

**Efektifitas Penerapan Permainan Two Stay Two Stray (TSTS) Untuk
Meningkatkan Kemampuan Muhadatsah Untuk Siswa Kelas VII
Pondok Pesantren “Mawaridussalam” Batang Kuis – Deli Serdang
Sumatera Utara**

O
L
E
H

Lahmuddin Lubis, LC.MA

NIP. 195806101992031001

*Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Pada Bebas Kerja Dosen pada
Semester Ganjil. 2021-2022*



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA
MEDAN
2021**

فعالة تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة المحادثة (لكلام) لطلاب

الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد سلام بتانج كوييس - ديلي سردنج

سومطرة الشمالية

الباحث

لحم الدين لوبيس الماجستير

رقم رقم التوظيف . ١٩٥٨٠٦١٠١٩٩٢٠٣١٠٠١

التقديم لإتماء الشروط تكاليف مدرسي الجامعية في سمستير غانجيل السنة

الدراسية ٢٠٢٢ - ٢٠٢١



الجامعة الإسلامية الحكومية سومطرة الشمالية ميدان

٢٠٢١ م

ABSTRAK

Lahmuddin lubis, 2021. “Efektivitas Penerapan permainan Two Stay Two Stray (TSTS) Untuk Meningkatkan Kemampuan Muhadatsah Siswa Kelas VII Pondok Pesantren “Mawaridussalam” Batang Kuis-Deli Serdang.

Salah satu strategi baru yang di anggap menarik dalam belajar Bahasa Arab adalah permainan *Two Stay Two Stray* (TSTS). Dengan menggunakan permainan ini dapat membantu siswa untuk memperbanyak kosa kata arab dan dapat membantu seorang guru untuk lebih mudah dalam membimbing peserta didik untuk berbicara bahasa arab dengan bagus dan benar, kemudian dengan kosa kata bahasa arab tersebut siswa dapat belajar membuat sebuah kalimat sehingga mampu meningkatkan keterampilan berbicara siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penerapan permainan *Two Stay Two Stray* (TSTS) untuk meningkatkan keterampilan muhadatsah siswa dalam pembelajaran bahasa arab Di Pondok Pesantren “Mawaridussalam” Batang Kuis-Deli Serdang. Pada hakikatnya, berbicara merupakan salah satu sarana berkomunikasi dengan bahasa antara orang dengan orang lainnya yang tidak terbatas oleh waktu dan tempat. Dalam hal ini, seorang guru mengajarkan berbicara bahasa arab dengan muwajjah (terbimbing). Tahapan ini adalah tahapan awal siswa dalam menulis kosa kata, yang mana guru membantu dan membimbing siswa untuk menulis kosa kata bahasa arab dengan tulisan yang tepat dan benar.

Adapun masalah yang diteliti dalam skripsi ini adalah: (1) Bagaimana penerapan permainan *Two Stay Two Stray* (TSTS) dalam meningkatkan pembelajaran muhadatsah siswa kelas VII Pondok Pesantren “Mawaridussalam” Batang Kuis-Deli Serdang. (2) Bagaimana efektivitas permainan *Two Stay Two Stray* (TSTS) dalam meningkatkan pembelajaran muhadatsah siswa kelas VII Pondok Pesantren “Mawaridussalam” Batang Kuis-Deli Serdang.

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data adalah observasi, interview, dokumentasi, uji tes dengan mengambil 30 siswa kelas VII sebagai sampelnya. Untuk dapat menyimpulkan hasil yang di kehendaki maka di gunakan rumus Uji T (T test). $N=30$ tt $1\% = 2,76$ $5\% = 2,04$ $t_0 = 7,03$, hal ini menunjukkan adanya pengaruh penerapan permainan *Two Stay Two Stray* (TSTS) dalam meningkatkan pembelajaran muhadatasah siswa kelas VII Pondok Pesantren “Mawaridussalam” Batang Kuis-Deli Serdang.

ABSTRACT

Lahmuddin lubis, 2021. "Implementation Effectiveness game *Two Stay Two Stray* (TSTS) To Improve the Ability of Muhadatsah Seventh Grade Students of Pondok Pesantren "Mawaridussalam" Batang Kuis-Deli Serdang.

One of the new strategy that is considered interesting in learning Arabic is a game of *Two Stay Two Stray* (TSTS). By using this game can help students to expand vocabulary Arabic and can help a teacher to more easily in guiding learners to speak Arabic well and correctly, then the vocabulary of the Arabic language students can learn to make a sentence so as to improve skills speaking students.

This study aims to determine the application of the game *Two Stay Two Stray* (TSTS) to improve skills muhadatsah students in learning Arabic at Pondok Pesantren "Mawaridussalam" Batang Kuis-Deli Serdang. In essence, speaking is one of the means to communicate with the language among people with other people who are not limited by time and place. In this case, a teacher teaches spoke Arabic with muwajjah (guided). This stage is the early stages of writing students in vocabulary, in which teachers help and guide students to write Arabic vocabulary by writing the proper and correct.

The problems examined in this paper are: (1) How can the application of game *Two Stay Two Stray* (TSTS) in improving the learning muhadatsah seventh grade students of Pondok Pesantren "Mawaridussalam" Batang Kuis-Deli Serdang. (2) How is the effectiveness of the game *Two Stay Two Stray* (TSTS) in improving the learning muhadatsah seventh grade students of Pondok Pesantren "Mawaridussalam" Batang Kuis-Deli Serdang.

The method used for data collection are observation, interview, documentation, test test by taking 30 students of class VII as a sample. To be able to conclude the desired results in the formula used Test T (T test). $N = 30$ tt $1\% = 2.76$ $5\% = 2.04$ $t_0 = 7.03$, this shows the influence of the application of the game *Two Stay Two Stray* (TSTS) in improving the learning muhadatasah seventh grade students of Pondok Pesantren "Mawaridussalam" Batang Kuis-Deli Serdang.

محتويات البحث

i.....	Abstrak
ii.....	Abstract
iii.....	محتويات البحث
١	باب الأول مقدمة
١	أ- خليفة البحث
٣	ب- قضايا البحث
٣	ت- الأهداف و فوائد البحث
٣	ث- أهمية البحث
٤	ج- مجال البحث وحدوده
٤	ح- توضيح بعض المصطلحات
٦	خ- منهج البحث
٨	باب الثاني الدراسة النظرية
٨	الفصل الأول : عن تعليم اللغة العربية
٨	أ تعريف اللغة العربية
٩	ب نظريات اللغة
١٠	ج تعريف وخصائصها تعليم اللغة العربية.
١١	الفصل الثاني : عن اللعبة تعليم اللغة العربية
١١	أ تعريف اللعبة
١٢	ب أنواع اللعبة
١٣	ج تطبيق اللعبة (<i>Two Stay Two Stray</i>)

الفصل الثالث: لمحـة مهـارـة الـكلـام.....	١٦
أ تعريف مهـارـة الـكلـام.....	١٦
ب أهداف تعليم الـكلـام.....	١٩
ج أهمـية مهـارـة الـكلـام.....	٢٠
د مجلـات الـكلـام.....	٢١
الباب الثالث طريقة البحث.....	٢٥
أ نوع البحث.....	٢٥
ب هيكل البحث	٢٧
ج متغير البحث	٢٨
د فروض البحث	٢٩
ه مكان البحث وعينته.....	٢٩
و طريقة جمع البيانات.....	٣٠
ز بنود البحث	٣١
ح تحليل البيانات	٣٢
الباب الرابع نتائج البحث ومناقشتها.....	٣٣
الفصل الأول: لمحـة عن المدرـسة المتوسطـة الإـسلامـية الحـكـومـية	
معهد العـصـرى موـارد السـلام بـتـاج كـويـس - دـيـلي سـرـدـنـخ.....	٣٣
أ وصف كـائـن الـبحث	٣٣
ب المـيـكل التنـظـيمـي	٤٠
ج أحـوال الوـسـائـل التـعلـيمـية.....	٤٢
الفـصلـ الثاني: عـرضـ الحقـائقـ وـ تـحلـيلـها.....	٤٣

أ	تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس ٤٣
ب	فعالية تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس ٤٤
	الفصل الثالث: مباحثها ٥٢
أ	تطبيق اللعبة تعليم (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس ٥٢
ب	فعالية تطبيق اللعبة تعليم (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس ٥٢
	الباب الخامس الخاتمة ٥٧
أ	الخلاصات ٥٧
ب	الاقتراحات ٥٨
	قائمة المصادر والمراجع ٦٠

الباب الأول

المقدمة

أ— خلية البحث

جعل الله رب العالمين اللغة العربية ان تكون لغة الوحي لأهل الأرض جميعا . ومن هنا كان على كل مسلم في مشارق الأرض وغارها أن يهتم بها اهتمامه بعقيدته الإسلامية. ويشتمل تعليم اللغة العربية على القراءة (المطالعة) والمحادثة وقواعد اللغة العربية (النحو والصرف) والإنشاء (التعيير) والإملاء واحلط^١.

ولد الناس وربوا في طفولتهم في بيئه معينة، في بيئه واليديهم وأقرهم، كان الناس يتعلمون اللغات في بيئه حتى يستطيعوا ان يتكلموا باستيعاب قواعد اللغة مثل النحو والصرف والبالغة والدلطق والدعان. يتدئون أن يعرفوا القواعد التي تطبق في احلياة الجتماعية وقواعد التواصل البراغماتية في المحادثة لفهم الكلم وطريقة النطق^٢.

في عملية تعليم اللغات الأجنبية عناصر متنوعة، كذلك اللغة العربية. كما قال : النحوي (٢٠٠٢ : ٩) : جيب أن يسير تعليم اللغات الأجنبية بموجب تسلسل معين هو : استماع، ثم كلام، ثم قراءة، ثم كتابة، وهذا يعني أن يسمع المتعلم أولاً، ثم يقول ما استمع إليه، ثم يقرأ مقال، ثم يكتب ما قرأ أو عما قرأ^٣.

^١ عابد توفيق الماشمي، *الموجه العملي لمدارس اللغة العربية*، ط. ٣ ،مؤسسة الرسلة، بيروت، ١٩٩٣ ،ص. ١٤

^٢ ترجم من

http: s_c0451_0607538_chapter1.pdf, *universitas pendidikan Indonesia*(diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:10).

^٣ ترجم من

http: s_c0451_0607538_chapter1.pdf, *universitas pendidikan Indonesia*(diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:10).

في الحقيقة، أنّ مهارة الاستماع والكلام هي أساس المهارات في تعليم اللغات. وفي هذه احالة، قدرة اللغة تتعلق باستيعاب ادلفردات. المفردات هي عنصر من عناصر اللغة مهم جداً لأنها بمثابة تشكيل العبارات والجمل والمكالمات. لذلك يجب على الناس معرفة المفردات وفهمها قبل فهم اللغة واستخدامها^٤.

تعليم اللغة العربية لغير الناطقين بها لطلاب الاندونيسي خاصة اصعب ويعمل المشكلات الكثيرة لأنها ليست لغة الام عليهم ولكن لغة الثاني او لغة الجنبيه. وفي أندونيسيا ايضاً، كانت اللغة العربية لها دور كاللغة الجنبيه، مثل لغة الإنجليزية والفرنسية واليابانية والصينية وغير ذلك. وفي تنفيذها أن اعطاء تعلم اللغة العربية الان لا تدرس في المعاهد الإسلامية فقط ولكن وضعت في المؤسسات التعليمية الرسمية بل علقت في موضوع مستقل في المدارس^٥.
وأما اللعبة في التربية هي أحد من أعضاء عناصر عملية التربية وكذلك وسيلة التربية، اللغة العربية هي أحد من المواد الدراسية. بحث هنا الباحث عن فعالية تطبيق اللعبة تقنية لعبة .(*two stay two stray*)

لترجمة مهارة الكلام لدى الطالب لا بد من استخدام لعبة تعيد على تطبيق مهارة الكلام. ومن اللعبة التي تشجع وتعيد مهارة الكلام هي اللعبة تقنية لعبة (*two stay two stray*) أراد الباحث أن يطبق هذه اللعبة تقنية لعبة (*two stay two stray*) في تعليم مادة

^٤ ترجم من http://s_c0451_0607538_chapter1.pdf, **universitas pendidikan Indonesia**(diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:15).
^٥ ستي ليلة المسفرة، فعالية المجتمع لترجمة مهارة الكلام في تعليم اللغة العربية لطلاب الفصل الاول بالمدرسة الثانوية، (٢٠١٢).

المهارة الكلام لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ.

ب- قضايا البحث

١. كيف تطبق اللعبة (two stay two stray) في تعليم المحادثة على الكلام لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ؟
٢. كيف فعالية اللعبة (two stay two stray) على مهارة الكلام لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ؟

ت- الأهداف و فوائد البحث

١. معرفة تطبيق اللعبة (two stay two stray) في تعليم المحادثة على الكلام لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ.
٢. معرفة فعالية اللعبة (two stay two stray) على مهارة الكلام لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ.

