

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, M. (2013). Hubungan Intenitas Pengguna Jejaring Sosial Terhadap kualitas Tidur Remaja Di SMA N 3 Siak.
- Azizah Latifatul (2018). Hubunugan Kebiasaan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja Pada kelas X Di SMK Dwija Bhakti 2 Jombang. Skripsi.Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Insan Cendekia Medika Jombang.
- Departemen Kesehatan RI. Profil Kesehatan Indonesia 2015. Jakarta: Departemen Kesehatan RI; 2016.
- Design. Prentice Hall. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Dewi,2015. “ hubungan kecanduan bermain game online dengan pola tidur dan motivasi belajar anak usia 10-12 tahun di SD Mattoangin 2 kecamatan mariso kota makassar”. Skripsi. Makassar : UIN ALLAUDIN Makassar.
- Endang. (2015). Data Statistik Orang Yang Insomnia
- Firdaus, Y. et al. (2018). Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Konsumtif Siswa Pengguna Game Online. Jurnal Riset Terapan Akuntansi, 3(Manajemen Aset Bagi Optimalisasi Pengelolaan Aset Tetap), 40–51.
- Hidayat, 2014. Metode Penelitian Kebidanan dan Teknik Analisa Data. Jakarta: Salemba Medika.
- Hootsuite and We Are Social. (2021). Digital in 2021 : Essential Insights Into Internet, Social Media, Mobile, and E-Commerce Use In Indonesia.Retrieved <https://wearesocial.com/blog/2018/01/globaldigital-report-2018>.
- King, D. L., & Delfabbro, P. H. (2018). Internet gaming disorder: Theory, assessment, treatment and prevention. New York: Academic Press.
- Kozier. (2015). Fundamental of Nursing. New York: Addison Wesley
- Krista, 2017. Pengaruh Game Online Terhadap Remaja, Jurnal Curere, 01 (01) 28-33, Medan: Dosen FKIP, Universitas Quality
- Novrialdy Eryzal (2019). “Kecandua Game online Pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya”. Jurnal Buletin Psikologi Prodi S2 Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Padang. 27 (2), 148-158.
- OpenSignal. (2019). OpenSignal. Retrieved November 18, 2019, from <https://www.opensignal.com/apps#section-os-app> di akses pada tanggal 31 mei 2022 jam 03.09 wib.
- Ramadhani, R. F., Iswinarti, & Zulfiana, U. (2019). Pelatihan Kontrol Diri Untuk Mengurangi Kecenderungan Internet Gaming Disorder Pada Anak Usia Sekolah. Jurnal Ilmiah Psikologi Terapan, 07(01), 81–100.
- Sandy, T. A., & Hidayat, W. N. (2019). Game mobile learning. Malang: Multimedia Edukasi.

- Saryano. 2011. Metodologi Penelitian Kesehatan Penuntun Praktis Bagi Pemula. Jogjakarta. Mitra Cendekia Press.
- Savira, Fitria & Suharsono, Yudi. 2013. Self-Regulated Learning (SRL) dengan Prokrastnasi Akademik pada Siswa Akselerasi. Jurnal Ilmiah Psikologi Terapan. Vol. 01, No.01, 65 – 74. ISSN: 2301- 8267
- Sugiyono (2019). Statistika untuk Penelitian. Bandung : CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif. Bandung: Alfabeta
- Widiyanto, A. H. S. (2016). Perbedaan Pola Tidur Antara Kelompok Terlatih dan tidak Terlatih. Medikora. 15 (1), 85-89. <https://doi.org/10.21831/medikora.v15i1.10073>.
- Gurysinga Fitri Mona, (2019). Hubungan kecanduan game online dengan pola tidur di SMA Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang.
- Nurdilla, N. (2018). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja. Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Keperawatan. 5 (2), 120-126.
- Diananda, A. J. I. J. P. d. P. I. (2019). Psikologi remaja dan permasalahannya. ISTIGHNA: Jurnal Pendidikan dan Pemikiran Islam, 1(1), 116-133. <https://e-journal.stitislamic-village.ac.id/istighna/article/view/20>
- World Health Organization (2018). Gaming Disorder. Diakses dari <https://www.who.int/features/qa/gaming-disorder/en/> di akses pada tanggal 28 november 2022
- Azizah Latifatul (2018). Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja Pada kelas X Di SMK Dwija Bhakti 2 Jombang. Skripsi. Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Insan Cendekia Medika Jombang.

