```

```
    sbenar = getIntent().getIntExtra("benar", 0);
    ssalah = getIntent().getIntExtra("salah", 0);
    sskor = getIntent().getIntExtra("skor", 0);
```

```
    benar.setText(": " + sbenar);
    salah.setText(": " + ssalah);
    skor.setText(": " + sskor);
```

```
    ulang.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
```

```
        public void onClick(View v) {
```

```
            Intent i = new Intent(getApplicationContext(),
SMAActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
            startActivity(i);
            finish();
        }
    });
```

```
selesai.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent i = new Intent(getApplicationContext(),
MainActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
        startActivity(i);
        finish();
    }
});

}

@Override
public void onBackPressed() {
    Intent intent = new Intent(SMASkorActivity.this,
MainActivity.class).setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
    startActivity(intent);
}
}
```

TentangActivity.java

```
package aplikasi.tebak.budaya;

import android.os.Bundle;
import android.support.annotation.Nullable;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

public class TentangActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_tentang);
    }
}
```

LAMPIRAN II

Kuesioner Googleform

WAWASAN KEBUDAYAAN INDONESIA SMP 3 MUHAMMADIYAH https://docs.google.com/forms/d/1aVQ-Dey_XtadqfIKp4t9Sd103uq4/

**WAWASAN KEBUDAYAAN INDONESIA
SMP 3 MUHAMMADIYAH**
mohon bantuannya untuk riset penelitian skripsi berjudul
"IMPLEMENTASI LINIER CONGRUENT METHOD DALAM MEMBANGUN APLIKASI TERAK
BUDAYA INDONESIA".

* Wajib

1. Nama Siswa *

2. Kelas *

3. 1. Apa nama senjata tradisional dibawah ini? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

GOLOK
 CELURIT
 KERIS
 KLEWANG

Lat 13 3/26/2023, 6:17 PM

4. 2. Rumah adat dibawah ini bernama Krong Badeh, berasal dari Provinsi apakah rumah adat ini? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

DKI JAKARTA
 JAWA BARAT
 KALIMANTAN TENGAH
 ACEH

Lat 13 3/26/2023, 6:17 PM

5. 3. Apa nama senjata tradisional dibawah ini? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

KERIS
 KIJANG
 GOLOK
 SAMBIT

6. 4. Dari mana senjata tradisional pada gambar diatas berasal? * 5 poin

Tandai satu oval saja.

KALIMANTAN TENGAH
 JAWA BARAT
 JAWA TENGAH
 JAWA TIMUR

Lat 13 3/26/2023, 6:17 PM

7. 5. Apa nama rumah adat pada gambar berikut? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