ث- أهمية البحث

أما أهمية البحث العلمي فكما يلي :

١. للباحث، لأداء الوظيفة للحصول على تكاليف الواجبات الجمعية.
٢. للمعهد : زيادة الاختبارات عن أهمية تطبيق اللعبة (two stay two stray) لترقية كفاءة اللغوية لفهم الكلام في تعليمها.

٣. للطلاب : لتنمية مهارة الكلام لدى للطلاب في تعليم اللغة العربية واجذب بها و لا
الممل مadam التدريس.

ج- مجال البحث وحدوده

أما مجال البحث وحدوده الذي أراد الباحث في هذا البحث بالنظر إلى مسئلته

ومكان البحث ينقسمها الباحث بما يلي :

١. قام الباحث بالبحث عن فهم المفردات باستخدام اللعبة تقنية لعبة (two stay)

في تعليم مادة المحادث .

٢. قام الباحث بهذا البحث في الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد سلام

باتج كويس - ديلي سردنخ .

٣. عقد الباحث عن لبحث العلمي في الصف السابع البحث خمس مرات لنيل نتيجة

واضحة ومعينة .

ح- توضيح بعض المصطلحات

التطبيق : مصدر من طبق - يطبق - تطبيقا. التطبيق هو لنشاط لتنفيذ شيء أو بعبارة

أخرى الممارسة ، وهو في هذه المناقشة هو لتطبيق طريقة التعليم.

اللعبة : ذكر في قاموس اللغة العربية أن لعبة هي شيء يستخدم اللعب، أدوات أو شيء

آخر لهذا البحث موضوع من اللعبة هي مفردات اللغة العربية.

تقنية لعبه: هي إحدى من طريقة تعليم في تعليم التعاوني أو مجموعة التعلم وتركت على إعطاء المعلومات على كل مجموعة. هذه لعبه انتشرت من السنة ١٩٩٢ بينيفرج كاجان^٦.

مهارة : هي الحال الذي يصوره قدرة الشخص كيفية كانت كمية^٧.
الكلام : الكلام في أصل اللغة عبارة عن: الأصوات المفيدة، و عند المتكلمين هو : المعنى القائم بالنفس الذي يعبر عنه بألفاظ، يقال في نفسي الكلام ، و في اصطلاح النحاة: اجملة المركبة المفيدة^٨. أما التعريف الاصطلاحي للكلام فهو: ذلك الكلام المنطوق الذي يعرب به المتكلم عما في نفس من هاجسه، أو خاطره، و ما يجول خباطره من مشاعر و إحساسات، و ما يزخر به عقله من رأي أو فكر، و ما يريد أن يزود به غته من معلومات، أو حنو ذلك، في طلاقة و انسياق، مع صحة في التعبير و سلامة في لأداء^٩.

ز- الدراسة السابقة قال اغوس سفريونو (٢٠٠٩) learning cooperative

تعريف اللعبة هو تعلم مع أسلوب يبدأ مع تقسيم المجموعة. بعد المعلمين المجموعة تشكلت إعطاء مهام هذه المشاكل جيد أن يناقش اجلواب وبعد المناقشة داخل المجموعة أكثر، غادر شخصٌ من كل رموعة المجموعة لزيارة المجموعة أخرى. أعضاء المجموعة لم تعط العمل كسفير (أ) واجب الاستقبال الضيوف من المجموعة . مهمتهم هي تقدّن عمل الفريق للضيوف. اثنين

^٦ ترجم من

http: s_c0451_0607538_chapter1.pdf, universitas pendidikan Indonesia(diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:15).

^٧ ستي ليلة المسفرة، فعالية المجتمع أثرية مهارة الكلام في تعليم اللغة العربية لطلاب الفصل الاول بالمدرسة الثانوية، (٢٠١٢).

^٨ مجمع اللغة العربية: المعجم الوسيط ج ١، ص: ٨٠٢

^٩ مجمع اللغة العربية: المعجم الوسيط ج ١، ص: ١٦٠

من الرجال الذين خدموا كضيوف مطلوبة لزيارة جلμيع الفئات. إذا كانت قد اكتملت للقيام بواجبها، وعادوا إلى مجتمعهم بعد عودته إلى مجتمعهم الأصلي، سواء المتعلمين وزيارة تلقى واجب المسندة إليها مبارأة ومناقشة نتائج أعمادلاً وممارسة^{١٠}.

هي إحدى من طريقة تعلم في التعليم التعاوني أو مجموعة التعلم وتركز على إعطاء المعلومات على كل مجموعة. هذه لعبة انتشرت من السنة ١٩٩٢ بينيفر كاجان^{١١}.

خ- منهج البحث

تسهيل الإطلاع البحث العلمي وإفادته، كانت في هذا البحث خمسة أبواب وهي

كما يلى:

الباب الأول (المقدمة) : يشتمل هذا الباب المقدمة تحتوى : خلفية البحث و قضایا البحث وأهداف و فوائد البحث و أهمية البحث و مجال البحث و حدوده توضیح بعض المصطلحات والدراسة السابقة و منهج البحث .

الباب الثاني : الدراسة النظرية تتكون على فصلین:

الفصل الأول: يبحث عن تعريف اللعبة (two stay two stray) واستخدامها.

(١). تعريف عن اللعبة (two stay two stray)

(٢). منافع عن اللعبة (two stay two stray).

^{١٠} يترجم من

Agus Suprijono, *cooperative learning teori & aplikasi paikem* (Yoyakarta: Pustaka Pelajar, 2011) hal. 93.

^{١١} ترجم من

http: s_c0451_0607538_chapter1.pdf, *universitas pendidikan Indonesia* (diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:30).

(*two stay two stray*). خطوات اللعبة (٣)

. المرايا والعيوب اللعبة (*two stay two stray*) (٤)

الفصل الثاني: ١). تعريف مهارة الكلام، ٢). أهداف تدريس مهارة الكلام، ٣). أنواع

تدريس مهارة الكلام، ٤). أهمية تدريس مهارة الكلام.

الباب الثالث : طريقة البحث، في هذا البحث تقسم الباحث على ستة البحث وهي : نوع

البحث وهيكال البحث ومتغير البحث وفرضيات البحث ومجتمع البحث وعินته وطريقة

جمع البيانات وبنود البحث وتحليل البيانات.

الباب الرابع : نتيجة البحث، كتب الباحث ما يتعلّق بأحوال المعهد العصري المتوسطة

مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ. و تقسم الباحث هذا الباب على ثلاثة

فصل وهي :

١- الفصل الأول : عن حملة عن المعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي

سردنخ.

٢- الفصل الثاني : عن عرض الحقائق و حلولها.

٣- الفصل الثالث: عن مباحث فعالية تطبيق اللعبة (*two stay two stray*) فن تعليم

مادة المحادثة لطالب الصف بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي

سردنخ.

٥ - الباب الخامس : الخاتمة، الخلاصة وتشتمل على الاقتراحات

الباب الثاني

الدراسة النظرية

الفصل الأول: عن تعليم اللغة العربية

أ- تعريف اللغة العربية

إن التعليم أو التدريس عملية تفاعل مستمر بين المعلم و المتعلم، تتطلب كل منهما أدواراً يمارسها، من أجل تحقيق أهداف محددة، باعتبار أن التدريس عملية هادفة ومنظمة، تساعد الطالب على إدراك الخبرة التعليمية، والتفاعل عنها، والاستفادة من نتائج هذا التفاعل لتعديل سلوكهم، أو اكتساب سلوك جديد

وقد توصل بعض التربويين إلى تعريف محدد للتدريس الفعال بأن: "مجموعة من الأنشطة والإجراءات التي يقوم بها المعلم في البيئة العهدية عن قصد، بهدف الوصول إلى نتائج مرضية في مجال التدريس، دون إهدا^ر في الوقت أو الطاقة ."

وهو عملية تواصل لغوية، مدبرة، مقصودة، هادفة، ومتنوعة الاتجاهات والمراحل والمهارات، يديرها المعلمون يف حجرات العهدية ، ويوفرون فيها كافة الخبرات المباشرة المرتبطة بالكافية الشاملة المتکاملة المتوازنة، لكي يحتك بها المتعلمون، ثم ينخرطون فيها، متفاعلين معها لفترة محددة من الزمن ليستقمو منها آثارا خارجية : عقلاً ووجداناً ، وفتؤدي إلى تعديل سلوكهم الى نحو لم يمن لديهم من قبل التفاعل، فتتم شخصياتهم في مشغول وتكامل وتوازن .

وبناء على ذلك فإن للتربية الفعال بعدان يقوم عليهما معا:

١. مهارة المعلم وبراعته في تكوين الإثارة العقلية والفكيرية لدى الطلاب، مما

يؤثر إيجاباً في نوعية التعلم.

٢. الصلة الإيجابية بين المعلم الطلاب، وأنماط العواطف والعلاقات بينهم،

والتي تشير لدى الطلاب دافعية بذل ما في وسعهم لمعهد أكثر كفاية وإنتجاجية^١.

بـ- نظريات اللغة

١. النظرية السلوكية (Teori Behavoiristik)

هذه النظرية لم تبدأ حديثاً مع السلوكية في القرن العشرين، وإنما تمت

جذورها عبر التاريخ إلى العالمة ابن خلدون المتوفى سنة ٧٢٧ هـ، وتسمى نظرية الملكة

اللسانية، وتقوم هذه النظرية عند ابن خلدون على أساس ثلاثة وهي :

○ أن السمع أبو الملكات اللسانية .

○ أن اللغة هي عبارة المتكلم من مقصوده، وتلك العبارة فعل لساني، فلا بد أن

تصير ملكة متكررة في العضو الفاعل لها لسان .

○ أن تربية الملكة لا تحتاج إلى نحو الذي هو علم صناعة الإعراب.

٢. النظرية المعرفية (Teori Kognitivisme)

تشير النظرية المعرفية إلى تصوير نظري لتعليم اللغات، يستند إلى الفهم الوعي

لنظام اللغة كشرط لإتقانها، وأن الكفاية اللغوية سابقة على الأداء اللغوي، وشرط

حدوثه، وهذا يعني أن يتوافر لدى الدارس دوجة من السيطرة الوعية على النظام الأساسي

^١حنان سرحان النمري، *تدریس اللغة العربية الأساليب والإجراءات* (مكتبة تامكرومة: مكتبة دار إحياء التراث الإسلامي، ١٤٣٣) ص. ٢٢-٢١

للغة حتى تنمو لدبة امكانات استعماذلا بسهولة ويسفو مواقف طبيعية، فتعلم اللغة وفقاً لهذه النظرية هو عملية ذئبة واعية لاكتساب القدرة على السيطرة وعلى النمط الصوتية والصحوية والجمالية للغة، وذلك من خلال محليل هذه النمط باعتبارها محتوى معرفي. فالتعلم إذن نشاط ذهني يعتمد قطرة الفرد الابتكارية في استخدامه لقليل الذي تعلمها^٢.

٣. نظرية الإنسانية (Teori Humanistik)

ووفقاً للمعلمين تدفق الإنساني صغاية و العرض للموضوع جيد أن يكون وفقاً للمشارع واتساعات الطلاب. خلاصة المواد التدريس أن يكون وفقاً لا حتياجات الطلاب، يجب على المعلم أن يفهم حالة (خلفية) الطالب من قبل عملية التعليم. ولذلك تفرض الطلاب لإتقان علم النفس من التعليم، بالإضافة إلى إتقان طريقة التعليم^٣.

ج- تعريف وخصائصها تعليم اللغة العربية

إن ما سبق يشير إلى تدريس اللغة العربية الفعال يعتمد على مهارة وبراعة المعلم في إثارة الدوافع الفكرية، وخلق العلاقات الإيجابية بينه وبين الطالب الصف السابع، لحفزهم على بذل ما في وسعهم للتعليم. ومن أهم خصائص التدريس الفعال للغة العربية أنو :

١. عملية تواصل لغويٰ

٢. عملية مدبرة، هادفة، ترمي إلى تحقيق أهداف محددة

٣. عملية متعددة الاتجاهات

^٢ محمد طاهر، *المدخل إلى طرق تدريس العربية للاندونيسيين*، (الجامعة سونان انبيل الاسلامية : ٢٠١٣) ص. ١٣٩
^٣ يترجم من:

٤. عملية متعددة المراحل والمهارات

وقد اتفق العديد من التربويين على المراحل التي ينبغي أن ديارسها المعلم في عملية التدريس، وهي ثلاثة مراحل تتمثل في :

١. مرحلة التخطيط

٢. مرحلة التنفيذ

٣. مرحلة التقويم عملية

وكون تدريس اللغة العربية متعددة المراحل يلقي الضوء على ان لكل مرحلة من مراحلها الثلاثة مهارات محددة، فهناك مهارات تخطيط تدريس اللغة العربية، وهناك مهارات تنفيذ تدريس اللغة العربية، وهناك مهارات تقومي تدرسيها.

