

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pada akhir penelitian ini penulis akan memaparkan Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dihasilkan pada penelitian ini, dapat disimpulkan :

1. Pada penelitian ini dihasilkan sebuah aplikasi tebak budaya Indonesia yang dapat digunakan pada perangkat Android.
2. Pada aplikasi tebak budaya Indonesia telah diterapkan algoritma LCM dalam melakukan pengacakan urutan soal-soal tebak budaya Indonesia yang akan ditampilkan.
3. Dibutuhkan koneksi internet agar dapat menampilkan pertanyaan dan gambar dari soal tebak budaya Indonesia.
4. Soal-soal tebak budaya Indonesia pada penelitian ini ditampilkan dalam bentuk pertanyaan dan gambar.
5. Terdapat jenis soal SMP dan soal SMA dengan tingkatan mudah, normal dan sulit berdasarkan jumlah soal yang akan ditampilkan dan waktu menjawab soal.
6. Setelah menjawab seluruh soal tebak budaya Indonesia yang ditampilkan, aplikasi akan melakukan kalkulasi dan menampilkan skor yang di dapat oleh pengguna aplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan demi menyempurnakan aplikasi ini maka diberikan saran :

1. Diharapkan agar menambahkan pengembangan berupa sistem top skor untuk membangun kompetisi antara pengguna aplikasi.
2. Diharapkan untuk dilakukan pengembangan agar aplikasi dapat memiliki fitur *login* sehingga pengguna dapat menyimpan riwayat *score* yang diraih dan mengevaluasi hasil yang diraih.