



**PENGEMBANGAN PERMAINAN ULAR TANGGA SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI PECAHAN DI KELAS III
MIS MUTIARA SEI MENCIRIM**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat-syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Oleh:

SYARAH VINA A'IN

NIM. 36.17.1.057



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA
MEDAN
2021**



**PENGEMBANGAN PERMAINAN ULAR TANGGA SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI PECAHAN DI KELAS III
MIS MUTIARA SEI MENCIRIM**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Syarat-syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*

Oleh:

SYARAH VINA A'IN
NIM. 36.17.1057

Pembimbing I

Dr. Mardianto, M.Pd
NIP.19671212 199403 1 004

Pembimbing-II

Rora Rizky Wandini, M.Pd
NIDN.2025099001

*Acc 20-8-2021
/r.*

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUMATERA UTARA
MEDAN
2021**



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA
FAKULTAS ILMU TARBİYAH DAN KEGURUAN
Jl. William Iskandar Pasar V Telp. 6615683-6622925 Fax. (061)
6615683 Medan Estate 203731 Email : fitk@uinsu.ac.id

SURAT PENGESAHAN

Skripsi ini yang berjudul “PENGEMBANGAN PERMAINAN ULAR TANGGA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI PECAHAN DI KELAS III MIS MUTIARA SEI MENCIRIM” yang disusun oleh Syarah Vina A'in yang telah dimunaqasyahkan dalam sidang Munaqasyah Sarjana Strata Satu (S.1) Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UINSU Medan pada tanggal :

02 SEPTEMBER 2021 M
24 MUHARRAM 1443 H

Skripsi telah diterima sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) dalam Ilmu Tarbiyah dan Keguruan pada Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara Medan

Panitia Sidang Munaqasyah Skripsi
Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN-SU Medan

Ketua

Dr. Sapri, S.Ag, MA
NIP.19701231 199803 1 023

Sekretaris

Dr. Zaini Dahlan, M.Pd.I
NIP. 19890510 201801 1 002

Anggota Penguji

1. **Dr. Mardianto, M.Pd**
NIP. 19671212 199403 1 004

2. **Rora Rizky Wandini, M.Pd.I**
NIDN. 2025099001

3. **Dr. Mesiono, S.Ag, M.Pd**
NIP. 19710727 200701 1 031

4. **Tri Indah Kusumawati, M.Hum**
NIP. 19700925 200701 2 021

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN SU Medan



Dr. Mardianto, M.Pd
NIP. 19671212 199403 1 004

Nomor : Istemewa

Medan, Agustus 2021

Lampiran : -

Kepada Yth:

Perihal : Skripsi

Dekan FITK UIN Sumatera Utara

Assalamualaikum. Wr.Wb

Setelah membaca, menulis dan memberi saran – saran perbaikan seperlunya terhadap skripsi saudara:

Nama : Syarah Vina A'in

Nim : 36.17.1057

Jurusan/ Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah/ S1

Judul Skripsi : Pengemabangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Dikelas III Mis Mutiara Sei Mencirim

Maka kami berpendapat bahwa skripsi ini sudah dapat diterima untuk dimunaqasyahkan pada sidang Munaqasyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara.

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian saudara kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Wr.Wb

Pembimbing I



Dr. Mardianto, M.Pd

NIP.196712121994031004

Pembimbing II



Rora Rizky Wandini, M.Pd

NIDN.2025099001

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syarah Vina A'in
Nim : 36.17.1057
Jurusan/ Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah/ S1
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Di Kelas III MIS Mutiara

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, kecuali kutipan-kutipan dari ringkasan-ringkasan yang semuanya telah saya jelaskan sebelumnya. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan ini hasil jiplakan, maka gelar dan ijazah yang diberikan universitas batal saya terima.

Medan, 25 Oktober 2021



Yang membuat pernyataan

SYARAH VINA A'IN

NIM. 36.17.1057

ABSTRAK



Nama : Syarah Vina A'in
Nim : 36.17.1057
Jurusan : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
Pembimbing I : Dr. Mardianto, M.Pd
Pembimbing II : Rora Rizky Wandini, M.Pd
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Ular Tangga
Sebagai Media Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Di
Kelas III MIS Mutiara Sei Mencirim

Kata kunci: Media Pembelajaran, Permainan Ular Tangga, Pecahan

Proses belajar mengajar pada hakikatnya adalah proses komunikasi, yaitu proses penyampaian pesan dari sumber pesan melalui saluran/ media tertentu kepada penerima pesan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat keefektifan media ular tangga yang dikembangkan pada materi Pecahan di kelas III MIS Mutiara Sei Mencirim.

