

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, M Ghoffar dkk. 2004. *Tafsir Ibnu Katsir Jilid I, Terj, Lubaabut Tafsir Min Ibn Katsiir*. Bogor: Pustaka Imam asy-Syafi'i.
- AKG. 2013. *Permenkes RI NO 75 Tahun 2013 tentang Angka Kecukupan Gizi yang Dianjurkan bagi Bangsa Indonesia*. Jakarta: Menteri Kesehatan RI.
- Aksi Bergizi. 2019. *Hidup Sehat Sejak Sekarang Untuk Remaja Kekinian*. Jakarta: Menteri Kesehatan RI.
- Andriyani. 2019. *Kajian Literatur pada Makanan dalam Perspektif Islam dan Kesehatan*. *Jurnal Kedokteran dan Kesehatan*. 15(2), 178-198.
- Bara, M. Mora Anggara B. 2019. *Gambaran Kebiasaan Bermain Game Online, Pola Makan Dan Status Gizi Remaja Putra Kelurahan Sei Kara Hulu Kecamatan Medan Perjuangan (Skripsi di Publikasikan)*. Medan: Universitas Sumatera Utara
- Carsel, H. Syamsunie. 2018. *Metodologi Penelitian Kesehatan Dan Pendidikan*. Yogyakarta: Penebar Media Pustaka.
- Crawford, Garry dkk. 2011. *Online Gaming in Context the Social and Cultural Significance of Online Games*. USA: Routledge.
- Edrizal. 2018. *Pengaruh Kecanduan Siswa Terhadap Game Online (Studi Tentang Kebiasaan Siswa Bermain Game Online) Di SMP N 3 Teluk Kuantan*. *Jurnal PAJAR*, 2(6), 1001-1008.
- Festi, Pipit. 2018. *Buku Ajar Gizi dan Diet*. Surabaya: UMSurabaya.
- Fitriani, Elchi. 2017. *Hubungan Intensitas Game Online Dengan Status Gizi Pada Remaja Di SMA Negeri 1 Sedayu Bantul Yogyakarta Tahun 2017 (Skripsi di Publikasikan)*. Yogyakarta: Universitas Alma Ata Yogyakarta.
- Freeman, Guo. 2018. *Multiplayer Online Games Origins, Players, and Social Dynamics*. New York: CRC Press.

- Entertainment Software Association 2018, *Essential Facts about the Computer and Video Game Industry*.
- Haeril. 2019. *Indeks Massa Tubuh Anak Yang Aktif Bermain Game Online Dan Anak Yang Tidak Aktif Bermain Game Online*. *Jendela Olahraga*, 4(2), 44-49.
- Haeril. 2020. *Pengaruh Anak Yang Aktif Bermain Game Online Terhadap Pola Makan, Status Gizi Dan Postur Tubuh Anak Usia 13-15 Tahun*. *Jurnal Sport Science*, 10(2), 96-100.
- Hasnizar, dkk. 2020. Relationship of Physical Activities with Nutrition Status In Students At SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan Deli Serdang District. *BioEX Journal*, 2(1), 377-383.
- Ibrahim, Duski, 2019. *Al-Qawa'id Al-Fiqhiyah (Kaidah-Kaidah Fiqih)*. Palembang: Noerfikri,
- Infodatin. 2019. *Situasi Kesehatan Reproduksi Remaja*. Jakarta: Kemenkes RI
- Jap, Tjibeng, dkk. 2013. *The Development of Indonesian Online Game Addiction Questionnaire*. *PLOS ONE*, 8(4), 1-5.
- Kemenkes RI, 2019. *Remaja Sehat Penuh Gizi*. Jakarta: Kemenkes RI.
- Khoiriyah, Windi, 2019. *Hubungan Smartphone Addiction Dan Sedentary Lifestyle Dengan Kejadian Status Gizi Lebih Pada Remaja* (Skripsi thesis). Surabaya: Universitas Airlangga.
- King, Daniel dan Paul Delfabro. 2019. *Internet Gaming Disorder*. United States: Elsevier.
- Kustiawan, Andri Arif dan Andy Widhiya Bayu, 2019. *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan*. Jawa Timur: CV. AE Media Grafika.
- Maita, Liva, dkk. 2019. *Gizi Kesehatan Pada Masa Reproduksi*. Yogyakarta: Deepublish.

