

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berikut merupakan kesimpulan dari penelitian ini yaitu.

1. Produk yang dihasilkan pada penelitian dan pengembangan ini berupa media permainan spin sambung huruf untuk meningkatkan kemampuan membaca permulaan pada siswa kelas 1 SD dengan tinggi tiang 60 cm dan ukuran papan bulat diameter 70. Media ini dapat digunakan secara berkelompok perindividu.
2. Berdasarkan hasil validasi materi, media dan tanggapan siswa diperoleh kesimpulan bahwa media permainan spin sambung huruf layak digunakan untuk pembelajaran membaca permulaan pada siswa kelas 1 SD. Hasil validasi ahli materi memperoleh skor rata-rata 95.5% dengan kriteria “Sangat Layak” untuk diujicobakan, sedangkan ahli media memberikan skor rata-rata 94.25% dengan kriteria “Sangat Layak” sehingga media layak untuk diujicobakan, untuk tanggapan siswa peneliti memperoleh rata-rata 96% dengan kriteria “Sangat Layak” dan hasil dari tes yang di uji untuk siswa memperoleh rata-rata 90% dengan kriteria “Sangat Layak” atau media permainan spin sambung huruf sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan membaca permulaan pada siswa kelas 1 SD.

B. Saran

Dari kesimpulan penelitian tersebut saran dari penelitian ini sangat dibutuhkan, antara lain:

1. Pengembangan ke depannya produk atau media permainan spin sambung huruf dengan menggunakan unsur teknologi pada sebuah aplikasi permainan yang bernilai positif untuk dimainkan pada anak-anak.

2. Pengembangan media permainan spin sambung huruf selanjutnya dapat menambahkan keterampilan dengan menyusun teknik bermain agar lebih menarik lagi.
3. Pada proses pembuatan media peneliti lebih memperhatikan bahan-bahan yang digunakan harus tetap aman yang di pakai.
4. Kedepannnya dapat menggunakan bahan-bahan yang jauh lebih mudah untuk membuat produk atau media permainan spin sambung huruf.