Penelitian dan pengembangan adalah jenis metode penelitian yang dipilih dalam penyusunan karya ilmiah ini dengan menerapkan tahapan yang disederhanakan dari prosedur *Borg and Gall*. Tahapan penelitian yang dilakukan secara garis besar terdiri dari tahapan pengembangan produk, tahapan validasi produk, dan tahapan uji coba produk. Subyek/ sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas III MIS Mutiara sebanyak 23 responden. Data penelitian diperoleh dari validasi ahli media dan ahli materi pembelajaran untuk mengetahui kevalidan, kelayakan, dan efektifitas produk, kemudian uji coba lapangan utama dengan siswa yang bertujuan untuk memperoleh data efektifitas produk.

Hasil dari penelitian ini adalah 1) Pengembangan media *Ular tangga* memperoleh skor 82,5% berada dalam kategori valid berdasarkan tabel kriteria kevalidan produk oleh ahli isi/materi dan mendapatkan skor 92% berada dalam kategori sangat valid oleh ahli media pembelajaran. 2) Produk memperoleh skor sangat praktis yaitu 87% oleh peserta didik dan skor sangat praktis yaitu 97,5% oleh guru. Skor tersebut disesuaikan dengan tabel kriteria kepraktisan produk. 3) Efektivitas produk dilakukan dengan uji *before-after* perbedaan hasil sebelum dan sesudah penggunaan produk, terjadi peningkatan nilai rata-rata peserta didik dari 53,04 menjadi 87,78.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kita masih diberikan kesehatan serta kesempatan agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Pengembangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Di Kelas III MIS Mutiara Sei Mencirim”. Shalawat berangkaikan salam marilah senantiasa kita curahkan kepada Rasulullah Saw, keluarga beserta para sahabatnya semoga kita termasuk kedalam golongan ummatnya yang mendapatkan syafa’atnya di yaumul akhir kelak, aamiin allahumma aamiin.

Skripsi ini berjudul “Pengembangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Di Kelas III MIS Mutiara Sei Mencirim”, disusun untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN-SU.

Pada kesempatan ini penulis banyak menyampaikan terima kasih pada pihak-pihak yang telah sudi kiranya telah membantu, mendukung, serta memberi semangat dan motivasi penulis dari awal hingga akhir pembuatan skripsi ini selesai.

1. Bapak Prof. Syahrin Harahap, M.A selaku Rektor UIN Sumatera Utara.
2. Bapak Dr. Mardianto, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara serta selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan, arahan, dan nasehat serta kritik dan saran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

3. Bapak Dr. Sapri, M.Ag selaku Ketua Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI).
4. Ibu Rora Rizky Wandini, M.Pd selaku Pembimbing II, yang telah memberikan bimbingan, arahan, nasehat dan kritik serta saran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Ibu Dr. Salminawati, S.S, M.A selaku Penasehat Akademik, yang telah banyak membantu penulis dalam melaksanakan perkuliahan di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik penulis selama menjalani Pendidikan di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara.
7. Ibu Dr. Amini, M.Pd selaku Kepala Yayasan tempat penulis bekerja yang telah memberi banyak motivasi dan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Bapak Wito, S.Pd selaku Kepala Sekolah MIS Mutiara Sei Mencirim yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.
9. Guru – Guru MIS Mutiara Sei Mencirim yang telah banyak membantu, memotivasi dan memberikan dukungan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
10. Yang terismewa dan yang tercinta kepada kedua orang tua penulis Bapak Abdul Muis dan Ibu Laili Suriati yang telah memberikan segala dukungan dan telah menjadi penyemangat serta motivasi saya dalam menyelesaikan perkuliahan.

11. Kepada adik saya tercinta yang telah membantu dalam segala urusan tentang perkuliahan selama ini.
12. Kepada seluruh anggota keluarga yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu yang telah membantu, memotivasi dan memberikan nasehat kepada saya.
13. Kepada teman curhat terbaik Arif Mulia, yang telah senantiasa mendengarkan setiap keluh kesah, mendukung, membantu dan memotivasi saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
14. Kepada teman setongkrongan Mie Aceh Club, Dian Pertiwi dan Ahmad Satrio Nugroho yang banyak membantu serta memberikan banyak masukan kepada saya agar skripsi ini terselesaikan dengan baik.
15. Kepada sahabat tercinta Anisa Zulfa Kamilia, Miftahul Jannah, Dian Pertiwi, dan Hardiyanti Syahputri yang telah banyak memberikan dukungan dan membantu disaat susah maupun senang.
16. Kepada anggota Grup DEADLINE Anis Natasha, Nurul Fadilah Pane, Rivani Husna, Riska Indah Safitri, Yuni Sara, Mahyarani Ridha, Putri Assa Indriana, Nur Baiti Zahra, dan Ika Nurjanna yang telah memberikan saya Motivasi dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
17. Kepada rekan kerja dan rekan satu bimbingan Widya Ika Pratiwi, Silvi Rewita, S.Pd, Tri Yanda, S.Pd, Lili Anjani, Mega Hariyani, Mutiara, S.Pd, Salia Tuisis, S.Pd, Yeni Fadilla, dan Juni Artha yang senantiasa membantu dan memotivasi saya di dalam pekerjaan saya dan penyelesaian skripsi ini.