- Mariani. 2020. *Konsep Konsumsi dalam Tafsir AL-Manar Karya Muhammad Abduh (Analisis Terhadap Ayat 168 Qs. Al-Baqarah)* (Skripsi di publikasikan). Bone: IAIN Bone.
- Masduha. 2017. *AL-Alfaazh (Buku Pintar Memahami Kata-Kata Dalam Al-Qur'an)*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.
- Mulyaningsih, Atik Rohmawati, dkk. 2020. *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kegemukan Pada Remaja di Wilayah Jember*. *Jurnal Penelitian Gizi dan Makanan*, 43(1), 11-20.
- Nisrinafatin. 2020. *Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 115-122.
- Nurhayati, dkk. 2020. *Fikih Kesehatan*. Jakarta: Kencana.
- Nursalam. 2013. *Konsep Dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Olle, David. A dan Jean Riescher Westcott. 2018. *Video Game Addiction*. Dulles, Virginia: Mercury Learning and Information.
- Permenkes RI. 2020. *Permenkes RI Nomor 2 Tahun 2020 Tentang Standar Antropometri Anak*. Jakarta: Menteri Kesehatan RI
- Pokkt X Decision Lab 2018, *A Behavioral Analysis Of Mobile Gamers*.
- Pritasari, dkk. 2017. *Gizi Dalam Daur Kehidupan*. Kemenkes RI.
- Pusparani, Septi Dwi, 2019. *Perbedaan Kecakupan Energi, Protein, Lemak Karbohidrat, Citra Tubuh Berdasarkan Jenis Kelamin Siswa SMA Kesatrian 2 Semarang* (Skripsi di publikasikan). Semarang: Universitas Muhammadiyah Semarang.
- Quthb, Sayyid. 2000. *Tafsir Fi Zhilalil Qur'an. Terj. As'ad Yasin*. Jakarta : Gema Insani Prees

- Rinaldi, Faisal Sony dan Bagya Mujiyanto. 2017. *Metodologi Penelitian dan Statistik*. Jakarta: Kemenkes RI.
- Riskesdas. 2018. *Laporan Nasional*. Kemenkes RI.
- Riskesdas. 2018. *Laporan Provinsi Sumatera Utara*. Kemenkes RI.
- Salim dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan (Metode, Pendekatan dan Jenis)*. Jakarta: Kencana.
- Sandy, Teguh Arie dan Wahyu Nur Hidayat. 2019. *Game Mobile Learning*. Malang: Multimedia Edukasi.
- Santosa, Heru, dkk. 2022. *Kebutuhan Gizi Berbagai Usia*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Sapie, Muhammad Jufri Bin. 2017. *Konsep Pola Makan Sehat Dalam Perspektif Hadis Dalam Kitab Musnad Ahmad* (Skripsi di publikasikan). Medan: Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Satria, Yeyen dan Khausar. 2020. *Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Hidup Sehat Siswa Kelas Xi Di Sman 1 Meureubo Aceh Barat*. Genta Mulia, 11(1), 43-50.
- Septian, Renaldo Devan, 2018. *Hubungan Bermain Game Online Dota 2 Terhadap Pola Makan Dan Status Gizi Pada Orang Dewasa Di Kota Malang* (Skripsi Di publikasikan). Malang: Politeknik Kesehatan Malang.
- Siyoto, Sandu, 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Surbakti, Krista. 2017. *Pengaruh Game Online Terhadap Remaja*. Jurnal Curere, 1(1), 28-38.
- Supu, La, dkk. 2022. *Edukasi Gizi Pada Remaja Obesitas*. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management.

