DAFTAR PUSTAKA

- Adriana, S.A., dkk. (2019). "Pengaruh Model Pembelajara Penemuan Terbimbing Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Raha". *Jurnal Pendidikan Matematika*. 10(1), 66-76.
- Agustin, dkk. (2018). "Pengaruh Model Pembelajaran Search, Solve, Create, And Share (SSCS) Terhadap pemahaman Konsep Matematis Ditinjau dari Pengetahuan Awal Siswa". Jurnal Cendikia: Jurnal pendidikan Matematika. 2(2), 42-53.
- Asfar, I.T. (2018). *Model Pemebelajaran PPS (Problem Posing & Solving)*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Asrul, dkk. (2015). Evaluasi Pembelajaran. Bandung: Cipustaka Media.
- Busan. (2021). Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Melalui Pembelajaran dengan Pendekatan Problem Posing. Jawa Tengah: Penerbit NEM.
- Departemen Agama RI. (2006). *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Bandung: CV Penerbit Diponegoro.
- Eftafiana dkk. (2018). "Hubungan antara Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dan Motivasi Belajar Siswa SMP yang Menggunakan Pendidikan Kreatif Problem Solving". *Teorema: Jurnal Teori dan Riset Matematika*. 2(2), 85-92.
- Hatari, N., Widyatmoko, A., Parman. (2018). "Keefektifan Model Pembelajaran Search, Solve, Create, And Share (SSCS) Terhadap keterampilan Berpikir Kritis Siswa". UNNES: Science Education Journal. 5(2), 1253-1260.
- Hendriana, H., Rohaeti, E.E., Sumarmo, U. (2017). *Hard Skills dan Soft Skills Matematika Siswa*. Bandung: Refika Aditama.
- Hidayat, M.A. (2017). Evaluasi Pembelajaran. Medan: Perdana Publishing.
- Indra Jaya. (2013). *Statistik Penelitian Untuk Pendidikan*. Bandung: Cipustaka Media Perintis.
- Indriani, A. (2015). "Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Kelas V Terhadap Prestasi Belajar Matematika di SMP Negeri Bejirejo Kecamatan Kunduran Kab. Blora". Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika. 4(2), 134-139.

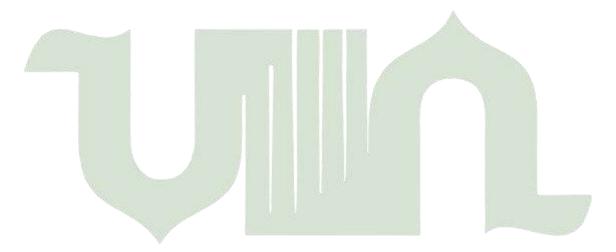
- Irwan. (2011). "Pengaruh Pendekatan Problem Posing Model *Search, Solve, Cretae, And Share* (SSCS) dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Mahasiswa Matematika". *Jurnal Penelitian Pendidikan.* 12(1), 1-13.
- Ismail, M.I. (2020). Evaluasi pembelajaran. Depok: PT. Rajangrafindo Persada.
- Karima, R., Aniswita, Firmanti, P. (2019). "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Search, Solve, Create, And Share di Kelas VII Putri Pondok Pesantren Modern Diniyyah Pasia". 2(3), 265-272.
- Lestari, E.T. (2020). *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa SMP*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Lubis, A., Lubis, N. (2021). Pembelajaran dan Penilaian (Lengkap dengan Sintaks Pembelajaran Indikator dan Aplikasi Kisi-Kisi Sooal). Surabaya: CV. Jakad Media Publishing.
- Lutfiyah, dkk. (2021). "Model Pembelajaran SSCS (Search, Solve, Create, And Share)

 Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis". Sesi Paralel Pendidikan

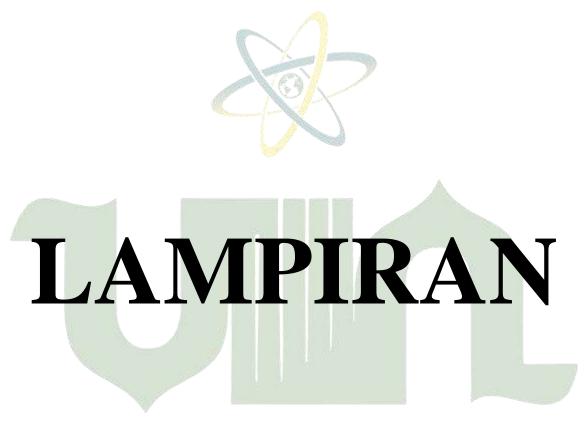
 Matematika. 2(3), 59-68.
- Mawaddah, S., Anisah, H. (2015). "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa pada Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Model Pembelajaran Generatif (*Generative Learning*) di SMP". *Edu Mat : Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(2), 166-175.
- Meika, I., dkk. (2021). "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dengan Menggunakan Model Pembelajaran SSCS". *Jurnal Pendidikan Matematika*. 05(1). 383-390.
- Muhammad Syarif Sumantri. (2016). *Strategi Pembelajaran (Teori dan Praktek di Tingkat Pendidikan Dasar*). Jakarta: Rajawali Pers.
- Musringudin, dkk. (2022). *Modul Pembelajaran Evaluasi Program Pendidikan*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.

- Pratama, F., Firman, Neviyarni. (2019). "Pengaruh Motivasi Belajar Matematika Siswa Terhadap Hasil Belajar di Sekolah Menengah Pertama 01". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(3), 280-286.
- Rahmat. (2019). Evaluasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. Yogyakarta: Bening Pustaka.
- Rasimin, dkk. (2012). *Media Pembelajaran: Teori Aplikasi*. Yogyakarta: Trut Media Publishing.
- Sari, M.Y., dkk. (2019). "Pengaruh Model Pembelajaran Search, Solve, Create, And Share (SSCS) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP Negeri 28 Palembang". Jurnal Pendidikan Matematika. 13(2). 92-102.
- Senjayawati, E., Bernard, M. (2018). "Penerapan Model Search, Solve, Create, And Share untuk Mengembangkan Kemampuan Penalaran Matematis Berbantuan Software Geogebra 4.4". *MAJU*. *5*(1), 66-78.
- Setyosari, P. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Siregar, B., Nasution, H.N. (2019). "Efektivitas Penggunaan Model Pembelajaran Team Quiz dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa MTs Syahbuddin Mustafa Nauli". *Jurnal MathEdu: Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(2), 1-8.
- Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Suprihatin, S. (2015). "Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa". *Jurnal Promosi: Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro.* 3(1), 73-82.
- Suryani, M., Jufri, L.H., Putri, T.A. (2020). "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Berdasarkan Kemampuan Awal Matematika". *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(1), 119-130.
- Suryawan, H.P. (2020). *Pemecahan Masalah Matematis*. Yogyakarta: Sanata Dharma University Press.

- Umar, W. (2016). "Strategi Pemecahan Masalah Matematis Versi George Polya dan Penerapannya dalam Pembelajaran Matematika". *Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 59-70.
- Wahyudi., Anugraheni, I. (2017). *Strategi Pemecahan Masalah Matematika*. Salatiga: Satya Wacana Uneversity Press.
- Warti, E. (2016). "Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa". *Jurnal Pendidikan Matematika*. *5*(2). 177-185.
- Winarni, E.S., Harmini, S. (2016). *Matematika untuk PGSD*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Zamsir, Masi, L., Fajrin, P. (2015). "Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SMPN 1 Lawa". *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 170-181.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

Lampiran 1

RPP Model SSCS

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP 1)

Satuan Pendidikan : MTs Yayasan Hutapungkut

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VII (Eksperimen)/II (Genap)

Alokasi Waktu : 2×45 menit (2 Pertemuan)

Materi : Aritmatika Sosial

A. Kompetensi Inti

KI-1	Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya.		
KI-2	Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (toleran, gotong royong), santun, dan percaya diri dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya.		
	Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, dan procedural) berdasarkan		
KI-3	rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata		
	Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkert (menggunakan,		
	mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak		
KI-4	(menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai		
SI	dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/ teori.		

B. Kompetensi Dasar (KD)

- 3.9 Menganalisis aritmatika sosial (penjualan, pembelian, potongan, keuntungan, kerugian)
- 4.9 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan aritmatika sosial (penjualan, pembelian, potongan, keuntungan, kerugian)

C. Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)

- 3.9.1 Menentukan nilai keseluruhan, nilai unit, sebagian, harga jual, dan harga beli.
- 3.9.2 Mengidentifikasi hubungan nilai keseluruhan, nilai unit, harga jual, dan harga beli.
- 3.9.3 Menghitung untung, rugi, persentase untung dan rugi.
- 3.9.4 Mengidentifikasi hubungan untung, rugi, persentase untung dan rugi.
- 3.9.5 Menyelesaikan permasalahan sehari-hari yang melibatkan untung, rugi, persentase untung, dan persentase rugi.

D. Tujuan Pembelajaran

- 1. Siswa dapat menentukan nilai keseluruhan, nilai unit, sebagian, harga jual, dan harga beli.
- 2. Siswa dapat mengidentifikasi hubungan nilai keseluruhan, nilai unit, harga jual, dan harga beli.
- 3. Menghitung untung, rugi, persentas untung dan persentase rugi.
- 4. Mengidentifikasi hubungan untung, rugi, persentase untung dan rugi.
- 5. Menyelesaikan permasalahan yang melibatkan untung, rugi, persentase untung dan persentase rugi.

E. Materi Pembelajaran

Harga satuan dan harga keseluruhan barang

Nilai Keseluruhan dan Nilai per Unit

a. $Nilai Keseluruhan = Banyak Unit \times Nilai per Unit$

b. $Banyak\ Unit = \frac{Nilai\ Keseluruhan}{Nilai\ per\ Unit}$

c. Nilai per Unit = $\frac{Nilai\ Keseluruhan}{Banvak\ Unit}$

Harga pembelian, harga penjualan, dan untung.

a. Jika harga penjualan lebih besar dari harga pembelian

 $Harga\ Penjualan > Harga\ Pembelian = Untung$

b. Jika harga penjualan lebih kecil dari harga pembelian

Harga Penjualan < Harga Pembelian = Rugi

Jika harga penjualan sama dengan harga pembelian

$$Harga Penjualan = Harga Pembelian$$

Penentuan besar keuntungan ataupun besar kerugian dalam perdagangan ditentukan oleh rumus berikut: Besar keuntungan = Harga Jual – Harga Beli.

Perumusan matematis dari ketentuan diatas dapat dijelaskan sebagi berikut. Misalkan Harga Beli (HB), Harga Jual (HJ), dan Besar Keuntungan (U), maka dalam perdagangan akan terdapat rumusan sebagai berikut:

$$U = HJ - HB \operatorname{dengan} HB < HJ$$

Persentase Untung dan Rugi

Menentukan persentase untung dan rugi

Dalam perdagangan, besar untung atau rugi terhadap harga pembelian biasanya dinyatakan dalam bentuk persen.

