

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan ini dilakukan menggunakan model ADDIE yaitu *analysis, design, development, implementation, dan evaluation*. Produk yang dikembangkan berupa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe flash* pada materi bangun ruang sisi datar, sehingga dapat disimpulkan bahwa:

1. Kevalidan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dari ahli materi dan ahli media memperoleh rata-rata persentase 94% dengan kriteria "sangat valid" dan rata-rata persentase 66,7 % dengan kriteria "valid".
2. Kepraktisan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dari uji coba produk siswa kelas VIII SMP Esa Prakarsa dengan kelompok kecil memperoleh rata-rata persentase 86,7% dengan kriteria "sangat praktis" dan uji coba kelompok besar memperoleh rata-rata persentase 83,6% dengan kriteria "sangat praktis".
3. Keefektifan dilakukan dengan memberikan tes hasil belajar soal *pre test* dan *post test*, sehingga terjadi peningkatan pada tes hasil belajar tersebut dengan ketuntasan klasikal 75%. Uji N-Gain memperoleh rata-rata 0,54014 dengan tingkat keefektifan sedang dan

media ini dikatakan "efektif". Dengan demikian bahwa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dapat digunakan dalam pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang dilakukan, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk sekolah, disarankan untuk menyediakan fasilitas berupa komputer dan koneksi internet, agar siswa mudah mengakses dan mencari media pembelajaran yang lain di youtube.
2. Untuk guru, disarankan lebih mengembangkan media pembelajaran berbasis teknologi agar media pembelajaran lebih bervariasi dan lebih menarik. Media yang bervariasi akan meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Untuk peneliti lanjut, media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini masih memiliki banyak kekurangan baik dari tampilan, isi dan desain. Sehingga dalam pembuatan diperlukan kemahiran dan waktu yang cukup, agar menghasilkan produk yang bagus dan optimal.