Susanti, M., dkk. 2018. *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Pada Smartphone (Mobile Online Games) Dengan Pola Makan Anak Sekolah Dasar Kelas 5 Dan 6 Di Sd Negeri 4 Purwodadi.*

Thamaria, Netty. 2017. *Penilaian Status Gizi.* Kemenkes RI.

Umam, Khotibul, dan Abdul Muhid, 2020. *Sisi Negatif Game Online Perspektif Islam dan Psikologi Islam.* Psikoislamedia Jurnal Psikologi, 5(2), 153-167.



LAMPIRAN

Lampiran 1. Master Tabel

Usia	Jenis Kelamin	BB	TB	Z-Score	Status Gizi	Waktu bermain/hari	Waktu bermain/minggu	Kecanduan
15	Laki-laki	65	160	1,55	Gemuk	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	40,5	175	-4,5	Sangat Kurus	> 3 Jam- 4 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	50,7	154	0,34	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
15	Laki-laki	90,3	160	3,06	Sangat Gemuk	> 2 Jam - 3 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	40,8	170	-3,9	Sangat Kurus	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan
15	Perempuan	65,3	162	1,22	Gemuk	> 6 Jam - 7 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	42,4	158	-1,7	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Perempuan	44	155	-1	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan
15	Perempuan	51,2	152	0,53	Normal	> 3 Jam- 4 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan
15	Laki-laki	45,3	170	-2,3	Kurus	> 3 Jam- 4 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
15	Laki-laki	55	166	-0,2	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Ringan
16	Perempuan	36,4	150	-2	Kurus	> 5 Jam - 6 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	40,5	160	-2,7	Kurus	> 6 Jam - 7 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Perempuan	42,6	169	-2,9	Kurus	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan

15	Perempuan	45	135	1,17	Gemuk	> 2 Jam - 3 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	75,2	176	1,17	Gemuk	> 6 Jam - 7 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
15	Laki-laki	45,4	180	-3,7	Sangat Kurus	> 4 Jam- 5 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Ringan
15	Laki-laki	95,3	176	2,53	Sangat Gemuk	> 2 Jam - 3 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
15	Perempuan	48,3	159	-0,5	Normal	> 3 Jam- 4 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
15	Laki-laki	55,5	160	0,57	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Ringan
15	Laki-laki	65,7	168	0,99	Normal	> 3 Jam- 4 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
15	Perempuan	46	156	-0,7	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan
15	Laki-laki	51,2	163	-0,5	Normal	> 6 Jam - 7 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Perempuan	68,4	160	1,52	Gemuk	> 2 Jam - 3 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan
16	Laki-laki	74,9	175	1,09	Gemuk	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Ringan
15	Perempuan	46,5	163	-1,3	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Ringan
16	Perempuan	47,3	165	-1,4	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
18	Laki-laki	36,8	150	-2,6	Kurus	> 2 Jam - 3 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	52	150	0,62	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan
17	Perempuan	40,3	153	-1,6	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	70,2	162	1,49	Gemuk	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan

16	Laki-laki	60	147	1,79	Gemuk	> 2 Jam - 3 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Laki-laki	50	175	-2,5	Kurus	> 2 Jam - 3 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Ringan
16	Laki-laki	50,3	170	-1,6	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	50	170	-1,5	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Laki-laki	45,5	171	-3	Kurus	> 3 Jam- 4 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	39,3	135	0,14	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	38,2	150	-1,7	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Ringan
17	Laki-laki	64,3	176	-0,3	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
18	Laki-laki	50,8	157	-0,4	Normal	> 7 Jam	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Laki-laki	55,4	175	-1,4	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	40,8	163	-2,6	Kurus	> 3 Jam- 4 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
17	Laki-laki	48	169	-2,1	Kurus	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
17	Perempuan	51,3	150	0,49	Normal	> 0 - 1/2 Jam /hari	1 hari/minggu	Kecanduan Ringan
17	Laki-laki	45,3	165	-2,4	Kurus	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
17	Laki-laki	43,2	166	-2,9	Kurus	> 5 Jam - 6 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	89,3	175	2,11	Sangat Gemuk	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
18	Laki-laki	60,3	158	0,71	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Ringan