Persentase untung =
$$\frac{\text{Untung}}{\text{Harga pembelian}} \times 100\%$$

Persentase rugi = $\frac{\text{Rugi}}{\text{Harga pembelian}} \times 100\%$

Menentukan harga penjualan dan harga pembelian jika persentase untung atau rugi diketahui. Jika persentase untung atau rugi diketahui kita dapat menghitung harga beli atau harga jualnya. Kalian telah mengetahui bahwa:

- Harga pembelian = harga penjualan untung

- 1) Harga penjualan = harga pembelian rugi
- 2) Harga pembelian = harga penjualan + rugi

F. Metode Pembelajaran

2. Pendekatan : Saintifik

3. Metode : Diskusi kelompok, presentasi, tanya jawab, test

4. Model : Model Pembelajaran Search, Solve, Create, and Share (SSCS)

G. Sumber

Buku Ajar :Buku Paket Matematika Kelas VII SLTP:

As'ari, A.R., dkk. 2017: 67-94. Matematika: Untuk SMP/MTs Kelas VII Semester

2. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud. Jakarta: kementrian pendidikan dan kebudayaan.

H. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

Pertemuan 1 (2×45 menit)

Aktivitas Guru	Aktivitas Siswa	Alokasi
		Waktu
KEGIATA	N PENDAHULUAN	
1. Guru membuka pelajaran	Siswa dipersilahkan	
dengan memimpin doa	membuka pelajaran dengan	
sebelum memulai aktivitas	membaca doa.	
belajar.		
2. Guru mengabsen kehadiran	2. Siswa memperhatikan guru.	
siswa.		
3. Menyampaikan apersepsi:	3. Siswa mendengarkan	
bertanya jawab tentang	permasalahan yang dari	
kegiatan jual beli di	guru dan menanggapi	N.T
kehidupan sehari-hari untuk	penjelasan guru.	20
mendorong rasa ingin tahu		Menit
siswa mengenai materi hari		
ini.		
Siapakah diantara kalian		
yang pernah melakukan		

transaksi jual beli?				
Dimanakah kalian				
melakukan transaksi jual				
beli?				
Benda apa yang kalian				
beli?				
4. Guru memotivasi siswa.	4. Siswa mendengarkan			
"Ada yang cita-citanya	m <mark>ot</mark> ivasi dari guru dan			
menjadi pengusaha?	menanggapi penjelasan			
	guru.			
5. Guru menyampaikan inti	5. Menyimak pembelajaran			
pembelajaran hari ini,	hari ini dan mempersiapkan			
mengenai harga jual, harga	diri untuk memulai			
beli, untung dan rugi pada	pembelajaran sesuai dengan			
suatu masalah nyata di	materi yang disampaika			
kehidupan sehari-hari.	guru.			
6. Guru membagi siswa	6. Siswa mengikuti arahan			
menjadi beberapa	dari guru untuk bergabung			
kelompok, kemudian	dengan kelompok belajar			
meminta siswa duduk	masing-masing.			
bersama kelompok belajar				
yang telah ditentukan.	S ISLAM NEGERI			
	GIATAN INTI SPLORASI			
Search				
1. Guru mengarahkan siswa	1. Siswa mendengarkan			
untuk berpikir apa yang	arahan dari guru dan			
telah diketahui dan apa yang	mendiskusikan apa yang			
ingin dibagikan melalui	telah diketahui dan apa			

yang akan diterima didalam			
LKS.			
2. Siswa memikirkan apa saja	15		
1 0	Menit		
memecahkan permasalahan.			
3. Siswa bertanya kepada guru			
jik <mark>a</mark> ada yang belum			
d <mark>ip</mark> ahami			
69/			
L <mark>A</mark> BORASI			
Solve			
1. Siswa bersama anggota			
kelompoknya berdiskusi			
menentukan cara untuk			
menjawab permasalahan			
yang dihadapi.	15		
2. Siswa bertanya kepada guru	Menit		
jika terdapat masalah.			
Create			
1. Siswa bersama anggota			
kelompoknya membuat	N.T		
kesimpulan dari hasil yang	15		
telah diperoleh dan	Menit		
mempersiapkan			
presentasi.			
Share			
1. Siswa menyajikan			
	 Siswa memikirkan apa saja ide-ide yang dapat digunakan untuk memecahkan permasalahan. Siswa bertanya kepada guru jika ada yang belum dipahami ABORASI Solve Siswa bersama anggota kelompoknya berdiskusi menentukan cara untuk menjawab permasalahan yang dihadapi. Siswa bertanya kepada guru jika terdapat masalah. Create Siswa bersama anggota kelompoknya membuat kesimpulan dari hasil yang telah diperoleh dan mempersiapkan presentasi. Share 		

anggota kelompok	pemikiran dalam	
mempresentasikan hasil	kelompoknya.	
pemikiran kelompoknya.		
2. Guru memberikan	2. Siswa memperha	tikan
tanggapan mengenai diskusi	tanggapan dari g	uru.
yang dilakukan oleh siswa		60
3. Guru bertanya kepada siswa	3. Siswa merespon	jika ada Menit
tentang materi yang belum	<mark>m</mark> ateri yang belu	m
dikuasai.	<mark>d</mark> ikuasai.	
4. Guru memberikan	4. Siswa memaham	i
penjelasan lebih lajut	penjelasan tamba	han guru
mengenai penyajian dari	mengenai hasil p	resentasi
setiap anggota kelompok	atau diskusi.	<u> </u>
	ENUTUP	
1. Guru membimbing siswa	1. Siswa bersama g	uru
menyimpulkan materi yang	membuat	
telah dipelajari.	rangkuman/kesin	npulan
	dari materi yang	telah
	dipelajari.	
2. Guru memberikan	2. Siswa menangga	pi 10
pertanyaan sebagai	pertanyaan-perta	nyaan Menit
penguatan dalam materi	dari guru sebagai	RI
yang telah dipelajari.	penguatan.	EDAN
3. Guru menutup pelajaran	3. Siswa diberikan	materi
dengan memberitahukan	apa yang akan di	pelajari
materi apa yang dipelajari	dipertemuan beri	kutnya.
dipertemuan berikutnya.		

Pertemuan 2 (2×45 menit)

	Aktivitas Guru		Aktivitas Siswa	Alokasi
				Waktu
KEGIATAN PENDAHULUAN			ENDAHULUAN	
1.	Guru membuka pelajaran	1.	Siswa dipersilahkan	
	dengan memimpin doa		membuka pelajaran dengan	
	sebelum memulai aktivitas	J	membaca doa.	
	belajar.	X		
2.	Guru mengabsen kehadiran	2.	Siswa memperhatikan	20
	siswa.		guru.	Menit
3.	Menyampaikan materi yang	3.	Menyimak tujuan	
	akan dipelajari yaitu	e.	pembelajaran yang akan	
	aritmatika sosial dan tujuan		dicapai dan mempersiapkan	
	pembelajaran yang akan		diri untuk memulai	
F.13	dicapai (merujuk pada		pembelajaran sesuai	
	indikator kompetensi dasar		dengan materi yang	
	materi aritmatika sosial).		disampaika guru.	
4.	Guru memotivasi siswa	4.	Siswa mendengarkan	
1	dengan mengaitkan materi		motivasi dari guru dan	19.
	pelajaran dengan kehidupan		menanggapi penjelasan	=
	sehari-hari.		guru.	
5.	Guru menyampaikan inti	S ⁵ [Menyimak pembelajaran	
C	pembelajaran hari ini,		hari ini dan mempersiapkan	NT.
J	mengenai menghitung	<i>)</i>	diri untuk memulai	TIA
	untung, rugi, persentase		pembelajaran sesuai dengan	
	untung dan rugi pada suatu		materi yang disampaika	
	masalah nyata di kehidupan		guru.	
	sehari-hari.			
6.	Guru membagi siswa	6.	Siswa mengikuti arahan	

menjadi beberapa	dari guru untuk bergabung	
kelompok, kemudian	dengan kelompok belajar	
meminta siswa duduk	masing-masing.	
bersama kelompok belajar	musing musing.	
yang telah ditentukan.		
	GIATAN INTI	
EK	KSPLORASI	
	Search	
Guru mengarahkan siswa	1. S <mark>is</mark> wa mendengarkan	
untuk berpikir apa yang	<mark>a</mark> rahan dari guru dan	
telah diketahui dan apa yang	mendiskusikan apa yang	
ingin dibagikan melalui	telah diketahui dan apa	
LKS.	yang akan diterima didalam	15
	LKS.	Menit
2. Guru memberikan waktu	2. Siswa memikirkan apa saja	
untuk mengumpulkan ide-	ide-ide yang dapat	
ide yang akan dipecahkan.	digunakan untuk	
	memecahkan permasalahan.	
3. Guru memberi kesempatan	3. Siswa bertanya kepada	
kepada siswa untuk	guru jika ada yang belum	302
bertanya apa yang belum	dipahami	
diketahui.	S ISLAM NEGERI	
SUMATERA E	LABORASI EDA	N
1. Guru membimbing siswa	1. Siswa bersama anggota	
dalam menentukan cara	kelompoknya berdiskusi	
untuk dapat menyelesaikan	menentukan cara untuk	15
permasalahan yang	menjawab permasalahan	Menit
dihadapi.	yang dihadapi.	

2. Guru mengarahkan siswa	2. Siswa bertanya kepada	
untuk bertanya jika	guru jika terdapat masalah.	
mengalami kesulitan.		
	Create	
1. Guru membimbing siswa	1. Siswa bersama anggota	
dalam mengembangkan	kelompoknya membuat	
hasil diskusi siswa .	kesimpulan dari hasil yang	15
	te <mark>la</mark> h diperoleh dan	Menit
	mempersiapkan presentasi.	
	Share	
Guru menentukan setiap	1. Siswa menyajikan	
anggota kelompok	pemikiran dalam	
mempresentasikan hasil	kelompoknya.	
pemikiran kelompoknya.		
2. Guru memberikan	2. Siswa memperhatikan	
tanggapan mengenai diskusi	tanggapan dari guru.	60
yang dilakukan oleh siswa		Menit
3. Guru bertanya kepada siswa	3. Siswa merespon jika ada	
tentang materi yang belum	materi yang belum	
dikuasai.	dikuasai.	
4. Guru memberikan	4. Siswa memahami	
penjelasan lebih lajut	penjelasan tambahan guru	
mengenai penyajian dari	mengenai hasil presentasi	N.T
setiap anggota kelompok	atau diskusi.	M
1	PENUTUP	
1. Guru membimbing siswa	1. Siswa bersama guru	
menyimpulkan materi yang	membuat	
telah dipelajari.	rangkuman/kesimpulan dari	
	materi yang telah dipelajari.	

2. Guru memberikan	2. Siswa menanggapi	
pertanyaan sebagai	pertanyaan-pertanyaan dari	10
penguatan dalam materi	guru sebagai penguatan.	Menit
yang telah dipelajari.		
3. Guru menutup pelajaran	3. Siswa diberikan materi apa	
dengan memberitahukan	yang akan dipelajari	
materi apa yang dipelajari	dipertemuan berikutnya.	
dipertemuan berikutnya.		