## LAMPIRAN

### Lampiran I

#### HUBUNGAN PERILAKU REMAJA MENGENAI KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN POLA TIDUR TIDAK TERATUR DI SMPN 2 BATANG GASAN

#### KUISIONER PENELITIAN

#### IDENTITAS RESPONDEN

1. Nama :
2. Umur :
3. Alamat:
4. Jenis kelamin
  - a. Laki-laki
  - b. Perempuan

Petunjuk :

Dibawah ini ada pertanyaan tentang game online dan pola tidur, berilah tanda centang (✓) pada jawaban yang paling sesuai, jawaban tidak harus sama dengan orang lain karena setiap orang mempunyai kebebasan menjawab.

#### KUISIONER

##### 1. Game Online

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah kamu bermain game online setiap hari		
2	Apakah kamu bermain game online di saat pulang sekolah		
3	Apakah kamu bermain game online lebih dari 3 jam per hari		
4	Apakah kamu bermain game online ajakan dari teman		

5	Di saat kamu bermain game online apakah dimarahi orang tua		
---	--	--	--

## 2. Tidur

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah kamu tidur lebih awal ( di bawah jam 10 malam )		
2	Apakah terbangun di tengah malam		
3	Di saat terbangun apakah sulit tidur lagi		
4	Apakah kamu tidur di atas jam 12 malam		
5	Tidur kurang dari 6 jam per hari		



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN

## Lampiran II

### FORMULIR PERSETUJUAN MENJADI RESPONDEN (INFORMEND CONSENT)

#### PROGRAM STUDI ILMU KESEHATAN MASYARAKAT UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN

---

#### SURAT PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :

Umur :

Kelas :

Setelah mendapatkan keterangan secukupnya dari manfaat penelitian ini yang berjudul:

#### **Hubungan Perilaku Remaja Mengenai Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Tidak Teratur Di SMPN 2 Batang Gasan**

Dengan sukarela menyetujui dan diikuti sertakan dalam penelitian ini dengan catatan bila suatu waktu merasakan dirugikan dalam bentuk apapun, berhak membatalkan persetujuan ini serta berhak untuk mengundurkan diri.

Medan, Juni 2022

Mengetahui

Yang Menyetujui

Penanggung Jawab

Peserta

Syukra Rahima Suhada

### Lampiran III

#### LEMBAR PERMOHONAN MENJADI RESPONDEN PENELITIAN

Kepada Yth:

Siswa/Siswi SMPN 2 Batang Gasan

Di Tempat

Dengan Hormat,

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Kesehatan Masyarakat dari Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Program Studi S1 Kesehatan Masyarakat

Nama : Syukra Rahima Suhada

NIM : 0801182272

Dengan adanya surat ini di lampirkan dengan tujuan ingin melakukan penelitian yang berjudul “Hubungan Perilaku Remaja Mengenai Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Tidak Teratur Di SMPN 2 Batang Gasan”. Untuk itu peneliti memohon atas ketersediaan siswa/siswi SMPN 2 Batang Gasan untuk bersedia menjadi responden dalam penelitian ini. Data pribadi dan segala jenis hal yang bersifat privasi akan dijaga kerahasiaannya dan hanya akan digunakan untuk kepentingan data pada penelitian ini. Maka dari itu diharapkan kepada adik-adik siswa/siswi agar dapat memberikan jawaban yang telah disediakan.


Atas perhatiannya dan ketersediaan dari partisipasinya menjadi responden penelitian, di ucapkan terima kasih.