الفصل الثاني : عن اللعبة تعليم اللغة العربية

أ- تعريف اللعبة

تعليم اللعبة هي إحدى وسائل اكتساب المهارات اللغوية الممتعة، و يستخدام اصطلاح

"الألعاب" في تعليم اللغة لكي يعطي مجالا واسعا في الأنشطة الفضيلة، لتزويد المعلم و الدارس بوسيلة ممتعة و مشوقة للتدريب على عناصر اللغة، و توفر الحوافز لتنمية المهارات اللغوية المختلفة. و هي أيضا توظف بعض العمليات العقلية مثل "التخمين" لإضفاء أبعاد اتصالية على تلك الأنشطة، و تتيح للطلاب نوعا من اختيار اللغة التي يستخدمونها. و هذه الألوان من الألعاب تخضع لإشراف المعلم أو لمراقبته على الأقل.

و المقصود باللعبة اللغوية هي نشاط سلوكي (جماعي أو فردي) يتميز بالإثارة و المرح

يمارسه الدارسون تحت إشراف المعلم من أجل تحقيق أهداف لغوية محدودة.

و قد أطلقت الكلمة "ألعاب" على تلك الألعاب التي لها بداية محددة و نقطة نهاية، و تحكمها القواعد و النظم، و أطلقت كذلك على كافة أنواع الأنشطة الشبيهة بألعاب، و التي ليس لها شكلها المألوف.

ولا يوجد هناك حد فاصل واضح في تعليم اللغة بين ما يسمى ألعاب و غير ذلك من ألوان النشاط اللغوي. و يمكننا أن ننساق مع القول: إنه لا حاجة بنا – يف تعليم اللغة – إلىبذل جهد كبير لتحويل النشاط التعليمي الصفي إلى ألعاب مختلفة، أو ما يشبهه ألعاب. ولكننا نستطيع مع قليل من الخيال، و قدر متواضع من الإبداع تحويل معظم النشاط الصفي و التدريبات اللغوية إلى ألعاب أو ما يشبه ألعاب.

و من أفضل ما قيل في تحديد اللعبة اللغوية ما قالوه ج. جيبس Gibbs في تعريفها: هي إ هنا نشاط يتم بين الدارسين – متعاونين أو متنافسين للوصول إلى غايتهما في إطار القواعد الموضعية^٤.

ب- أنواع اللعبة

١. اللعبة LADDER and SNAKE

لعبة ثعبان سلم هو بسيط جدا ولكن متعشق و هذا منتشر إلى أنحاء العامل، عادة له العلامات المساواة باسمه الذي عند عادته هو التجيم من الكلمة ثعبان سلم في اللغة متنوعة، مثل

في اللغة الانجليزية مذكور LADDERS and SNAKE

٢. اللعبة flannel board

^٤ناصف مصطفى عبد العزز، الألعاب اللغوية في تعليم اللغة الأجنبية، (الرياض؛ دار التربية) ١٩٨١، ص.

board Flannel هو مجلس مغطاة الفانيلا أو حيث لها النسيج فروي قطعة وضعت

من صورة أو رموز أخرى (وتسمى البند رليس الفانيال).

٣. اللعبة Puzzles

قال فت موندو مسبح، مزميل (٢٠١٠) هو كلمة لغز يأيت من الالغاز معنى اللغة

الإنجليزية أو إصلاح، وسائل الإعلام لعبت لغز مع وسائل الإعلام بسيط اصلاح.

٤. اللعبة think -pair -sharee

think -pair -sharee التي وضعها البروفيسور فرانك ليمان من جامعة

ماريلاند مقاطعة هوارد مركز التعليم جنوب المعلم (كاغان، ١٩٩١) تسمح للطالب للتفكير

قبل المشاركة بين الزوجين أو مجموعة أو مع فئة كاملة. غالبا ما يرغب الطلاب لتبادل أفكارهم

في أزواج أو مجموعة ومن ثم تقديمها لجميع أفراد الطبقه. هذه الاستراتيجية تجعل الطلاب في

محاولة لتقديم أفكارهم في حوار من الدعم المتبادل. التفكير والحديث عن فكرة تساعد أيضا

الطلاب صياغة أفكارهم وصقل أفكارهم عندما يسمعون بعضهم البعض. في المرحلة النهائية،

وهي حصة، والطلاب الذين لديهم الثقة للحصول على فرصة لتبادل الأفكار أو الإجابات مع

شريك، في حين أن الطلبة الذين ما زالوا مل يكن لديك الثقة لديهم فرصة لالستماع إلى بعضنا

بعض.

ج - تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray)

١. تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray)

قال أغوس سفريونو (cooperative learning) تعريف اللعبة هو التعلم مع

أسلوب يبدأ مع تقسيم المجموعة. بعد المعلم يجمعون إعطاء مهام هذه المشاكل جيد أن

يناقش الجواب وبعد المناقشة داخل المجموعة أكثر، غادر شخصان من كل مجموعة المجموعة لزيارة مجموعة أخرى. أعضاء المجموعة عمل تعط العمل كسيفير (أ) واجب لاستقبال الضيوف من مجموعة. مهمتهم هي تقديم عمل الفريق للضيوف. اثنان من الرجال الذين خدموا كضيوف مطلوبة لزيارة الجميع الفئات. إذا كانت قد اكتملت للقيام بواجباتها، وعادوا إلى جماعتهم بعد عودتو إلى المجموعة الأصلية، سواء الطلاب وزيارة تلقى واجب المسندة إليها مبارأة ومناقشة نتائج أعمالها وممارسة.

٢. منافع اللعبة (*Two Stay Two Stray*)

أما منافع هذه اللعبة هي كما يلي:

١. د يكن أن تساعد الطلاب في بناء معرفتهم يكون حتى فهم أحسن، د يكن للطلاب التواصل أو المناقشة عن أفكاره مع أصدقائهم وتساعد وتبادل الأفكار بعضهم بعضا. هذا د يكن أن تساعد الطلاب في فهم المواد.
٢. د يكن تدريب للطلاب على التواصل في تلك المناقشة حتى تستطيع أن ترقى مهارة الكلام ومساعدة الطلاب على التواصل أفكارهم وفهم المواد الدراسية.

٣. خطوات اللعبة (*Two Stay Two Stray*)

أم هذه اللعبة هي كما يلي:

١. يوزع الدعلم أوراق العمل (LKS) وكذلك القواعد للتنفيذ التي تحتوي على الأسئلة ينبغي للطلاب أن يعملها

٢. يقرء الطلاب المشاكل القائمة على ورقة العمل و يجعل مذكرة صغيرة فرديا ما يعرفها واليعرف عن هذه المسألة بعد ذلك، حاول الطلاب لتسوية القضية بشكل فرديا.
- المدف من هذا النشاط بحيث يمكن سببز الطلاب أو توحيد الأفكار الواردة في القراءات لتربيه إلى لغتهم.
٣. يقسم المعلم الطلاب إلى مجموعات صغيرة
٤. تفاعل الطلاب مع أصدقاء في المجموعة من مناقشة زلتوانية مذكرة صغيرة. في هذا النشاط، استخدام الطلاب لغتهم للتعبير عن أفكارهم فل المناقشة. بناء على الفهم من خلال التفاعل بينهم في المناقشة. الرجاء من هذه المناقشة هو حل للمشكلة المعطى.
٥. من المناقشة، يجعل الطالب الصياغة المعرفة في شكل إجابات السؤال فرديا (يحتوي على الربط بين المفاهيم والطرق و الحلول) في المحادثة بلغتهم. في تلك الكتابة توصيل الطلاب الأفكار التي تم الحصول عليها من خلال المناقشة .
٦. مثل بالمجموعة لتقديم نتيجة مناقشة المجموعة ، وأما طلاب من المجموعة أخرى أن يعطى أرائهم.
٧. والنشاط الآخر وهو جعل الاستنتاجات من المواد التي جيري دراستها. قبلو، اختيار بعض الطالب أو طالب واحد نيابة لتقديمي الإجابة، وأما المجموعة لأخرى أن يعطي أراءهم °.
٤. مزايا وعيوب اللعبة (*Two Stay Two Stray*)

° يترجم من:

Aris Shoimin, *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013* (Yogyakarta : Ar-Ruzz Media, 2014) hal.214

مزايا في هذه الاستراتيجية هي :

- ١ . يمكن تطبيقها على جميع فئات / المستويات.
- ٢ . ميل تعلم الطلاب يصبح أكثر وضوحا
- ٣ . أكثر توجها إلى النشاط.
- ٤ . الطلاب وطالبة من المتوقع أن يجربوا على التعبير عن رأيه.
- ٥ . ويضيف التماสک والثقة من الطلاب.
- ٦ . ويمكن تحصين القدرة على كلام الطلاب.
- ٧ . تساعد على زيادة الفائدة والتحصيل العلمي.

وأما العيوب في هذه الاستراتيجية هي :

- ١ . يأخذ وقتا طويلا.
- ٢ . الطلاب يميلون إلى لا تزيد شيئاً أن يتعلم في المجموعة.
- ٣ . للمعلمين يتطلب الكثير من التحضير (المواد والأموال واليد العاملة)
- ٤ . المعلم والمعلمة يميل إلى صعوبات في الإدارة الصحفية^٦.

الفصل الثالث: لمحـة مهـارـة الـكلـام

أ- تعريف مهـارـة الـكلـام

يشتمل هذا البحث على: مفهوم الكلام، وأهداف تعليم مهـارـة الـكلـام، وأهمية مهـارـة الـكلـام، و مجالـات الـكلـام، و طـرـيقـة تعـلـيم مهـارـة الـكلـام.

^٦ يترجم من:

<http://shemutcantik.blogspot.com/2012/12/model-kooperatif-tipe-two-stay-two-stray.html>.

الكلام في أصل اللغة عبارة عن: الأصوات المفيدة، و عند المتكلمين هو : المعنى القائم بالنفس الذي يعبر عنه بالألفاظ، يقال في نفس كلام، و في اصطلاح النحاة: الجملة المركبة المفيدة^٧. أما التعريف الاصطلاحي للكلام فهو: ذلك الكلام المنطق الذي يعرب به المتكلم عما في نفسه من هاجسه، أو خاطره، و ما يجعل بخاطره من مشاعر و إحساسات، و ما يزخر به عقله من رأي أو فكر، و ما يريد أن يزود به غيره من معلومات، أو نحو ذلك، في طلاقة و انسياق، مع صحة في التعبير و سلامة في الأداء^٨.

و يمكن تعريف الكلام بأنه: ما يصدر عن الإنسان من صوت يعبر به عن شيء له دلالة في ذهن المتكلم و السامع، أو على الأقل في ذهن المتكلم. و بناء على هذا، فإن الكلام الذي ليس له دلالة في ذهن المتكلم أو السامع، إلى يعد كلاما، بل هي أصوات لا معنى لها.

إن الكلام ليس عملية سهلة تتم دون مقدمات، أو دون ترتيب و تنظيم، و إنما هو

عملية منظمة تتم في خطوات يمكن توضيحها فيما يلي^٩ :

١. الاستشارة: قبل أن يتكلم المتكلم بأي كلام لابد و أن يكون هناك مثير داخلي، أو خارجي يدفعه إلى التفكير فيما سيصوغه و يعبر عنه، فمثلاً: قد يكون المثير انفعالاً داخلياً مثل: السرور، أو الغضب، أو الضيق، أو الحزن، أو الحماسة، أو الشكر لله على نعماته و الرضا بقضاءه، و قد يكون المثير بتأثير و استشارة خارجية مثل: الرد على الكلام،

^٧ جمع اللغة العربية: المعجم الوسيط، ج ٢، ص: ٨٠٢

^٨ جمع اللغة العربية: المعجم الوسيط، ج ١، ص: ١٦٠

^٩ أحمد فؤاد عليان، المهارات اللغوية ماهيتها و طرائق تدرّسها، (الرياض؛ دار المسلم)، ص: ٣

أو الإجابة عن سؤال، أو توضيح معلومة، أو ثورة على تصرف معين... و هكذا تكون

بداية الكلام.

٢- التفكير: الإنسان العاقل هو الذي يجعل لسانه وراء عقله، فالينطق قبل أن يفكر، أي يسبق تفكّره نطقه، فيفكّر في الأمر الذي يريد التكلم فيه، ثم يجمع الأفكار ويرتبها قبل أن ينطق بها، ولذلك عليك تفكّر قبل أن تتكلّم، فأنت تحكم الكلمة قبل أن تنطقها، فإذا نطقت بها حكمتك، وأصبحت ملزمة لك.