I. Penilaian

: Tes Tertulis Teknik

Bentuk Instrumen : Uraian

Hutapungkut, Agustus 2022

Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran

Matematika

Mahasiswa Peneliti

Mahmud Efendi, S.Pd

Dahliana Rangkuti

NIM: 0305182097 UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

SUMATERA UTARA MEDAN

Lampiran 2

RPP Model Konvensional

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP 2)

Satuan Pendidikan : MTs Yayasan Hutapungkut

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VII (Kontrol)/II (Genap)

Alokasi Waktu : 2×45 menit (2 Pertemuan)

Materi : Aritmatika Sosial

A. Kompetensi Inti

KI-1	Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya.			
WI O	Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (toleran, gotong royong), santun, dan percaya diri dalam berinteraksi secara efektif			
KI-2	dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya.			
KI-3	Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, dan procedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata			
KI-4	Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkert (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak			

B. Kompetensi Dasar (KD)

- 3.9 Menganalisis aritmatika sosial (penjualan, pembelian, potongan, keuntungan, kerugian)
- 4.9 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan aritmatika sosial (penjualan, pembelian, potongan, keuntungan, kerugian)

C. Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)

- 3.9.6 Menentukan nilai keseluruhan, nilai unit, sebagian, harga jual, dan harga beli.
- 3.9.7 Mengidentifikasi hubungan nilai keseluruhan, nilai unit, harga jual, dan harga beli.
- 3.9.8 Menghitung untung, rugi, persentase untung dan rugi.
- 3.9.9 Mengidentifikasi hubungan untung, rugi, persentase untung dan rugi.
- 3.9.10 Menyelesaikan permasalahan sehari-hari yang melibatkan untung, rugi, persentase untung, dan persentase rugi.

D. Tujuan Pembelajaran

- 1. Siswa dapat menentukan nilai keseluruhan, nilai unit, sebagian, harga jual, dan harga beli.
- 2. Siswa dapat mengidentifikasi hubungan nilai keseluruhan, nilai unit, harga jual, dan harga beli.
- 3. Menghitung untung, rugi, persentas untung dan persentase rugi.
- 4. Mengidentifikasi hubungan untung, rugi, persentase untung dan rugi.
- 5. Menyelesaikan permasalahan yang melibatkan untung, rugi, persentase untung dan persentase rugi.

E. Materi Pembelajaran

Harga satuan dan harga keseluruhan barang

Nilai Keseluruhan dan Nilai per Unit

- 1. Nilai Keseluruhan = Banyak Unit \times Nilai per Unit
- 2. Banyak Unit = $\frac{\text{Nilai Keseluruhan}}{\text{Nilai Keseluruhan}}$

Nilai per Unit

3. Nilai per Unit = $\frac{Nilai\ Keseluruhan}{Banyak\ Unit}$

Harga pembelian, harga penjualan, dan untung.

1. Jika harga penjualan lebih besar dari harga pembelian

Harga Penjualan > Harga Pembelian = Untung

2. Jika harga penjualan lebih kecil dari harga pembelian

Harga Penjualan < Harga Pembelian = Rugi

Jika harga penjualan sama dengan harga pembelian

$$Harga Penjualan = Harga Pembelian$$

Penentuan besar keuntungan ataupun besar kerugian dalam perdagangan ditentukan oleh rumus berikut: Besar keuntungan = Harga Jual – Harga Beli.

Perumusan matematis dari ketentuan diatas dapat dijelaskan sebagi berikut. Misalkan Harga Beli (HB), Harga Jual (HJ), dan Besar Keuntungan (U), maka dalam perdagangan akan terdapat rumusan sebagai berikut:

$$U = HJ - HB \operatorname{dengan} HB < HJ$$

Persentase Untung dan Rugi

Menentukan persentase untung dan rugi Dalam perdagangan, besar untung atau rugi terhadap harga pembelian biasanya dinyatakan dalam bentuk persen.

Persentase untung =
$$\frac{\text{Untung}}{\text{Harga pembelian}} \times 100\%$$

Persentase rugi = $\frac{\text{Rugi}}{\text{Harga pembelian}} \times 100\%$

2. Menentukan harga penjualan dan harga pembelian jika persentase untung atau rugi diketahui. Jika persentase untung atau rugi diketahui kita dapat menghitung harga beli atau harga jualnya. Kalian telah mengetahui bahwa:

- Harga pembelian = harga penjualan untung

- 1) Harga penjualan = harga pembelian rugi
- 2) Harga pembelian = harga penjualan + rugi

F. Metode Pembelajaran

Model pembelajaran konvensional (ceramah, diskusi, tanya jawab)

G. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

Pertemuan 1 (2×45 menit)

Kegiatan Awal (10 menit)

No)	Kegiatan	Karakter	Tahap	Alokasi Waktu
		Guru mengucapkan salam lalu			
		melakukan apersepsi, antara lain			
1.		mengenai harga penjualan, harga	Rasa hormat		
1.		pembelian, untung, rugi, serta	Menghargai		
		menyampaikan tujuan	4		
		pembelajaran hari ini			10 menit
		Untuk memotivasi siswa			10 memt
		mempelajari kompetensi ini, guru			
2		menyampaikan beberapa hal yang	Rasa hormat		
2.		ada dalam kehidupan sehari-hari	Menghargai		
		yang terkait dengan harga			
		penjualan, harga pembelian.			

Kegiatan Inti (60 menit)

No	Kegiatan	Karakter	Tahap	Alokasi Waktu
1.\$1	Guru menjelaskan materi tentang aritmatika sosial.	Tekun Rasa hormat Menghargai	IEDAI	20 menit
2.	Guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk bertanya jika ada materi yang kurang jelas.	Kritis Tekun	Tanya jawab	5 menit
3.	Siswa diberikan kesempatan	Tekun		5 menit

	untuk mencatat hal-hal penting		
	dari penjelasan guru tersebut.		
4.	Guru meminta siswa untuk mengerjakan soal-soal latihan dibuku cetak.	Tanggung jawab Tekun Mandiri	10 menit
5.	Guru meminta beberapa siswa untuk mengerjakan soal di papan tulis.	Tanggung jawab Rasa hormat Menghargai	10 menit
6.	Guru membahas jawaban siswa dan bersama-sama siswa menyimpulkan jawaban yang tepat	Tanggung jawab Kritis Rasa hormat Menghargai Diskusi dan	10 menit
7.	Guru memberikan umpan balik positif dan penguatan dalam bentuk lisan, tulisan, maupun isyarat terhadap keberhasilan siswa.	Tanggung jawab Rasa hormat Menghargai	To menit

Kegiatan Penutup (10 menit)

No.	Kegiatan TERA UTA	Karakter	Tahap	Alokasi Waktu
	Guru mengondisikan siswa agar	Tanggung		
1.	mempelajari/membaca materi untuk	jawab	-	
	pertemuan berikutnya.	Mandiri		10 menit
2	Guru menutup pelajaran hari ini	Rasa hormat		
2.	dan memberikan salam.	menghargai	-	

Pertemuan 2 (2×45 menit)

No	Kegiatan	Karakter	Tahap	Alokasi Waktu
	Guru mengucapkan salam lalu			
	melakukan apersepsi, antara lain			
1.	mengenai harga penjualan, harga	Rasa hormat		
1.	pembelian, untung, rugi, serta	Menghargai		
	menyampaikan tujuan			
	pembelajaran hari ini		_	10 menit
	Untuk memotivasi siswa	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH		10 mome
	mempelajari komp <mark>etensi ini, guru</mark>			
	menyampaikan beberapa hal yang	Rasa hormat		
2.	ada dalam kehidupan sehari-hari	Menghargai		
	yang terkait dengan harga			
	penjualan, harga pembelian.			

Kegiatan Inti (60 menit)

No	Kegiatan	Karakter	Tahap	Alokasi Waktu
1.	Guru menjelaskan materi tentang aritmatika sosial.	Tekun Rasa hormat Menghargai		20 menit
2.SL	Guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk bertanya jika ada materi yang kurang jelas.	Kritis Tekun	Tanya jawab	5 menit
3.	Siswa diberikan kesempatan untuk mencatat hal-hal penting dari penjelasan guru tersebut.	Tekun		5 menit
4.	Guru meminta siswa untuk	Tanggung		10 menit

	mengerjakan soal-soal latihan	jawab		
	dibuku cetak.	Tekun		
		Mandiri		
5.	Guru meminta beberapa siswa untuk mengerjakan soal di papan tulis.	Tanggung jawab Rasa hormat Menghargai		10 menit
6.	Guru membahas jawaban siswa dan bersama-sama siswa menyimpulkan jawaban yang tepat	Tanggung jawab Kritis Rasa hormat Menghargai	Diskusi dan	10 menit
7.	Guru memberikan umpan balik positif dan penguatan dalam bentuk lisan, tulisan, maupun isyarat terhadap keberhasilan siswa.	Tanggung jawab Rasa hormat Menghargai	tanya jawab	TO Menit

Kegiatan Penutup (10 menit)

No.	Kegiatan	Karakter	Tahap	Alokasi Waktu
¹.SU	Guru mengondisikan siswa agar mempelajari/membaca materi untuk pertemuan berikutnya.	Tanggung jawab Mandiri	ri IEDA1	10 menit
2.	Guru menutup pelajaran hari ini dan memberikan salam.	Rasa hormat menghargai	-	

H. Alat/Bahan/Sumber Pembelajaran

• Buku Matematika SMP Kelas VII:

As'ari, A.R., dkk. 2017: 67-94. *Matematika: Untuk SMP/MTs Kelas VII Semester* 2. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud. Jakarta: kementrian pendidikan dan kebudayaan.

• Papan tulis, spidol, dan alat tulis lainnya.

I. Penilaian

Teknik : Tes Tertulis

Bentuk penilaian : Uraian

Hutapungkut, Agustus 2022

Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran

Matematika

Mahasiswa Peneliti

Mahmud Efendi, S.Pd

Dahliana Rangkuti NIM: 0305182097

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

Penilaian Kemampuan Pemecahan Masalah

LEMBAR KERJA SISWA I

Kelas/semester	: VII/2
Nama Kelompok	:
1	
2	
3	
4	
5	

Petunjuk umum:

- 1. Amati lembar kerja ini dengan seksama!
- 2. Baca dan diskusikanlah dengan teman sekelompokmu dan tanyakan pada guru jika ada hal yang kurang dipahami!
- 3. Setiap kelompok akan mengerjakan permasalahan yang berkaitan dengan: nilai keseluruhan, nilai unit, sebagian, harga jual, harga beli.

Skenario Simulasi

- 1. Siswa yang mendapatkan peran sebagai koperasi, agen, pedagang 1, pedagang 2, pedagang 3, pembeli 1, pembeli 2, pembeli 3 menggunakan *name tag*.
- 2. Semua pembeli masing-masing meminjam uang di koperasi sebesar Rp.20.000,00
- Koperasi mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 "Saya meminjamkan uang kemasing-masing pembeli sebesar Rp.20.000,00"
- 4. Agen melakukan transaksi kepada semua pedagang. Ia menjual sebungkus biskuit seharga Rp.20.000,00 kepada masing-masing pedagang
- Agen mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 "Saya menjual sebungkus biskuit seharga Rp.20.000,00 kepada pedagang"
- 6. Pedagang 1 dan pembeli 1 melakukan transaksi menggunakan uang-uangan.

