

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian dan pembahasan tentang pengaruh pendidikan gizi melalui kartu gizi seimbang terhadap pengetahuan dan sikap siswa:

- 1) Diketahui mayoritas responden berusia 14 tahun, sebanyak 43 (67,2%) dan minimal 12 tahun, sebanyak 2 (3,1%). Ada 32 responden laki-laki (50,0%) dan 32 responden perempuan (50,0%).
- 2) Nilai $P = 0,000$ menerangkan terdapat pengaruh permainan kartu gizi seimbang terhadap pengetahuan siswa sebelum dan sesudah permainan kartu gizi seimbang.
- 3) Nilai $P = 0,000$ menerangkan adanya pengaruh permainan kartu gizi seimbang terhadap sikap siswa sebelum dan sesudah permainan kartu gizi seimbang.

5.2 Saran

1. Pihak Sekolah dapat menggunakan permainan kartu gizi seimbang Annizam sebagai media pembelajaran sekaligus sebagai media penyampaian informasi gizi seimbang kepada siswa SMP.
2. Permainan kartu gizi dapat dijadikan sebagai media alternatif pendidikan gizi anak sekolah dalam berbagai kegiatan pengabdian masyarakat oleh Fakultas Kesehatan Masyarakat.
3. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat meneliti kembali dengan menggunakan media yang sama namun variabel yang berbeda