٣- صياغة الألفاظ: بعد الاستشارة و التفكير يأتي دور صياغة الألفاظ، فانتقاء الألفاظ مهم جداً، لأن الألفاظ قوالب للمعاني، و اختيار الألفاظ المناسب للمعنى يوصل المعنى للسامع من أقرب طريق، و كم من ألفاظ أسيء فهمها، لأنها ملأ تؤدّي المعنى بطريقته الصحيحة، و من الصعب التمييز أو التفريق بين مرحلتي التفكير و صياغة الألفاظ ، فكلها عملية داخلية، و لأن الإنسان بطبيعته يفكر باللغة فمن خصائص اللغة أنها وسيلة للتفكير، و ليس المهم أن يفكر أولاً ثم ينتقي الألفاظ أو العكس، و إنما المهم أن تكون الألفاظ المنتقاة دالة على المعنى المقصود من أقرب طريق، دون تعقيد، أو غموض كي تصل إلى المستمع في فهمها، و يعرف ما يقصده المتكلم دون صعوبة.

٤- النطق: و هو المرحلة الأجرية التي لا يمكن الرجوع فيها، فاللفظ إذا خرج من اللسان أصبح محسوبا على صاحبه، فالنطق السليم ياخذ احلى و مخارجها، و تمثيل المعنى بالحركة و إشارة، و التنعيم الصوتي، هو المظهر الخارجي لعملية الكلام، و من هنا وجوب أن يكون النطق سليما و واضحا، و حاليا من الأخطاء، و معبرا عن المعانى.

بــ أهداف تعليم الكلام

هناك أهداف عامة لتعليم الكلام للناطقيين بغير العربية فيما يلي^١ :

- ١ـ أن ينطق المتعلم أصوات اللغة العربية، وأن يؤدي أنواع النبر و التنعيم المختلفة و ذلك بطريقة مقبولة من أنباء العربية.
- ٢ـ أن ينطق الأصوات المجاورة و المتشابهة.
- ٣ـ أن يدرك الفرق في النطق بين الحركات القصيرة و الحركات الطويلة.
- ٤ـ أن يعرب عن أفكاره مستخدما الصيغ النحوية المناسبة.
- ٥ـ أن يعبر عن أفكاره مستخدما النظام الصحيح لتركيب الكلمة في العربية خاصة في لغة الكلام.
- ٦ـ أن يستخدم بعض خصائص اللغة في التعبير الشفوي مثل التذكير و التأنيث و تمييز العدد و احلال و نظام الفعل و أزمنته و غير ذلك مما يلزم المتكلم بالعربية.
- ٧ـ أن يكتسب ثروة لفظية كاملية مناسبة لعمره و مستوى نضجه و قدراته، و أن يستخدام هذه الثروة في إتمام عمليات اتصال عصرية.
- ٨ـ أن يستخدم بعض أشكال الثقافة العربية المقبولة و المناسبة لعمره و مستوى الإجتماعي و طبيعة عمله، و أن يكتسب بعض المعلومات الأساسية عن التراث العربي و الإسلامي.
- ٩ـ أن يعرب عن نفسه تعبيرا واصحا و مفهوما في موافق الحديث البسيطة.

^١ محمد كامل الناقة، رشدي أحمد طعيمة، طرائق تدريس اللغة العربية لغير انساطقه بها، إيسنر،

١٠ - أن يتمكن من التفكّر باللغة العربية و التحدث بها بشكل متصل و مترابط

لفترات زمنية مقبولة.

ج. أهمية مهارة الكلام

و الكلام هي اللغة الثانية من المهارات الأساسية التي تمثل غاية من غايات الدراسة

اللغوية. من أهمية الكلام ما يلي^{١١} :

١- من المؤكد أن الكلام كوسيلة لفهم سبق الكتابة في الوجود، فالإنسان تكلم قبل أن

يكتب، ولذلك فإن الكلام خادم للكتابة.

٢- التدريب على الكلام يعود الإنسان الطالقة في التعبير عن أفكاره، و القدرة على

المبادأة و مواجهة الجماهير.

٣- الحياة المعاصرة بما فيها من حرية و ثقافة، في حاجة ماسة إلى المناقشة، و ابداء الرأي،

و القناع، و لا سبيل إلى ذلك إلا بالتدريب الواسع على التحدث، الذي يؤدي إلى

التعبير الواضح عما في النفس.

٤- الكلام ليس وسيلة لطمأنة الناس المتنقلين فقط، طمأنة أهلיהם و ذويهم.

٥- الكلام مؤشر صادق - إلى حد ما - للحكم على المتكلم، و معرفة مستوى الثقافيف،

و طبقتو الاجتماعية، و مهنته، أو حرفه.

٦- و الكلام وسيلة القناع، و الفهم بين المتكلم و المخاطب.

^{١١}أحمد فؤاد محمود عليان، *المهارات اللغوية ماهيتها تدرّسها*، (الرياض؛ دار المسلم)، ص: ٩٨-٩٩.

٧- والكلام وسيلة لتنفيذ الفرد بما يعانيه، لأن تعبير الفرد عن نفسه علاج نفسي

يخفف من حدة الأزمة التي يعانيها أو المواقف التي يتعرض لها.

٨- الكلام نشاط إنساني يقوم به الصغير والكبير، و المتعلم و الجاهل، و الذكر و

الأنثى، حيث يتيح للفرد فرصة أكثر في التعامل مع الحياة، و التعبير عن مطالبة

الضرورية.

٩- الكلام وسيلة رئيسة في العملية في مختلف مراحلها، لا يمكن أن يستغني عنه معلم في

أية مادة من المواد للشرح و التوضيح.

د. مجالات الكلام

مجالات الكلام متعددة، و ستدرك الباحث أهم مجالات الكلام و هي كما يلي^{١٢} :

١. الكلام عن القصاص

القصاص حكاية نثرية تستمد أحدها من الخيال أو منها معا، و تبني على قواعد

معينة و حكاية القصاص من ألوان الكلام الحامة، فالقصة

خير معيّن للتدرّب على مهارة الكلام و ينبغي مراعاة الآتي عند التدرّب على

حكاية القصاص:

(١) تجنب الإكراه: لأن الإكراه يقتل في النفس أهم عناصر القدرة على الكلام،

فيختار المتكلم القصة بنفسه، لأن ذلك يساعد على الأداء الجيد و يعمل على تنمية

مهارة الكلام عنده.

^{١٢}أحمد فؤاد محمود عليان، المهارات اللغوية و طائق تدريسها، (الرياض: دار المسلم)، ١٩٩٢، ص:

. ١٠٦-١١٢

٢) إيجاد الموقف الطبيعي الذي يشجع على حكاية القصص التي يتكلمون عنها من واقع حياتهم و خرباهم، بأن حيكموا قصة وقعت ذلم يف اليوم نفسو أو شاندواها يف احلي البيئة يعيشون فيها.

٣) مراعاة النطق السليم، و إخراج الحروف من سلارجها.
٤) مراعاة التنغيم الصوتي: بإظهار مواطن الاستفهام، أو التعجب، أو السخرية، أو الخوف، أو الاستحسان.

٥) التأكيد من معرفة القصة معرفة جيدة، و استعمال الكلمات التي توحى بالمعنى، و مراعاة الضبط النحوي و الصور في الكلما و التدريب على حكاية القصص يأخذ أشكالا متعددة مثل الحوار، التلخيص، التطويل، أو الحديث عن فكرة القصة.

٢. الكلام الحر

يقصد بالكلام الحر هو التعبير عن الأفكار و الآراء الشخصية، و هذا يشمل موضوعات متعددة و مواقف مختلفة، مثل الحديث عن الأمور الدينية، و العادات و التقاليد، و الحديث في النوادي الرياضية و الثقافية و الحفلات، و وصف الأحداث الواقعية و غيرها

و هذا المجال يعطى الحرية الكاملة للمتكلم كي يعبر عن رأيه، و يشارك في الحديث، و يزيل عوامل الاضطراب عند المتكلم بالمشاركة الإيجابية في الكلام ، و ينبغي عدم إخراج المتتكلم، أو قطع حديثه، أو السخرية منه، أو تخطئة رأيه دون دليل.

٣ - الكلام عن الصور

الكلام عن الصور مجال هام من مجالات الكلام الذي يميل إليه الصغار والكبار. و الغرض منه انتقال الذين من الصور إلى العبارات والألفاظ التي تدل عليها. فالصور منها ما هو متحرك، و منها ما هو ساكن. فالصور المتحرك مثل أفلام (التلفاز، الفيديو، و الراديو)، مشاهدة الطبيعية وأحداث الحياة. و الصور الساكنة مثل اللوحات المرسومة لمناظر طبيعية، أو أفراد، أو حيوانات، أو لنباتات. و مثل بعض مشاهدة الطبيعية الساكنة، كالجبال والصحراء والبحر وغيرها.

٤ - المحادثة

المحادثة مصدر حادث و تعني أن يشارك شخصان أو أكثر في الكلام عن شيء معين. و تعد المحادثة من أهم ألوان النشاط للصغار والكبار، و تعد الخطوة الأولى في معرفة اللغة العربية. و لتشجيع الأفراد على المحادثة يحسن أن يكون هناك فرص متاحة لتحقيق نوع من أنواع المحادثة المزحة.

٥ - المناقشة

المناقشة مصدر نقاش، و يقصد بها الحديث المشترك الذي يكون فيه مؤيد و معارض، و سائل و مجيب. و الأساس في المناقشة أنها نشاط لإثارة التفكير الناقد، و المفهوم من المناقشة أنها اختيار ثلاثة أو أربعة يعهد إليهم ببحث الموضوع الذي يطرح للمناقشة.

٦ - الخطاب و الكلمات

يعرض الإنسان كثير من المواقف التي تتطلب منه إلقاء كلمة، فهناك مواقف التهئنة، و مواقف التعزية، و مواقف تقديم الخطابة و المحاضرين، و خفالات التكريم وغير ذلك. و

يعد فن الخطابة مظهراً قوياً من مظاهر البلاغة و قوة التأثير، و الخطابة ضرورة من ضرورات

الاجتماع في الحياة العامة.

الباب الثالث

طريقة البحث

أ- نوع البحث

تم إجراء هذا البحث في معهد موارد السلام باتنغ كوبويس، ديلي سردانج، سومطرة الشمالية. تم تنفيذ الأنشطة البحثية في الفصل الدراسي الأول ١٥ سبتمبر ٢٠٢١ حتى ١٥ أكتوبر ٢٠٢١ العام الدراسي ٢٠٢١ / ٢٠٢٢.

طريقة البحث هي الطريقة التي استخدمها الباحث في تحليل بحثه^١. إذ ينبغي للباحث أن يعين مصادر الحقائق التي يأخذ منها للحصول على الحقائق التي تقصد إليها في هذا البحث العلمي.

كما عرفنا أن طريقة البحث تنقسم إلى قسمين وهما الطريقة الكيفية (Kualitatif) والطريقة الكمية (Kuantitatif) والطريقة الكيفية هي طريقة البحث التي تستغني أي لا يحتاج عن أرقام العديدة. وعكسوا طريقة كمية فإنها يكون فيها الحساب وأرقام العديدة. وطريقة هذا البحث التي استخدمها الباحث هي طريقة دراسات ميدانية. واستخدام الباحث الطريقة الكمية لنيل البيانات عن علاقة فعالية تطبيق اللعبة في تعليم مادة المحادثة نحو ترقية مهارة الكلام. وهذه لنيل ادلة من البيانات الرقمية كآلية في إيجاد البيان عن الشيء المرادقصود^٢.

^١ يترجم من Suharsimi Arikunto, *Metodologi Penelitian* (Jakarta: Bulan Bintang, 1996), hal 245.

^٢ يترجم من Margono, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Rineka Cipta, 1997), Cet. Ke-I. hal 15.

أحوال الطلبة في المدرسة المتوسطة

الطلاب	فصل	اعداد
	الأول B	٢٩
	الأول D	٢٨
	الأول F	٢٨
	الأول H	٢٩
	الأول J	٢٨
	الأول L	٢٩
	الأول M	٢٨
١١٩ طالبا		

أخذ العينات استناداً إلى نتائج حساب صيغة جاكوب كوهين عن طريق
التقريب للأسفل

الطلاب	فصل	اعداد	٢٠٪ تقريب
لأسفل	الأول B	٢٩	٦
لأسفل	الأول D	٢٨	٥

٥	٢٨	الأول F
٦	٢٩	الأول H
٥	٢٨	الأول J
٦	٢٩	الأول L
٥	٢٨	الأول M
٣٨	١١٩	المجموع

واستناداً إلى نتائج الحساب وفقاً لإجراء أحد العينات، فإن المبلغ الذي يجب أخذ عينات منه في الدراسة واعتباره قادراً على عرض حالة السكان هو ما يصل إلى ٣٨ طالباً والذين سيكونون بعد ذلك مستجيبين لهذا البحث.