- Pembeli 1 membeli sebungkus biskuit seharga Rp.20.000,00 kepada pedagang 1.
- 7. Pedagang 1 mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 - "Saya mendapatkan uang dari pembeli sebesar Rp.20.000,00"
- 8. Pedagang 2 dan pembeli 2 melakukan transaksi. Pembeli 2 membeli sebungkus biskuit seharga Rp.25.000,00 kepada pedagang 1.
- 9. Pedagang 1 mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 - "Saya mendapatkan uang dari pembeli sebesar Rp.25.000,00"
- 10. Pedagang 3 dan pembeli 3 melakukan transaksi. Pembeli 3 membeli sebungkus biskuit seharga Rp.15.000,00 kepada pedagang 1.
- 11. Pedagang 3 mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 - "Saya mendapatkan uang dari pembeli sebesar Rp.15.000,00"
- 12. Sekarang semua pedagang mengembalikan uang yang mereka pinjam ke koperasi dengan membayarkannya menggunakan uang yang mereka dapatkan dari masingmasing pembeli
- 13. Pedagang 1 mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 - "Saya berhasil mengembalikan uang sebesar Rp.20.000,00 yang tadi saya pinjam ke koperasi. Sisa uang di tangan saya sekarang Rp.0"
- 14. Pedagang 2 mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 - "Saya berhasil mengembalikan uang sebesar Rp.20.000,00 yang tadi saya pinjam ke koperasi. Sisa uang ditangan saya sekarang rp.5.000"
- 15. Pedagang 3 mengatakan kalimat berikut ke kelompoknya:
 - "Saya gagal mengembalikan uang sebesar Rp.20.000,00 yang tadi saya pinjam ke koperasi. Saya masih memiliki pinjaman Rp.5.000,- yang belum terbayarkan"

Amati dan tulis informasi yang kalian dapat dari skenario simulasi yang diperankan oleh teman kalian di tabel berikut

Pemeran	Harga sebungkus	Uang yang didapat	Sisa uang yang
	biskuit oleh agen ke	dari pembeli	dimiliki pedagang
	pedagang		
Pedagang 1			
Pedagang 2		1	
Pedagang 3	A STATE OF THE STA		

D' 1 '1	1		1 1 30	C .	-1-2	1 1	. 1.	1.	1 .
Diskusikan	dengan	teman	kelomi	nokmii	herdagark	an ke	iadian.	d ₁	ckenamo
Diskusikan	ucngan	winan	KCIOIII	pokina,	UCTUASAIN	an KC	jauran	uı	skenano,

- a. Harga biskuit yang diberikan oleh agen ke pedagang disebut harga.....
- b. Harga biskuit oleh pedagang ke pembeli disebut harga.....
- c. Harga biskuit yang dibayarkan oleh pembeli ke pedagang disebut harga.....

		(8.1		A CONTRACTOR		4
	•	lihat kembali pedagang 3 ter		ŭ	pedagang	1,
	yang terja		illiat bero	cua.		

- d. Pada kasus pedagang 1 mencerminkan kegiatan jual-beli yang pedagangnya tidakataupun tidak
- f. Pada kasus pedagang 3 mencerminkan kegiatan jual-beli yang pedagangnya memperoleh

Wah, tampaknya kalian sudah bisa membedakan tentang harga beli, harga jual, untung, dan rugi.



Sekarang coba jelaskan kembali pengertian tentang harga jual, harga beli, untung, dan rugi menggunakan kalimat kalian sendiri dan buat pula rumus umumnya dikolom berikut



Harga jual adalah

Rumus umum harga jual

- a) Jika mengalami keuntungan:
- b) Jika mengalami kerugian:

Harga beli adalah

Rumus umum harga beli

- a) jika mengalami keuntungan:
- b) jika mengalami kerugian:

Untung adalah

Rumus umum harga untung =

Rugi adalah

Rumus umum harga rugi =

LEMBAR KERJA SISWA 2

Kelas/semester	: VII/2
Nama Kelompok	:
1	
2	
3	
4	
5	. (3)
Petunjuk umum:	

- 1. Amati lembar kerja ini dengan seksama!
- 2. Baca dan diskusikanlah dengan teman sekelompokmu dan tanyakan pada guru jika ada hal yang kurang dipahami!
- 3. Setiap kelompok akan mengerjakan permasalahan yang berkaitan dengan: nilai keseluruhan, nilai unit, sebagian, harga jual, harga beli.



Pak ahmad mempunyai beberapa jenis burung. Selain merupakan kegemarannya, ternyata pak Ahmad juga berusaha di bidang jual beli burung-burung tersebut. Harga satu ekor burung yang dibeli Pak Ahmad adalah Rp. 100.000,00. Pada suatu saat seseorang membeli 10 ekor burung perkutut, dan 5 ekor burung Balam Pak Ahmad. Dari hasil penjualan tersebut, pak Ahmad memperoleh uang sebesar Rp. 1.800.000,00, dan mengatakan kalau ia memperoleh keuntungan 20%. Jelaskan dari mana pak Ahamd mengatakan dapat keuntungan 20% tersebut!

ALTERNATIF JAWABAN (HASIL DISKUSI):

Harga 1 ekor burung	= Rp
Harga 10 ekor burung	= Rp

Burung Balam:	
Harga 1 ekor burung	= Rp
Harga 5 ekor burung	= Rp
Jadi, modal atau biaya pembelian burung balam adalah Rp	Pak Ahmad ketika membeli burung perkutut dar
Dari penjualan burung tersebut maka	a Pak Ahmad mendapatkan uang sebesar Rp
Karena harga penjualan lebih dari keuntugan.	harga pembelian, maka Pak Ahmad mengalam
Besar keuntungan yang diperoleh Pa	k Ahmad <mark>a</mark> dalah:
Keuntungan = harga penjualan – har	ga pembelian
$= Rp \dots - Rp .$ $= Rp \dots - Rp .$ Persentase keuntungan $= \frac{Untung}{Biaya \ Pemb}$ $= \dots - \dots$ Kesimpulan:	$\frac{1}{e lian} \times 100\%$
UNIVERSI	TAS ISLAM NEGERI UTARA MEDAN

Lampiran 3

LEMBAR VALIDITAS RPP

LEMBAR VALIDASI

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : MTs Yayasan Hutapungkut

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VII/II

Materi Pokok : Aritmatika Sosial

Petunjuk:

Mohon memberikan penilaian pada skala penilaian dengan membubuhkan tanda centang $(\sqrt{})$.

No	Acrost some Dinited			Skala Penilaian					
140	Aspek yang Dinilai		2	3	4	5			
I	Format 1. Kejelasan pembagian materi					V			
	Pengaturan ruang/tata letak					N			
	Jenis dan ukuran huruf					V			
П	Bahasa 1. Kebenaran tata bahasa					N			
	Kesederhanaan struktur kalimat					N			
	Kejelasan petunjuk atau arahan					N			
	 Sifat komunikatif bahasa yang digunakan 					N			
ш	Isi 1. Kebenaran materi/isi					N			
	Dikelompokan dalam bagian-bagian yang logis					N			
	Kesesuaian dengan kurikulum yang berlaku					N			
	Kesesuaian pembelajaran matematika dengan pembelajaran kontekstual					V			
	Metode penyajian					V			
	Kelayakan kelengkapan belajar					N			
	Kesesuaian alokasi waktu yang digunakan					N			

Kualifikas	i skala	penilaian:
5 = Sangat	Baik	

- 4 = Baik
- 3 = Cukup
- 2 = Kurang
- 1 = Sangat Kurang

Penialian Umum

 a. Rencana pembelajaran ini: 	 b. Rencana pembelajaran ini:
Sangat Kurang Kurang	 Belum dapat digunakan, masih memerlukan konsultasi
Cukup Baik	Dapat digunakan dengan revis besar
5. Sangat Baik	Dapat digunakan dengan revisi kecil Dapat digunakan tanpa revisi

^{*)} Lingkari sesuai penilaian Bapak/Ibu

Mohon menuliskan butir-butir revisi pada kolom saran atau langsung pada naskah,

Saran:	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Hutapungkut, 03 Agustus 2022 Validator

(Mahmud Efendi, S.Pd)

LEMBAR VALIDASI

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : MTs Yayasan Hutapungkut

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VII/II

Materi Pokok : Aritmatika Sosial

Petunjuk:

Mohon memberikan penilaian pada skala penilaian dengan membubuhkan tanda centang $(\sqrt[4]{})$.

	Aspek yang Dinitai		Skala Penilaian				
No			2	3	4	5	
I	Format		П				
	Kejelasan pembagian materi					V	
	Pengaturan ruang/tata letak					V	
	Jenis dan ukuran huruf					V	
11	Bahasa						
	Kebenaran tata bahasa					V	
	Kesederhanaan struktur kalimat					V	
	Kejelasan petunjuk atau arahan					1	
	 Sifat komunikatif bahasa yang digunakan 					~	
ш	Isi 1. Kebenaran materi/isi					1	
	Dikelompokan dalam bagian-bagian yang logis				~		
	 Kesesuaian dengan kurikulum yang berlaku 					1	
	Kesesuaian pembelajaran matematika dengan pembelajaran kontekstual					V	
	Metode penyajian				1		
	Kelayakan kelengkapan belajar				V		
	Kesesuaian alokasi waktu yang digunakan					1	

Kualifikasi	nk	alm	penilalan:
			E-constitution !

- 5 = Sangat Baik
- 4 = Baik
- 3 = Culcup
- 2 = Kurang
- | = Sangat Kurang

Penialian Umum

a. Rencana pembelajaran ini:	b. Rencana pembelajaran ini:
Sangat Kurang Kurang	Belum dapat digunakan, masih memerlukan konsultasi
3. Cukup 4. Baik	Dapat digunakan dengan revisi besar
S Sangat Baik	 Dapat digunakan dengan revisi kecil
	 Dapat digunakan tanpa revisi.

Lingkari sesuai penilaian Bapak/Ibu

Mohon menuliskan butir-butir revisi pada kolom saran atau langsung pada naskah,

Saran:

	SORTA	Quele	bosin	Vegalon	Perfectioner	leice d	(Ideal)	ends.	
-	OAN	- 544					1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-		

100					***************************************	***************************************			
in		*********				**************			

Medan, Agustus 2022 Validator

(Dwi Ardy Dermawan, M.Pd) NP. 19920808 2022 03 1001

Lampiran 4

Kisi-kisi Kemampuan Pemecahan Masalah

NO	Indikator	Deskripsi	Nomor Soal	Bentuk soal
1	Memahami masalah	 Menulis informasi yang diketahui. Menuliskan informasi yang ditanyakan. 		
2	Merencanakan pemecahan masalah	Menuliskan cara yang dapat digunakan dalam pemecahan soal.		
3	Menyelesaikan masalah sesuai rencana	Melakukan perhitungan, diukur dengan melaksanakan rencana yang sudah dibuat secara membuktikan langkah yang dipilih benar.	1,2,3, dan 4	Uraian
4	Memeriksa kembali prosedur dan hasil penyelesaian	Memeriksa pekerjaan, adakah yang kurang lengkap atau yang kurang jelas.		