RUMAH ADAT JOGLO
 RUMAH ADAT BOLDON
 RUMAH ADAT GADANG
 RUMAH ADAT LIMAS

Lat 13 3/26/2023, 6:17 PM

8. 6. Apa nama senjata tradisional berikut ini? *

5 poin



Tandai satu oval saja.

- GOLOK
- KERAMBIT
- KLEWANG
- KUJANG

9. 7. Apa nama senjata tradisional berikut ini? *

5 poin



Tandai satu oval saja.

- KUJANG
- GOLOK
- KERAMBIT
- HUJUR

10. 8. Berasal dari Provinsi apakah senjata diatas? *

5 poin

Tandai satu oval saja.

- DKI JAKARTA
- JAWA TENGAH
- SULAWESI UTARA
- SUMATERA BARAT

11. 9. Apa nama pakaian adat dibawah ini? *

5 poin



Tandai satu oval saja.

- PAVAS AGUNG
- BULANG
- KEBAYA
- LILEE BALANG

12. 10. Apa nama Alat Musik berikut ini? *

5 poin



Tandai satu oval saja.

- BOLA
- REBAB
- BASS
- TIFA

13. 11. Berasal dari provinsi apa alat musik diatas? *

5 poin

Tandai satu oval saja.

- ACEH
- SUMATERA SELATAN
- SULAWESI SELATAN
- JAWA TENGAH

12. Berasal dari provinsi apa senjata tradisional berikut ini? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

- JAWA TIMUR
- JAWA BARAT
- SUMATERA SELATAN
- ACEH

13. Apakah nama senjata tradisional diatas? * 5 poin

Tandai satu oval saja.

- RENCONG
- KERAMBIT
- KLEWANG
- HILJOR

14. Dari provinsi apakah baju adat dibawah ini? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

- ACEH
- BALI
- JAWA BARAT
- KALIMANTAN BARAT

15. Apakah nama baju adat diatas? * 5 poin

Tandai satu oval saja.

- Payas Agung
- Lipa Saqbe
- Laku Tepu
- Mantren Lamo

16. Apa nama tarian adat berikut ini? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

- TARI SAMAN
- TARI PENDET
- TARI SONGKET
- TARI PALJOGE

17. Berasal dari provinsi apakah tarian diatas? * 5 poin

Tandai satu oval saja.

- SUMATERA SELATAN
- SUMATERA BARAT
- SULAWESI UTARA
- SULAWESI SELATAN

18. Berikut ini alat musik tradisional yang bernama? * 5 poin



Tandai satu oval saja.

- HARPA
- KECAPI
- TIFA
- REBAB

19. Berasal dari provinsi mana alat musik diatas? * 5 poin

Tandai satu oval saja.

- JAWA TIMUR
- JAWA BARAT
- JAWA TENGAH
- DKI JAKARTA

20. Suku apa yang memiliki senjata tradisional hujur adalah? * 5 poin

Tandai satu oval saja.

- SUMATERA BARAT
- SUMATERA SELATAN
- SUMATERA UTARA
- SULAWESI UTARA



Grafik Wawasan Pengetahuan Budaya (SMP)

Pretest

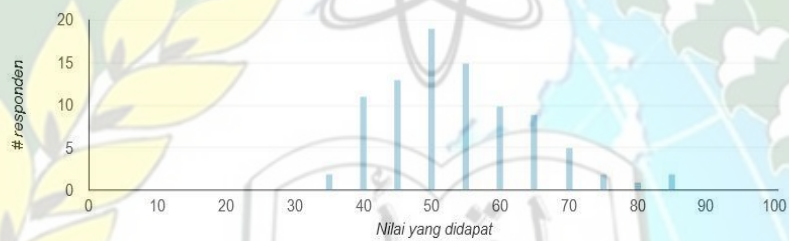
Wawasan

Rata-rata
53,99 / 100 poin

Median
50 / 100 poin

Rentang
35 - 85 poin

Distribusi poin total



Post-test

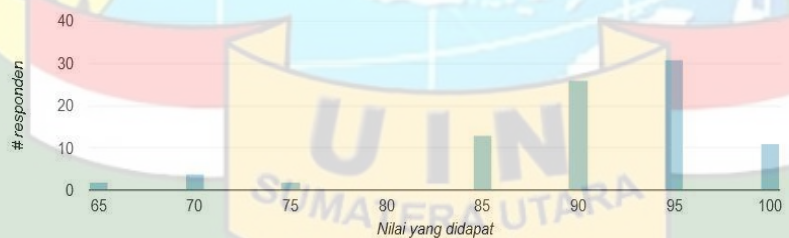
Wawasan

Rata-rata
90,45 / 100 poin

Median
90 / 100 poin