Hormat Saya,

Syukra Rahima Suhada

NIM : 0801182272

## Lampiran IV

 PEMERINTAH KABUPATEN PADANG PARIAMAN  
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
**SMPN 2 BATANG GASAN**  
Alamat : Jl. Lintas Pariaman - Manggopoh Ujung Labung Nagari Malai  
v. Suku, Kec. Batang Gasan Kode Pos 25562  
E-mail: [smpbtg70@gmail.com](mailto:smpbtg70@gmail.com)



---

**SURAT KETERANGAN PENELITIAN**  
Nomor : 421/129/SMPN.2/BTG-2022

Yang bertanda tangan di bawah ini :


**Nama** : ASRUL, S.Pd, MM  
**NIP** : 19651015 198703 1 006  
**Pangkat / Gol** : Pembina TK I / IV B  
**Jabatan** : Kepala Sekolah SMPN 2 Batang Gasan

Dengan ini menerangkan bahwa nama yang tertera dibawah ini:

**Nama** : Syukra Rahima Suhada  
**NIM** : 0801182272  
**Program Studi** : Ilmu Kesehatan Masyarakat

Bahwasanya benar **Telah Menyelesaikan Penelitian di SMPN 2 Batang Gasan.**  
Demikian surat keterangan ini kami buat, semoga dapat dipergunakan dengan  
seperlunya.

Batang Gasan, \_\_\_\_\_  
Kepala Sekolah

  
PEMERINTAH KABUPATEN PADANG PARIAMAN  
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
ASRUL, S.Pd, MM  
NIP. 19651015 198703 1 006

## Lampiran V

### Master data Penelitian mengenai hubungan kecanduan game online terhadap pola tidur tidak teratur

No	Kelas	Jenis Kelamin	umur	G1	G2	G3	G4	G5	Total G	P1	P2	P3	P4	P5	Total P
1	VII	PR	1	1	1	1	1	0	4	1	1	1	0	1	4
2	IX	PR	3	1	1	0	1	0	3	1	1	1	0	1	4
3	VII	LK	2	1	1	1	1	1	5	1	1	1	0	1	4
4	IX	LK	3	0	0	0	1	0	4	1	1	1	1	1	5
5	VII	PR	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	2
6	VII	PR	1	1	1	1	1	0	4	0	1	1	1	1	4
7	VII	PR	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	3
8	IX	LK	3	1	1	1	1	1	5	1	1	0	0	0	2
9	VII	LK	1	1	0	1	0	0	2	1	1	0	0	0	2
10	VII	LK	1	1	1	1	0	0	3	1	1	1	1	1	5
11	VIII	LK	2	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	5
12	VII	PR	1	1	1	1	0	0	3	1	1	1	1	1	5
13	VII	LK	1	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1	5
14	VIII	LK	2	0	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	5
15	VIII	LK	2	0	1	1	0	0	2	0	1	0	1	1	3
16	VII	LK	1	1	1	1	1	0	4	1	0	0	1	1	3
17	VII	LK	1	0	0	1	0	1	2	1	0	0	0	1	2
18	IX	PR	3	1	1	1	0	1	4	1	0	0	1	1	3
19	VII	PR	1	1	1	1	1	0	4	1	1	1	1	1	5
20	VII	PR	1	1	1	0	1	1	4	1	1	1	1	1	5
21	VIII	PR	2	1	1	1	1	1	5	0	1	1	1	1	4
22	IX	LK	3	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	5
23	VIII	PR	2	1	1	1	1	1	5	1	0	1	1	1	4
24	VIII	PR	2	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	5
25	VIII	PR	2	1	1	1	1	0	4	1	1	1	1	1	5
26	VII	LK	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1
27	VII	LK	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	2
28	VII	LK	1	1	0	1	1	1	4	1	1	1	1	1	5
29	IX	LK	3	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1	5
30	IX	PR	3	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
31	IX	LK	3	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
32	VIII	LK	2	1	1	1	1	1	5	0	0	0	0	1	2
33	IX	LK	3	1	1	1	1	0	4	1	0	0	0	1	2
34	IX	PR	3	1	1	1	1	1	5	1	1	1	0	1	4
35	IX	LK	3	1	1	1	1	0	4	1	1	0	1	1	4
36	IX	LK	3	0	1	0	0	1	2	1	0	1	1	1	4
37	IX	LK	3	1	1	1	1	0	4	0	1	1	1	1	4