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN

Lampiran 5
Pedoman Penskoran Pemecahan Masalah

Indikator	Reaksi terhadap Soal/Masalah	Skor
Memahami	a. Tidak ada jawaban sama sekali	0
masalah	b. Menuliskan diketahui/ditanya/model tetapi salah	2
	memberikan alasan yang tepat	
	c. Menuliskan yang diket <mark>ah</mark> ui, memberi alasan yang	4
	benar, logis, dan kelengka <mark>p</mark> an data	
Menyusun	a. Tidak ada urutan langkah penyelesaian	0
rencana	b. Membuat model persamaan matematika yang salah	2
penyelesaian	c. Membuat model persamaan matematika yang benar dan	
	mengarah pada solusi yang benar	4
Menyelesaikan	a. Tidak ada pemeriksaan atau tidak ada keterangan	0
penyelesaian	b. Melaksanakan prosedur dan perhitungan salah dan tidak	2
1	tuntas	
	c. Ada pemeriksaan tetapi tidak tuntas	3
	d. Melaksanakan prosedur dan perhitungan dengan hasil	
	benar dan tidak tuntas	4
	e. Melaksanakan prosedur dan perhitungan yang benar	
		8
Memeriksa	a. Tidak menuliskan kesimpulan sama sekali	0
kembali proses	b. Menuliskan kesimpulan tetapi tidak tuntas	2
dan hasil	c. Menuliskan kesimpulan sesuai dengan konteks masalah dengan benar	4

Kisi-kisi Angket Motivasi Belajar

Dimensi	Indikator	No. Item Positif	No. Item Negatif	Jumlah Item
Motivasi	• Adanya hasrat dan keinginan berhasil dalam belajar matematika	1,3	2	3
instrinsik	Adanya dorongan dalam belajar matematika	4, 5, 19	8	4
	Tekun dalam menghadapi tugas matematika	16, 17	20	3
	 Adanya penghargaan dalam belajar 	10, 18	9	3
Motivasi ekstrinsik	Adanya kegiatan yang menarik dalam belajar	7, 11	12	3
	 Adanya lingkungan belajar yang kondusif 	13, 15, 6	14	4

SOAL TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS

Satuan Pendidikan : MTs

Mata Pelajaran : Matematika

Pokok Bahasan : Aritmetika Sosial

Kelas/ Semester : VII/II

Waktu : 2×45 Menit

Petunjuk:

1. Tulislah nama dan kelasmu pada lembar jawaban yang telah disediakan.

- 2. Baca, pahami dan kerjakan soal berikut ini dengan teliti, cepat dan tepat
- 3. Diperbolehkan mengerjakan soal tidak sesuai nomor urut soal
- 4. Kerjakan soal yang menurutmu mudah terlebih dahulu
- 5. Kumpulkan kertas soal dan jawaban setelah kamu selesai mengerjakan
- 6. Mulai dan akhiri dengan doa

Kerjakanlah soal di bawah dengan langkah-langkah penyelesaian secara lengkap!

- Seorang pedagang buah membeli satu karung mangga dengan harga Rp325.000 kemudian mangga tersebut ditimbang dan ternyata timbangannya 45 kg. Kemudian mangga tersebut dijual seharga Rp15.000 per kg. Selidiki apakah pedagang tersebut mengalami untung atau rugi!
 - a. Apa saja yang diketahui dan ditanyakan pada soal tersebut?
 - b. Rumus apa yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut?
 - c. Buatlah penyelesaian dari soal tersebut!
 - d. Buatlah kesimpulan berdasarkan hasil penyelesaian yang kamu kerjakan!
- 2. Seorang pedagang ayam membeli 20 ekor ayam dengan harga seluruhnya Rp600.000. Kemudian 8 ekor ayam dijual dengan harga Rp35.000 tiap ekor dan sisanya dijual dengan harga Rp25.000 tiap ekor. Selidiki apakah pedagang tersebut mengalami untung atau rugi!

- a. Apa saja yang diketahui dan ditanyakan pada soal tersebut?
- b. Rumus apa yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut?
- c. Buatlah penyelesaian dari soal tersebut!
- d. Buatlah kesimpulan berdasarkan hasil penyelesaian yang kamu kerjakan!
- 3. Seorang pedagang membeli 1 lusin buku dengan harga Rp30.000. Setelah seluruh buku habis terjual dengan harga Rp3.000 per buah. Berapakah persentase untung yang diperoleh pedagang tersebut?
 - a. Apa saja yang diketahui dan ditanyakan pada soal tersebut?
 - b. Rumus apa yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut?
 - c. Buatlah penyelesaian dari soal tersebut!
 - d. Buatlah kesimpulan berdasarkan hasil penyelesaian yang kamu kerjakan!
- 4. Anton membeli handphone seharga Rp1.000.000. Handphone tersebut kemudian dijualnya seharga Rp1.100.000. Berapa % keuntungan yang diperoleh Anton?
 - a. Apa saja yang diketahui dan ditanyakan pada soal tersebut?
 - b. Rumus apa yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut?
 - c. Buatlah penyelesaian dari soal tersebut!
 - d. Buatlah kesimpulan berdasarkan hasil penyelesaian yang kamu kerjakan!

KUNCI JAWABAN TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS

Nomor	Memahami masalah	Skor
soal		
	Diketahui: Harga beli (HB) = Rp325.000 Harga mangga/biji = Rp15.000 Banyak mangga = 45 biji Ditanya: Apakah yang dialami pedagang?	4
	Menyusun rencana penyelesaian	
	U = HJ-HB	4
1	Menyelesaikan penyelesaian Harga jual (HJ) = 45 × Rp15.000 = Rp675.000 Karena harga jual (HJ) lebih tinggi dari harga beli (HB), maka pedagang mengalami untung (U) = Rp675.000 - Rp325.000 = Rp350.000 Memeriksa kembali proses dan hasil	8
	Jadi, dapat disimpulkan bahwa pedagang tersebut mengalami	4
	keuntungan sebanyak Rp350.000 Skor maksimal	20
	Memahami masalah	
	Diketahui:	
	Harga beli (HB) = Rp600.000	4
	Ditanya: Apakah yang dialami pedagang?	

	Menyusun rencana penyelesaian	
	R = HB - HJ	4
2	Menyelesaikan penyelesaian	
	Harga Jual (HJ) = $(8 \times Rp35.000) + (12 \times Rp25.000)$	
	= Rp580.000	
	Karena harga beli (HB) lebih tinggi dari harga jual (HJ), maka	8
	pedagang mengalami rugi (R)	
	= Rp600.000 - Rp580.000	
	= Rp20.000	
	Memer <mark>i</mark> ksa kembali <mark>p</mark> roses dan hasil	
	Jadi, dapat disimpulkan bahwa pedagang mengalami kerugian	4
	sebesar Rp20.000	
	Skor maksimal	20
	Memahami masalah	
46	Diketahui:	
	Harga beli (HB) = Rp30.000	No.
	Harga jual (HJ) = $12 \times \text{Rp}3.000 = \text{Rp}36.000$	4
	Ditanya:	
	Berapakah persentase untung (PU) yang diperoleh pedagang?	3
	Menyusun rencana penyelesaian	У
	$PU = \frac{HJ - HB}{HB} \times 100\%$	4
(Menyelesaikan penyelesaian Harga jual (HJ) = $12 \times Rp3.000 = Rp36.000$	1
3	$= \frac{Rp36.000 - Rp30.000}{Rp30.000} \times 100\%$	8
	$= \frac{Rp6.000}{Rp30.000} \times 100\%$	
	$=\frac{1}{5}\times 100\%$	

	= 20%	
_	Mengecek kembali jawaban	
_	Jadi, dapat disimpulkan bahwa persentase untung yang diperoleh	4
	pedagang sebesar 20%	
	Skor maksimal	20
	Memahami masalah	
_	Diketahui:	
	Harga jual (HJ) = Rp1.100.000	4
4	Harga Beli (HB) = Rp1.000.000	
	Ditanya:	
	% Untung?	
	Menyusun rencana penyelesaian	
	$PU = \frac{U}{HB} \times 100\%$	4
4	Menyelesaikan penyelesaian	
	Langkah pertama:	
	U = HJ - HB	
	U = Rp1.100.000 - Rp1.000.000	
V	U = Rp100.000	100
	Langkah kedua:	7
	$PU = \frac{U}{HB} \times 100\%$	8
	$PU = \frac{Rp100.000 ERS1}{R_{1000.000} \times 100\%} \times 100\%$	
	PU = 10%	1
	Mengecek kembali jawaban	
	Jadi, dapat disimpulkan keuntungan yang diperoleh anton sebesar	4
	10%	
	Skor maksimal	20

LEMBAR VALIDITAS INSTRUMEN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS

LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN SOAL

Petunjuk:

- Berdasarkan pendapat Bapak/Ibu berilah tanda centang (√) pada kotak yan tersedia. V: Valid, KV: Kurang Valid, TV: Tidak Valid.
- Jika ada yang perlu dikomentari atau disarankan, mohon ditulis pada bagian komentar/saran.

						ì	Nome	or Se	oal				
No	Kriteria Validasi		1			2			3			4	
		v	KV	TV	v	KV	TV	v	KV	TV	v	KV	TV
1	Kesesuaian soal dengan kompetensi dasar dan indikator	N			V			4			¥		
2	Ketepatan penggunaan kata/bahasa	N			¥			V			N		
3	Soal tidak menimbulkan penafsiran ganda	7			¥			٧			٧		
4	Kejelasan yang diketahui dan ditanyakan	٧			4			V			٧		

Kesimpulan penilaian secara umum terhadap instrumen soal:

- (a.) Layak digunakan
- b. Layak digunakan dengan perbaikan
- c. Tidak layak digunakan
- *) Lingkari huruf sesuai penilaian Bapak/Ibu

Komentar/saran:		

Medan, 03 Agustus 2022

Validator

(Mahmud Efendi, S.Pd)

LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN SOAL

Petunjuk:

- Berdasarkan pendapat Bapak/Ibu berilah tanda centang (√) pada kotak yan tersedia. V: Valid, KV: Kurang Valid, TV: Tidak Valid.
- Jika ada yang perlu dikomentari atau disarankan, mohon ditulis pada bagian komentar/saran.

	Manager address of the control of th						Nome	or Sc	al				
No	Kriteria Validasi		1			2			3			4	_
		V	KV	TV	v	KV	TV	V	KV	TV	v	KV	TV
1	Kesesuaian soal dengan kompetensi dasar dan indikator	~			>			1			v		
2	Ketepatan penggunaan kata/bahasa	~			/			~			V		
3	Soal tidak menimbulkan penafsiran ganda	>			~			1			~		
4	Kejelasan yang diketahui dan ditanyakan	V			~			1			1		

Kesimpulan penilaian secara umum terhadap instrumen soal:

- Layak digunakan
- b. Layak digunakan dengan perbaikan
- c. Tidak layak digunakan
- *) Lingkari huruf sesuai penilaian Bapak/Ibu

Komentar/saran:	
book sudah dagah digunahkan	
0.0000000000000000000000000000000000000	

Medan, Agustus 2022

Validator

(Dwi Ardy Dermawan, M.Pd) NIP. 19120808 102203 (001

ANGKET MOTIVASI BELAJAR SISWA

Nama : Kelas : No. Absen :

Petunjuk Pengisian

- 1. Instrumen ini berisikan sejumlah pernyataan tentang motivasi belajar matematika. Isilah angket ini dengan apa adanya sesuai dengan keadaan diri kamu serta usahakanlah untuk mengisi seluruh pernyataan tanpa ada nomor yang terlewatkan.
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan teliti.
- 3. Berilah tanda check list ($\sqrt{}$) pada lembar kolom yang telah disediakan.
- 4. Atas kesediaan dan kerjasama kamu dalam mengisi instrumen ini saya ucapkan terima kasih.
- 5. Pedoman alternatif jawaban adalah sebagai berikut:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan		Jawa	aban	
110	UNIVERSITAS ISI	SS	GERI	TS	STS
1	Saya belajar matematika atas keinginan saya sendiri.	\RA	ME	DAN	
	Ketika mendapat nilai yang jelek				
2	saya mudah menyerah dan malas				
	belajar lebih giat lagi.				
3	Saya tidak mudah putus asa saat				
3	mengalami kesulitan belajar				