18. Seluruh Teman Perkuliahan khususnya PGMI - 3 yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu yang telah memberi dukungan kepada penulis.
19. Seluruh Teman KKN DR-41 UIN Sumatera Utara yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu yang telah memberi dukungan kepada penulis.
20. Kepada seluruh rekan yang membantu dan tidak dapat disebutkan namanya satu persatu yang telah memberikan saya dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Untuk itu dengan hati yang tulus penulis sampaikan terimakasih kepada semua pihak, semoga bantuan yang diberikan mendapat balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT. Penulis sangat menyadari masih banyak kekurangan dari segi isi maupun dari tata bahasa yang penulis buat dan jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi perbaikan skripsi ini. Penulis juga berharap skripsi ini dapat bermanfaat untuk dunia pendidikan khususnya pada Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.

Medan, 30 Agustus 2021

Penulis



Svarah Vina A'in
NIM: 0306171057

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR BAGAN.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR GRAFIK.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
B. Identifikasi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
D. Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
G. Spesifikasi Produk.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN TEORI.....	Error! Bookmark not defined.
A. Deskripsi Teori.....	Error! Bookmark not defined.
1. Permainan.....	Error! Bookmark not defined.
2. Media Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
B. Penelitian Yang Relevan.....	Error! Bookmark not defined.
C. Kerangka Berfikir.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III PROSEDUR PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
B. Tahap Penelitian (<i>Research</i>).....	Error! Bookmark not defined.
1. Populasi dan Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
2. Teknik Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
3. Instrumen Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4. Analisis Data.....	Error! Bookmark not defined.
C. Rancangan Produk.....	Error! Bookmark not defined.
1. Pengujian Internal 1.....	Error! Bookmark not defined.
2. Pengujian Internal 2.....	Error! Bookmark not defined.
D. Tahap Pengembangan dan Uji Coba Produk Media Ular Tangga.....	Error! Bookmark not defined.
Bookmark not defined.	
1. Pembuatan produk.....	Error! Bookmark not defined.

2. Pengujian Lapangan awal/terbatas	Error! Bookmark not defined.
3. Pengujian Lapangan Utama	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
A. Deskripsi Data Hasil Validasi Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
1. Validasi Ahli Materi/isi	Error! Bookmark not defined.
2. Validasi Ahli Media	Error! Bookmark not defined.
B. Deskripsi Data Praktis Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
1. Angket Peserta Didik	Error! Bookmark not defined.
2. Angket Respon Guru	Error! Bookmark not defined.
C. Deskripsi Data Efektifitas Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
D. Deskripsi Terhadap Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
1. Pengujian Internal 1	Error! Bookmark not defined.
2. Pengujian Internal 2	Error! Bookmark not defined.
3. Uji Lapangan Utama	Error! Bookmark not defined.
E. Deskripsi Data Atas Jawaban Terhadap Rumusan Masalah Validitas Produk	Error! Bookmark not defined.
1. Kevalidan Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
2. Kepraktisan Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
3. Keefektifan Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
4. Performa Produk	Error! Bookmark not defined.
F. Pembahasan Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Indikator Kesulitan Dalam Menjawab Soal Matematika.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 2 Penelitian Yang Relevan.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 1 Jumlah Populasi Dan Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Instrumen Wawancara	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Angket Ahli Media.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Ahli Materi.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Soal Tes	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 6 Kriteria Validitas Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 7 Kriteria Kepraktisan Produk	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 8 Pedoman Kriteria Ketuntasan Belajar ..	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Kualifikasi Tingkat Kevalidan Berdasarkan Persentase.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Hasil Analisis Dua Validator Kevalidan Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 3 Kualifikasi Tingkat Kepraktisan Berdasarkan Presentase	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 4 Hasil Analisis Dua Validator Kepraktisan Produk Ular Tangga ..	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 5 Hasil Analisis Dua Validator Kevalidan Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 6 Hasil Analisis Dua Validator Kepraktisan Produk Ular Tangga ..	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR BAGAN