38	VII	LK	1	0	1	1	1	1	4	1	1	1	0	0	3
39	VIII	LK	2	1	0	1	1	1	4	0	1	1	1	1	4
40	IX	LK	3	0	1	1	1	1	4	1	1	1	0	0	3
41	IX	LK	3	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	0	4
42	IX	LK	3	0	1	1	1	1	4	0	1	1	0	0	2
43	IX	LK	3	0	1	1	0	1	3	1	1	1	0	1	4
44	IX	LK	3	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	0	4
45	VIII	LK	2	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	4
46	IX	LK	3	1	0	1	0	1	3	1	1	1	1	0	4
47	VIII	LK	2	1	1	0	1	1	4	0	0	1	1	1	3
48	IX	LK	3	0	1	1	0	1	3	1	0	1	1	1	4
49	VIII	PR	2	1	1	1	1	1	5	0	1	1	1	1	4
50	IX	PR	3	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	4
51	IX	PR	3	1	0	1	1	1	4	0	1	1	1	1	4
52	VIII	PR	2	1	1	1	1	1	5	0	0	0	1	1	2
53	VIII	PR	2	0	1	1	0	1	3	1	1	0	1	1	4
54	IX	PR	3	1	0	0	1	1	3	0	1	1	1	1	4
55	VIII	PR	2	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	4
56	VIII	LK	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
57	VIII	PR	2	1	1	1	1	1	5	0	0	1	0	0	4
58	VIII	PR	2	1	0	0	0	0	4	1	1	1	1	0	4
59	VIII	PR	2	1	1	0	1	0	3	1	1	1	1	0	4
60	VIII	PR	2	1	0	1	0	1	3	0	0	0	1	0	4
61	VIII	LK	2	1	0	0	0	0	4	1	1	1	0	1	4
62	VIII	PR	2	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	4
63	VIII	LK	2	1	1	1	1	1	5	1	0	0	0	0	1
64	IX	PR	3	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	4
65	VII	PR	2	1	0	1	0	1	3	1	1	1	1	0	4
66	VIII	PR	3	1	0	0	0	0	4	0	0	0	1	1	2
67	VII	PR	2	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	5
68	IX	PR	3	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	5
69	VIII	PR	2	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1	5

SUMATERA UTARA MEDAN

## Lampiran VI

### Output Data SPSS

#### Hasil Uji Chi Square

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymptotic Significance (2- sided)	Exact Sig. (2- sided)	Exact Sig. (1- sided)
Pearson Chi-Square	7.913 <sup>a</sup>	1	.005		
Continuity Correction <sup>b</sup>	6.229	1	.013		
Likelihood Ratio	7.403	1	.007		
Fisher's Exact Test				.009	.008
Linear-by-Linear Association	7.798	1	.005		
N of Valid Cases	69				

a. 1 cells (25.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 4.57.

b. Computed only for a 2x2 table



kattgame \* katttidur Crosstabulation

Count

		Katttidur		Total
		pola tidur teratur	pola tidur tidak teratur	
Kattgame	tidak kecanduan game	9	12	21
	kecanduan game	6	42	48
Total		15	54	69

## Frekuensi

### 1. Umur

Umur					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	13 tahun	16	23.2	23.2	23.2
	14 tahun	27	39.1	39.1	62.3
	15 tahun	26	37.7	37.7	100.0
	Total	69	100.0	100.0	

### 2. Jenis Kelamin

Jenis_kelamin					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-laki	36	52.2	52.2	52.2
	Perempuan	33	47.8	47.8	100.0
	Total	69	100.0	100.0	

### 3. Kelas

Kelas					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	VII	21	30.4	30.4	30.4
	VIII	24	34.8	34.8	65.2
	IX	24	34.8	34.8	100.0
	Total	69	100.0	100.0	

#### 4. Kecanduan game online

**Kattgame**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	tidak kecanduan game	21	30.4	30.4	30.4
	kecanduan game	48	69.6	69.6	100.0
	Total	69	100.0	100.0	

#### 5. Pola Tidur

**Katttidur**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	pola tidur teratur	15	21.7	21.7	21.7
	pola tidur tidak teratur	54	78.3	78.3	100.0
	Total	69	100.0	100.0	

**Lampiran VII**  
**Dokumentasi**





UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUMATERA UTARA MEDAN