Saya senang jika guru menilai hasil pekerjaan rumah (PR). Saya mempelajari materi matematika sebelum diberikan guru di sekolah. Saya senang belajar di sekolah karena memiliki banyak teman. Saya senang bermain tanya jawab dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika dengan baik meskipun dalam		matematika.				
pekerjaan rumah (PR). Saya mempelajari materi matematika sebelum diberikan guru di sekolah. Saya senang belajar di sekolah karena memiliki banyak teman. Saya senang bermain tanya jawab dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Saya senang jika guru menilai hasil				
Saya senang belajar di sekolah. Saya senang belajar di sekolah karena memiliki banyak teman. Saya senang bermain tanya jawab dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	4	pekerjaan rumah (PR).				
sebelum diberikan guru di sekolah. Saya senang belajar di sekolah karena memiliki banyak teman. Saya senang bermain tanya jawab dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Saya mempelajari materi matematika				
karena memiliki banyak teman. Saya senang bermain tanya jawab dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	3	sebelum diberikan guru di sekolah.				
karena memiliki banyak teman. Saya senang bermain tanya jawab dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	6	Saya senang belajar di sekolah				
dengan ibu mengenai pelajaran yang akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	0	karena memiliki banyak teman.				
akan diujikan. Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Saya senang bermain tanya jawab				
Saya malas mencari informasi yang berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	7	dengan ibu mengenai pelajaran yang				
berhubungan dengan pelajaran matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		akan diujikan.				
matematika dari berbagai sumber. Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Saya malas mencari informasi yang				
Meskipun akan diberi hukuman oleh ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	8	berhubungan dengan pelajaran				
Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		matematika dari berbagai sumber.				
ibu saya tetap malas belajar. Saya rajin mengerjakan soal-soal latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	9	Meskipun akan diberi hukuman oleh				
10 latihan maka guru akan memberikan pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	A	ibu saya tetap malas belajar.		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
Pujian. Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Saya rajin mengerjakan soal-soal	1 /	1	1	
Ketika ada pelajaran yang belum dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	10	latihan maka guru akan memberikan				
dipahami di sekolah, saya akan bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		pujian.				
bertanya kepada ibu. Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Ketika ada pelajaran yang belum	162			
Saya tidak suka permainan/kuis dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	11	dipahami di sekolah, saya akan				y y
dalam pelajaran matematika. Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		bertanya kepada ibu.				
Ruang belajar di rumah sangat nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	12	Saya tidak suka permainan/kuis	AM NE	GERI		
nyaman sehingga saya dapat berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	12	dalam pelajaran matematika.	RΔ	MEI	DAN	
berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika		Ruang belajar di rumah sangat	W. W. W. W.	X Y JULIZA	100 A 30.38	
berkonsentrasi saat belajar matematika. Saya tidak bisa belajar matematika	13	nyaman sehingga saya dapat				
Saya tidak bisa belajar matematika		berkonsentrasi saat belajar				
14		matematika.				
	1/1	Saya tidak bisa belajar matematika				
	14	dengan baik meskipun dalam				

	suasana tenang dan nyaman.			
	Saya sangat senang belajar			
15	matematika karena ruangan kelas			
	bersih dan nyaman.			
	Saya tertarik untuk menyelesaikan			
16	soal-soal matematika yang diberikan			
	guru.			
	Saya berusaha dengan giat			
17	menyelesaikan soal-soal matematika			
	yang sulit.			
18	Saya mendapat hadiah ketika nilai			
10	ulangan matematika saya bagus.			
	Teman belajar dalam kelompok	A		
19	membantu saya memahami materi			
4	matematika yang sulit	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
20	Saya berhenti mengerjakan soal jika	7	1	
20	ada beberapa soal yang cukup sulit.			

LEMBAR VALIDITAS ANGKET MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA SISWA

LEMBAR VALIDASI

ANGKET MOTIVASI BELAJAR SISWA

Petunjuk:

- Bapak/Ibu dimohon memberikan penilaian dengan memberi tanda cek (✓)
 pada kolom skor penilaian yang tersedia. Deskripsi skala penilaian sebagai
 berikut:
 - 1 = Tidak sesuai
 - 2 = Kurang sesuai
 - 3 = Sesuai
 - 4 = Sangat sesuai
- Bila menurut Bapak/Ibu validator angket Motivasi Belajar Siswa perlu ada revisi, mohon ditulis pada bagian komentar dan saran guna perbaikan.

No	Aspek Yang Dinilai	Penilaian					
		1	2	3	4		
1	Petunjuk penggunaan angket dinyatakan dengan jelas				V		
2	Kalimat pernyataan mudah dipahami dan tidak menimbulkan penafsiran ganda				1		
3	Kalimat menggunakan bahasa yang baik dan benar				V		
4	Kesesuaian pernyataan denngan indikator motivasi belajar siswa				V		
5	Pernyataan yang diajukan dapat mengungkap motivasi belajar siswa yang dimiliki siswa				1		

Komentar/saran:	
Motivasi Belajar Siswa sudah sangat baik	
000000000000000000000000000000000000000	

Kesimpulan

Berdasarkan penilaian di atas, lembar angket respon siswa dinyatakan:

- a. Layak digunakan
- b. Layak digunakan dengan perbaikan
- c. Tidak layak digunakan
- *) Lingkari huruf sesuai penilaian Bapak/Ibu

Hutapungkut, Agustus 2022

Validator

(Mahmud Efendi, S.Pd)

LEMBAR VALIDASI

ANGKET MOTIVASI BELAJAR SISWA

Petunjuk:

- Bapak/Ibu dimohon memberikan penilaian dengan memberi tanda cek (
 pada kolom skor penilaian yang tersedia. Deskripsi skala penilaian sebagai berikut:
 - 1 = Tidak sesuai
 - 2 = Kurang sesuai
 - 3 = Sesuai
 - 4 = Sangat sesuai
- Bila menurut Bapak/Ibu validator angket Motivasi Belajar Siswa perlu ada revisi, mohon ditulis pada bagian komentar dan saran guna perbaikan.

No	Aspek Yang Dinilai		Penilaian						
		1	2	3	4				
1	Petunjuk penggunaan angket dinyatakan dengan jelas				_				
2	Kalimat pernyataan mudah dipahami dan tidak menimbulkan penafsiran ganda		H		V				
3	Kalimat menggunakan bahasa yang baik dan benar			T	V				
4	Kesesuaian pernyataan denngan indikator Motivasi Belajar Siswa				~				
5	Pernyataan yang diajukan dapat mengungkap Motivasi Belajar Siswa yang dimiliki siswa				V				

Komentar/saran:
. Motivasi Belajar Siswa sudah sangat baik

Kesimpulan

Berdasarkan penilaian di atas, lembar angket respon siswa dinyatakan:

- a) Layak digunakan
- b. Layak digunakan dengan perbaikan
- c. Tidak layak digunakan
- *) Lingkari huruf sesuai penilaian Bapak/Ibu

Medan, Agustus 2022

Validator

(Dwi Ardy Dermawan, M.Pd) NIP- 1992 0808 2022 03 10 01

Lampiran 12

DATA HASIL *PRE-TEST* DAN *POST-TEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA (KELAS EKSPERIMEN)

No	Nama Siswa	Pre-Test	Post-Test
1	Abdul Haris	15	58
2	Ahmad Said	18	74
3	Aditya Firmansyah	20	82
4	Aldi Saputra	15	68
5	Alya Nabila	19	74
6	Amar Mujib	22	84
7	Diva Aulia Lest <mark>a</mark> ri	21	93
8	Fattah Ahmad Huzeir	20	84
9	Juni Adelia Aryanti	27	92
10	Kasih Afrianti	20	77
11	Khoirul Aswat	19	84
12	M. Ariadi	28	94
13	M. Davit tanjung	27	90
14	M. Jefri	32	92
15	M. Ramadan Yasin	36	95
16	M. Zein Hudawi	31	89
17	Nila Sari	37	88
18	Raisya Mutmainnah	47	95
19	Sahat Martua	32	89
20	Sahlaini	37	94
21	Sahrul Hidayat	47	88
22	Salman Alfarizi	M 130 GE	RI 95

SUMATERA UTARA MEDAN

DATA HASIL *PRE-TEST* DAN *POST-TEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA (KELAS KONTROL)

No	Nama Siswa	Pre-Test	Post-Test
1	Abdul Aziz	7	49
2	Agung Surya Pratama	9	53
3	Ahmad Al Kautsar	16	50
4	Ahmad Aziz Maulana	18	58
5	Ahmad Hidayat	11	64
6	Anandhita Riyanti	9	50
7	Annisa Febrianti Putri	17	55
8	Aprilia	26	65
9	Arif Winanda	18	56
10	Ayu Novita	24	73
11	Ayu Nadihati	21	68
12	Diaz Saktian	32	60
13	Dita Annisa	22	53
14	Fathur Rahman	44	78
15	Juanda	24	66
16	Karin Aqila Putri	22	52
17	Lernita Siregar	24	57
18	Lutfia Annisa	11	73
19	Miranda	22	75
20	M.Dzikri	21	55

DATA HASIL ANGKET AWAL DAN ANGKET AKHIR MOTIVASI BELAJAR SISWA (KELAS EKSPERIMEN)

No	Nama Siswa	Awal	Akhir
1	Abdul Haris	40	63
2	Ahmad Said	43	77
3	Aditya Firmansyah	49	70
4	Aldi Saputra	42	88
5	Alya Nabila	52	83
6	Amar Mujib	43	77
7	Diva Aulia Lestari	44	85
8	Fattah Ahmad Huzeir	60	90
9	Juni Adelia Aryanti	45	80
10	Kasih Afrianti	62	72
11	Khoirul Aswat	65	95
12	M. Ariadi	50	83
13	M. Davit tanjung	51	75
14	M. Jefri	40	84
15	M. Ramadan Yasin	54	65
16	M. Zein Hudawi	55	86
17	Nila Sari	57	87
18	Raisya Mutmainnah	59	81
19	Sahat Martua	45	89
20	Sahlaini	60	79
21	Sahrul Hidayat	46	94
22]	Salman Alfarizi	AM4NEG	FR 82

SUMATERA UTARA MEDAN

DATA HASIL ANGKET AWAL DAN ANGKET AKHIR MOTIVASI BELAJAR SISWA (KELAS KONTROL)

No	Nama Siswa	Awal	Akhir
1	Abdul Aziz	7	49
2	Agung Surya Pratama	9	53
3	Ahmad Al Kautsar	16	50
4	Ahmad Aziz Maulana	18	58
5	Ahmad Hidayat	11	64
6	Anandhita Riyanti	9	50
7	Annisa Febrianti Putri	17	55
8	Aprilia	26	65
9	Arif Winanda	18	56
10	Ayu Novita	24	73
11	Ayu Nadihati	21	68
12	Diaz Saktian	32	60
13	Dita Annisa	22	53
14	Fathur Rahman	44	78
15	Juanda	24	66
16	Karin Aqila Putri	22	52
17	Lernita Siregar	24	57
18	Lutfia Annisa	11	73
19	Miranda	22	75
20	M.Dzikri	21	55

