

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil kesimpulan dan pembahasan yang dilakukan oleh peneliti mengenai kreativitas komunitas generasi milenial dalam pelatihan komputerisasi bagi anak-anak pinggiran sungai Sei Kera di Rumah Kreatif Anak Medan, maka dapat disimpulkan bahwa:

Dalam hasil temuan dan analisis lapangan yang telah dilakukan kreativitas komunitas generasi milenial dalam pelatihan komputerisasi bagi anak-anak pinggiran sungai Sei Kera di Rumah Kreatif Anak Medan telah memberikan perubahan kepada proses membentuk keterampilan serta ilmu secara luas kepada para anak pinggiran sungai Sei Kera yang kerap putus sekolah dikarenakan faktor ekonomi yang kurang memadai sehingga mereka tidak mengalami kegaptekan teknologi.

Bentuk kegiatan kreativitas komunitas generasi milenial dalam pelatihan komputerisasi bagi anak-anak pinggiran sungai Sei Kera di Rumah Kreatif Anak Medan, yaitu (1) menerapkan sebuah pengoperasian teknik menggambar bangunan dalam sistem software autocad, (2) menerapkan pengoperasian dalam perhitungan Rencana Anggaran Biaya (RAB) Bangunan dan akuntansi, serta melakukan penerapan dalam mengoperasikan *Microsoft excel* dan *word*, baik tingkat *basic* atau *intermadite*.

Hambatan yang didapatkan dalam penciptaan kreativitas komunitas generasi milenial dalam pelatihan komputerisasi bagi anak-anak pinggiran sungai, yaitu: faktor Sumber Daya Manusia (SDM), serta faktor kurang memadainya fasilitas yang dimiliki oleh Rumah Kreatif Anak Medan dalam menerapkan pelatihan komputerisasi

Dalam pelatihan komputerisasi ini tentu menciptakan sebuah dampak positif bagi anak-anak pinggiran sungai Sei Kera, karena dengan adanya program pelatihan komputerisasi pada anak pinggiran sungai Sei Kera memberikan mereka ilmu pengetahuan yang lebih luas serta mendalam di luar pendidikan yang semestinya harus mereka dapatkan, namun terhalang oleh faktor ekonomi yang kurang memadai.

B. Saran

Berdasarkan hasil pemaparan dari kesimpulan penelitian, maka penulis merekomendasikan berupa saran, yaitu sebagai berikut:

1. Hendaknya Rumah Kreatif Anak Medan dapat menambah jumlah guru tutor komputer.
2. Sebaiknya Rumah Kreatif Anak Medan menjalin kerjasama dengan instansi ataupun perusahaan lain, agar memberikan donasi sukarela ataupun bantuannya dalam memenuhi fasilitas alat komputer yang memadai dalam memberdayakan anak-anak pinggiran sungai Sei Kera pada pelatihan komputerisasi.