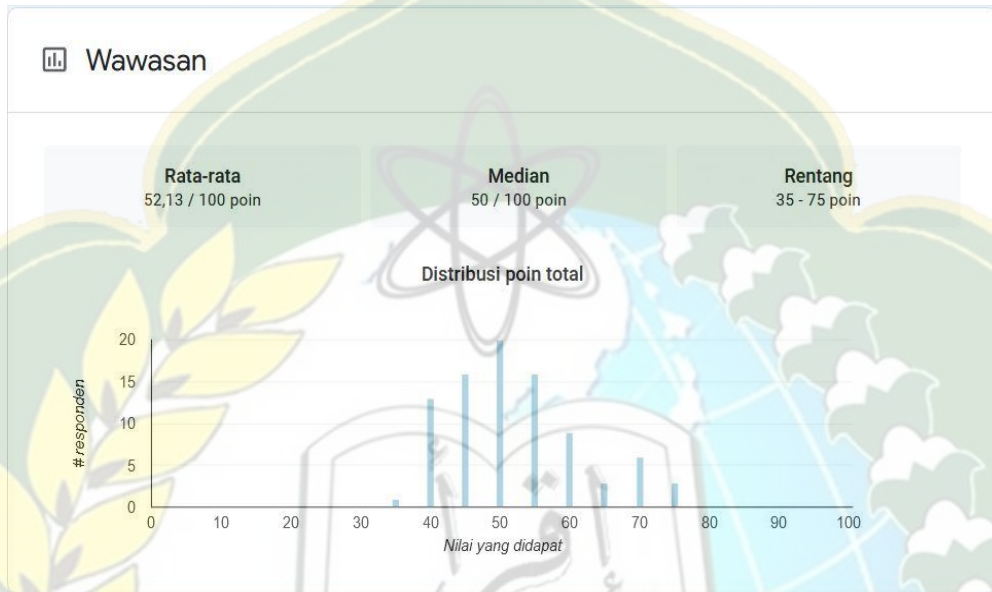
Rentang
65 - 100 poin

Distribusi poin total

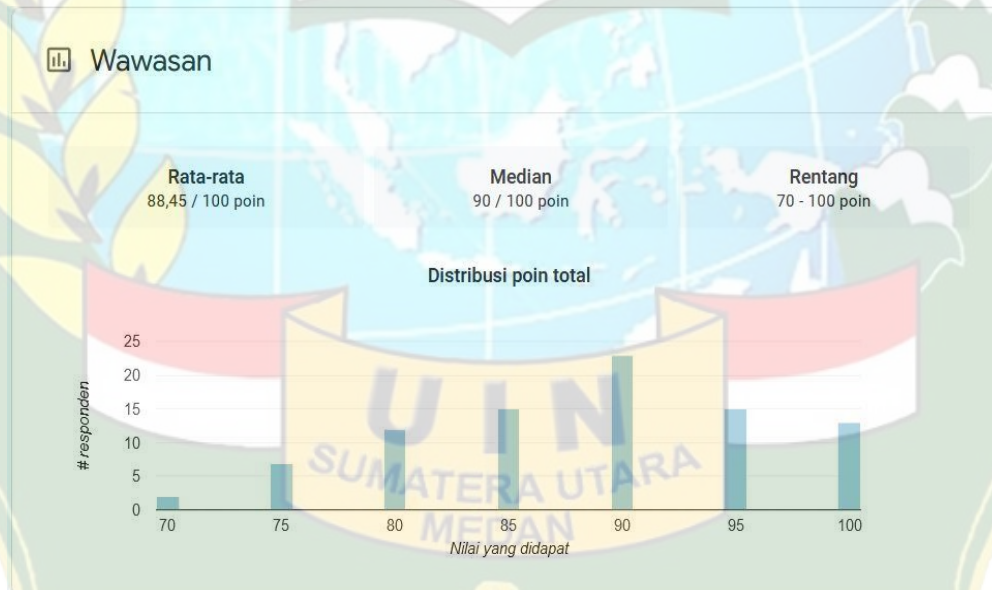


Grafik Wawasan Pengetahuan Budaya (SMA)

Pretest



Post-test



LAMPIRAN III

Black Box Testing

Tabel Pengujian BlackBox

Tanggal Pengujian : 23 Maret 2022

Judul Skripsi : Implementasi Linear Congruent Method Dalam Membangun Aplikasi Tebak Budaya Indonesia

SMP

No	Aktivitas Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	
			Berhasil	Gagal
1	Membuka aplikasi	Aplikasi berhasil dibuka	✓	
2	Tampilan menu utama aplikasi tebak budaya	Menampilkan menu utama berupa : soal smp, soal sma, budaya Indonesia, dan tentang aplikasi	✓	
3	Pilih Soal SMP	Menu tingkatan soal ditampilkan	✓	
4	Pilih Tingkat Soal Mudah	Soal tebak budaya ditampilkan beserta sisa waktu	✓	
5	Memilih jawaban	Jawaban berhasil dipilih	✓	
6	Klik soal selanjutnya	Ditampilkan soal tebak budaya yang sudah diacak	✓	
7	Hasil score berdasarkan jawaban benar dan salah	Menampilkan score beserta jumlah jawaban benar dan jumlah jawaban salah	✓	
8	Klik main lagi	Ditampilkan pilihan tingkatan Soal	✓	
9	Klik Selesai	Ditampilkan menu utama	✓	
10	Klik budaya Indonesia	Ditampilkan daftar informasi berupa kebudayaan di Indonesia	✓	

Medan, 22 Maret 2022

Guru Penguji Validasi



Rahmat Hidayat, S.Kom

UIN
SUMATERA UTARA
MEDAN

LAMPIRAN IV

Surat Izin Riset



MAJELIS PENDIDIKAN DASAR & MENENGAH MUHAMMADIYAH
SMP SWASTA MUHAMMADIYAH - 3
NDS : 2007120034 NSS : 204076007173 AKREDITASI "A"
Jl. Abd. Hakim No. 2 Tanjung Sari Telp. (061) 8222471 Fax. (061) 8217252 Kota Medan - 20132
E-mail: smpmuhammadiyah_tiga@yahoo.co.id

Nomor : 22/IV.4.AU/F/2022 Medan, 23 Sya'ban 1443 H
Lamp : - 26 Maret 2022 M
Hal : **Keterangan Telah Melaksanakan RISET**

Kepada Yth :
Bapak Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sumatera Utara
di-
Tempat

Assalamualaikum, Wr Wb.
Ba'da salam kami do'akan semoga kita semua senantiasa dalam lindungan Allah Swt, serta dalam keadaan sehat wal afiat.

Sesuai dengan nomor surat B.147/ST./ST.V.2/TL.00/01/2022, hal Izin Riset, untuk itu melalui surat ini kami menerangkan bahwa :

Nama : **FIKRI HAKIKI SIREGAR**
NIM : 0701173177
Program Studi : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : **"IMPLEMENTASI LINEAR CONGRUENT METHOD
DALAM MEMBANGUN APLIKASI TEBAK BUDAYA
INDONESIA"**

Nama tersebut di atas telah melaksanakan Riset di SMP Muhammadiyah 3 Medan, dari tanggal 24 Maret s/d 26 Maret 2022.