16	Laki-laki	48,6	150	0,28	Normal	> 1/2 Jam - 1 jam /hari	6-7 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Laki-laki	70	157	2,03	Sangat Gemuk	> 3 Jam- 4 jam/hari	4-5 hari/minggu	Kecanduan Berat
16	Perempuan	43,7	135	0,9	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
17	Laki-laki	75,2	170	1,4	Gemuk	> 2 Jam - 3 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat
15	Perempuan	44,6	160	-1,4	Normal	> 2 Jam - 3 jam/hari	2-3 hari/ minggu	Kecanduan Berat



Lampiran 2. Output Uji Normalitas

Residuals Statistics^a

	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation	N
Predicted Value	-.6422	-.4465	-.5547	.04776	53
Residual	-3.95790	3.59210	.00000	1.82105	53
Std. Predicted Value	-1.831	2.266	.000	1.000	53
Std. Residual	-2.152	1.953	.000	.990	53

a. Dependent Variable: IMT/U

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Unstandardized Residual
N		53
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	0E-7
	Std. Deviation	1.82105366
	Absolute	.110
Most Extreme Differences	Positive	.090
	Negative	-.110
Kolmogorov-Smirnov Z		.803
Asymp. Sig. (2-tailed)		.539

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

Lampiran 3. Output Analisis Univariat

Frekuensi Jenis Kelamin dan Usia Responden

Statistics

		Jenis Kelamin	Usia
N	Valid	53	53
	Missing	0	0

Jenis Kelamin

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-Laki	32	60.4	60.4	60.4
	Perempuan	21	39.6	39.6	100.0
Total		53	100.0	100.0	

Usia

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	15	16	30.2	30.2	30.2
	16	18	34.0	34.0	64.2
	17	16	30.2	30.2	94.3
	18	3	5.7	5.7	100.0
	Total	53	100.0	100.0	

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA MEDAN

Frekuensi Waktu Bermain Harian Responden

Statistics

Waktu Bermain/Hari

N	Valid	53
	Missing	0

Waktu Bermain/Hari

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
0-1/2 jam/hari	1	1.9	1.9	1.9
>1/2 jam-1 jam/hari	19	35.8	35.8	37.7
>2 jam-3 jam/hari	17	32.1	32.1	69.8
>3 jam-4 jam/hari	8	15.1	15.1	84.9
Valid >4 jam-5 jam/hari	1	1.9	1.9	86.8
>5 jam-6 jam/hari	2	3.8	3.8	90.6
>6 jam-7 jam/hari	4	7.5	7.5	98.1
>7 jam/hari	1	1.9	1.9	100.0
Total	53	100.0	100.0	

Frekuensi Waktu Bermain Harian dalam Seminggu Responden

Statistics

Waktu Bermain/Minggu

N	Valid	53
	Missing	0

Waktu Bermain/Minggu

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
1 hari/minggu	1	1.9	1.9	1.9
2-3 hari/minggu	18	34.0	34.0	35.8
Valid 4-5 hari/minggu	16	30.2	30.2	66.0
6-7 hari/minggu	18	34.0	34.0	100.0
Total	53	100.0	100.0	

Frekuensi Kecanduan Game Online

Statistics

Kecanduan Game Online

N	Valid	53
	Missing	0

Kecanduan Game Online

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid				
	Kecanduan Ringan	17	32.1	32.1
	Kecanduan Berat	36	67.9	100.0
	Total	53	100.0	100.0

Frekuensi Status Gizi Responden

Statistics

Status Gizi

N	Valid	53
	Missing	0

Status Gizi

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid				
	Sangat Kurus	3	5.7	5.7
	Kurus	11	20.8	26.4
	Normal	26	49.1	75.5
	Gemuk	9	17.0	92.5
	Sangat Gemuk	4	7.5	100.0
	Total	53	100.0	100.0

Lampiran 4. Output Analisis Bivariat

Case Processing Summary

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Kecanduan Game Online * Status Gizi	53	100.0%	0	0.0%	53	100.0%

