

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berlandaskan hasil riset bisa disimpulkan:

1. Kemampuan keaksaraan di anak umur 5-6 tahun di RA Aisyiyah mempunyai kenaikan antara ponten Pre-Test serta Post-Test. Dibuktikan dengan banyaknya jumlah anak yang kepiawaian keaksaraannya melambung ditiap indikator yakni 1) menyangkutpautkan serta menyebut artikel simpel dengan lukisan poin yang melambangkannya 2) menuturkan simbol-simbol huruf/poin yang diketahui, 3) Membaca angka pada UNO Stacko, 4) memahami suara huruf/angka mula dari yang UNO Stacko ada, 5) mendeteksi huruf/angka dari UNO Stacko, 6) menuturkan kalangan lukisan angka yang mempunyai bunyi/huruf mula yang selaras, 7) menulis huruf/angka yang ada pada UNO Stacko.
2. Teknik pengaplikasian games UNO Stacko di RA Aisyiyah digeluti dengan bagus serta sepadan. Dibuktikan dengan terdapatnya kenaikan kepiawaian keaksaraan pada anak selaras ketentuan indikator.
3. Berdasarkan hasil studi serta hasil kajian data yang pernah digeluti, teruji apabila games UNO Stacko mempengaruhi penting pada kepiawaian keaksaraan anak. Tentang ini mampu di amati dari hasil data dengan memanfaatkan uji-t, yang diketahui ponten Post-Test dari kategori pemantauan serta kategori tes ponten $T_{hitung} = 46,827$ dengan kategori $\alpha = 0,01$ kedapatan pada tabulasi t dk 25 ponten $T_{tabel} = 6,843$. Hasil perincian menampakkan apabila $T_{hitung} > T_{tabel}$ akibatnya hasil studi yakni signifikan.

B. Saran

Berlandaskan kesimpulan serta hasil riset, alikisah peneliti mengajukan sebagian usul yang dituju pada bermacam pihak yang bersangkutan dengan hasil studi, yakni:

1. Kepada kepala sekolah direkomendasikan biar bisa memudahkan anak dengan sediakan media/alat games yang bisa merangsang/melonjatkan kepiawaian keaksaraan anak biar keaksaraan yang ada pada anak bisa kian meningkat.
2. Kepada pengajar, diharapkan bisa memberikan atensi khusus pada pelajar yang belum bisa maupun kurang kepiawaian keaksaraannya. Anak banyak berlatih dari kawasan seputarnya, oleh lantaran itu anak sungguh menginginkan stimulus buat menambah keaksaraannya.
3. Bagi orangtua direkomendasikan biar bisa balik melatih anak dirumah dengan mempraktikkan games UNO Stacko, lantaran tentang ini bisa menstimulus anak dalam keaksaraannya serta biar kelakny anak bisa menerapkannya di kawasan sekolah alhasil tingkatan keaksaraan yang ada pada diri anak akan terasah dengan bagus via sebagian kegiatan yang ia bisa dari orangtuanya.
4. Kepada peneliti selanjutnya yang mau mengerjakan studi yang sama, direkomendasikan buat meningkatkan penelitian ini dengan menyiapkan semah peubah yang berkorelasi dengan kepiawaian keaksaraan anak yang ada yang mampu menambah kepiawaian keaksaraan anak umur dini.