ب- هيكل البحث

إجراءات البحث الكمي يعيّن كل بحث يغادر من المشكلة دائماً ولكنها جاء الباحث نوعي وكمي بشكل مختلف. وكانت البحث الكمية يجب فيها التي رفعتها أن يكون واضحاً وأما المشكلة في البحث الكمية مبدئي وسوف تتطورها بعد أن يدخل الباحث مجل. ثم يتم صياغة المشكلة القادمة، أما صياغة المشكلة العامة يطالب في الكلمة تصريحات. وبذلك هذه الأسئلة تستطيع أن تحمل على الباحث يف عملية التالي. ويستخدم النظرية في البحث الكمي للرد على صياغة المشكلة يستخدم نظرية جدود تسمى الفرضية. كانت فرضية هي إجابة مؤقتة لصياغة المشاكل الباحث.

بعد ذلك، يتم جمع البيانات في قطاعات معينة من السكان التي تم وضعها من قبل الباحث. عندما السكان واسع جدا، في حين أن لدى الباحث زمنية محدودة، والمال، والطاقة. ثم يمكن للباحث أن يجلب العينة المنسوبة من السكان. أما آلية لجمع البيانات يمكن أن يكون اختياراً و غير اختياراً .

ثم تم تحليل البيانات التي تم جمعها. توجه تحليل اللد على صياغة المشكلة والفرضية المقترنة. في تحليل البحث الكمية باستخدام تحليل البيانات الإحصائية . كانت نتائج تحليل البيانات يستلزم أن تزود بحثاً باستخدام عرض البيانات باستخدام جدول، جدول توزيع التدارات، خط الرسم البياني، رسم بياني، رسوم البيانية الدائرية، مصور التوضيحي. نتائج شرح وتفسير البيانات مناقشة التي تم تقديمها دراسة متعمقة .

وبعد أن تحصل البحث يعطى بحثاً مزيداً من الاستدلال الدراسي يحتوي على إجابات موجزة على أي صياغة المشكلة، استناداً إلى البيانات التي تم جمعها. إذا كان الأمر وكذلك صياغة المشكلة هي أن هناك خمسة ثم الاستنتاج أيضاً خمسة.

ج- متغير البحث

المتغير هو مفعول البحث أو الشيء المنشود المهم على البحث. والمتغير نوعان هما المتغير المستقل (Variabel Dependend) والمتغير التابع (Variabel Independen). والمتغير المستقل هو المتغير الذي يؤثر التابع ويسمى بمتغير "X" و أما المتغير التابع فهو المتغير المعلق ويسمى المتغير "Y" والمتغير المستقل في هذا البحث هو اللعبة (two stay two) و "مهارة الكلام" هي المتغير التابع stray

د- فروض البحث

فروض البحث هي إجابة مقيدة على مسألة البحث ومقررة بالبيانات المجموعة ^٣.

وقال سوهارسيمي أريكونطا أن فروض البحث نوعان ومهما:

١. الفروض البدلية (Ha)

هي توضيح وجود عالقة بين المتغير مستقل (Variabel x) و المتغير غير

مستقل (y) والفروض البدلية لهذا البحث هي يوجد تأثير تطبيق

اللعبة (Two stay two stray) في تعليم مادة المحادثة لطلاب في الصف السابع

بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بنتائج كوييس - ديلي سردنخ .

٢. فروض الصفرية (Ho)

هي توضيح وجود العالقة مستقل يُعنِّي تغيير (Variabel x) و تغيير غير مستقل

(Variabel y) والفروض البدلية لهذا البحث هي اليوجد تأثُّت تطبيق اللعبة

(Two stay two stray) في تعليم مادة المحادثة لطلاب في الصف السابع

بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بنتائج كوييس - ديلي سردنخ .

هـ- مكان البحث وعينته

١. مكان البحث

والمراد مكان البحث هو جمع من الأفراد، او الأشياء التي تصف بما يصفه. وزاد

سوهارسيمي أريكونطا بأن الأفراد او الأشخاص والأشياء التي تكون في موضوع البحث . أما

^٣ يترجم من

Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: Rineka Cipta 2006), hal 62 .

مكان البحث في هذا البحث فهو الطلاب بالمعهد موارد السلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ في الصف السابع.

٢. عينة البحث

عينة البحث هي بعض من مكان البحث الذي يكون نائماً منه^٤. وأما عينة البحث في هذا البحث هو مكان الطلاب في الصف السابع (أ) بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ في الصف السابع ٣٠ طالباً. وأخذ طريقة العينة في هذا البحث هي العينة القصدية الطبقية (Sampling Purposive) في هذا الفصل كالتجريب.

و- طريقة جمع البيانات

جمع البيانات المتعلقة بما يحتاجه الباحث في تكوين هذا البحث لا يستخدام طريقة واحدة بل يستخدم طرائق موافقة، كما يلى :

١. طريقة الملاحظة (observasi)

هي الوسيلة التي استخدمها الباحث في نساب الخبرات والمعلومات من خلال ما يشاهدها أو يسمعها منه وهي طريقة مشاهدة الأعراض والأمرات ثم كتبها وتكوين الملاحظة مباشرة و غير مباشرة^٥. يقدم الباحث بالإستبيانات للطلاب بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ.

٢. الوثائق (dokumentasi)

^٤ يترجم من Margono, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: : Rineka Cipta, 1997), Cet. Ke-I. hal 121.

^٥ يترجم من Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: Rineka Cipta 2006), hal 229.

المراد بها جمع البيانات من مصدرها المكتوب والكتب والمحلاط والجرائد والوثائق والحضور ليجمع الذكريات وما إلى ذلك. استعمل الباحث هذه الطريقة للحصول على البيانات والمعلومات عن المعهد العصري المتوسطة موارد السلام وتاريخيه وعدد المعلمين والطلاب في هذه بالمعهد العصري المتوسطة موارد سلام.

٣. الإختبار (test)

فهو الإختبار العادي الموجود في مؤسسة الإختبار المضموم صحيحة وهذا الإختبار قد اختبر بشكل مستمر حتى يقال هذا جيد لتنفيذ هذه الطريقة يستعين معلمو اللغة العربية بالإختبار الطلاب. استخدام الباحث هذه الطريقة لمعرفة فهم الكتابة بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام وتاريخيه وعدد المعلمين والطلاب في هذه بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام.

ز. بنود البحث

بنود البحث هو المقياس في البحث الذي استخدمه الباحث ليقيس صدق و ثبوت متغير البحث الصدق يعني أن تلك البنود يستطيع أن يستعمل ليقيس ما يقيس. و الشبوت يعني الإتساق أو التمسك لتقييس مرات عديدة في موضوع واحد ف نتيجته ثابتة^٦.

الاختلافات في نوع أداة البحث كان استبيانا، تحقيق قائمة، واللاحظة مقابلة المبادئ التوجيهية. واستعمل الباحث أدوات البحث كثيرة منها :

١. صفحة الملاحظة لمعرفة عملية تعليمية اللغة العربية في المعهد العصري.

^٦ يترجم من
Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: Rineka Cipta 2006), hal 136.

٢. الوثائق المكتوبة و الإلَكْترونية في طريقة الوثائق للوصول إلى البيانات و المعلومات عن

بالمعهد العصري موارد السلام.

٣. التمارين لنيل الحقائق والمعلومات عن تأثير تطبيق اللعبة (Two stay two stray)

في تعليم مادة المحادثة على الكلام لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة

مواردسلام بنتائج كوييس – ديلي سردنخ.

ح- تحليل البيانات

أعطى الباحث هذه الأسئلة إلى طلاب بالمعهد العصري المتوسطة مواردسلام التي

يستخدم الطريقة الإحصائية بالقاعدة“ Uji T”؛ لا متحان طريقة البحث ولمعرفة تأثير اللعبة

في تعليم مادة المحادثة أما الرمز التي يستعملها الباحث فيما يلي:-

رمز المقارنة (“t” tes)

وأم رمز المقارنة (tes “t”) للعيتين الصغيرتين والإرطا بينهما، فيستعمل رمز فيسر

: فيما يلي (Fisher)

$$t0 = \frac{MD}{SEMD}$$

: البيان

(Mean) = MD

$$MD = \frac{\sum D}{N}$$

= عدد مختلفة $\sum D$

N = مجلة البيانات

الباب الرابع

نتائج البحث ومناقشها

الفصل الأول: لمحـة عن المدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية معهد العصرى موارد

السلام بنتائج كوبس - ديلي سردنخ

أ. وصف كائن البحث

١. تاريخ معهد موارد السلام

وقد درس مؤسسو معهد موارد السلام الذين كانوا يتمتعون في السابق

بأكثر من ٢٥ عاماً من الخبرة في مجال ريادة وتطوير المؤسسات التعليمية القائمة على

معهدية في سومطرة الشمالية، تطوير مختلف المؤسسات التعليمية الإسلامية المتقدمة

والمعروفة في الداخل والخارج، بجعلها توليفات، لاسيما لنظام المعهدية خاصة.

بدءاً من الظاهرة المذكورة أعلاه، هي مجموعة من خريجي كونتور الذين

منذ بداية الخدمة قد تقرّيب التصميم على تطوير المعهدية في سومطرة الشمالية،

المتحدة من قبل نية ومثالية من نفس الرسالة، وتعهدوا لإيجاد حل والخروج من حالة

عدم الاستقرار المعهدية التنمية في سومطرة الشمالية ، من خلال في جعل المعهدية

الجديدة أبداً حتى نهاية اليوم، مثل معهد دار السلام كونتور الحديثة في شرق جاوة.

إنهم الأستاذ الدكتورندوس كياهي الحاج شاهد مرقوم، الأستاذ الدكتورندوس بصرا

سودرمنتو ، كياهي الحاج جنيدى، الأستاذ الدكتورندوس الحاج مغفور عبد الحليم و

الأستاذ الحاج عبد الوحيد سليمان.

وبالإضافة إلى ذلك، فإن جعل هذا العهد الجديدة هو الدافع من عدة أمور، وهي:

أولاً، القلق بشأن حالة المعهدية التي لم تتمكن حتى الآن من التنافس والتنافس مع المؤسسات التعليمية الأخرى، وخاصة في سومطرة الشمالية. ثانياً، شعور عميق بالوعي بغياب المعهدية "وقفاً حالصاً" للناس في سومطرة الشمالية بإدارة مفتوحة وفقاً للوقف الفقهي. في سومطرة الشمالية لا يزال العديد من الأوقاف المعهدية محدود من العلاقات الأسرية والقرابة، وليس بسبب القدرة والكفاءة والمهنية. ثالثاً، الإمكانيات المائلة لجيل الشباب في الإسلام الذين لم يتلقوا تعليماً جيداً بسبب غياب المؤسسات التعليمية الإسلامية المؤهلة. رابعاً، الطلب والدعم الكبير من مجتمع باتنج كوييس ديلي سيردانج ومحيطة يجعل المعهدية على الفور في منطقتهم لتلبية احتياجات التعليم،^١ ولا سيما التعليم الديني.

ولذلك، اتخذت خطوات استراتيجية لوجود أحلام تأسيس المعهدية كمجال جديد من النضال المنشود منذ بداية عام ٢٠٠٨ حتى تحقق أخيراً في عام

.٢٠١٠

٢. الرؤية والرسالة بمعهد موارد السلام

رؤية معهد موارد السلام هي الحفاظ على نقاء الإيمان والرجاء من بهجة الله سوط في جميع جوانب حياة المجتمع والأمة والدولة، استناداً إلى القرآن والحديث في جماعة السنة والجماعة.