Kecanduan Game Online * Status Gizi Crosstabulation

			Status Gizi					Total
			Sangat Kurus	Kurus	Normal	Gemuk	Sangat Gemuk	
Kecanduan Game Online	Kecanduan Ringan	Count	2	2	10	3	0	17
		% of Total	3.8%	3.8%	18.9%	5.7%	0.0%	32.1%
	Kecanduan Berat	Count	1	9	16	6	4	36
		% of Total	1.9%	17.0%	30.2%	11.3%	7.5%	67.9%
Total		Count	3	11	26	9	4	53
		% of Total	5.7%	20.8%	49.1%	17.0%	7.5%	100.0%

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.004 ^a	4	.287
Likelihood Ratio	6.154	4	.188
Linear-by-Linear Association	.844	1	.358
N of Valid Cases	53		

a. 6 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .96.

Lampiran 5. Surat Izin Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN
FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT
Jl. Willem Iskandar Pasar V Medan Estate 20371
Telp. (061) 6615683-6622925 Fax. 6615683

Nomor : B.1520 /Un.11/KM I/KP.00./05/2022

23 Mei 2022

Lampiran : -

Hal : **Izin Riset**

Yth. Bapak/Ibu Kepala Sekolah SMA Swasta R.A Kartini Tebing Tinggi

Assalamulaikum Wr. Wb.

Dengan Hormat, diberitahukan bahwa untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) bagi Mahasiswa Fakultas Kesehatan Masyarakat adalah menyusun Skripsi (Karya Ilmiah), kami tugaskan mahasiswa:

Nama : **Diah Dwi Utari**
NIM : **0801171098**
Tempat/Tanggal Lahir : **Merbau Selatan, 20 Juni 1999**
Program Studi : **Ilmu Kesehatan Masyarakat**
Semester : **X (Sepuluh)**
Alamat : **Jl. Eka surya, Gg.Mawar No.1, Desa Kedai Durian, Kec. Deli Tua, Kab. Deli Serdang Kelurahan Kedai Durian Kecamatan Deli Tua**

untuk hal dimaksud kami mohon memberikan Izin dan bantuannya terhadap pelaksanaan Riset di SMA Swasta R.A. Kartini Tebing Tinggi, guna memperoleh informasi/keterangan dan data-data yang berhubungan dengan Skripsi (Karya Ilmiah) yang berjudul:

Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Status Gizi Remaja

Demikian kami sampaikan, atas bantuan dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.

Medan, 23 Mei 2022
a.n. DEKAN
Wakil Dekan Bidang Akademik dan
Kelembagaan



Digitally Signed

Dr. Mhd. Furqan, S.Si., M.Comp.Sc.
NIP. 198008062006041003

Tembusan:

- Dekan Fakultas Kesehatan Masyarakat UIN Sumatera Utara Medan

info : Silahkan scan QRCode diatas dan klik link yang muncul, untuk mengetahui keaslian surat

Lampiran 6. Surat Keterangan Penelitian



YAYASAN PERGURUAN R.A KARTINI KOTA TEBING TINGGI
SMA SWASTA R.A. KARTINI

TERAKREDITASI : A

Alamat : - JL. KOM. L. YOS SUDARSO NO. 89 TEL. (0621) 325650, TEBING TINGGI
NPSN : 10211540 Email : smarakartini.tebingtinggi@gmail.com

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

Nomor : 421.3/047/SMA-RAK/2022

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala SMA Swasta R.A Kartini Kota Tebing Tinggi dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : **DIAH DWI UTARI**
NIM : 0801171098
Program Studi : Ilmu Kesehatan Masyarakat
Pekerjaan : Mahasiswa UIN Sumatera Utara Medan

Benar telah melaksanakan penelitian pada bulan Juni 2022 di SMA Swasta R.A Kartini Tebing Tinggi untuk menyusun skripsi dengan judul **Hubungan Kecanduan Game Online dengan Status Gizi Remaja di SMA Swasta R.A Kartini Tebing Tinggi**

Demikian surat keterangan ini diperbuat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Tebing Tinggi, 3 Juni 2022

KEPALA SMA SWASTA R.A KARTINI
KOTA TEBING TINGGI
SMA. RA. KARTINI
KOTA TEBING TINGGI
PEMERINTAH PROVINSI SUMATERA UTARA
DINAS PENDIDIKAN

Drs. **BENNY HARIANJA, S.Pd**

Lampiran 7. Foto Kegiatan



Lampiran 8. Lembar *Informed Consent*.

PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama :

Usia :

Kelas :

Yang selanjutnya sebagai responden dalam penelitian yang berjudul “Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan Status Gizi Remaja Di SMA Swasta RA. Kartini Tebing Tinggi”. Saya telah mendapatkan penjelasan secara rinci terkait informasi jalannya penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti. Saya menyadari bahwa penelitian ini tidak akan menimbulkan sesuatu yang merugikan bagi saya, sehingga saya secara sadar memberikan persetujuan untuk ikut serta dalam kegiatan penelitian ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, semoga dapat digunakan sebagaimana mestinya.

	Tebing Tinggi,	2022
Peneliti	Responden	
(Diah Dwi Utari)	()	

Lampran 9. Form data diri



Petunjuk Pengisian:

1. Isilah titik-titik yang tersedia dengan jawaban yang tepat.
2. Berikan tanda *checklist* (✓) pada jawaban yang sesuai.


Identitas Responden

1. Nama :
2. Tempat Tanggal Lahir :
3. Umur :
4. Kelas :
5. Jenis Kelamin : Laki-Laki Perempuan
6. Rata-rata waktu harian bermain *game online* dalam satu minggu:

1 hari/ minggu	<input type="checkbox"/>
2-3 hari/minggu	<input type="checkbox"/>
4-5 hari/minggu	<input type="checkbox"/>
6-7 hari/minggu	<input type="checkbox"/>

7. Rata-rata Jam bermain *game online* dalam sehari:

0 - 1/2 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>1/2 jam – 1 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>2 jam – 3 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>3 jam – 4 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>4 jam – 5 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>5 jam – 6 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>6 jam – 7 jam/hari	<input type="checkbox"/>
>7 jam/hari	<input type="checkbox"/>



Lampiran 10. Kuesioner Kecanduan *Game Online*

Petunjuk Pengisian Kuesioner:

1. Bacalah secara cermat dan teliti setiap pernyataan dalam kuesioner ini,
2. Mohon mengisi pernyataan dibawah ini sesuai dengan kondisi dalam 6 bulan terakhir dengan memberikan tanda *checklist* (√) pada pilihan jawaban yang dipilih,

Sangat Sering (SS) : 5

Seting (S) : 4

Kadang- kadang (KD): 3

Jarang (j) : 2

Tidak Pernah (TP) : 1

No.	DAFTAR PERNYATAN	Jawaban				
		SS	S	KD	J	TP
		5	4	3	2	1
1	Saya memikirkan <i>game online</i> sepanjang hari					
2	Waktu bermain <i>game online</i> saya bertambah, misalnya dari 1 jam menjadi 2 jam setiap kali main.					
3	Saya bermain <i>game online</i> untuk melarikan diri dari masalah.					

4	Orang lain gagal saat mencoba untuk membantu saya mengurangi waktu bermain <i>game online</i> .					
5	Saya merasa tidak nyaman jika saya tidak dapat bermain <i>game online</i>					
6	<i>Game online</i> membuat hubungan saya dengan orang lain (keluarga, teman, dll) bermasalah					
7	Waktu yang saya habiskan untuk bermain <i>game online</i> membuat saya kekurangan jam tidur					

Lampiran 11. Tabel Observasi Status Gizi

Petunjuk Pengisian:

1. Tabel akan diisi oleh peneliti.
2. Responden mengikuti arahan peneliti untuk pengukuran.
3. Peneliti akan mengukur berat badan dan tinggi badan responden dengan alat yang disediakan

No.	Nama Responden	Tinggi Badan	Berat Badan
		Skor IMT	
		Z- Score	