Lampiran 16

ANALISIS VALIDITAS, RELIABILITAS, TINGKAT KESUKARAN SOAL KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS

Responden	X.1	X.2	X.3	X.4	Y	\mathbf{Y}^2
1	12	19	15	15	61	3721
2	10	8	8	11	37	1369
3	8	13	11	8	40	1600
4	16	15	15	15	61	3721
5	8	11	14	9	42	1764
6	10	10	12	10	42	1764
7	14	8	11	10	43	1849
8	8	10	12	10	40	1600
9	12	10	17	11	50	2500
10	13	13	16	20	62	3844
11	7	9	9	10	35	1225
12	14	16	16	20	66	4356
13	10	8	10	15	43	1849
14	12	14	15	14	55	3025
15	11	15	10	10	46	2116
16	16	20	10	15	61	3721
17	8	7	8	11	34	1156
18	16	13	18	15	62	3844
19	10	12	10	8	40	1600
20	12	15	16	8	51	2601
$\sum X$	227	246	253	245	971	49225
$\sum X^2$	2731	3282	3391	3257	$\sum Y$	$\sum Y^2$
ΣΧΥ	11499	12506	12753	12467	b. W	
Product Moment	0,843	0,770	0,746	0,784	N	
r tabel(5%); n=20; df =n-2	0,444	0,444	0,444	0,444		
KEPUTUSAN	Valid	Valid	Valid	Valid		
Varians	7,73	12,81	9,53	12,79		
Jumlah varians butir soal						
Varians total			104,1475			
n Soal						

r11	0,7847204										
KEPUTUSAN	Tinggi										
Rata-rata skor	11,35	11,35 12,3 12,65 12,25									
Skor max	16	20	16	20							
TK	0,709375	0,615	0,790625	0,6125							
KRITERIA	Mudah	Sedang	Mudah	Sedang							



Lampiran 17

DAYA PEMBEDA SOAL KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS

Kel	No		Butir item							
Kei	Responden		X.1	X.2	X.3	X.4	Y	\mathbf{Y}^2		
	1	4	16	15	15	15 15		3721		
	2	16	16	20	10	15	61	3721		
S.	3	18	16	13	18	15	62	3844		
Ata	4	12	14	16	16	20	66	4356		
ok	5	7	14	8	11	10	43	1849		
Kelompok Atas	6	10	13	13	16	20	62	3844		
[elo	7	1	12	19	15	15	61	3721		
<u> </u>	8	20	12	15	16	8	51	2601		
	9	14	12	14	15	14	55	3025		
	10	9	12	10	17	11	50	2500		
A	. 11	15	11	15	10	10	46	2116		
	12	19	10	12	10	8	40	1600		
ah	13	2	10	8	8	11	37	1369		
aw	14	6	10	10	12	10	42	1764		
k B	15	13	10	8	10	15	43	1849		
odu	16	3	8	13	11	8	40	1600		
Kelompok Bawah	17	17	8	7	8	11	34	1156		
K	18	5	8	11	14	9	42	1764		
	19	8	8	10	12	10	40	1600		
	20	11	7	9	9	10	35	48000		
	Σ	X UNIVE	227	246	253	245				
	Skor	max	16	20	18	- 20	T			
I	Rata-rata	kelas atas	13,7	14,3	14,9	14,3	A			
Ra	ata-rata k	elas bawah	8,78	9,78	10,44	10,22				
	Daya Po	embeda	0,308	0,226	0,248	0,204				
	Krit	eria	Cukup	Cukup	Cukup	Cukup				

Lampiran 18

ANALISIS VALIDITAS, RELIABILITAS ANGKET MOTIVASI BELAJAR SISWA

									4000													
											Nomor P	ertanyaan										
No Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Y	γz
1	5	3	5	- 5	4	5	5	5	4	4	5	3	4	5	5	5	5	5	5	5	92	8464
2	5	2	3	4	3	4	3	4	2	1	4	1	- 4	3	4	3	2	1	3	3	59	3481
3	4	4	4	5	5	- 5	4	4	3	- 5	3	- 5	5	5	5	5	4	5	2	3	85	7225
4	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	4	4	93	8549
5	4	5	4	4	4	4	3	4	5	2	5	5	4	4	4	5	4	4	5	3	82	6724
6	4	4	3	4	4	4	3	5	4	2	4	5	4	4	2	5	5	5	2	5	78	6084
7	5	.5	5	5	5	3	5	5	5	4	5	5	- 5	5	5	4	5	4	3	2	90	8100
8	3	5	5	2	5	5	4	5	5	5	5	5	.5	4	5	3	.5	5	. 5	5	91	8281
9	3	2	3	3	4	3	1	2	4	2	4	2	4	3	4	2	3	2	2	3	56	3136
10	1	3	1	2	3	1	3.	2	3	3	3	2	4	3	3	1	3	3	3	4	51	2601
11	. 5	5	4	5	. 5	3	5	4	4	5	5	4	4	5	4	3	. 5	5	. 5	5	90	8100
12	4	4	- 5	5	3	4	4	4	3	3	4	4	4	5	3	4	- 4	4	4	3	78	6084
13	5	5	5	3	4	5	5	5	4	3	5.	4	5	4	3	4	5	5	3	2	84	7056
14	4	4	4	5	2	.5	5	4	5	2	5	4	5	5	5	5	5	4	3	4	85	7225
-15	3	3	2	3	3	4	4	4	5	2	4	5.	- 5	3	3	3	4	4	5	2	71	5041
16	5	4	4	- 5	4	-5	5	5	4	3	5	5	5	5	4	4	5	4	3	5	89	7921
17	5	- 5	5	5	5	3	5	5	5	5	5	- 5	.5	5	- 4	4	5	4	5	5	95	9025
18	- 5	.5	4	4	- 5	4	5	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	3	4	81	6561
19	3	4	3	4	3	3	2	3	3	3	3	3	-2	1	1	2	3	2	1	3	52	2704
20	2	1	- 3	2	2	3	2	2	3	. 3	1	2	1	1	1	- 3	- 3	2	2	1	40	1600
ΣX	80	78	77	80	78	78	78	80	79	64	83	77	84	78	74	74	84	77	68	71	1542	124062
ΣX²	346	332	321	344	324	326	334	340	327	232	365	327	374	336	304	300	370	325	262	281	ΣΥ	ΣY²
ΣΧΥ	6438	6310	6211	6390	6232	6211	6345	6441	6258	5133	6658	6234	6727	6371	5988	5963	6738	6257	5476	5681		
Product Moment	0,73616	0,781012	0,769653	0,630003	0,681738	0,587184	0,843485	0.848678	0,600829	0,529407	0,793388	0,747798	0,756673	0,880629	0,714931	0,699665	0,876938	0,833391	0,584182	0,534603		
bel(5%); n=20; df =r	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444	0,444		
KEPUTUSAN	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid		
Varians	1,3	1,39	1,2275	1,2	0,99	1,09	1,49	1	0,7475	1,36	1,0275	1,5275	1,05	1,59	1,51	1,31	0,86	1,4275	1,54	1,4475		
nlah varians butir so	-					-			The state of the s	25,	095	111111111111111111111111111111111111111										
Varians total										250	3,69											
n Soal											20											
r11										0,950	517893											
KEPUTUSAN										Sanga	Tinggi											

SUMATERA UTARA MEDAN

Lampiran 19

UJI NORMALITAS *POS-TEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIS KELAS EKSPERIMEN

No	Xi	Z	Fz	Sz	[Fz-Sz]
1	58	-2,7869	0,0027	0,045454545	0,0428
2	68	-1,7701	0,0384	0,090909091	0,0526
3	74	-1,1600	0,1230	0,136363636	0,0133
4	74	-1,1600	0,1230	0,181818182	0,0588
5	77	-0,8550	0,19 <mark>6</mark> 3	0,227272727	0,0310
6	82	-0,3466	0,3644	0,272727273	0,0917
7	84	-0,1433	0,4430	0,318181818	0,1249
8	84	-0,1433	0,4430	0,363636364	0,0794
9	84	-0,1433	0,4430	0,409090909	0,0339
10	88	0,2634	0,6039	0,454545455	0,1493
11	88	0,2634	0,6039	0,5	0,1039
12	89	0,3651	0,6425	0,545454545	0,0970
13	89	0,3651	0,6425	0,590909091	0,0516
14	90	0,4668	0,6797	0,636363636	0,0433
15	92	0,6701	0,7486	0,681818182	0,0668
16	92	0,6701	0,7486	0,727272727	0,0213
17	93	0,7718	0,7799	0,772727273	0,0072
18	94	0,8735	0,8088	0,818181818	0,0094
19	94	0,8735	0,8088	0,863636364	0,0548
20	95	0,9752	0,8353	0,909090909	0,0738
21	95 UN	0,9752	0,8353	0,954545455	0,1193
22	95	0,9752	0,8353	A WEL	0,1647
Rata-Rata	85,409	LEZRACIA		L hitung	0,165
SD	9,835			L tabel	0,184
Total	1879				
Varian	96,729				

Kesimpulan: Karena L-hitung < L-tabel, maka *post-test* kemampuan pemecahan masalah matematis kelas eksperimen dinyatakan memiliki sebaran data berdistribusi **Normal.**

Lampiran 20

UJI NORMALITAS *POS-TEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH
MATEMATIS KELAS KONTROL

No	Xi	Z	Fz	Sz	[Fz-Sz]	
1	49	-1,25910	0,10400	0,05	0,05400	
2	50	-1,14961	0,12515	0,1	0,02515	
3	50	-1,14961	0,12515	0,15	0,02485	
4	52	-0,93064	<mark>0</mark> ,17602	0,2	0,02398	
5	53	-0,82115	<mark>0</mark> ,20578	0,25	0,04422	
6	53	-0,82115	0,20578	0,3	0,09422	
7	55	-0,60218	0,27353	0,35	0,07647	
8	55	-0,60218	0,27353	0,4	0,12647	
9	56	-0,49269	0,31112	0,45	0,13888	
10	57	-0,38320	0,35078	0,5	0,14922	
11	58	-0,27372	0,39215	0,55	0,15785	
12	60	-0,05474	0,47817	0,6	0,12183	
13	64	0,38320	0,64922	0,65	0,00078	
14	65	0,49269	0,68888	0,7	0,01112	
15	66	0,60218	0,72647	0,75	0,02353	
16	68	0,82115	0,79422	0,8	0,00578	
17	73	1,36859	0,91444	0,85	0,06444	
18	73	1,36859	0,91444	0,9	0,01444	
19	75	1,58756	0,94381	0,95	0,00619	
20	78	1,91602	0,97232	1	0,02768	
Rata-Rata	60,5	2		L hitung	0,158	
SD	9,134	L tabel 0,192				
Total	1210 N	NIVERSITAS ISLAM NEGERI				
Varian 183,421 ERA UTARA MEDAN						

Kesimpulan: Karena L-hitung < L-tabel, maka *post-test* kemampuan pemecahan masalah matematis kelas kontrol dinyatakan memiliki sebaran data berdistribusi **Normal.**