^١ Penyampaian dari Wakil Pimpinan Pondok Pesantren Mawaridussalam ,Ustdz Drs. Junaidi MM, pada video profil ponpes Mawaridussalam

أما المهمة من معهد موارد السلام هي:^٢

- أ. أنشأ موارد البشرية المسلمين من أجل الوصول إلى درجة من المعتقدين.
- ب. جعل معهد موارد السلام مكاناً للأعمال الخيرية الجرانية من خلال زيادة الجمهور و الزكاة وأوقاف والصدقات عاصمة للقيام بالجهود في زيادة كنوز الأوقاف و موارد البشرية الإسلامية.
- ج. جعل معهد موارد السلام كمصدر للمعرفة بالإسلام، اللغة القرآنية/ العربية، العلم العام الذي لا يزال روح المعهدية.
- د. جعل معهد موارد السلام كمؤسسة تعليمية تخدم المجتمع، وتشكل شخصية الشعب من أجل رعاية الولادة والاستحمام، وأيضاً عالم الآخرة.^٣

٣. برامج التعليم بمعهد موارد السلام

يتمنى معهد موارد السلام أن يكون لديه جميع مستويات التعليم الرسمي من مرحلة الطفولة المبكرة حتى الجامعة. حالياً، في مباشرة أعماله، يشرف القسم على

ثلاثة برامج تعليمية هي:

١. كلية المعلمين الإسلامية بالمنهج الدراسي من معهد دار السلام كونتور مع التطوير والتنسيق والتعديل في بعض برامجها، وتحتوى على برنامجين هما الفصل النظمي في ست سنوات والفصل التكميلي في أربع سنوات.
٢. المدرسة الإعدادية بالمنهج الدراسي من الوزارة الدينية

² studi dokumentasi, observasi dan wawancara kepala sekolah Pondok Pesantren Modern Mawaridussalam

³ Buku Pekan Perkenalan Khutbatul Arsy Pondok Pesantren Mawaridussalam, h. 23

٣. المدرسة الثانوية بالمنهج الدراسي من الوزارة الدينية، وتفتح شعبتين هما علم

الطبيعة وعلم الاجتماع^٤

٤. اللوائح والقوانين العامة بقسم التربية

أ. تشتمل البرامج التعليمية الرسمية بالمعهد هي كلية المعلمين الإسلامية والمدرسة الإعدادية

والمدرسة الثانوية.

ب. وجب لكل طالب أن يتلمذ في هذه الجهات الثلاثة دون أي تفرقة.

ج. أقل نسبة حضور الطلبة إلى الفصول الدراسية ٨٠٪ شرط لجواز مشاركة الامتحان.

د. يمنح لأى طالب دخول غرف الامتحان بشرط استيفاء أقل نسبة الحضور وتسديد رسوم

الدراسة حتى شهر نوفمبر لنصف السنة الأول وشهر مايو لنصف السنة الثاني.

هـ. خاص لطلبة السنة النهائية إن لم يشاركوا في الامتحان للدور الأول دون أى عذر

شعري، فلا يجوز لهم مشاركة الامتحان المؤجل أو الامتحان للدور الثاني ويعتبرون أنهم

قد سحبوا أنفسهم من المعهد.

وـ. خاص لطلبة السنة النهائية لا يمنح لأى طالب أو طالبة أن يشارك امتحان القبول أو

برنامجا تعليميا خارج المعهد أثناء خصم نشاط التعلم والأنشطة بكلية المعلمين

الإسلامية، مثل الالتحاق بتعليم الشرطة، واختبار القبول للجامعات وغيرها. إذا اضطر

لمتابعة هذه البرامج ، وهو يفضل بالاختيار بين البقاء في المعهـلـتـابـعـة بـراـجـهـ أو الـاستـقـالـة

والـخـروـجـ مـنـهـ.

^٤كلام، اختبار عالم معهد موارد السلام، المجلد، ٨، السنة: ٢٠١٨، ص. ١.

ز. يحقّ لأي طالب أن يتعرّف على نتائج الامتحان بشرط مشاركته الامتحان كاملاً وسدّ

رسوم الدراسة حتّى شهر ديسمبر لنصف السنة الأوّل وشهر يونيو لنصف السنة الثاني.

ح. مدة الدراسة بمعهد موارد السلام هي ست سنوات للفصل النظامي وأربع سنوات

للفصل التكميلي.

ط. خاصّ لطلبة الفصل التكميلي، لم يكن الفصل الأوّل التكميلي ضمِّنَ الفصل الأوّل

الثانوي. بهذا، فهم مسجّلون ضمن الفصل الأوّل الثانوي عند بحاجتهم إلى الفصل

الثالث التكميلي. وإذا سحب أي طالب من الفصل الأوّل التكميلي نفسه من المعهد،

فلا يحقّ له إلتماس رسالة الانتقال وكشف الدرجات من رئيس المدرسة الثانوية، بل

يكفي طلب رسالة الانتقال وكشف الدرجات من مكتب كلية المعلمين الإسلامية.

ي. خاصّ للطلبة الملتحقين المنتقلين من معهدي آخر، لا بدّ لهم من إتمام الدراسة بالمعهد حتّى

السنة النهائية.

ك. يجوز لأي طالب التوقف من الدراسة بالمعهد بشروط:

١) وجود اللتماس من ولی الأمر كتابياً.

٢) وجود عذر شرعى كالمرض الذى يعوقه من موافقة الدراسة وقلة الكفاءة الأكاديمية

وعدم القدرة اقتصادياً بمرافقة رسالة بيان عدم القدرة الاقتصادية والحجج الأسرية.

ل. وإذا تمّ طرد أي طالب من المعهد بسبب مخالفة النظام، انتهت مدة دراسته بالمعهد تلقائياً،

ولا يجوز متابعة أي تساطع تربوى بمعهد موارد السلام.^٣

^٣ كلام، ص. ٣.

الرعايا الإندونيسية أو المواطن هو فهم، ويعيش ونقدر التقاليد والثقافات

والقيم البذلة التي ورثها الأمة الإندونيسية. وفيما يلي محتوى المناهج الدراسية في

معهد موارد السلام كما يلى:

الجدول ٤ - ١

No	Mata Pelajaran	Alokasi Jam Per Minggu										
		1	1 Int.	2	3	3 Int.		4	5 (IPA)	5 (IPS)	6 (IPA)	6 (IPS)
1	Insya'	-	-	3	2	2	2	2	2	2	2	2
2	Muthalaah	1	2	3	3	2	3	3	2	2	2	2
3	Alquran	2	2	2	1	1	-	-	-	-	-	-
4	Tafsir	1	2	-	-	1	1	1	1	1	1	1
5	Hadis	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1
6	Mahfuzhat	1	2	2	1	1	1	1	1	1	-	-
7	Tajwid	1	2	2	1	-	-	-	-	-	-	-
8	Tamrin al-Lughah	7	9	2	1	1	1	-	-	1	1	-
9	Tauhid	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1
10	Fiqih	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2
11	Tarikh Islam	2	3	3	2	1	1	1	1	-	-	-
12	Imla	2	2	2	2	1	1	1	1	-	-	-
13	Kaligrafi	1	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-
14	Nahwu	-	-	4	3	3	3	2	3	2	2	2
15	Shorof	-	-	2	2	2	1	1	1	1	-	-
16	Faraidh	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-
17	Ushul Fiqh	-	-	-	-	2	2	2	2	2	2	2
18	Balaghah	-	-	-	-	-	-	2	2	2	1	1
19	Tarjamah	-	-	-	-	-	-	1	1	1	-	-
20	Musthalah Hadis	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1
21	Muqaranah Adyan	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1
22	Tarbiyah wa Ta'lim	-	-	-	-	-	-	-	-	2	2	2
23	Hisab	2	3	2	2	1	-	-	-	-	-	-
24	Bahasa Inggris	4	4	4	3	2	2	2	2	2	2	2

25	Matematika	3	-	-	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4
26	Bahasa Indonesia	2	-	-	2	3	2	2	2	2	2	2	3	3
27	IPA	3	-	-	3	3	-	-	-	-	-	-	-	-
28	IPS	2	-	-	2	3	-	-	-	-	-	-	-	-
29	TIK	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-
30	Grammar	-	-	-	-	1	1	1	1	1	1	1	1	1
31	Fisika	-	-	-	-	-	3	2	3	2	-	4	-	-
32	Kimia	-	-	-	-	-	2	2	2	2	-	4	-	-
33	Biologi	-	-	-	-	-	2	2	2	2	-	2	-	-
34	Ekonomi	-	-	-	-	-	3	3	3	-	2	-	4	-
35	Sosiologi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-	3	-
36	Geografi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-	3	-
37	Kursus Komputer	-	-	-	-	-	1	1	1	-	-	-	-	-

محتوى المناهج بمعهد موارد السلام

المواد التي تدرس على مستوى الفصول مع عدد المواد من حيث الحصة التي تدرس في

كل أسبوع

٥. هوية الوظيفة المدارس

عدد المدرسين أو المعلمين في معهد موارد السلام ١٧١ مدرسا، و من

بعضها متخرجا من مختلف الجامعات المحلية والأجنبية، مثل كلية المعلمين الإسلامية

كونتور و جامعة دار السلام (UNIDA)، الجامعة الحكومية الإسلامية سومطرة

الشمالية، الجامعة الحكومية ميدان (UNIMED)، الجامعة الحكومية سومطرة

الشمالية (USU)، الجامعة الإسلامية سومطرة الشمالية (UISU)، الجامعة

الإسلامية الأهلية روضة الأكمال باتنج كوييس (STAI RA) ، جامعة الأزهر

القاهرة، الجامعة الأردنية و هم يأتون من ميدان، باتنج كوييس، ديلي سردينج،

سرنج بيداغي، لنكات، رياو، تاناه كارو، جاوة الغربية، جاوة الشرقية، جاوة

الوسطى وغرب وغيرها.

الجدول (محاضرة و تحليل و استغاثة)

للمعهد العصري موارد السلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ.

Hari	Kegiatan	Pengawas
Sabtu	Jama'ah Dzuhur + makan siang	Guru Mata Pelajaran yang sedang berjalan (jam terakhir)
Ahad	Jama'ah Dzuhur + makan siang	
Senin	Jama'ah Dzuhur + makan siang	
Selasa	Jama'ah Dzuhur + makan siang	
Rabu	Jama'ah Dzuhur + makan siang	
Kamis	Jama'ah Dzuhur + makan siang	

البيانات: توثيق المعهد العصري موارد السلام بتانج كوييس – ديلي سردنخ.

٢٠٢٢ - ٢٠٢١

ب. الهيكل التنظيمي

أما الهيكل التنظيمي المعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس – ديلي

سردنخ.

أ. اختبار سوي متغير مهارة الكلام

خطوات العمل فيما يتعلق باختبار سوي الطبيعية فيما يلي:

١) حساب نطاق عن طريق العثور على الفرق بين أكبر البيانات وأصغر البيانات

$$71 = \text{أكبر النتيجة}$$

$$44 = \text{أصغر النتيجة}$$

$$\text{مجموعـة} = 71 - 44$$

$$27 =$$

٢) تحديد فئات فصول زمنية متعددة

$$\begin{aligned}
 BK &= 1 + (3,3)\log n \\
 &= 1 + (3,3)\log 48 \\
 &= 1 + (3,3)(1,579783597) \\
 &= 6,72
 \end{aligned}$$

تقريب إلى 6، بحيث يتم إنشاء البيانات قائمة توزيع تردد مع العديد من الصف 6.

٣) حساب الفصل الزمني لطول الفئة (PK)

$$= 4,6 PK = \frac{R}{BK} = \frac{27}{6}$$

يتم تقريب طول فئة الفاصل الزمني إلى 5.

بأخذ $6 = BK$ فئة و $5 = PK$ بدءاً من أصغر درجة تساوي 68.

ثم قائمة توزيع التردد هو كما يلي:

الجدول ٤-٥

توزيع الترددات لمتغيرات المشاركة المجتمعية

الفصل	فترة	F	X_i	Fx_i	x_i^2	fx_i^2
1	44 – 48	4	46	184	2116	33856
2	49 – 53	3	51	153	2601	23409
3	54 – 58	10	56	560	3136	313600
4	59 - 63	4	61	244	3721	59536
5	64 – 68	10	66	660	4356	435600
6	69 - 73	7	71	497	5041	247009
المجموع		38	351	2298	20971	1113010

(٤) حساب المتوسط (\bar{x})

$$\bar{x} = \frac{\sum fXi}{\sum f} = \frac{2298}{38} = 60,24$$

(٥) تحديد الانحراف المعياري

$$S^2 = \sqrt{\frac{n \sum fXi^2 - (\sum fXi)^2}{n(n-1)}}$$

$$S^2 = \sqrt{\frac{38(2298) - (351)^2}{38(38-1)}} = 7,57$$

ج. أحوال الوسائل التعليمية

أن الوسائل التعليمية مهمة، وهذه سائل تساعد كثيراً للتלמיד لفهم الدرس. والوسائل التعليمية التي تستعمل في المعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس كما يلي:

(٤) اللوحة

وسائل التعليم بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس

NO	NAMA BARANG	JUMLAH	KEADAAN
1	Ruang Kepala Sekolah	1	Baik
2	Ruang PKM Kesiswaan	1	Baik
3	Ruang PKM Kurikulum	1	Baik
4	Ruang PKM Humas	1	Baik
5	Ruang Khusus Guru	1	Baik
6	Ruang BP/BK	1	Baik
7	Ruang Tata Usaha (TU)	2	Baik
8	Ruang Kelas Terdiri dari: Ruang Kelas 7/I Ruang Kelas 8/II	5 4	Baik

	Ruang Kelas 9/III	4	Baik
9	Ruang Lap. Komputer B.H.S.	1	Baik
10	Inggris	2	Baik
11	Ruang Serba guna	1	Baik
12	Musholla		
	Ruang WC/Kamar Mandi	3	Baik
	terdiri dari:	8	Baik
	Kamar Mandi guru	8	Baik
13	Kamar Mandi Siswa LK	32	Baik
14	Kamar Mandi Siswa PR	1	Baik
15	Komputer		
	Lapangan Basket/futsal	2	Baik
	Televisi terdiri dari:	3	Baik
	TV Ruang Khusus Guru	1	Baik
16	TV Ruang Kelas Siswa	4	Baik
17	Ruang Tamu	28	Baik
18	Laptop	15	Baik
19	Layar LCD	30	Baik
	CC TV		
	LCD		

الفصل الثاني: عرض الحقائق و تحليلها

أ- تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس.

