

## **BAB V**

### **KESIMPULAN, SARAN, DAN PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian ini, peneliti memberikan saran yang diharapkan dapat meningkatkan mutu pendidikan di Indonesia, yaitu:

1. Pengembangan media botol musik warna ini dapat dikatakan sebagai bentuk meningkatkan aspek perkembangan anak, terutama pada aspek musikal yang dapat dimainkan anak dengan sangat senang. Maka dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian ini dibuktikan kebenarannya, yaitu: melalui alat permainan botol music warna di TK Zahra Islamic school dapat dikatakan sebagai bentuk peningkatan kreatifitas guru dalam membuat permainan edukatif yang lebih hemat dan praktis.
2. Penilaian oleh ahli media mendapat skor persentasi kelayakan 87.5%, penilaian oleh ahli materi skor persentasi kelayakan 91.6%. Maka dapat disimpulkan bahwa media permainan botol music warna ini dinyatakan “sangat layak”
3. Uji coba lapangan dilakukan dua kali percobaan. Tahap pertama dilakukan sebelum diajarkan permainan oleh peneliti hasil yang diperoleh hanya 4 orang siswa yang mulai berkembang dan 11 lainnya belum berkembang. Kemudia peneliti melakukan tahap kedua untuk melihat hasil setelah diajarkannya cara bermain botol music warna dan memperoleh hasil 6 orang anak mulai berkembang, 6 orang anak berkembang sesuai harapan, dan 3 orang anak berkembang sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa

penggunaan media pembelajaran efektif digunakan di sekolah TK Zahra Islamic School. Dengan perolehan N-gain 0,52 dengan katagori efektif.

## **B. Saran**

Berkaitan dengan hasil dari penelitian, penulis akan menyampaikan saran berikut ini :

### 1. Bagi guru TK

Bagi guru TK Zahra Islamic School dapat menggunakan permainan botol music warna ini sebagai pembelajaran dalam mengembangkan motorik kasar anak.

### 2. Bagi Peneliti

Dari hasil penelitian ini dapat dijadikan pengetahuan dan pengalaman serta dapat dijadikan referensi dalam mengembangkan aspek perkembangan bagi anak usia dini dilingkungan tempat kita mengajar. Dengan adanya permainan tradisional ini kita kenalkan kepada anak-anak supaya anak-anak mengenal kembali permainan tradisional dan memanfaatkan barang bekas sebagai media pembelajaran.

## **C. Penutup**

Dengan rasa syukur rahmat Allah Swt, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulis menyadari terdapat banyak kekurangan-kekurangan dalam penulisan skripsi ini dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki.

Untuk lebih sempurnanya penyusunan skripsi ini penulis mengahrapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyusunan skripsi di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis sebgaai ilmu yang berharga. Semoga diberi keberkahan pada ilmu yang telah penulis dapatkan serta mendapat ridho llah Swt. amin Ya Robbal 'Alamin