Lampiran 21

UJI NORMALITAS ANGKET AKHIR MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS EKSPERIMEN

No	Xi	Z	Fz	Sz	[Fz-Sz]
1	63	-2,1398	0,0162	0,045454545	0,0293
2	65	-1,9038	0,0285	0,090909091	0,0624
3	70	-1,3139	0,0944	0,136363636	0,0419
4	72	-1,0779	0,1405	0,181818182	0,0413
5	75	-0,7240	0,2345	0,227272727	0,0073
6	77	-0,4880	0,3128	0,272727273	0,0400
7	77	-0,4880	0,3128	0,318181818	0,0054
8	79	-0,2521	0,4005	0,363636364	0,0369
9	80	-0,1341	0,4467	0,409090909	0,0376
10	81	-0,0161	0,4936	0,454545455	0,0390
11	82	0,1019	0,5406	0,5	0,0406
12	83	0,2199	0,5870	0,545454545	0,0416
13	83	0,2199	0,5870	0,590909091	0,0039
14	84	0,3379	0,6323	0,636363636	0,0041
15	85	0,4558	0,6758	0,681818182	0,0061
16	86	0,5738	0,7170	0,727272727	0,0103
17	87	0,6918	0,7555	0,772727273	0,0173
18	88	0,8098	0,7910	0,818181818	0,0272
19	89	0,9278	0,8232	0,863636364	0,0404
20	90	1,0458	0,8522	0,909090909	0,0569
21	94, 13, 1	1,5177	0,9355	0,954545455	0,0191
22	95	1,6357	0,9490	RECERC	0,0510
Rata-Rata	81,136	ERA	UTAR	△ L hitung	0,062
SD	8,476	James Jan. Tolk. Jah.		L tabel	0,184
Total	1785				
Varian	71,838				

Kesimpulan: Karena L-hitung < L-tabel, maka *post-test* motivasi belajar siswa kelas eksperimen dinyatakan memiliki sebaran data berdistribusi **Normal.**

Lampiran 22

UJI NORMALITAS ANGKET AKHIR MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS KONTROL

No	Xi	Z	Fz	Sz	[Fz-Sz]
1	60	-1,52318	0,06386	0,05	0,0139
2	60	-1,52318	0,06386	0,1	0,0361
3	61	-1,36855	0,08557	0,15	0,0644
4	63	-1,05927	0, <mark>1</mark> 4474	0,2	0,0553
5	64	-0,90463	0,18283	0,25	0,0672
6	65	-0,74999	0 <mark>,</mark> 22663	0,3	0,0734
7	66	-0,59536	0,27580	0,35	0,0742
8	67	-0,44072	0,32971	0,4	0,0703
9	68	-0,28608	0,38741	0,45	0,0626
10	69	-0,13144	0,44771	0,5	0,0523
11	71	0,17783	0,57057	0,55	0,0206
12	72	0,33247	0,63023	0,6	0,0302
13	73	0,48711	0,68691	0,65	0,0369
14	74	0,64175	0,73948	0,7	0,0395
15	75	0,79639	0,78710	0,75	0,0371
16	75	0,79639	0,78710	0,8	0,0129
17	77	1,10566	0,86556	0,85	0,0156
18	78	1,26030	0,89622	0,9	0,0038
19	79	1,41494	0,92146	0,95	0,0285
20	80	1,56958	0,94174	1	0,0583
Rata-Rata	69,85	IV/ED CITA C I CI A LA NI		L hitung	0,074
SD	6,467		ISLAM N	L tabel	0,192
Total	1397	IERA UTARA MEDAN			AN
Varian	41,818				

Kesimpulan: Karena L-hitung < L-tabel, maka *post-test* motivasi belajar siswa kelas kontrol dinyatakan memiliki sebaran data berdistribusi **Normal.**

UJI HOMOGENITAS *POST-TEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS

Kelas	Jumlah	Rata-rata	Varians
Eksperimen	22	85,409	96,729
Kontrol	20	60,5	83,421

 $F_{hitung} = (Varians terbesar)/(Varians terkecil)$

 $F_{hitung} = 96,729/83,421$

 $F_{hitung} = 1,160$

 $F_{tabel} = 2,144$

Pada taraf $\alpha = 0.05$

Dengan $dk_{pembilang} = 22 - 1 = 21 dan dk_{penyebut} = 20 - 1 = 19$

Jika $F_{hitung} < F_{tabel}$ maka Ho diterima

Jika $F_{hitung} > F_{tabel}$ maka Ho ditolak

 $F_{hitung} < F_{tabel}$, berarti Ho diterima dan Ha ditolak.

Dapat disimpulkan bahwa perbandingan varians dari dua kelompok homogen.



UJI HOMOGENITAS ANGKET AKHIR MOTIVASI BELAJAR SISWA

Kelas	Jumlah	Rata-rata	Varians
Eksperimen	22	81,136	71,838
Kontrol	20	69,85	41,818

 $F_{hitung} = (Varians terbesar)/(Varians terkecil)$

 $F_{hitung} = 71,838/41,818$

 $F_{hitung} = 1,718$

 $F_{tabel} = 2,144$

Pada taraf $\alpha = 0.05$

Dengan $dk_{pembilang} = 22 - 1 = 21 dan dk_{penyebut} = 20 - 1 = 19$

Jika $F_{hitung} < F_{tabel}$ maka Ho diterima

Jika $F_{hitung} > F_{tabel}$ maka Ho ditolak

 $F_{hitung} < F_{tabel}$, berarti Ho diterima dan Ha ditolak.

Dapat disimpulkan bahwa perbandingan varians dari dua kelompok homogen.



PENGUJIAN HIPOTESIS

Hipotesis Pertama

 H_0 : $\mu A_1 B_1 \ge \mu A_1 B_2$ (Tidak terdapat pengaruh model pembelajaran SSCS terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis).

 H_a : $\mu A_1 B_1 = \mu A_1 B_2$ (Terdapat pengaruh model pembelajaran SSCS terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis).

Menghitung t_{hitung} dengan rumus:

No	Data	N	Rata-rata	Varians
1	Post-test eksperimen	22	85,409	96,729
2	Post-test kontrol	20	60,5	83,421

$$t_{hitung} = \frac{\overline{X_1} - \overline{X_2}}{\sqrt{\frac{s_1^2}{n_1} + \frac{s_2^2}{n_2}}}$$

$$= \frac{85,409 - 60,5}{\sqrt{\frac{96,279}{22} + \frac{83,421}{20}}}$$

$$= \frac{24,909}{\sqrt{4,397 + 4,171}}$$

$$= \frac{24,909}{\sqrt{8,568}}$$

$$= \frac{24,909}{2,927}$$

$$= 8,510$$

Untuk mencari t_{tabel}

$$t_{tabel\ pengganti} = \left(\frac{t_{tabel\ terbesar} - t_{tabel\ terkecil}}{2}\right) + t_{tabel\ terkecil}$$

$$= \frac{2,093 - 2,080}{2} + 2,080$$

$$= \frac{0,013}{2} + 2,080$$

$$= 0,007 + 2,080$$

$$= 2,086$$

Kesimpulannya: $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka Ha diterima dan Ho ditolak.

Hipotesis Kedua

 H_a : $\mu A_2 B_1 \ge \mu A_2 B_2$ (Tidak terdapat pengaruh model pembelajaran SSCS terhadap motivasi belajar siswa).

 H_0 : $\mu A_2 B_1 = \mu A_2 B_2$ (Terdapat pengaruh model pembelajaran SSCS terhadap motivasi belajar siswa).

Menghitung t_{hitung} dengan rumus:

No	Data	N	Rata-rata	Varians
1	Post-test eksperimen	22	81,136	71,838
2	Post-test kontrol	20	69,85	41,818

$$t_{hitung} = \frac{\overline{x_1 - x_2}}{\sqrt{\frac{s_1^2}{n_1} + \frac{s_2^2}{n_2}}}$$

$$= \frac{81,136 - 69,85}{\sqrt{\frac{71,838}{22} + \frac{41,818}{20}}}$$

$$= \frac{30,019}{\sqrt{3,265 + 2,091}}$$

$$= \frac{30,019}{\sqrt{5,356}}$$

$$= \frac{30,019}{2,314}$$

$$= 12,971$$
Untuk mencari t_{tabel}

$$t_{tabel\ pengganti} = \left(\frac{t_{tabel\ terbesar} - t_{tabel\ terkecil}}{2}\right) + t_{tabel\ terkecil}$$

$$= \frac{2,093 - 2,080}{2} + 2,080$$

$$= \frac{0,013}{2} + 2,080$$

$$= 0,007 + 2,080$$

$$= 2,086$$

Kesimpulannya: $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka Ha diterima dan Ho ditolak.

DOKUMENTASI PENELITIAN



















UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN



PERGURUAN YAYASAN HUTAPUNGKUT MTs YAYASAN HUTAPUNGKUT

ARREDITABLE B (DIARUI): NOMOR : 1020BAHBAHRADVBURLAGE2018 Website: https://mtsychologionghut.sch.id - must : mrs.yayasanitutapunghutdbymati.com



SURAT KETERANGAN NOMOR : 62/MTS/YHP/VIII/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: PAISAL NASUTION, S.Ag

NIP

: 19670720200604 1 002

PAngkat/Gol. : IV/a

Jabatan

: Kepala Madrasah

Instansi

: Mts Yayasan Hutapungkut

Dengan ini menerangkan:

Nama

: Dahliana Rangkuti

NIM

:0305182097

Program Studii : Pendidikan Matematika

Judul Skripsi

: Pengaruh Model Pembelajaran Search, Solve, Create, And Share (SSCS)

Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Mativasi

Belajar Siswa

Bahwa mahasiswa tersebut diatas telah selesai melaksanakan penelitian di Madrasah Tsanawiyah Yayasan Hutapungkut mulai dari tanggal 8 s/d 27 Agustus 2022 guna menyelesaikan penyususunan Skripsi. Dan kepada mahasiswa tersebut agar mengirimkan Skripsinya dengan judul tersebut sebagai pertinggal di Perpustakaan Mts Yayasan Hutapungkut.

Demikian Surat keterangan ini di buat dengan sebenarnya dan agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Hutapungkut, 29 Agustus 2022

Kopala Madrsah Tsanawiyah Yayasa

PAISAL NASULTON S.AR NIP. 196/0720200604 1 002

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Dahliana Rangkuti dengan NIM.0305182097 lahir di Muarasoma, 18 Februari 2001. Penulis lahir dan dibesarkan oleh pasangan bapak Sofian Rangkuty dan Saripah dan merupakan anak pertama dari dua bersaudara yakni Isnaini Yunian Sari Rangkuti. Saat ini penulis tinggal bersama orangtua di Muarasoma, Kel. Muarasoma, Kec. Batang Natal, Kab. Mandailing Natal, Sumatera Utara. E-mail/No. Hp ialah liarangkuti01@gmail.com/0822-7694-3575.

Pada tahun 2006 penulis masuk di SD Negeri 277 Muarasoma dan tamat pada tahun 2012. Kemudian pada tahun 2012 melanjutkan sekolah menengah pertama hingga tahun 2015 di MTs.S Al-Abror Muarasoma. Selanjutnya penulis masuk sekolah menengah atas pada tahun 2015 hingga tahun 2018 di MA Negeri Kase Rao-Rao. Pada tahun yang sama penulis diterima sebagai mahasiswa Jurusan Pendidikan Matematika Universitas Islam Negeri (UIN) Sumatera Utara hingga tahun 2022 saat skripsi ini selesai.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

Pada Maret 2021 mengikuti kegiatan Pengabdian Masyarakat di Desa Bah Butong I, Kec. Sidamanik, Kab. Simalungun, Sumatera Utara. Pada tahun yang sama pada 10 Juli – 10 Agustus 2021 mengikuti kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Desa Parbangunan, Kec. Panyabungan, Kab. Mandailing Natal, Sumatera Utara.

Demikianlah Riwayat Hidup Saya Buat Dengan Penuh Rasa Tanggung Jawab.