بعد أن ينتهي الباحث من جمع البيانات أو الحقائق في الميدان، في الحقيقة الإستراتيجية مهم جداً في تعليم اللغة العربية بهذه المدرسة لأن أهداف تعليم العربية باستعمال اللعبة (TSTS) هي استطاعة الطالب في مهارة الكلام باللغة العربية جيد، وبهذا اللعبة الطالب يأخذوا تصنيف أنواع الكلمات بسهولة .

تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس من حيث عدد ٣٠ طالبا.

وهذا خطوات تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بنتائج كوييس:

النشاط الأول:

- إلقاء السلام ويبين عن المادة من قبل

- تحفيز استعداد الطلاب للتعلم

- يوجه الباحث الطلاب إلى المادة التي ستدرس

النشاط الرئيسي:

- يبيّن الباحث أوراق العمل (LKS)

- يأمر الباحث الطلاب ليجعل مذكرة صغيرة من نصّ بالموضوع "يوميّاتنا في البيت" فردياً

- يقسم الباحث الطلاب إلى سبعة مجموعات تتكون من خمسة أشخاص

- يأمر الباحث الطلاب المناقشة مع أصدقائهم في المجموعة (TSTS) مذكرة عن

المفردات من نصّ بالموضوع "يوميّاتنا في البيت"

- يأمر الباحث الطلاب ليتقدّر أمام الفصل ويتكلّموا عن نتيجة مناقشتهم

- يأمر الباحث الطلاب بكتابه أفكارهم في المذكرة بلغتهم

النشاط الأخير:

- يؤكّد الباحث عن مادة الدرس بطريقة السؤال والجواب

- يقدم الباحث خلاصة مادة الدرس

- يختتم الباحث الدرس بالسلام

ب- فعالية تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم المحادثة (الكلام) لطلاب الصف

السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بنتائج كوييس.

كما نظرنا من قبل لتحليل هذه المقارنة يستعمل الباحث الطريقة الكمية

في البحث لسهولة البيانات التي بحثها في الميدان وهذا أصبح دفاعاً وتشجيعاً ووقتاً

تكون له فضيلة بتفصيل قدر الإمكان مع الإشارة إلى نوعية البحوث وكمية

البحث.

وكل الطلاب تكون لهم قوة التأثير المختلفة في تنمية مهارتهم وهنا شهدنا أن كل ما يحصله الطالب و يجتهده نعطيه المدية أو المدح دون عقاب لأن الآثر النفسي سوف يساعده على ترقية الدافع في تعلمه.

استخدم الباحث في هذا البحث الطرائق العلمية لنيل البيانات المحتاجة، كما

يلي:

١. الملاحظة

الملاحظة هي عملية مشاهدة وتدوين بنظام على الظواهر التي بحثها الباحث او الوسيلة التي اجريت بمشاهدة وتدوين الحوادث.^٦ بعد عملية التجربة تتناول الباحثة البيانات عن تطبيق اللعبة (TSTS) بمشاهدة أحوال الطلاب في الفصل التجاري، وعرفت الباحثة أن وجود الفرق بين مفهوم الطلاب بعد أن يستخدم اللعبة (TSTS) وقبلها. واستخدمت الباحثة هذه الطريقة لجمع البيانات عن وجود فعالية تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام)، وفيها عملية المدرس والطلاب في تدريس اللغة العربية.

٢. المقابلة

هي طريقة جمع البيانات و مصدرها مكتوبة من الخوارارات وتناقش الأسئلة والأجوبة وغيرها.^٧ استخدم الباحث هذه الطريقة للحصول على المعلومة عن تاريخ تأسيس المعهد وحالة المعلم و التعليم و لمعرفة الصورة الفكرية العامة عن موضوع البحث.

٣. الوثائق

يتناول الباحث بهذه الطريقة ما تتعلق بلomba المعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس مثل عدد الأساتيد والموظفو وعدد الطلاب وغيرها.

٤. الاختبار

^٦ يترجم من:

Cholid Narbuko dan Abu Ahmadi, *Metodologi Penelitian*. (PT Bumi Aksara. 1997). hal 70

^٧ يترجم من :

Suharsimi Arikanto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2013), hal 274

يتناول الباحث بهذه الطريقة ما تتعلق بكتفافة الطلاب الفصل السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتاتج كوبس في تعليم مادة المحادثة (الكلام) عند تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام).

أمّا الاختبار الذي يستخدمه الباحث في هذه التجربة وقوعاً بمرتين يعني الاختبار القبلي (Pretest) والاختبار البعدي (Posttest). ولذلك، يتقدم الباحثة نتيجة الاختبار القبلي: سؤال عن مهارة الكتابة للطلاب يعني السؤال من أوراق العمل (LKS) التي قسمها الباحث.

وهذه الجدول لمعرفة مستوى النتائج وتقدّرها لكل من الطلاب:

اللوجة (٦)

مستوى نتائج الطلاب

البيان	النتيجة	الرقم
جيد جدا	١٠٠-٨٦	١
جيد	٨٥-٧٥	٢
مقبول	٧٤-٦٠	٣
ناقص	٥٩-٣٠	٤
ضعيف	٢٩-٠	٥

هذه البيانات عن نتائج الاختبار القبلي لترقية كفاءة الطلاب في تعليم المحادثة الكلام، كما يلي:

اللوجة (٧)

عن نتائج الاختبار القبلي

النتيجة	الأسماء	الرقم
٨٠	Habib Al-Kahfi	١
١٠٠	Naufal Mursyid	٢
١٠٠	Ikram Fahmi	٣
٧٥	Zulfikri Al-Hafizi ZN	٤
٧٥	Fahlevi Hamdallah Hidayat,, S	٥

✓	M. Fikri Alfiansyah Damanik	✓
✓	Adrian Pratama Gunawan	✓
✗	Fikri Al-Hafiz Pohan	✗
✗	Safri Wali Ginting	✗
✗	M. Ibnu Mubarak	✗
✗	Mulki Hanif Eka	✗
✗	Muhammad Ikhsan	✗
✗	Arif Irawan	✗
✗	Ade Rizqy Maulana	✗
✗	Denis Darma Gunawan	✗
✗	Etake marsada angkat	✗
✗	Hamdi Arif Nasution	✗
✗	Alqi Fawwazaidane. K	✗
✗	Ahmad Al Habsyi Tanjung	✗
✗	M Hakim Rizki	✗
✗	Ahmad Rifqi Ananda	✗
✗	Ayyub Asshiddiyqi.S	✗
✓	Hendra Setiawan	✗
✓	Hasan Nasrullah	✗
✓	Rizki Armandana	✗
✓	Wildan Ahmad	✗
✗	Septian Fitra Pranata	✗
✗	Muhammad Ziaulhaq Siregar	✗
✗	M Rafif Aryansyah	✗
✓	Rahmat Reza Setiawan	✗

لمعرفة تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة الحادثة (الكلام)، فقدم الباحثة الاختبار البعدي. وحصلت نتيجة الطلاب من الاختبار البعدي، كما يلي:

اللوحة (٨)

عن نتيجة الاختبار البعدي

النتيجة	الأسماء	الرقم
٩٠	Habib Al-Kahfi	١
١٠٠	Naufal Mursyid	٢
١٠٠	Ikram Fahmi	٣
٩٠	Zulfikri Al-Hafizi ZN	٤
٨٥	Fahlevi Hamdallah Hidayat,. S	٥
٩٥	M. Fikri Alfiansyah Damanik	٦
٩٠	Adrian Pratama Gunawan	٧
٩٠	Fikri Al-Hafiz Pohan	٨
٩٥	Safri Wali Ginting	٩
٩٥	M. Ibnu Mubarak	١٠
٩٥	Mulki Hanif Eka	١١
١٠٠	Muhammad Ikhsan	١٢
١٠٠	Arif Irawan	١٣
١٠٠	Ade Rizqy Maulana	١٤
١٠٠	Denis Darma Gunawan	١٥
١٠٠	Etake marsada angkat	١٦
١٠٠	Hamdi Arif Nasution	١٧
١٠٠	Alqi Fawwazaidane. K	١٨
٩٥	Ahmad Al Habsyi Tanjung	١٩
٩٥	M Hakim Rizki	٢٠
٩٥	Ahmad Rifqi Ananda	٢١
٩٥	Ayyub Asshiddiqi.S	٢٢

٨٥	Hendra Setiawan	٢٣
٨٥	Hasan Nasrullah	٢٤
٨٥	Rizki Armandana	٢٥
٨٥	Wildan Ahmad	٢٦
٩٠	Septian Fitra Pranata	٢٧
٩٠	Muhammad Ziaulhaq Siregar	٢٨
٩٠	M Rafif Aryansyah	٢٩
٨٥	Rahmat Reza Setiawan	٣٠

اللوحة (٩)

معرفة عدد الطلاب بين الاختبار القبلي (Pretest) والاختبار البعدي (Posttest) في هذه اللعبة بالجدول التالي :

الاختبار البعدي (Y)	الاختبار القبلي (X)	الرقم
٩٠	٨٠	١
١٠٠	١٠٠	٢
١٠٠	١٠٠	٣
٩٠	٧٥	٤
٨٥	٧٥	٥
٩٥	٧٥	٦
٩٠	٧٥	٧
٩٠	٨٠	٨
٩٥	٨٠	٩
٩٥	٨٠	١٠
٩٥	٨٠	١١
١٠٠	١٠٠	١٢
١٠٠	١٠٠	١٣

١٠٠	١٠٠	
١٠٠	١٠٠	١٤
١٠٠	١٠٠	١٥
١٠٠	١٠٠	١٦
١٠٠	١٠٠	١٧
٩٥	٨٥	١٨
٩٥	٨٥	
٩٥	٨٥	١٩
٩٥	٨٥	٢٠
٨٥	٧٥	٢١
٨٥	٧٥	٢٢
٨٥	٧٥	٢٣
٨٥	٧٥	٢٤
٩٠	٨٥	٢٥
٩٠	٨٥	٢٦
٩٠	٨٥	٢٧
٨٥	٧٥	٢٨
		٢٩
		٣٠
٢٨٠٠	٢٥٧٠	

(١٠) اللوحة

$D^2 = (x-y)^2$	$D = x-y$	(Y)	(X)	الرقم
١٠٠	١٠-	٩٠	٨٠	١
.	.	١٠٠	١٠٠	٢
.	.	١٠٠	١٠٠	٣

۲۲۰	۱۰-	۹۰	۷۰	۴
۱۰۰	۱۰-	۸۰	۷۰	۰
۴۰۰	۲۰-	۹۰	۷۰	۶
۲۲۰	۱۰-	۹۰	۷۰	۷
۱۰۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۸
۲۲۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۹
۲۲۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۱۰
۲۲۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۱۱
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۲
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۳
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۴
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۵
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۶
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۷
.	.	۱۰۰	۱۰۰	۱۸
۱۰۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۱۹
۱۰۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۲۰
۱۰۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۲۱
۱۰۰	۱۰-	۹۰	۸۰	۲۲
۱۰۰	۱۰-	۸۰	۷۰	۲۳
۱۰۰	۱۰-	۸۰	۷۰	۲۴
۱۰۰	۱۰-	۸۰	۷۰	۲۵
۱۰۰	۱۰-	۸۰	۷۰	۲۶
۲۰	۰-	۹۰	۸۰	۲۷
۲۰	۰-	۹۰	۸۰	۲۸
۲۰	۰-	۹۰	۸۰	۲۹
۱۰۰	۱۰-	۸۰	۷۰	۳۰
۲۸۰۰	-	۲۸۰۰	۲۰۷۰	

$\Sigma D^2 =$	٢٣٠	$\Sigma Y =$	$\Sigma X =$	
	$\Sigma D =$			

الفصل الثالث : مباحثها

أ- تطبيق اللعبة تعليم (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس.

كما نظرنا في تعريف اللعبة (TSTS) هي قرأ الطالب النص (سؤال)، في هذا القسم فَكِّر الطالب الإجابة من ذلك السؤال ثم يكتبون في القرطاس الذي لايفهمها باستعمال اللغة النفسية.