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih, semoga Allah meridhoi segala usaha yang kita lakukan.
Nashrunminallah wa fathun qoriib
Wassalamualaikum, Wr Wb

Kepala Sekolah
SMP SWASTA MUHAMMADIYAH MEDAN
DJI SUPRIADI, S.Pd.I

UIN SUMATERA UTARA MEDAN

Cc. pertinggal

LAMPIRAN V

Curriculum Vitae

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Curriculum Vitae



DATA PRIBADI

Nama : Fikri Hakiki Siregar
Tempat, Tanggal Lahir : Medan, 26 September 1998
Jenis Kelamin : Laki-laki
Agama : Islam
Alamat : Jl. Makmur Lubang buaya Rt 005
Rw 007 ,Cipayung ,Jakarta Timur
Email : Fhakiki182@gmail.com

PENDIDIKAN FORMAL

1. Sekolah Dasar : SD Negeri 13 Pagi Lubang Buaya Jakarta Timur(2004-2010)
2. Sekolah Menengah Pertama : SMP Negeri 272 Lubang Buaya Jakarta Timur (2010-2013)
3. Sekolah Menengah Atas : MAN 1 PANYABUNGAN (2013-2016)
4. Perguruan Tinggi : Universitas Islam Negeri Sumatera Utara (2017-2022)

ORGANISASI

1. HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN ILMU KOMPUTER UINSU (2019-2020)

Sekretaris Bidang INFOKOM (Informasi dan Komunikasi)

PENGALAMAN KERJA

1. Shared Service Unit (SSU) PT PELINDO 1 MEDAN PKL (Praktek Kerja Lapangan) (Agustus 2020 – September 2020)

KEMAMPUAN

Python Programing Language
Microsoft Office
Bahasa Inggris
Java Programing Language

Demikian CV ini saya buat dengan sebenarnya

Medan, 20 November 2022

UIN
SUMATERA UTARA
MEDAN

Fikri Hakiki Siregar




Lampiran VI

Kartu Bimbingan

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI
Semester Gasal/Genap Tahun AkademikV/II./2021

Nama : FIKKI HAKIKI SIREGAR	Pembimbing I : Yusuf Ramadhan, M.kom
NIM : 0701173177	Pembimbing II : Raisa Amanda Putri, S.Kom, M.T
Prog. Studi : ILMU KOMPUTER	SK Pembimbing :
Judul Skripsi :	
.....	
.....	
.....	

P E R T	PEMBIMBING I			PEMBIMBING II		
	Tgl.	Materi Bimbingan	Tanda Tangan	Tgl.	Materi Bimbingan	Tanda Tangan
I	13/09/21	Mekanisme Bimbingan		13/09/21	MEKANISME BIMBINGAN	
II	17/09/21	Bimbingan Bab I, II, III		14/09/21	Bimbingan Bab I, II, III	
III	24/09/21	REVISI Bab I, II, III		24/09/21	REVISI Bab I, II, III	
IV	28/10/21	ACC Bab I, II, III		27/10/21	ACC Bab I, II, III	
V	5/11/2021	Acc. Lempra		21/10/22	Bimbingan Bab IV & V	

VI	10/2	Acc - Silang			REVISI BAB IV & V	
VII					ACC. Silang	
VIII						
IX						
X						

Medan, 22 Maret 2022

An. Dekan
Ketua Jurusan/Program Studi
ILMU KOMPUTER


Ika Zulfria, M. Kom

NIP. 198506042015031006

Catatan: Pada saat bimbingan, kartu ini harus diisi dan ditandatangani oleh pembimbing

UIN
SUMATERA UTARA
MEDAN