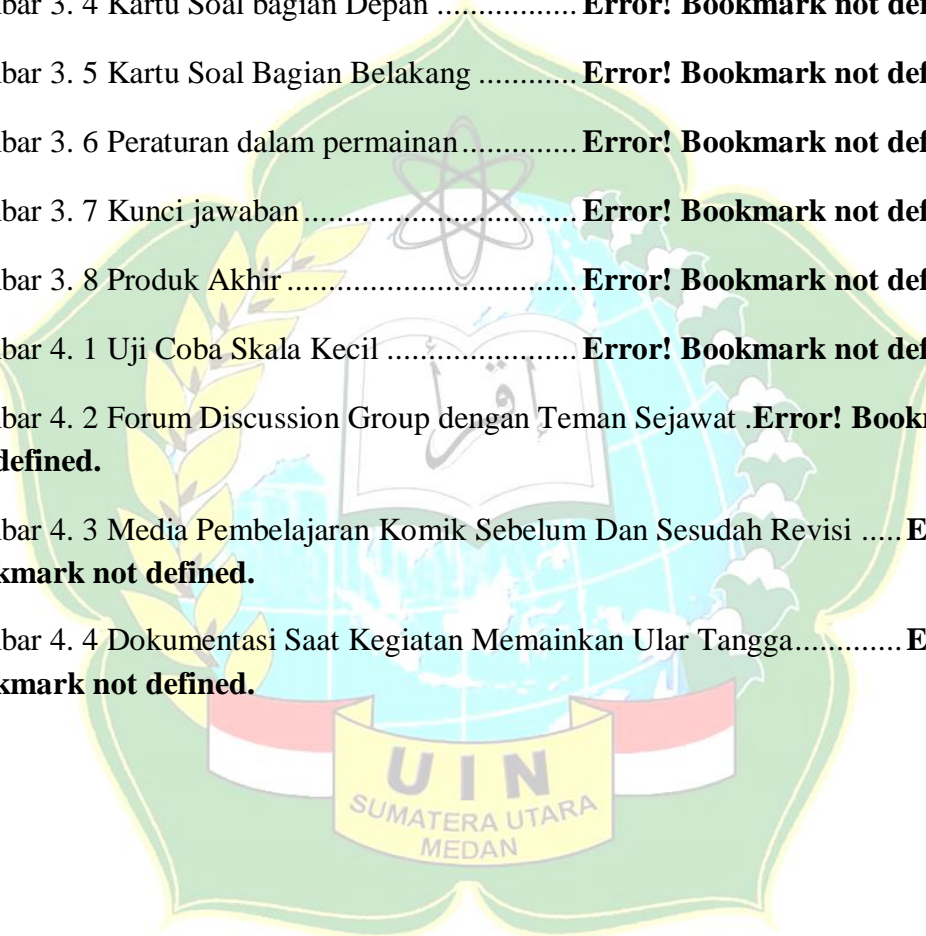
Bagan 2. 1 Kerangka Pikir **Error! Bookmark not defined.**

Bagan 3. 1 Uji Internal 1 **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR GAMBAR

- Gambar 3. 1 Desain kotak awal..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 2 Pewarnaan Kotak Dan Penomoran ... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 3 Peletakan Soal, Ular Dan Tangga..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 4 Kartu Soal bagian Depan **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 5 Kartu Soal Bagian Belakang **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 6 Peraturan dalam permainan **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 7 Kunci jawaban **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 8 Produk Akhir **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 1 Uji Coba Skala Kecil **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 2 Forum Discussion Group dengan Teman Sejawat .**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 3 Media Pembelajaran Komik Sebelum Dan Sesudah Revisi **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 4 Dokumentasi Saat Kegiatan Memainkan Ular Tangga..... **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR GRAFIK

Grafik 4. 1 Hasil Validasi Ahli Isi/Materi..... **Error! Bookmark not defined.**

Grafik 4. 2 Hasil Validasi Ahli Media Pembelajaran **Error! Bookmark not defined.**

Grafik 4. 3 Hasil Angket Respon Peserta Didik Terhadap Media Ular Tangga
..... **Error! Bookmark not defined.**

Grafik 4. 4 Hasil Angket Respon Guru..... **Error! Bookmark not defined.**

Grafik 4. 5 Hasil Penilaian Peserta Didik Sebelum Menggunakan Ular
Tangga..**Error! Bookmark not defined.**

Grafik 4. 6 Hasil Penilaian Peserta Didik Sesudah Menggunakan Ular
Tangga...**Error! Bookmark not defined.**

Grafik 4. 7 Nilai Rata-Rata Sebelum Dan Sesudah Menggunakan Ular
Tangga..**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara Guru Kelas III	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 2 Hasil Uji Validasi Isi/Materi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 3 Hasil Uji Validasi Media	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 4 Hasil Perhitungan Respon Peserta Didik Terhadap Media Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 5 Hasil Perhitungan Respon Guru Terhadap Media Ular Tangga.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 6 Hasil Penilaian Siswa Sebelum Menggunakan Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 7 Hasil Penilaian Siswa Sesudah Menggunakan Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 8 Forum Discussion Group (FGD).....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 9 Surat Izin Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 10 Surat Balasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 11 Dokumentasi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 12 Produk Ular Tangga	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 13 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	114

