

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

1. Dari hasil penelitian yang dilakukan bahwa metode *bayes* dapat diterapkan dalam mendeteksi ketergantungan *game online*, dengan menggunakan 18 data gejala ketergantungan *game online*, sehingga pengguna *game online* dapat mengetahui tentang gejala-gejala terhadap ketergantungan *game online* dan didampingi dengan guru-guru terutama guru BK sehingga data yang dihasilkan akurat sesuai yang di isi siswa.
2. Pada penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi deteksi ketergantungan *game online* berbasis *mobile android* yang dapat digunakan pada *smartphone android* sehingga para pengguna *game online* tidak perlu bertemu dengan seorang pakar untuk berkonsultasi tentang perilaku gejala-gejala terhadap ketergantungan *game online*.

#### 5.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan dan perbaikan penelitian ini adalah:

1. Penulis berharap pada penelitiannya selanjutnya dapat mengembangkan sistem yang telah dibangun dengan menambahkan tampilan fitur yang lebih menarik dan mudah dipahami oleh pengguna serta dapat menambahkan data gejala-gejala pada ketergantungan *game online*.
2. Rancangan aplikasi ini hanya menggunakan metode *bayes*, penulis berharap pada penelitian selajutnya dapat dikembangkan lebih lanjut dengan metode lainnya.
3. Pada penelitian ini aplikasi yang dibangun belum di *upload* di *Playstore*, penulis berharap agar penelitiannya selanjutnya aplikasi ini harus *online* dan sudah tersedia di *Playstore* agar *user* dapat menggunakannya kapan saja.