وتشتمل الباحث اللعبة هي اللعبة (TSTS) والكلام، واعذر هذه اللعبة المؤثرة، بعد اعمل في المعهد، هذه تدل إذا حصول الاختبار البعدى أكثر من الاختبار القبلى. وهذه يدل المظهورة بالرموز مقارنة (t0).

لذلك، ينفذ الباحث لقائين لتطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) ولقائين للاختبار ولقاء للملاحظة. الدراسة الأولى، مازال الطلاب ضبطوا الطريقة الجديدة التي يستخدمها الباحث. ولكن الطالب يشعرون سعيدة لأن المعلم لم يطبق هذه اللعبة من قبل. وخاصة في تعليم مادة المحادثة (الكلام). وهذا اللعبة زادات حماسة الطلاب على الرغم حد الأدنى قدرتهم في تعليم اللغة العربية.

وفي الدراسة الثانية، يبدأ الطلاب لفهم ما يقال الباحث في افتتاح التعليم وهي باللغة العربية فطبعاً في تطبيق هذا اللعبة الثانية زادات الحماسة ويحاولون أن يكتبوا كثيراً باللغة العربية. ومن المعروف بعد أن يكون إجراء الاختبار النهائي.

ب- فعالية تطبيق اللعبة تعليم (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس.

فعالية اللعبة (TSTS) هي مؤثر على إنجازات الطلاب وخاصة في مهارة الكلام. لذلك، يستطيع الطلاب للتفكير والتواصل مع الأصدقاء والمعلمين وحتى مع أنفسهم.

لمعرفة النتيجة الفرضية هل الفرضية الصفرية (H_0) مقبولة أم لا؟ إذا لا يوجد الفرق بين المتغيرين أو نتائج الطلاب في الاختبار القبلي التي تستخدم اللعبة تعليم TSTS (المتغير X) ونتائج الطلاب في الاختبار البعدى التي لا يستخدمها (المتغير Y) فهذا يدل على أنّ الفرضية الصفرية (H_0) مقبولة. وبالعكس إذا هناك الفرق بين نتائج المتغيرين فهذا يدل على أنّ الفرضية الصفرية (H_0) مردودة. وأما النتيجة الأخيرة تدل على أنّ الفرضية البدلية (H_a) مقبولة بمعنى أن تطبيق اللعبة (TSTS) يؤثر على تعليم مادة المحادثة (الكلام). ولمعرفة هذه الفرض استخدم الباحث رمز $T-Tes$ كما يلى :

- Mean of Difference

$$M_D = \frac{\sum D}{N}$$

$$= \frac{-230}{30}$$

$$= -7,67$$

البيان:

M_D = المتوسط (Mean) من متغير X (الاختبار القبلي) و الحصول على الصغة.

$\sum D$ = عدد مختلفة من متغير X (الاختبار القبلي) و من متغير Y (الاختبار البعدى).

N = جملة البيانات

- Standard Deviasi

الإنحراف المعياري من عدد مختلفة و الحصول على (الصغة)

$$SD_D = \sqrt{\frac{\sum D^2}{N} - \left(\frac{\sum D}{N}\right)^2}$$

$$SD_D = \sqrt{\frac{2800}{30} - \left(\frac{-230}{30}\right)^2}$$

$$= \sqrt{93,34 - (-7,67)^2}$$

$$= \sqrt{93,34 - 58,82}$$

$$\begin{aligned} &= \sqrt{34,52} \\ &= 5,87 \end{aligned}$$

H_0 = عدم فعالية تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام).
 H_a = وجود فعالية تطبيق اللعبة (TSTS) في تعليم مادة المحادثة (الكلام).

- Standard Error

$$SE_{M_D} = \frac{SD_D}{\sqrt{N - 1}}$$

$$\begin{aligned} &= \frac{5,87}{\sqrt{29}} \\ &= 1,09 \end{aligned}$$

- “t” hitung (الحصول الآخر)

$$\begin{aligned} t_0 &= \frac{M_D}{SE_{M_D}} \\ t_0 &= \frac{-7,67}{1,09} \\ &= -7,03 \end{aligned}$$

- Degrees of Freedom

$$\begin{aligned} df &= N - 1 \\ &= 30 - 1 = 29 \end{aligned}$$

ثم إعطاء التفسير إلى $df = 29$ ، تحصل الباحثة قيمة t_t كما يلي:
 $2,04 = t_t \%, 5$ - في درجة المغزى

- في درجة المغزى $t_t = 2,76\%$

ومن هنا يعرف أن t_o أكبر من t_t جدول رقم أما في ٥٥% أو في ١٠١% .
 $2,76 < 2,21 < 2,04$.

أما t_o المحصل فهو ٣,٧ و t_t (tabel) الحصول هو ٤,٠ و ٢,٧ .
لأن t_o أكبر من t_t فكانت الفرضية العملية عن وجود فعالية تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray)
بالمدرسة الإسلامية المتوسطة الحكومية "نور الهدى" سيدورجو مقبولة.

النتيجة

المجموع	معايير				الاسم	الرقم
	هندام الكتابة	ترتيب الجملة	يناسب المعنى	تصحيح الكتابة		
						١
						٢
						٣
						٤
						٥

قررت المدرسة النتيجة كما يلي:

البيان	النتيجة
ممتاز	١٠٠ - ٩٠
جيد جدا	٨٩ - ٨٠
جيد	٧٩ - ٦٥
ناقص	٧٤ - ٥٥
قبح	٥٤ - ١٠

كانت النتيجة من ١٠٠ - ١٠

$$\text{النتيجة} = \frac{\text{حاصل النتيجة}}{\text{جميع النتائج}} \times 100$$

الباب الخامس

الخاتمة

أ- الحالات

بعد أن يبحث الباحث على دراسة نظرية ودراسة ميدانية فنال الباحث أن الخلاصة من هذا البحث تحت الموضوع فعالية تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس.

١- تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب في الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس. من حيث عدد ٣٠ طالباً تساعدهم لترقية مهارة الكلام بثلاثة الخطوات تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس:

النشاط الأول:

- إلقاء السلام ويبيّن عن المادة قبل تحفيز استعداد الطلاب للتعلم

- يوجهاً الباحث الطلاب إلى المادة التي ستدرس

النشاط الرئيسي:

- يبيّن الباحث أوراق العمل (LKS)

- يأمر الباحث الطلاب لتكوين مذاكرة صغيرة من نصّ بالموضوع "يومياتنا في البيت" فردياً

- يقسم الباحث الطلاب إلى سبعة مجموعات تتكون من خمسة أشخاص

- يأمر الباحث الطلاب المناقشة مع أصدقائهم في المجموعة (TSTS) مذاكرة عن المفردات من نصّ بالموضوع "يومياتنا في البيت"

- يأمر الباحث الطلاب ليتقدم أمام الفصل ويتكلم عن نتيجة مناقشتهم

- يأمر الباحث الطلاب بكتابة أفكارهم في المذاكرة بلغتهم

النشاط الأخير:

- يؤكد الباحث عن مادة الدرس بطريقة سؤال والجواب
- يقدم الباحث خلاصة مادة الدرس
- يختتم الباحث الدرس بالسلام

٢. فعالية تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس.

فعالية من اللعبة (Two Stay Two Stray) هي مؤثر على إنجازات الطلاب وخاصة في مهارة الكلام. لذلك، يستطيع الطالب للتفكير والتواصل مع الأصدقاء والمعلمين حتى مع أنفسهم.

والطريقة على وصول المعرفة عن تطبيق *Two Stay Two* ، واستعمل الباحث الرموز *T-Tes Stray*

$$t_0 = \frac{M_D}{SE_{M_D}}$$

إعطاء التفسير إلى $df = 29$ ، حصل الباحثة قيمة t_t كما يلي:

- في درجة المغزى $t_t = 2.04\%$

- في درجة المغزى $t_t = 2.76\%$

ومن هنا يعرف أن t_0 أكبر من t_t جدول رقم أما في 5% أو في 1% . $2.04 < 2.76$

أما t_0 المحصل فهو 7.03 و t_t (t tabel) المحصل هو 2.04 و 2.76 لأن t_0 أكبر من t_t فكانت الفرضية العملية عن وجود تأثير تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس مقبولة.

ب- الاقتراحات

بعد عملية البحث عن علاقة فعالية تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة المحادثة (الكلام) لطلاب الصف السابع بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس. فيقدم الباحث الاقتراحات كما يلي :

- ١ مدیر المعهد

فينبغي عليه أن يرقى حماسة المعلمين في تنفيذ عملية التعليم والتعليم خاصة في تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) في تعليم مادة الحادثة (الكلام) لطلاب الصف بالمعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتانج كوييس.

- ٢ مدرس اللغة العربية

لأن تطبيق اللعبة (Two Stay Two Stray) لها مؤثر وقوية نحو ترقية مهارة الكلام، لذلك ينبغي على مدرس اللغة العربية أن تستخدم هذه اللعبة حتى يساعد فهم الطالب الدرس، وتنشأ رغبة الطلاب وحماستهم في درس اللغة العربية وخاصة مهارة الكلام.

- ٣ للطلاب

ينبغي عليهم أن يجهدوا وينشطوا في عملية تعلم اللغة العربية خاصة في تعليم مهارة الكلام ويجعلون مادة اللغة العربية مادة محبوبة حتى تكون إرادتكم أن تصبح مسروقة ولا تستحيوا إلى زملائهم للسؤال عن قدرة مهارتهم في اللغة العربية خاصة في الكلام.

المراجع

أحمد فؤاد محمود عليان، المهارات اللغوية ماهيتها تدريسيها ، (الرياض: دار المسلم)، ص:

٨٧-٨٨

أحمد فؤاد عليان، المهارات اللغوية ماهيتها و طرائق تدريسيها ، (الرياض: دار المسلم)،

٩٢-٩٣

أحمد فؤاد محمود عليان، المهارات اللغوية و طرائق تدريسيها ، (الرياض: دار المسلم)،

١٩٩٢، ص: ١٠٦-١١٢

أخذ البيانات من المصدر: مدير المعهد العصري المتوسطة موارد السلام بتاج كوييس
حسن شحاته، تعليم اللغة العربية بين النظرية و التطبيق، (القاهرة: الدار المصرية اللبنانية)

١٩٩٦، ص: ٢٣

حنان سرحان النمرى، تدريس اللغة العربية الأسلوب والإجراءات (مكة تامكرومة: مكتبة
دار إحياء التراث الإسلامي، ١٤٣٣) ص. ٢١-٢٢

ستي ليلة المسفيرة، فعالية المجتمع لترقية مهارة الكلام في تعليم اللغة العربية لطلاب الفصل
الاول بالمدرسة الثانوية، (٢٠١٢)

عادل توفيق الهاشمي، الموجه العملي لمدرس اللغة العربية، ط. ٣، مؤسسة الرسلة، بيروت،
١٩٨٣، ص.

محمد طاهر، المدخل إلى طرق تدريس العربية للأندونيين (الجامعة سونان انبيل
الإسلامية : ٢٠١٣) ص.

جمع اللغة العربية: المعجم الوسيط، ج ٢، ص: ٨٠٢

جمع اللغة العربية: المعجم الوسيط، ج ١، ص: ١٦٠

محمود كامل الناقة، رشدي أحمد طعيمة، طرائق تدريس اللغة العربية لغير الناطقين بها،
إيسيسكو، ص: ١٣٠

ناصف مصطفى عبد العزيز، الألعاب اللغوية في تعليم اللغة الأجنبية، (الرياض: دار
الرية)، ١٩٨١، ص: ١٣

Aris Shoimin, *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*

(Yogyakarta : Ar-Ruzz Media, 2014) hal : 214

Cholid Narbuko dan Abu Ahmadi. *Metodologi Penelitian.* (PT Bumi Aksara. 1997). hal 70

Margono, *Metodologi Penelitian Pendekatan,* (Jakarta : Rineka Cipta, 1997), hal. 121

Miftahul Huda, *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran* (Yoyakarta: Pustaka Pelajar, 2013) hal. 218

Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik,* (Jakarta: Rineka Cipta, 2010), hal.229

[http: s_c0451_0607538_chapter1.pdf](http://s_c0451_0607538_chapter1.pdf), universitas pendidikan Indonesia(diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:10).

[http: s_c0451_0607538_chapter1.pdf](http://s_c0451_0607538_chapter1.pdf), universitas pendidikan Indonesia(diakses pada tanggal 30 maret 2015 jam 9:10).

<http://maulanaalka.blogspot.com/2013/09/macam-macam-teori-pembelajaran-dan.html>

<http://shemutcantik.blogspot.com/2012/12/model-kooperatif-tipe-two-stay-two-stray.html>